

# Man 42PUB

## WHY?

모든 카뎃이 42에서 즐겁고 원활한 학습생활을 하기를 원했습니다.

하지만 평가부족, 산파된 서비스, Korean을 각성시키기에는 부족한 게이미피케이션 요소가 문제점이라 생각했습니다.

## WHAT?

1. 더욱 활발한 평가 유도
2. 중요정보 접근성강화
3. 게이미피케이션 요소 강화

위 3가지를 효과적인 방법으로 해결하고자 **42PUB**이라는 플랫폼 개발하였습니다.

## HOW?

1. 평가포인트, 월렛포인트  
=> 게임 내 Money  
Money를 이용한  
=>상점과 룰렛, 강화시스템
2. 24HANE, 어디있니 정보 모음
3. 바로 subject pdf를 받을 수 있는 subject 검색창
4. 유저를 상징하는 아바타 커스티마이징

