

Curso:

Matemáticas Discretas

Trabajo:

Manual de Usuario Proyecto Final

Profesor:

Isaac Méndez

Alumnos:

Julián Díaz

Leonardo Leiva

Marco Morales

Alejandro Salguero

José Ulloa

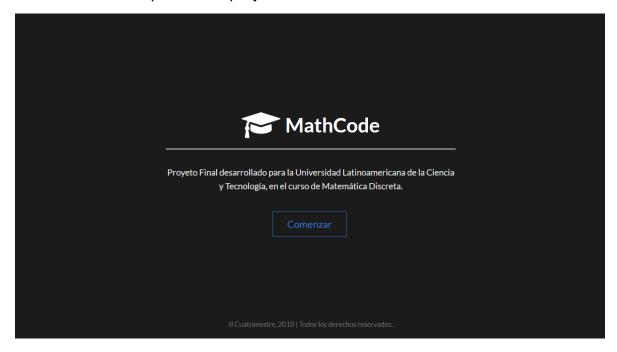
Fecha de entrega:

25-08-18

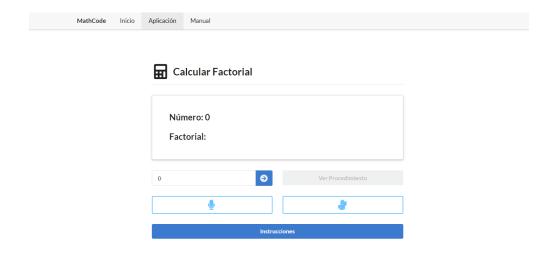
Lo primero que tenemos que hacer es ingresar a la aplicación, por lo que ingresamos al siguiente link:

https://factorialmathcode.000webhostapp.com/index.html

Una vez dentro del link, esto es lo primero que veremos es una pequeña introducción de lo que trata el proyecto:

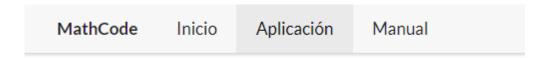


Dándole click al botón comenzar podemos iniciar a la funcionalidad de la aplicación.

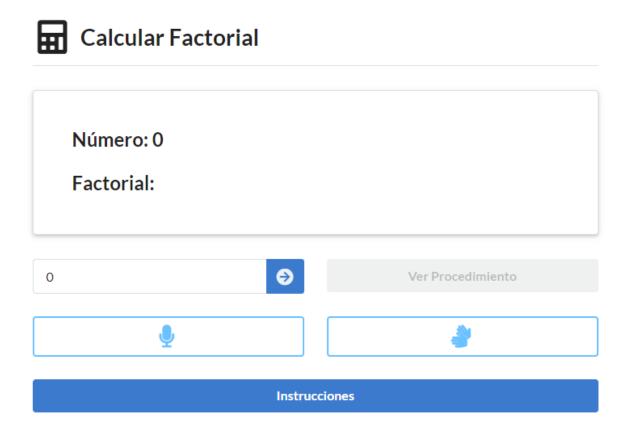


Vamos viendo esta pantalla por partes.

Si vamos a la parte superior podemos ver el menú de navegación, donde hay 3 botones, "Inicio" que nos lleva a la pantalla que vimos apenas accedimos al enlace, "Aplicación" que es la pantalla donde están todas las funcionalidades y por ultimo "Manual" que lo vamos a ver más adelante.



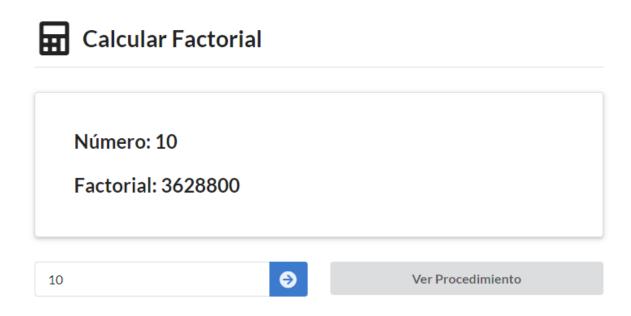
En la pantalla de aplicación en la parte central podemos ver lo siguiente:



Tenemos una vista que dice "Número" que nos va a enseñar el número que nosotros digitemos y otra que dice "Factorial" que va a ser el factorial del número digitado.



Tenemos un campo donde podemos ingresar el número que queramos ya sea digitándolo por el teclado, por voz, por gestos o por selección, para este primer ejemplo vamos a digitarlo por el teclado, cuando lo hayamos hecho damos click a la flecha azul (resaltada por el cuadro rojo) para ver el resultado que sería el siguiente:



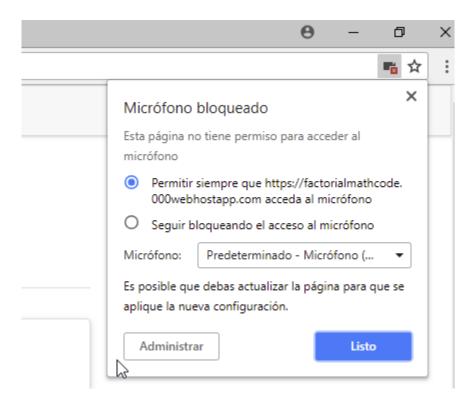
Si le damos click al botón "Ver Procedimiento" podemos ver los pasos que se tuvieron que realizar para llegar a la respuesta:



Cómo había comentado anteriormente se pueden calcular el número de distintas maneras, en la siguiente imagen vamos a ver cuáles:



Dándole click a estos botones podemos calcular el resultado de diferentes maneras, hay que tomar en cuenta que a la hora de intentar hacerlo por voz tenemos que permitir al navegador usar el micrófono de la computadora.



También dentro de la aplicación se puede encontrar el botón "Instrucciones" el cual detalla paso a paso como utilizar cada uno de los módulos que aquí viene detallado.

Instrucciones

Si volvemos al menú de navegación en la parte superior de la pantalla, y vamos al enlace de "Manual" vemos la siguiente pantalla:



Aquí encontramos información sobre el propósito del proyecto, también encontramos esta manual de usuario para que cualquier persona sea capaz de utilizar este código y pueda aprender sobre estas librerías y frameworks que estamos utilizando. Esperamos que les sea de ayuda.