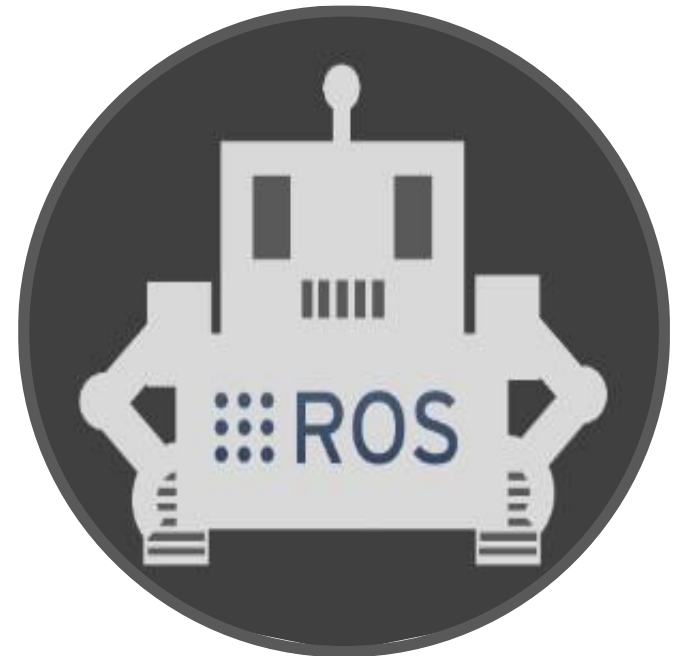


메이플 월드 게임 제작

Chapter 7. 서비스의 이해

구선생 로보틱스



강의 자료 다운로드



메이플 월드 게임 제작 강의 노트

<https://github.com/PigeonSensei/MapleWorld>

1. 서비스란 무엇인가?

2. 서비스 사용 방법

서비스란 무엇인가?

개요

메이플 월드의 서비스 기능을 이용하면 소스코드 작성시 필요한 기능을 간단하게 구현할 수 있다.



Service Docs

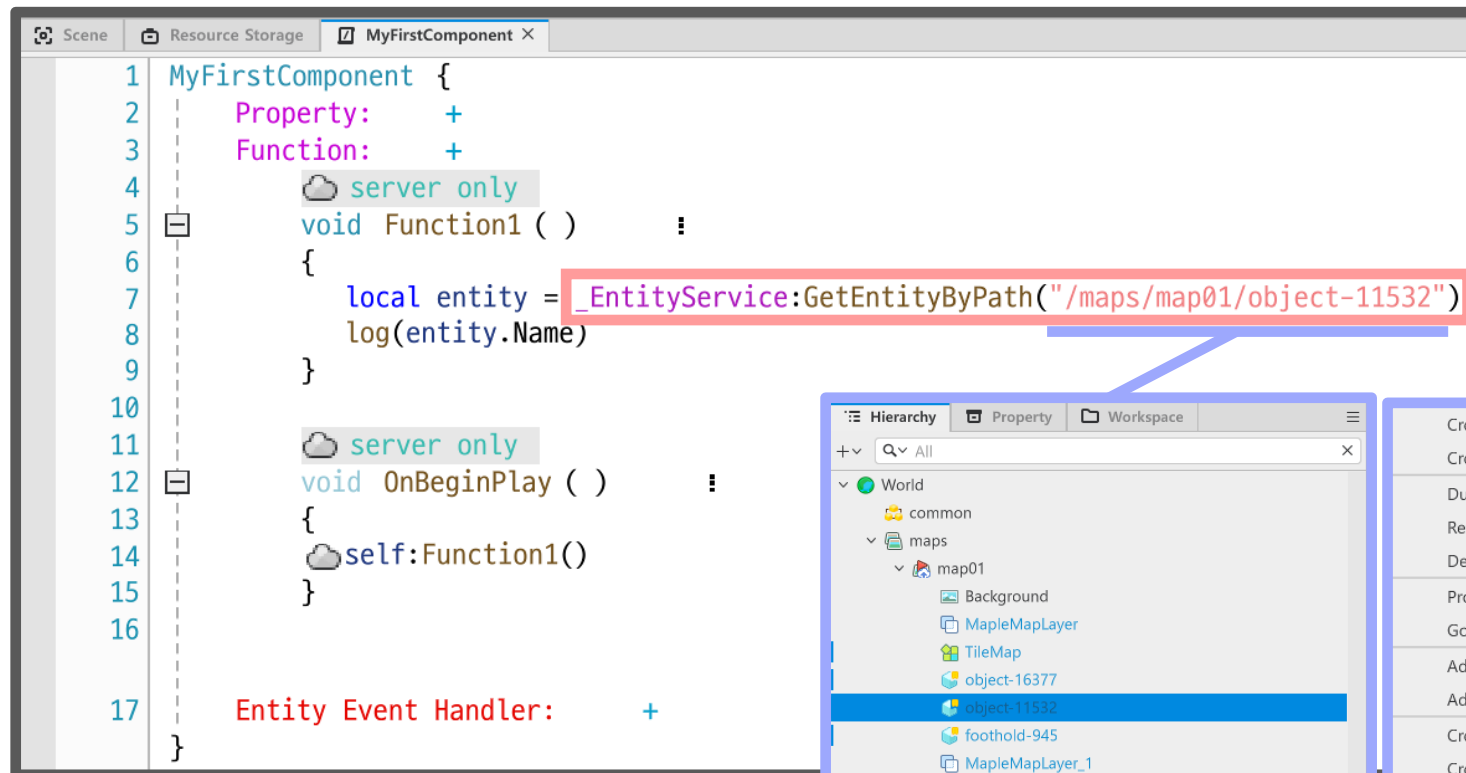
<https://maplestoryworlds-creators.nexon.com/ko/apiReference/Services>

