

책임감을 가지며 행하고 창의성 있게 표현하겠습니다.

1994년 (29세/만 27세) | 남



학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
고등학교 졸업	신입	회사내규에 따름	정규직	총 2건

학력 최종학력 | 고등학교 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2010.03 ~ 2013.02	졸업	경신고등학교	이과계열	-

재학기간	구분	학원/학교명	전공	지역
2016.03 ~ 2016.03	중퇴	영남대학교	전기공학과	대구

경력 신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2021.09 ~ 2022.04	교육이수내역	경북산업직업전문학교	인공지능을 활용한 빅데이터 서비스 플랫폼 개발자

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.12	수상내역/공모전	NCS훈련이수자평가경진대회	경북산업직업전문학교	-

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
JSP

데이터베이스와 연동하여 CRUD를 할 수 있으며 게시판을 구현하고 회원을 관리할 수 있다
JavaScript
Python 날씨알리미 프로젝트 pyqt5를 사용하여 ui를 만들고 웹 크롤링으로 정보를 가져온 뒤 문자메시지에 정보를 담아 자동으로 전달하게 할 수 있다
HTML 부트스트랩과 CSS를 이용하여 스타일을 적용할 수 있고 웹페이지 골격을 만들 수 있다
Spring Boot 스프링 부트를 활용한 웹페이지 MySQL에 회원정보를 생성, 읽기, 갱신, 삭제할 수 있고 비밀번호를 단방향 암호화 가능. 게시판을 만들고 게시글에 댓글 개수를 보여주고 조회 수를 보여줄 수 있다
C# 주차관리프로그램 공간을 시각화하고 사용자 정보를 데이터베이스에 생성, 읽기, 갱신, 삭제할 수 있고 행동에 대한 로그를 기록할 수 있다
Java 객체에 관해서 이해하고 있으며, 클래스와 메서드를 활용할 수 있음. java의 조건문이나 상속, 추상, 인터페이스 등 기본 문법을 구사할 수 있다.
C언어 로또 확률 높이기 난수를 조건에 맞게 생성하고 기준에 따라 점수를 부여할 수 있음

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	 허동화_python_날씨알리미.pdf 638KB  허동화_c로또확률높이기.pptx 1.2MB
동영상	허동화_c#_project발표.mp4 16.6MB 허동화_springboot_project발표.mp4 24MB 허동화_python_날씨알리미시연.mp4 3.2MB

자기소개서

[책임감이 강합니다]

저는 프로젝트나 발표에 있어서 받은 게 있다면 거의 대부분 행합니다. 팀 프로젝트에 있어서는 더 회피하지 않습니다. 선천적으로 해야 할 일이 있다면 계속 생각나고 다른 일이 잘 잡히지 않기에 그 일에 있어 끊임없이 탐구하고 공부합니다. 이번 경북 산업 직업전문학교에서 교육받는 중 이루어진 프로젝트에서도 한번 흐름을 타면 새벽이 넘어서도 하고 팀원이 기피하는 부분도 팀장으로서 술선수범하여 팀을 이끌었습니다. 또 팀원들이 발표를 많이 꺼리는 걸 알게 됐고 저 또한 발표 경험이 많지 않기에 발표가 부담되었지만 팀장으로서의 책임과 프로그래밍에서 팀원들의 자료를 엮고 많은 부분 가담한 제가 발표하는 게 맞다고 생각하여 발표 또한 하게 되었습니다.

[남들과 다르게 싶습니다]

사람들이 모두 다 할 줄 알고 넣을 줄 아는 기능들 외에도 새로운 기능을 찾기 위해 노력합니다. 사실 저 나름 생각해서 넣은 기능들 구글에 검색하니 비슷하게 있었습니다. 세상 사람 많고 하는 사람 많으니 획기적인 요소를 만들어 내는 건 어려울 것입니다. 하지만 중요한 건 새로운 걸 만들어 내려는 의지라고 생각합니다. 나에게 없는 건 모방하고 보완하고 남들과 차별점을 두어 가치 있고 경쟁성 있는 프로그램을 만들기를 원합니다. 예를 들어 c#으로 주차관리프로그램을 만들 때 다른 사람들이 만든 예시를 보고 주차공간을 시각화한 사람이 없는 걸 알고 나서 저는 중점적으로 시각화에 초점을 맞추었습니다.

