

인성이 갖춰진 성실하고 책임감 있는 간부 출신의 인재입니다. 잘 부탁드립니다.



조영탁 1993년 (만 29세) | 남

✉ ascv131@naver.com

☎ 010-9190-2452

☎ 010-9190-2452

🏠 (38655) 경북 경산시 대학로12길

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	경력 6개월	회사내규에 따름 (직전 연봉 : 2,800 만원)	대구전체 정규직, 계약직, 프리랜서	-

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2012.03 ~ 2016.02	졸업	대구가톨릭대학교 (대구)	조경학과	3.5 / 4.5
2009.02 ~ 2012.02	졸업	대륜고등학교	이과계열	-

경력 총 6개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2023.02 ~ 2023.07 (6개월)	와이제이링크	S/W개발 / 연구원 / 1년차	대구	2,800만원
<div>담당업무</div> 장비 제어 및 개발 <div>퇴사사유</div> 계약만료 <div>프로젝트</div> <ul style="list-style-type: none">릴 타워 개발 2023.04~2023.07(4개월)<ul style="list-style-type: none">- 타워 할당 알고리즘 개발- 장비 개발 및 구동 (컨베이어, 피커, 릴 체커, NG릴 언로더)				

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2022.06 ~ 2023.01	교육이수내역	경북산업직업전문학교	<ul style="list-style-type: none">- 국가직업훈련 '인공지능을 활용한 빅데이터 서비스 플랫폼 개발자' 과정 수료. 2022.06 ~ 2023.01- 학원에서 주최한 특강('AI 파이썬' 등 4회)에 빠짐없이 참여.- 송암직업능력개발원에서 개최한 송암전(NCS훈련이수자평가 경진대회)에서 과정 1위 상장을 수상한 TeamProject(SNS_OHALL)에 참여. 2022.12
2021.05 ~ 2022.02	교육이수내역	SBS아카데미게임학원	<ul style="list-style-type: none">- 게임UI/UX 과정 수료. 2021.05 ~ 2021.07- 게임기획 과정 수료. 2021.07 ~ 2022.01

			- 유니티 및 게임 그래픽 과정 수강. 2021.01 ~ 2022.02
2020.12 ~ 2021.03	사회활동	의료기기 도매업 회사	- 의료기기 도매업 회사에서 총무 및 사무, 재고관리, 엑셀 업무.
2019.03 ~ 2020.11	사회활동	도배 및 인테리어	- 도배학원 수강. 2019.03 ~ 2019.04 - 국가직업훈련 '도배 기능사 자격증 취득' 과정 수료. 2019.04 ~ 2019.06 - 도배기능사 자격증 취득. 2019.06 - 도배 및 인테리어 업무. 2019.06 ~ 2020.11
2016.03 ~ 2018.06	사회활동	육군	- 장교 복무. 육군 중위 만기제대
2012.03 ~ 2016.02	교내활동	대구가톨릭대학교	- 과동아리 'LINE' 활동. 2012.03 ~ 2016.02 - ROTC 활동. 2013.10 ~ 2016.02 - 과동아리 'LINE' 회장 역임. 2014.03 ~ 2015.02 - 대구가톨릭대학교 '공부회' 멘토 활동. 2014.04 ~ 2014.06 - '스케치업 교육' 및 '공모전 교육' 특강 시행. 2014.04 ~ 2014.06 / 2015.04 ~ 2015.06 - 디자인 공모전 참여. 2014.09 ~ 2014.12

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2019.06	자격증/면허증	도배기능사	한국산업인력공단	최종합격
2017.02	수상내역/공모전	적십자헌혈유공장 은장	대한적십자사	-
2012.01	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
C# <ul style="list-style-type: none"> - DB 연동 가능. - 싱글톤 패턴, 스테이트 패턴, 추상 팩토리 패턴 등 활용 가능. - UDP, TCP, WPF 활용 가능. - 카카오톡 API 및 공공데이터 API를 활용한 지도 및 호텔 검색, 현재날씨 조회 프로젝트 경험 있음. - 장비 개발 및 구동 경험 있음.
DBMS <ul style="list-style-type: none"> - Oracle / MySQL / MSSQL / Maria 활용 가능. - CRUD, PK, FK, JOIN, 함수, 프로시저, 트리거 활용 가능. - Java, C# 환경에서 DB 연동 및 활용 가능.
HTML5 <ul style="list-style-type: none"> - 웹페이지 구현 가능. - CSS, JS 활용 가능.

