浏览器事件模型

DOM 0级 事件模型

DOM 0级 事件模型

- <input type="button" onclick="doSomething()" />
- input.onclick = function() { ... }

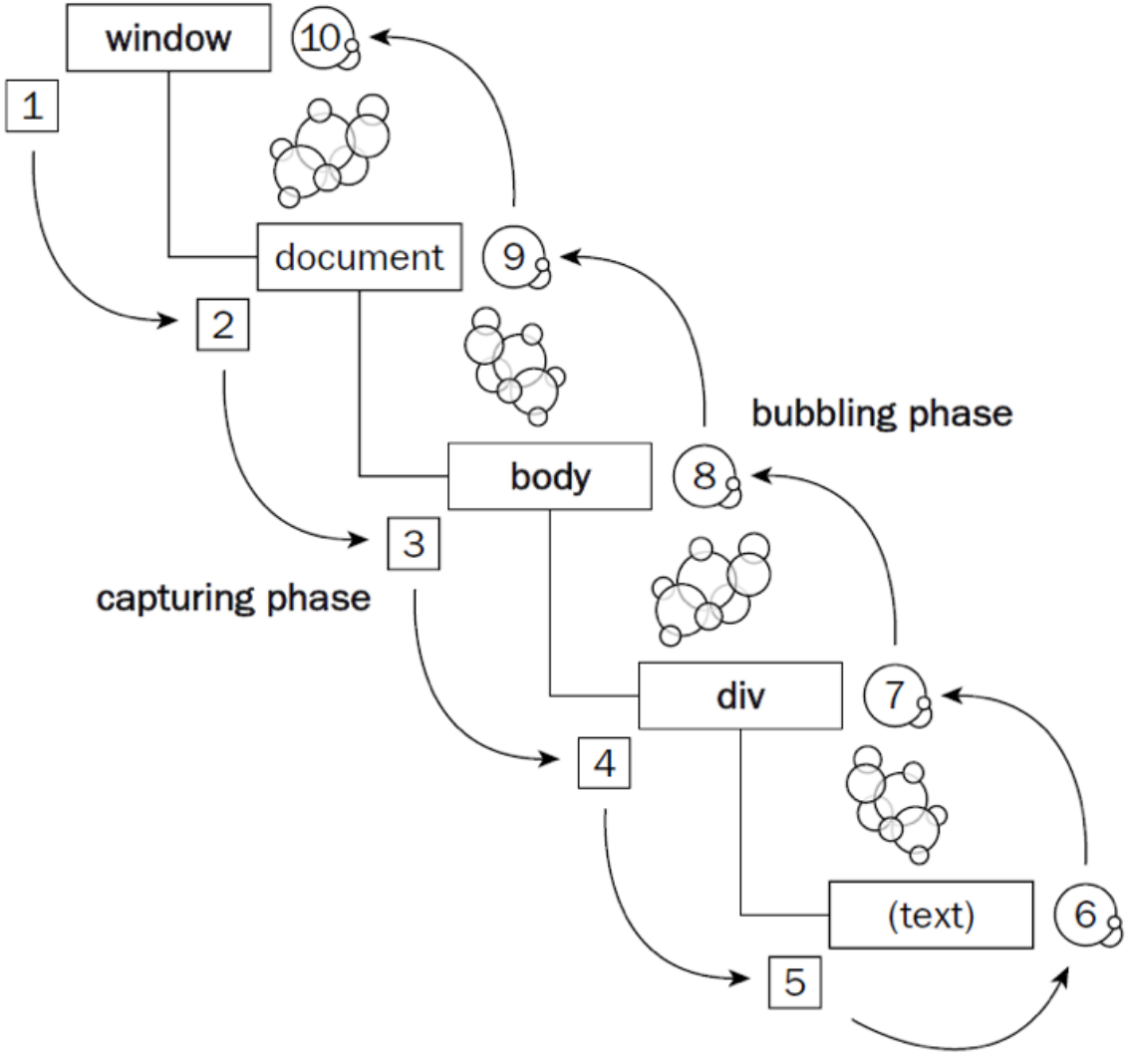
- event = event || window.event;
- var target = event.target || event.srcElement;
- ...

DOM 2级 事件模型

DOM 2级 事件模型

- addEventListener(eventType, listener, useCapture)

- attachEvent(eventName, handler)


window
10
1
document
9
2
bubbling phase
body
8
3
capturing phase
div
7
4
(text)
6
5

jQuery 事件模型

jQuery 事件模型

- 提供了统一的事件处理方法
- 允许添加多个事件处理函数
- 使用标准的事件名称（不带on）
- 事件实例做为事件处理函数的第一个参数
- 标准化事件实例最常用的属性
- 提供了统一的事件取消和阻止默认行为的方法

添加事件处理

- on(eventType[, selector][, data], handler)

- ~~bind()、delegate()、live()~~

统一方法和属性

- 阻止冒泡： stopPropagation()
- 阻止默认行为： preventDefault()
- 阻止冒泡和默认行为：return false

所有支持的事件

- blur
- change
- click
- dblclick
- error
- focus
- focusin
- focusout
- keydown
- keypress
- keyup
- load
- unload

所有支持的事件

- mousedown
- mouseenter
- mouseleave
- mousemove
- mouseout
- mouseover
- mouseup
- ready
- resize
- scroll
- select
- submit

一次性的事件处理

- one(eventType[, selector][, data], handler)

移除事件处理

- off(eventType[, selector][, handler])
- off()

事件实例对象

事件实例对象的属性

altKey
bubbles
button
cancelable
charCode
clientX
clientY
ctrlKey
currentTarget
data
detail
delegateTarget
eventPhase
metaKey
namespace
offsetX
offsetY

事件实例对象的属性

originalTarget
originalEvent
pageX
pageY
prevValue
relatedTarget
result
screenX
screenY
shiftKey
target
timeStamp
type
view
which

事件实例对象的方法

- preventDefault()
- stopPropagation()
- stopImmediatePropagation()
- isDefaultPrevented()
- isPropagationStopped()
- isImmediatePropagationStopped()

触发事件

- trigger(eventType[, data])
- triggerHandler(eventType[, data])

区别

- triggerHandler 相比 trigger：
- 不会触发浏览器默认事件；
- 不会产生事件冒泡；
- 只触发jQuery对象集合中第一个元素的事件处理函数；
- 返回的是事件处理函数的返回值，而不是jQuery对象。

快捷方法

blur

change

click

dblclick

focus

focusin

focusout

keydown

keypress

keyup

快捷方法

mousedown

mouseenter

mouseleave

mousemove

mouseout

mouseover

mouseup

ready

resize

scroll

select

submit

快捷方法的使用

- eventName([data,] handler)
- eventName()

hover 方法

- hover(enterHandler, leaveHandler)
- hover(handler)

自定义事件

- on(customEvent)
- trigger(customEvent)

事件命名空间

- eventName.namespace

总 结