[합리적으로 판단합니다]

저는 프로젝트에 있어서 합리적으로 판단하는 것도 중요하다 생각합니다. 시간이 많다면 여러 가지 기능을 넣고 디자인이나 구조 등에 신경을 많이 쓰겠지만 대체적으로 2주 정도의 제한된 시간에서 작품을 만들 때 2주라는 시간을 어떻게 분배하여 완성도 있는 작품을 만들까라는 생각이 우선이라 생각합니다. 이런 생각을 하게 된 이유는 주변에서 의욕만 앞서 넣고 싶은 기능만 생각하고 실천에 옮기지도 못하고 제한 시간이 끝나 이도 저도 아닌 모습을 보았기 때문입니다. 저는 먼저 프로그래밍에 앞서 전체적인 상황과 틀을 보고 완성도 있는 프로그래밍을 추구합니다. 반드시 필요한 부분은 우선적으로 처리하고 추가하고 싶은 기능이 있다면 노력해서 추가하겠지만 시간이 많이 들고 다른 부분에서 차질이 생긴다면 과감히 넣지 않습니다. 이런 부분은 추후 끝나고 보완하는 게 맞다고 생각합니다.

[섬세합니다]

저는 성격이 선천적으로 확인하고 오류가 나는 부분을 찾으려고 합니다. 교육과정 중 4개의 프로젝트 중 제가 코드를 실행한 횟수는 일일이 세지는 않았지만 각각 200번은 된다고 생각합니다. 어떤 상황에서 실행이 안 되지는 않을까, 이러한 경우에는 어떤 결과가 나올까 항상 고민하기 때문입니다. 실제로 이번 스프링 부트 웹페이지를 만들면서 수많은 실행이 있었는데 평소에 미처 보지 못했던 게시판 페이징 오류를 발견하여 즉각적으로 고쳤던 경험이 있습니다. 많은 친구들이 무심코 놓쳤던 오류나 정상적이지 않은 결과를 찾는 경우도 많았습니다. 이런 부분에서 저의 섬세함은 강점을 발하고 회사에 많은 도움이 될 거라고 생각합니다.

[끊임없이 탐구하고 보완합니다]

각각의 프로젝트는 선생님이 많은 예시와 바탕을 보여주어 겉은 그럴듯하게 만들 수 있습니다. 하지만 저는 바탕으로 보여주신 코드들을 이해하려고 노력하기 위해 구글에 검색도 하고 유튜브로 다른 사람의 설명과 강의를 보고 이해하려 노력했습니다. 이러한 노력들은 추후에 남의 도움을 받지 못했을 때 남들보다 빠른 실행력을 가지게 한다고 생각합니다.

저는 과거 집안 사정이 어려워 방황하고 제가 하고 싶어 하고 관심 있는 일이 뭔지 몰라 대학교도 자퇴했지만 현재 저는 집안 사정도 괜찮아졌고 프로그래밍이 재밌고 관심이 가기에 추후에도 틈틈이 학점은행제 등을 통해 컴퓨터공학에 대해 공부하고 정보처리기사 자격증을 따는 것이 단기적인 목표입니다.

[사람 관계에 있어 원만합니다]

저는 학창 시절부터 친구들과 불화가 많이 없었고 사람을 가려서 사귀기는 하지만 저랑 맞지 않는 사람과도 나쁘지 않은 관계를 유지합니다. 고등학교 졸업하고 많은 아르바이트를 했지만 사장님과도 친하고 다른 아르바이트생과도 잘 지냈습니다. 또한 계약 기간에 맞게 반드시 근무하고 사적인 이유로 결석 또한 하지 않습니다. 성격상 다른 사람에게 맞춰주는 역할이라 앞으로도 사람 관계에 있어 문제가 있을 거 같지는 않습니다.