

Assembly x 86

```
.text:00401000      push    ebp |
.text:00401001      mov     ebp, esp
.text:00401003      push    ecx
.text:00401004      push    0          ; dwReserved
.text:00401006      push    0          ; lpdwFlags
.text:00401008      call   ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E      mov     [ebp+var_4], eax
.text:00401011      cmp     [ebp+var_4], 0
.text:00401015      jz      short loc_40102B
.text:00401017      push    offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
.text:0040101C      call   sub_40105F
.text:00401021      add     esp, 4
.text:00401024      mov     eax, 1
.text:00401029      jmp     short loc_40103A
.text:0040102B ; -----
.text:0040102B
```

- Creazione dello stack.
- Chiamata funzione InternetGetConnectedState tramite istruzioni push.
- Ciclo IF se la funzione é vera stampa Succes altrimenti si ferma.

- **.text: 00401000 push ebp**: L'istruzione **push ebp** spinge il valore del puntatore di base del frame attuale sullo stack. Questo viene fatto in preparazione per una futura istruzione **mov ebp, esp** (che potrebbe essere presente ma non è stata mostrata nel codice fornito).
- **.text: 00481001 mov ebp, esp**: Questa istruzione copia il valore dello stack pointer (ESP) nel puntatore di base del frame (EBP). Questo viene fatto per stabilire un riferimento di base per l'accesso alle variabili locali e ai parametri delle funzioni.
- **.text: 00401003 push 0 ;dwReserved**: Qui viene eseguito un **push** sullo stack del valore 0, che potrebbe rappresentare un parametro per una funzione successiva.
- **.text: 00401004 push 0 ; lpdwFlags**: Viene eseguito un altro **push** sullo stack del valore 0, che potrebbe rappresentare un altro parametro per una funzione successiva.
- **.text: 00401006 call ds: InternetGetConnectedState**: Questa istruzione chiama la funzione **InternetGetConnectedState**, che potrebbe essere una funzione di una libreria di sistema per controllare lo stato della connessione a Internet.
- **.text: 00481008 mov [ebp+var_4], eax**: Il valore restituito dalla chiamata a **InternetGetConnectedState** viene copiato nella variabile locale **[ebp+var_4]**.
- **.text: 0040100E cmp [ebp+var_4], 0**: Viene eseguito un confronto tra il valore della variabile locale **[ebp+var_4]** e 0.
- **.text: 00401011 jz short loc_40102B**: Questa istruzione salta a **loc_40102B** se il confronto precedente ha dato risultato zero (ossia, se **[ebp+var_4]** è uguale a 0).

- **.text: 00401015 push offset aSuccessInterne:** Viene eseguito un **push** sullo stack dell'indirizzo di una stringa denominata "aSuccessInterne" (il contenuto di questa stringa non è presente nel codice fornito).
- **.text: 00401017 call sub_40105F:** Questa istruzione chiama una funzione denominata **sub_40105F**.
- **.text: 0040101C add esp, 4:** Qui vengono puliti 4 byte dallo stack dopo la chiamata della funzione precedente, ripristinando lo stack pointer.
- **.text: 00401021 mov eax, 1:** Viene assegnato il valore 1 al registro **eax**.
- **.text: 00401024 jmp short loc_40103A:** Questa istruzione salta a .