1. 서비스란 무엇인가?

2. 서비스 사용 방법

서비스 사용 방법

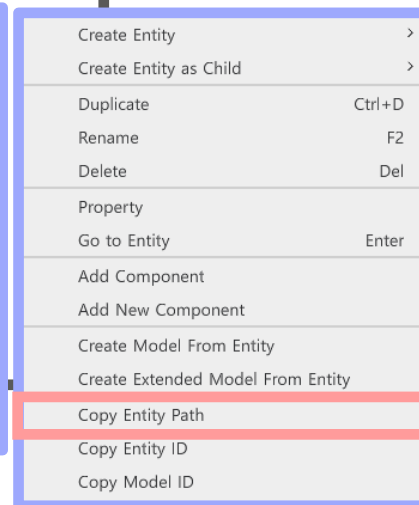
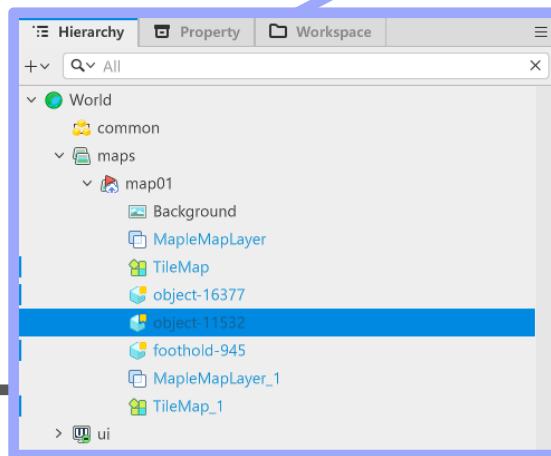
엔티티 참조 서비스 사용 방법



```

1 MyFirstComponent {
2     Property:  +
3     Function:  +
4     server only
5     void Function1 ( )      :
6     {
7         local entity = _EntityService:GetEntityByPath("/maps/map01/object-11532")
8         log(entity.Name)
9     }
10
11     server only
12     void OnBeginPlay ( )    :
13     {
14         self:Function1()
15     }
16
17 Entity Event Handler:  +
  
```

엔티티를 참조하는 서비스를 이용하여 이름을 출력하는 소스코드 작성



EntityService의 GetEntityByPath에 필요한 패스는 원하는 엔티티의 마우스 우클릭 -> Copy Entity Path를 통해 얻는다