Java
- DB 연동 가능. - Spring 환경에서 MVC 패턴을 활용하여 웹 페이지 구현 프로젝트 경험 있음.
C
- 조건문, 반복문, 스위치문, 함수 등 활용 가능. - 테트리스 게임 제작 프로젝트 경험 있음.
Unity
- 컴포넌트 및 스크립트를 활용하여 조작 및 이벤트 활용 가능.

취업우대사항

병역대상	군필 2016.03 ~ 2018.06 육군 중위 만기제대
------	---

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
기타	조영탁_Portfolio.zip 28.6MB https://github.com/Pigeon2222/Portfolio

경력기술서

<p>1) 프로젝트명 : Tetris</p> <p>- 수행 기간 : 2022.07.01 ~ 2022.07.12 (약 12일 소요)</p> <p>- 주요 역할 : 콘솔 환경 세팅, 순서도 작성, 게임화면 구현, 점수 및 난이도 증가, 랭킹파일 입출력, 버그 수정 등</p> <p>- 업무 성과 : C로 매크로 상수, 조건문, 반복문, 스위치문, 함수 사용방법 숙달</p> <p>2) 프로젝트명 : SNS DB</p> <p>- 수행 기간 : 2022.08.31 ~ 2022.09.07 (약 8일 소요)</p> <p>- 주요 역할 : DB 구축, 함수 및 프로시저, 트리거 작성, 오류 수정, PPT 제작, 발표 등</p> <p>- 업무 성과 : 오라클로 CRUD 및 함수, 프로시저, 트리거 사용방법 숙달</p> <p>3) 프로젝트명 : OHALL</p> <p>- 수행 기간 : 2022.10.31 ~ 2022.11.10 (약 11일 소요)</p> <p>- 주요 역할 : DB 구축 및 연결, MVC패턴 구축, 웹페이지 구현, 공공데이터 활용 및 D3 차트 제작, PPT 제작 등</p> <p>- 업무 성과 : 자바 스프링으로 웹페이지와 MYSQL DB 연결방법 및 공공데이터 활용방법, MVC패턴 사용방법 숙달</p> <p>4) 프로젝트명 : 흥해</p> <p>- 수행 기간 : 2022.12.01 ~ 2022.12.13 (약 13일 소요)</p> <p>- 주요 역할 : DB 구축 및 연결, 명세서 작성, 싱글톤 패턴 구축, 관리자 페이지 구현, PPT 제작 등</p> <p>- 업무 성과 : C#으로 폼 화면과 MSSQL DB 연결방법 및 요구사항명세서 작성방법, 싱글톤패턴 사용방법 숙달</p> <p>5) 프로젝트명 : 릴 타워 개발</p> <p>- 수행 기간 : 2023.04.04 ~ 2023.07.27 (약 4개월 소요)</p>
--

- 주요 역할 : 타워 할당 알고리즘, 컨베이어, 피커, 릴 체커, NG릴 언로더 개발 및 구동
- 업무 성과 : 장비 구조 해석 및 개발, 예외처리 방법, CS 처리 속달

자기소개서

[성장과정]

[긍정적이고 적응력 좋은 인재]

저는 가족 및 친척들과 등산이나 물놀이를 자주 다니는 매우 화목한 환경에서 자랐습니다. 아주 어렸을 때도 캠핑, 낚시 등 다양한 경험을 해왔고 그 덕에 새로운 일도 두려워하지 않고 적응해내는 능력을 갖추게 되었습니다.

어릴 적 취미로는 수학, 과학, 바둑 등 탐구하고 고민하는 일에 흥미를 느꼈으며, 교우관계도 원만하여 모임이나 봉사활동 같은 다양한 활동에 참여하였습니다. 고등학생 때는 가게에 보탬이 되고자 도서 위원에 자원 및 선발되어 2년간 등록금을 면제받았고, 초중고 12년간 큰 사고 없이 개근하며 학업에도 충실하였습니다.

대학생 때는 ROTC에 합격하였고 그 자신감으로 대학 생활을 열심히 하였습니다. 교수님들께서도 저를 좋게 봐주시어 동아리 회장 및 강의를 맡겨주시며 여러 지원을 해주셨고, 저도 학교에서 진행하는 프로그램 및 활동(멘토 프로그램, 도서 지원사업, 특강)에 적극적으로 참여하였습니다.

[성격 및 장단점]

[성실하고 책임감 있는 인재]

<성격>

동아리 회장 및 군 생활을 하면서 책임감을 몸에 익혔으며 청소 및 정리 정돈을 중요시해 생활화하고 있습니다.

