

逻辑与

1、逻辑与的表示方法：&&

2、逻辑与运算：至少两个操作数，从左到右开始运算：

- 两个操作数，如果第一个操作数为真，就返回第二个操作数，否则返回第一个。
- 多个操作数，当所有操作数都为真时，返回的是最后一个操作数，如果有至少一个为假时，就返回第一个为假的操作数。

3、操作数类型：

- 布尔值：分为两种：
 - 1) 本身就是布尔值，true 或者 false
 - 2) 表达式结果为 true 或者 false，例如：1>2,1+3,isNaN(null)等等。
- 非布尔值：字符转化之后为 true 或者 false。例如：字符串，数组等。有几个特例，转化之后为 false 的字符有：0，""（空字符串），undefined，null，NaN。

4、运算规则：

如果操作数本身是布尔值，返回的结果就是布尔值；如果操作数本身是表达式，返回的就是表达式的运算结果；如果本身是其他类型，返回的结果就是本身，不是转化之后的布尔值。有下面几种情况：

(1) 所有操作数都是布尔值

```
true && true  
true
```

```
true && false  
false
```

```
false && true  
false
```

```
true && true && true  
true
```

```
true && false && false  
false
```

(2) 布尔值，其他类型，表达式同时存在

```
'imooc' && true && 4+5  
9
```

```
1<2 && undefined  
undefined
```

```
null && undefined && ''  
null
```

```
1<2 && true && 'null'  
"null"
```

(3) 其他类型与表达式同时存在

```
'imooc' && 3*5
```

```
15
```

```
3*5 && [1,2] && 'null'
```

```
"null"
```

慕课网
imooc.com

慕课网
imooc.com