

ESCOLA DE PROGRAMADORES



A maior escola de **desenvolvedores** do País!



A **Escola de Programadores** da Faculdade Uníntese não é apenas um curso — é uma jornada rumo ao *domínio dos códigos*. Em um reino onde a lógica é a espada e os algoritmos são feitiços, você será convocado como aprendiz **do lendário Mago da Programação**. Durante 8 semanas, com encontros semanais ao vivo, você atravessará níveis de aprendizado prático, desvendando os mistérios das linhas de código. Este é um caminho reservado aos bravos: **alunos da Graduação em ADS e TI** que desejam conjurar soluções, construir sistemas e dominar os segredos do mundo digital. *A magia do código o espera — aceite o chamado.*



Objetivos da Escola de Programadores

Formar programadores prontos para os desafios reais do mercado, por meio de uma jornada prática e imersiva. Da lógica à criação de APIs, os alunos aprendem resolvendo problemas, desenvolvendo projetos e dominando ferramentas modernas. Aqui, o foco é transformar conhecimento em código e ideias em soluções digitais.

Níveis de aprendizado

Como a jornada de um mago que domina novos feitiços a cada conquista. Cada etapa revela conhecimentos mais poderosos, com desafios intensos e projetos que testam sua criatividade e domínio do código.

Nível 1

Introdução à programação com foco em prática e criação de portfólio.



JavaScript



Html



Css



Nível 2

Aprofundamento em Python e lógica com desenvolvimento de um jogo.



JavaScript



Banco de dados



Wordpress



Php



Nível 3

Criação de APIs com Flask/Django e integração com banco de dados.



Python



Backend



APIs



Escola de Aplicativos Mobile

Aprenda a criar aplicativos Android do zero com Kotlin e Jetpack Compose.

Desenvolva interfaces modernas, integre banco de dados e publique seu próprio app em um curso 100% prático e atual.



Jetpack Compose



Android Room



CRUD



MVVM



Stateflow

Para avançar, é preciso concluir o nível anterior. Afinal, todo grande mago aprende a controlar sua magia antes de conjurar os feitiços mais avançados.

*Suba de nível, desbloqueie novas habilidades e transforme-se no **mestre da programação!***

Como participar

Para participar você deve **estar matriculado e ser aluno regular em um de nossos dois cursos de Graduação** na área da Tecnologia (Análise e Desenvolvimento de Sistemas ou Gestão de TI) e efetivar sua inscrição na Escola de Programadores posteriormente.





Formato e Duração das Aulas

8 semanas de aulas práticas, com encontros interativos e imersivos, realizados *via Zoom*.

Cada aula tem duração média de *2h30min*, com acompanhamento direto do mago da programação para tirar dúvidas, trocar experiências e programar em tempo real.



Desenvolvimento e Apresentação dos Projetos

Desde o início, o aluno é designado a um projeto prático que será desenvolvido ao longo do curso.

- No *nível I*, o foco é a criação de um portfólio web pessoal.
- No *nível II*, os alunos desenvolvem um jogo interativo com Python e PyGame.
- No *nível III*, o projeto consiste na construção de uma API funcional com Flask/Django e banco de dados PostgreSQL.

Todos os projetos são apresentados *na última semana do curso*, podendo integrar um workshop público vinculado à *Semana Acadêmica da Graduação do Gestão de Performance*.



Certificação

Ao final do curso, o aluno recebe certificação digital de *80 horas*, reconhecendo sua participação e desempenho prático.

Essa certificação pode ser utilizada para complementação curricular, composição de portfólio profissional e comprovação de competências técnicas.

Requisitos e Inscrição

Para ser aprendiz do mago na Escola de Programadores, é preciso estar matriculado em uma das graduações da área de tecnologia:



graduação em Gestão de TI

Curso voltado à liderança e estratégias em tecnologia.

- ♦ Infraestrutura de TI
- ♦ Segurança digital
- ♦ Projetos ágeis
- ♦ Governança de dados



graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Formação prática em programação e desenvolvimento de software.

- ♦ Programação
- ♦ Desenvolvimento web
- ♦ Banco de dados
- ♦ Lógica computacional



- 1 - Acesse o site oficial: melhoreseusresultados.com.br
- 2 - Escolha o nível desejado
- 3 - Preencha o formulário de inscrição
- 4 - Aguarde o contato da equipe com as instruções de acesso
- 5 - Participe do grupo exclusivo

Conteúdo



Duração: 8 semanas
Projeto final: Página de portfólio profissional

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 1
Introdução e Escolha do Projeto | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 5
Introdução à Inteligência Artificial |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 2
Linguagem e Ferramentas de Programação | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 6
Explorando Novas Tendências (como blockchain) |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 3
Início do Desenvolvimento do Projeto | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 7
Ajustes e Revisão do Projeto |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 4
Desenvolvimento Web Responsivo | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 8
Apresentação e Encerramento |



Duração: 8 semanas
Projeto final: Jogo interativo (ex: Brick Breaker com PyGame)

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 1
Introdução à Programação com Python | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 5
Manipulação de Arquivos |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 2
Variáveis e Operações Fundamentais | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 6
Programação Orientada a Objetos (POO) |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 3
Controle de Fluxo e Estruturas de Repetição | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 7
Desenvolvimento do Projeto Final - Parte 1 |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 4
Funções e Bibliotecas em Python | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 8
Desenvolvimento do Projeto Final - Parte 2 |



Duração: 8 semanas
Projeto final: API funcional com Flask ou Django e PostgreSQL

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 1
Introdução as APIs (Flask/Django e PostgreSQL) | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 5
Criação das Funcionalidades Principais (Busca e Escrita) |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 2
Preparação do Ambiente de Desenvolvimento | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 6
Testes Unitários e Garantia de Qualidade |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 3
Modelagem e Criação da API - Parte 1 (Entidades) | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 7
Testando e Documentando com Postman |
| <input checked="" type="checkbox"/> Semana 4
Modelagem e Criação da API - Parte 2 (Classes de Entrada e Serviço) | <input checked="" type="checkbox"/> Semana 8
Ajustes Finais e Desafio de API |



Duração: 8 semanas

Projeto final: Aplicativo funcional (To-Do List) com banco de dados local



Semana 1

Introdução ao Kotlin e Lógica de Programação



Semana 2

Kotlin Avançado e Lógica de Programação



Semana 3

Introdução ao Android e Jetpack Compose



Semana 4

Personalização de Componentes



Semana 5

Fundamentos de Jetpack Compose (Estados e Interatividade)



Semana 6

Listas e Ações com LazyColumn



Semana 7

Persistência de Dados com Room e StateFlow



Semana 8

Depuração, Navegação, Testes e Publicação

conheça também os Círculos de estudos

Os **Círculos de Estudos** são encontros complementares às aulas regulares, destinados a *aprofundar conhecimentos específicos, promover a troca de experiências e fortalecer a aprendizagem colaborativa* entre os alunos das graduações em A.D.S e Gestão de T.I.



Círculo de Estudos: Python

Exploração prática da linguagem Python, abordando desde conceitos básicos até aplicações avançadas, com foco em desenvolvimento de projetos reais.



Círculo de Estudos: Algoritmos

Estudo intensivo de lógica e estruturas algorítmicas, visando aprimorar o raciocínio computacional e a capacidade de resolver problemas de forma eficiente.

inscreva-se na próxima turma do Círculo de Estudos