항상 언행에 주의하여 말을 무겁게 여기고 시간약속을 철저히 지킵니다.

성격이 등글고 사람들과 교류하는 것을 좋아하여 여러 모임 활동에 활발히 참여하고 있으며, 모임 중 이견조율 및 시스템 개선에 적극적으로 참여하는 열정을 인정받아 관리자로 선정된 적이 2회 있습니다.

군대 시절 일화로는 주변 사람들의 고충을 잘 들어주고 상황에 맞게 해결해주어 감사와 함께 선물을 받은 적도 있고, 부대를 떠날 때는 부하들이 저에게만 특별히 행가래를 쳐주기도 하였습니다.

<장점>

이해력이 좋아 잘 배우고 빠르게 성장합니다.

문제 해결을 위해 효율적인 과정을 찾고 탐구하는 수리, 논리적 과정을 즐깁니다.

성실하고 책임감 있으며 무엇이든 꼼꼼히 진행하려고 합니다. 당시에는 힘들게 느껴지더라도 제가 생각하는 합격선 이상까지 일을 마치면 뿌듯한 성취감을 느낍니다. 그런 저를 본 지인들은 확실하게 알고 싶은 것이 있을 때 저에게 물으러 오는 일이 많았습니다.

<단점>

스스로 업무에 대한 이해도가 낮다고 생각되면 자신감이 낮아져 돌발상황에 능숙하게 대처하지 못하게 됩니다.

이는 경험이 부족하여 발생하는 일이라고 스스로 인지하고 있으며 이 단점을 극복하기 위하여 무엇이든 열심히, 확실하게 배우고 있습니다.

항상 배우려는 자세로 꾸준히 노력하고, 경험을 쌓은 뒤에는 흔들림 없이 업무를 수행하겠습니다.

[직업전환 이유 및 개발자 선택이유, 포부]

[성장하고 신뢰할 수 있는 인재]

<직업전환 이유>

어릴 적부터 군인이 꿈이었고 대학교 1학년 때 특전사 준비를 하던 중 ROTC 선발공고를 보고 지원하여 합격하였습니다. 하지만 부사관을 지향하던 제 생각과 장교는 맞지 않는 부분이 있었고, 전역하여 아버지께서 추천해 주신 인테리어 일을 시작하였습니다. 학원에 다녀 자격증을 따고 회사에 취직하여 일하는 등 인테리어 관련 업무를 하다 보니 업계의 불안정성을 느껴 다른 사무직 업무를 하면서 고민하고 있었습니다. 그러던 중 더 늦기 전에 마지막으로 가장 좋아하고 열중할 수 있는 일을 해보자고 마음먹어 IT업계에 뛰어들게 되었습니다.

<개발자 선택이유>

어릴 적부터 게임 에디터로 간단한 게임을 만들어 보는 등 원가에 대해서 기획하고 개발하는 것을 좋아했습니다. 그 영향으로 프로그래밍을 배우고 싶었으나 당시엔 어려운 영어를 쓴다고 생각했고 영어를 좋아하지 않았기에 도전할 생각을 못 했습니다. 그런데 최근 프로그래머 친구와 대화하면서 생각보다 영어가 어렵지 않고 저의 성실하고 꼼꼼한 성격이 잘 맞겠다고 들었습니다. 그 뒤로 여러모로 알아본 결과 영어에 대한 두려움은 줄고 프로그래머에 대한 열정은 커졌습니다. 그리고 저는 프로그래머가 되고자 다짐하게 되었습니다.

결정을 내린 뒤 공강 행동을 시작했습니다. 기초부터 단단히 다지며 체계적으로 배우고 싶었기에 학원을 등록하였고, 학원 강자가 시작하기 전에는 유튜브를 보며 C언어를 공부했습니다. 수업이 끝나고도 학원 동기들과 평일 밤 혹은 주말에 디스코드를 활용하거나 주변 카페에서 만나 스터디를 하였

습니다. 또한 학원에서 특강을 열어주면 주말이라도 빠짐없이 참석하며 공부에 시간과 열정을 쏟았습니다.

<프로젝트에서 배운 점>

학원에서 '인공지능을 활용한 빅데이터 서비스 플랫폼 개발자' 과정을 수강하며 다양한 프로젝트에서 조장 역할을 주로 맡았고 프로젝트 기획, 업무 분담, 코딩, 엑셀 작업, ppt 제작 등 다양한 일에 빠짐없이 참여하며 프로젝트를 진행하였습니다. 그렇게 여러 사람과 어울리며 배워 나가는 것이 굉장히 즐거웠습니다.