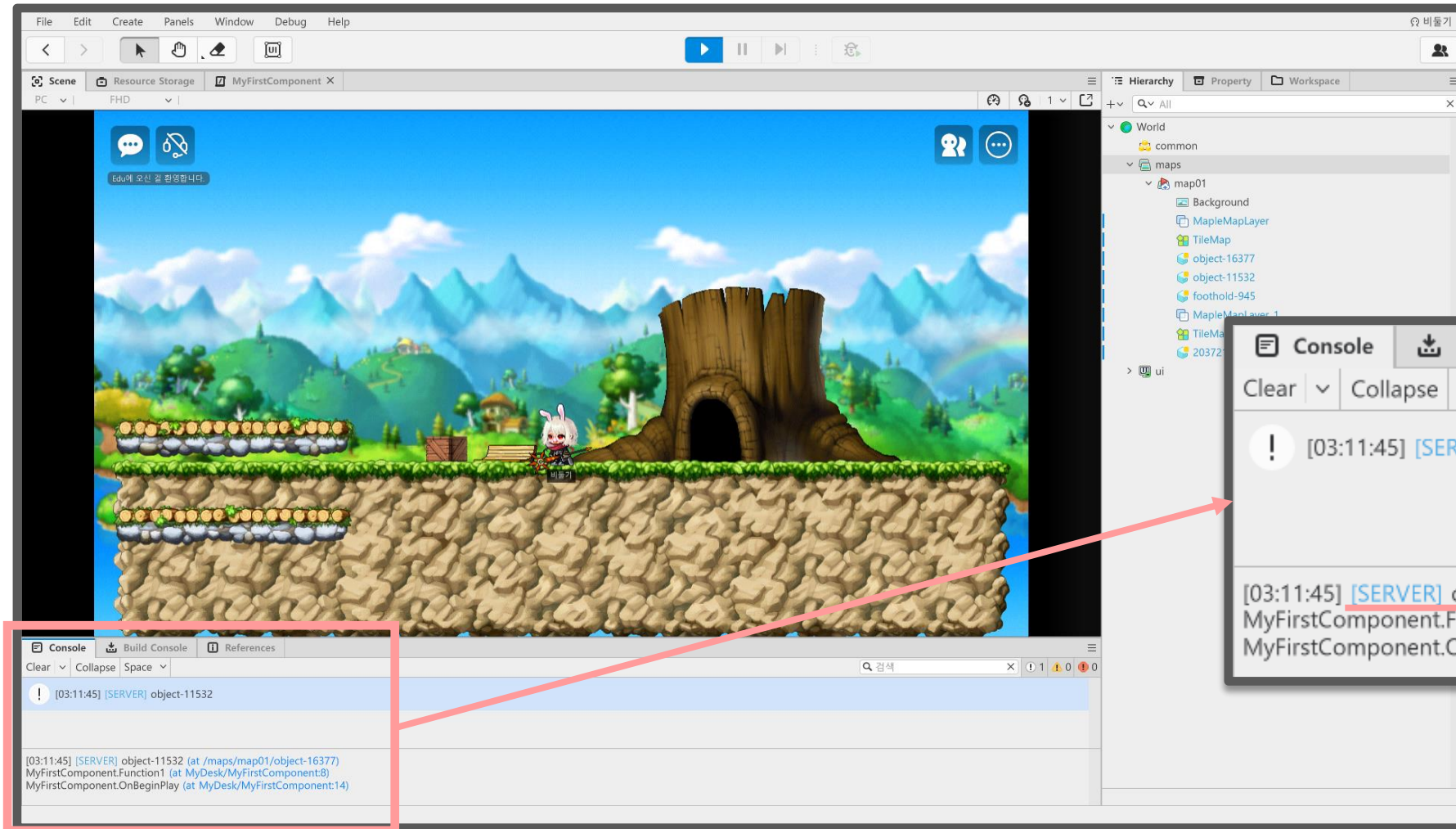
EntityService Docs

<https://maplestoryworlds-creators.nexon.com/ko/apiReference/Services/EntityService>



서비스 사용 방법

엔티티 참조 서비스 사용 방법



Object-16377에서 Object-11532가 참조됨

감사합니다

구선생 로보틱스

