逻辑或

- 1、逻辑或的表示方法:||
- 2、逻辑或运算:至少两个操作数,从左到右开始运算:
 - 两个操作数,如果第一个操作数为真,就返回第一个操作数,否则返回第二个。
 - 多个操作数,当所有操作数都为假时,返回的是最后一个操作数,如果有至少一个为真时,就返回第一个为真的操作数。

3、操作数类型:

- 布尔值:分为两种:
 - 1) 本身就是布尔值, true 或者 false
 - 2) 表达式结果为 true 或者 false , 例如: 1>2 ,1+3,isNaN(null)等等.
- 非布尔值:字符转化之后为 true 或者 false。例如字符串、数组等。有几个特例, 转化之后为 false 的字符有:0 , " (空字符串) , undefined , null , NaN。

4、运算规则:

如果操作数本身是布尔值,返回的结果就是布尔值;如果操作数本身是表达式,返回的就是表达式的运算结果;如果本身是其他类型,返回的结果就是本身,不是转化之后的布尔值。有下面几种情况:

(1) 所有操作数都是布尔值

```
true | true
true
true | false
true
false | false | true
true
false | false | false
false
false | true
true
(2) 布尔值 ,其他类型 ,表达式同时存在
true | 'imooc' | 3+2
true
false | undefined | 1-3
-2
null || '' || 'undefined'
"undefined"
```

(3)其他类型与表达式同时存在

```
4%5 || [1,2]
4
'null' || isNaN(false)
"null"
isNaN(null) || []
> []
```