프로젝트가 끝난 뒤에도 부족했던 점이나 아쉬웠던 점을 고민하며 실수를 보완하고 개선점을 찾았습니다.

제가 추구하는 코드는 안정적이고, 빠르게 가동되며, 가독성이 좋은 코드입니다. 항상 이런 코드를 추구하며 배우고 있습니다.

프로젝트를 하면서 인상 깊은 일이 몇 가지 있었는데

1. 코드 작성 후 더 좋은 코드들을 찾는 과정에서 예시 코드와 제 코드가 일치했을 때 제가 군더더기 없이 효율적이고 깔끔하게 잘 만들었다고 인정받은 것 같아 기뻐했습니다.
2. 크고 작은 버그들의 해결방안을 모색하고 수정하여 원하는 결과를 만들어내는 것도 재밌었습니다.
3. 어려운 목표를 세웠어도 팀원들과 배우지 않은 기술을 검색해가며 마침내 해냈을 때도 보람했습니다.

<포부>

모든 업무는 사람 간의 의사소통과 팀워크가 중요하다고 생각하며 이를 위해 상호존중과 신뢰를 바탕으로 책임감을 가지고 일하겠습니다.

항상 적극적으로 배우려고 노력하며 이해력이나 손재주도 좋은 편이기에 금방 업무에 적응할 수 있으리라 판단됩니다.

언제나 '하는 만큼 결과는 따라온다'고 생각하며 무슨 일이든 최선을 다하겠습니다.

경험을 쌓은 뒤에는 믿고 일을 맡길 수 있는 인재가 되도록 하겠습니다.

감사합니다!

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2022-07-07)

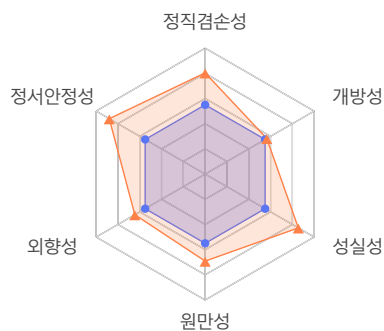
직무적합
IT·인터넷: **높음**

표준점수
73점

백분위
98%

응답신뢰도
낮음

I 인성 요인별 점수



▲ 응시자(조영탁)점수 ● 평균 점수

II 종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

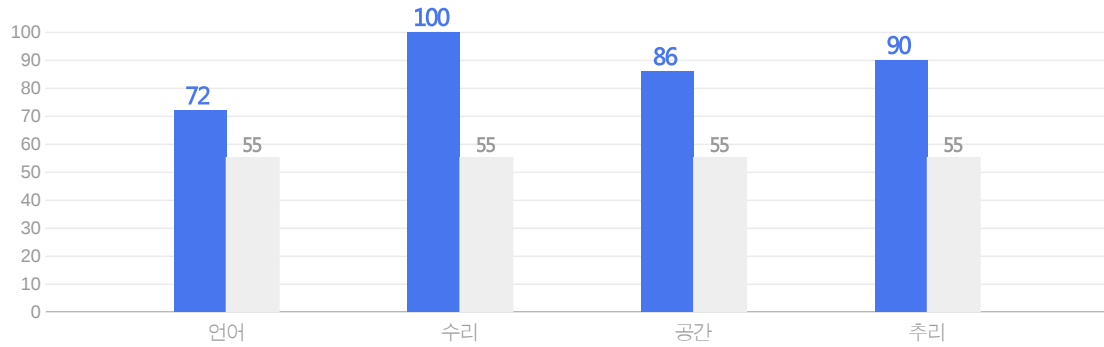
조영탁님은 해당 직무에 대한 적합도가 매우 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 우수한 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성검사(응시일 2020-11-26)

Ⅰ 적성별 점수

■ 응시자(조영탁) 점수 ■ 평균점수



Ⅰ 적성별 상세설명

적성	등급	백분위	정의
수리	★★★★	100%	<p>조영탁님이 가장 잘하는 것은 수리입니다.</p> <p>수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력 말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등) 로 전환한 뒤 해결해내는 능력</p>
추리	★★★★	98%	<p>복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진 위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력</p>
공간	★★★★	96%	<p>정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마 음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력</p>
언어	★★★★	87%	<p>단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하 고, 요약하여 제시할 수 있는 능력</p>

· 백분위

나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미

· 등급

★★★★ : 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
★★★ : 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
★ : 조금 더 노력이 필요한 영역입니다