

# HTML5简介

# 学前准备

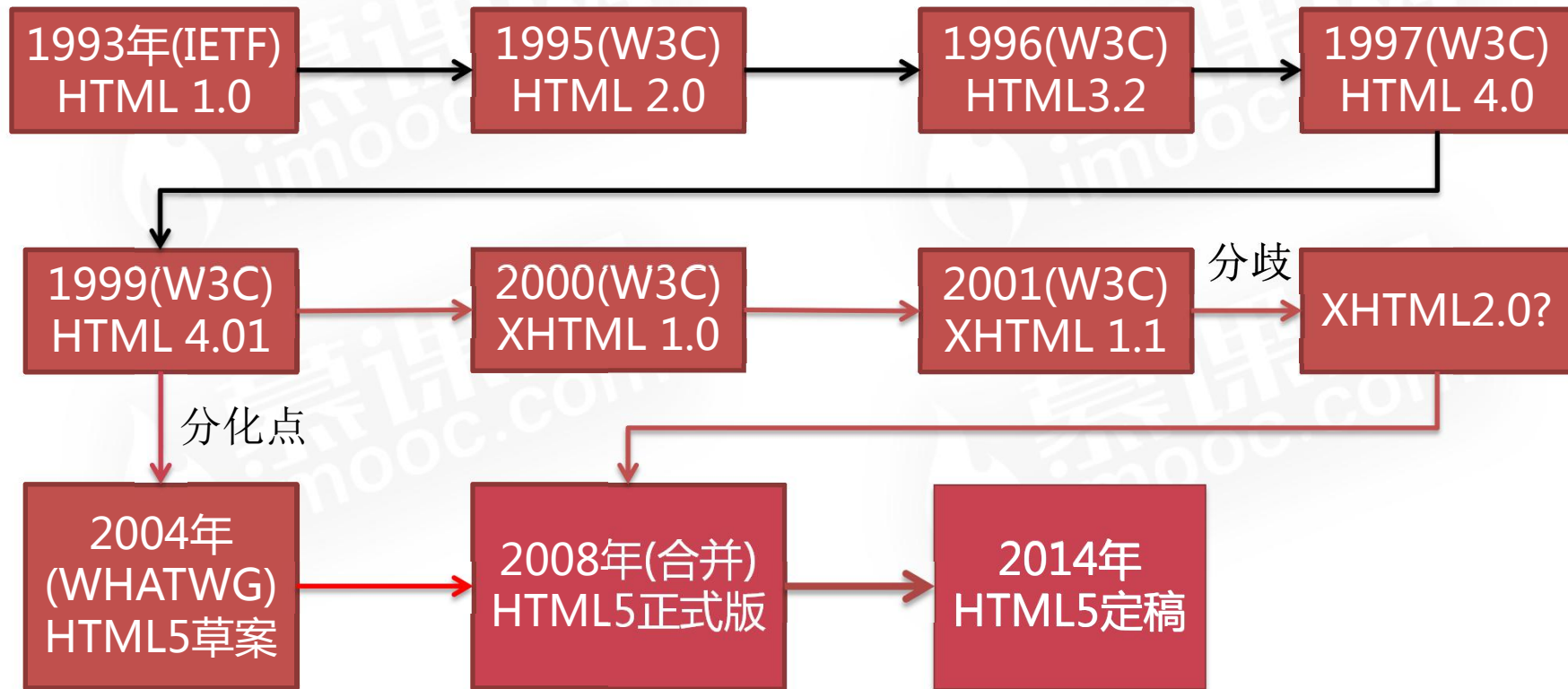
了解HTML基本知识

具备CSS基础

熟练使用JavaScript

有耐心和毅力，勤于动手

# HTML5发展历程



# Web增强与垄断

## WebAPP

HTML5新增了离线存储、更丰富的表单、js线程、socket、标准扩展embed、css3.....

## 流媒体与多媒体引擎

Audio、Video、Canvas、webgl等等.....

## 搜索引擎和无障碍领域

# 移动互联网

## 跨平台

HTML5是唯一一个通吃PC、Mac、iPhone、Android等主流平台的跨平台语言。

## 快速迭代

互联网产品大多免费、且有网络效应，后入者抢夺用户的难度非常大。

## 降低成本

HTML5开发比原生APP开发成本降低一倍。

## 导流入口多

HTML5应用导流非常容易。

## 分发效率高

# Web改变趋势

Native APP→WebAPP→Hybrid APP

PC→移动→智慧互联

AR、VR、智能硬件

视频变局、在线教育、泛娱乐

# HTML5是什么？

**HTML 5  $\approx$  HTML+CSS 3+Javascript+API**

# 标准的改变

## 不是SGML/XML

HTML5 并不是定义为SGML或者XML的应用程序。

## DTD

HTML5的DTD声明中不需要使用DTD文件。

## 松散的语法

拥有十分松散的编写手法，但不是没有底线。

## W3C

对于HTML5来说，既是一种进步，也是一种妥协。



# 课程概述

## 标签变化

DTD、新增的标签、删除的标签、重定义标签

## 页面布局

新的页面布局、区别和意义

## 属性变化

Input、表单属性、链接属性、其它属性

## HTML5展望

简述API、简述Canvas、移动端应用

# 浏览器

目前支持HTML5的浏览器有:



IE9+



Firefox



Opear



Safari



Chrome

**推荐使用：Chrome**

**国内的好多非主流浏览器也兼容HTML5，但是我个人不推荐使用。**

# 开发工具

## 文本编辑器

记事本、Editplus、Sublime Text、Notepad++ 等等

## IDE

Adobe Dreamweaver、WebStorm、Microsoft Visual Studio

## 推荐使用

Node.js + Sublime Text 3

# 学习目标

- 1、掌握新标签以及新属性的功能特点，并熟练应用
- 2、了解HTML5的前景及其学习展望
- 3、明确未来的学习目标和深入学习的方向
- 4、为移动前端开发学习打好基础

# HTML5 标签变化

# HTML `<!DOCTYPE>` 标签

## 定义和用法

`<!DOCTYPE>` 声明必须是 HTML 文档的第一行，位于 `<html>` 标签之前。

## 不是 HTML 标签

指示 web 浏览器关于页面使用哪个 HTML 版本进行编写的指令。

# 常用的 DOCTYPE 声明

## HTML 4.01 Strict

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

## HTML 4.01 Transitional

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

## HTML 4.01 Frameset

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Frameset//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

## HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```

# 文档类型定义 ( DTD )

## DTD

DTD可定义合法的XML文档构建模块，它使用一系列合法的元素来定义文档的结构。

## 在HTML中

DTD 规定了标记语言的规则，这样浏览器才能正确地呈现内容。

## HTML 5

HTML5 不基于 SGML，所以不需要引用 DTD。

## HTML元素和文档类型

[http://www.w3school.com.cn/tags/html\\_ref\\_dtd.asp](http://www.w3school.com.cn/tags/html_ref_dtd.asp)



# 新增的标签

- 1、结构标签
- 2、多媒体标签
- 3、Web应用标签
- 4、其他标签

# 结构标签

## 结构标签(块状元素) ——有意义的div

<code>&lt;article&gt;</code>	标记定义一篇文章
<code>&lt;header&gt;</code>	标记定义一个页面或一个区域的头部
<code>&lt;nav&gt;</code>	标记定义导航链接
<code>&lt;section&gt;</code>	标记定义一个区域
<code>&lt;aside&gt;</code>	标记定义页面内容部分的侧边栏
<code>&lt;hgroup&gt;</code>	标记定义文件中一个区块的相关信息
<code>&lt;figure&gt;</code>	标记定义一组媒体内容以及它们的标题
<code>&lt;figcaption&gt;</code>	标记定义 figure 元素的标题。
<code>&lt;footer&gt;</code>	标记定义一个页面或一个区域的底部
<code>&lt;dialog&gt;</code>	标记定义一个对话框(会话框)类似微信

# 多媒体标签

## 三类多媒体标签

- `<video>` 标记定义一个视频
- `<audio>` 标记定义音频内容
- `<source>` 标记定义媒体资源
- `<canvas>` 标记定义图片
- `<embed>` 标记定义外部的可交互的内容或插件，比如flash

## 标签意义

多媒体标签的出现意味着富媒体的发展以及支持不使用插件的情况下即可操作媒体文件，极大地提升了用户体验。

# Web应用标签

## 状态标签

**<meter>** 状态标签(实时状态显示：气压、气温) C、O

**<progress>** 状态标签 (任务过程：安装、加载) C、F、O

## 列表标签

**<datalist>** 为input标记定义一个下拉列表,配合option F、O

**<details>** 标记定义一个元素的详细内容，配合summary C

## Menu

**<menu>** 命令列表（目前所有主流浏览器都不支持）

**<menuitem>** menu命令列表标签（只有Firefox8.0+支持）

**<command>** menu标记定义一个命令按钮（只有IE9支持）

# 其他标签

## 注释标签

**<ruby>**      标记定义注释或音标

**<rp>**          告诉那些不支持 ruby元素的浏览器如何去显示

**<rt>**          标记定义对ruby的注释内容文本

## 其他标签

- <mark>** 标记定义有标记的文本 (黄色选中状态)
- <output>** 标记定义一些输出类型，计算表单结果配合oninput事件
- <keygen>** 标记定义表单里一个生成的键值(加密信息传送)
- <time>** 标记定义一个日期/时间，目前所有主流浏览器都不支持

# 删除的标签

## 纯表现的元素

basefont、big、center、font、s、strike、tt、u

## 对可用性产生负面影响的元素

frame、frameset、noframes

## 产生混淆的元素

acronym、applet、isindex、dir

# 重定义标签

显示不变，只是表达的含义进行了重新定义的标签

- <b>** 代表内联文本，通常是粗体，没有传递表示重要的意思
- <i>** 代表内联文本，通常是斜体，没有传递表示重要的意思
- <dd>** 可以同details与figure一同使用，定义包含文本，dialog也可用
- <dt>** 可以同details与figure一同使用，汇总细节，dialog也可用
- <hr>** 表示主题结束，而不是水平线，虽然显示相同
- <menu>** 重新定义用户界面的菜单，配合command或者menuitem使用
- <small>** 表示小字体，例如打印注释或者法律条款
- <strong>** 表示重要性而不是强调符号