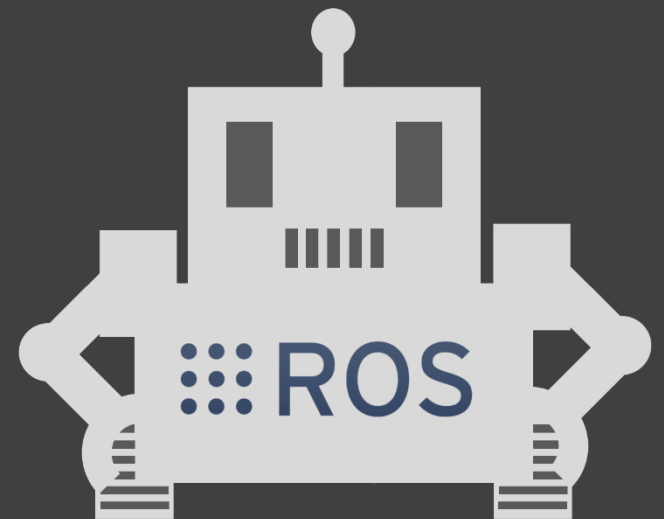


# 파이썬 물리 코딩

## Chapter 3. 물체의 운동

구선생 로보틱스



# 강의 자료 다운로드

---



파이썬 물리학 강의 자료

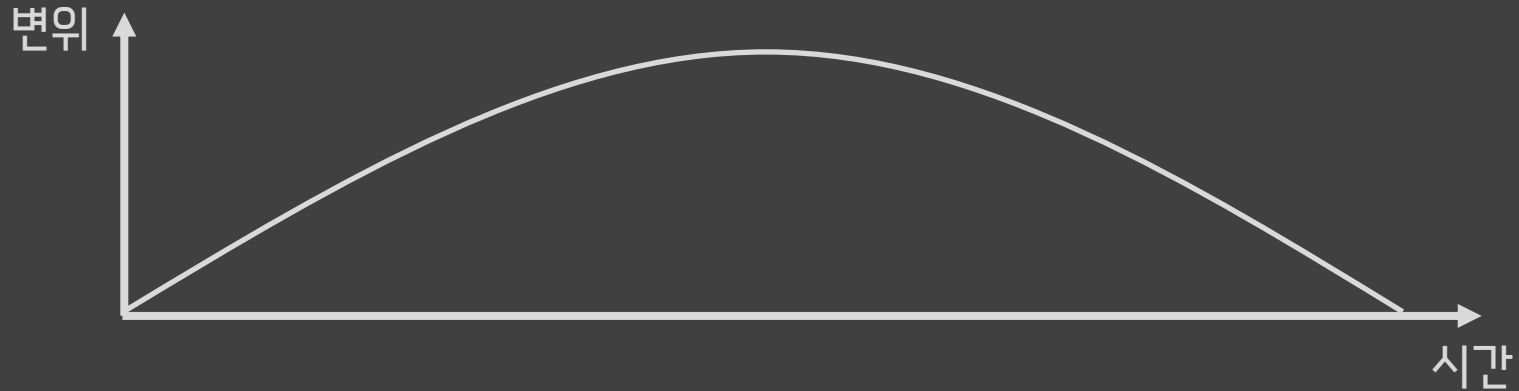
<https://github.com/PigeonSensei/PythonPhysics>

# 2차원 운동

## 포물선 운동

$x$ 방향 - 등속도 운동

$y$ 방향 - 등가속도 운동



가속도

속도

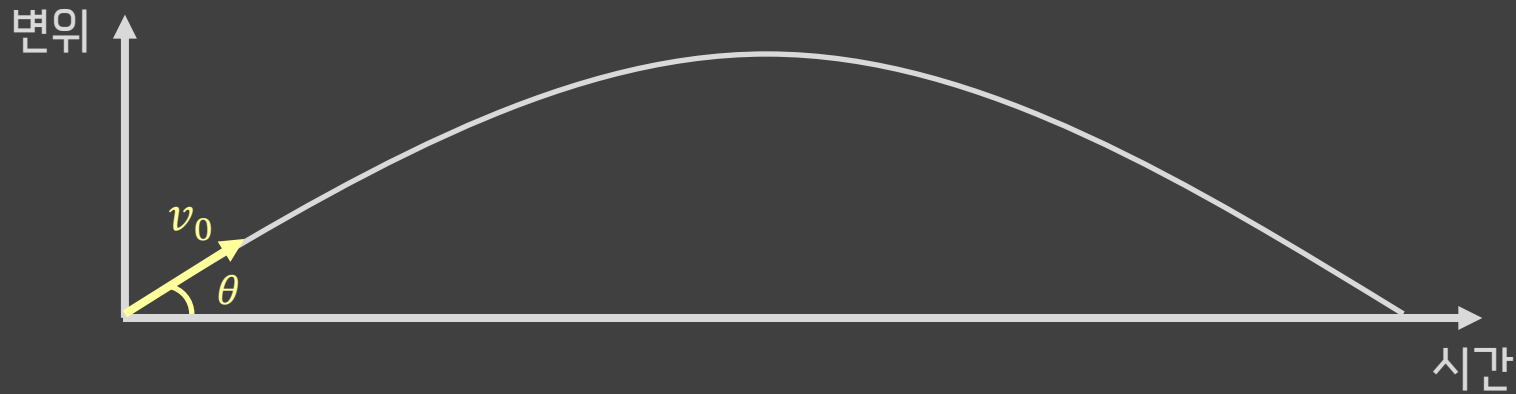
변위

$$x\text{방향} \quad \vec{a}_x(t) = \frac{d\vec{v}_x(t)}{dt} = 0 \quad \vec{v}_x(t) = v_0 \quad \vec{r}_x(t) = \int \vec{v}_x(t) dt = vt + r_{x0}$$

$$y\text{방향} \quad \vec{a}_y(t) = a \quad \vec{v}_y(t) = \int \vec{a}_y(t) dt = at + v_0 \quad \vec{r}_y(t) = \int \vec{v}_y(t) dt = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + r_0$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 – 등속도 운동

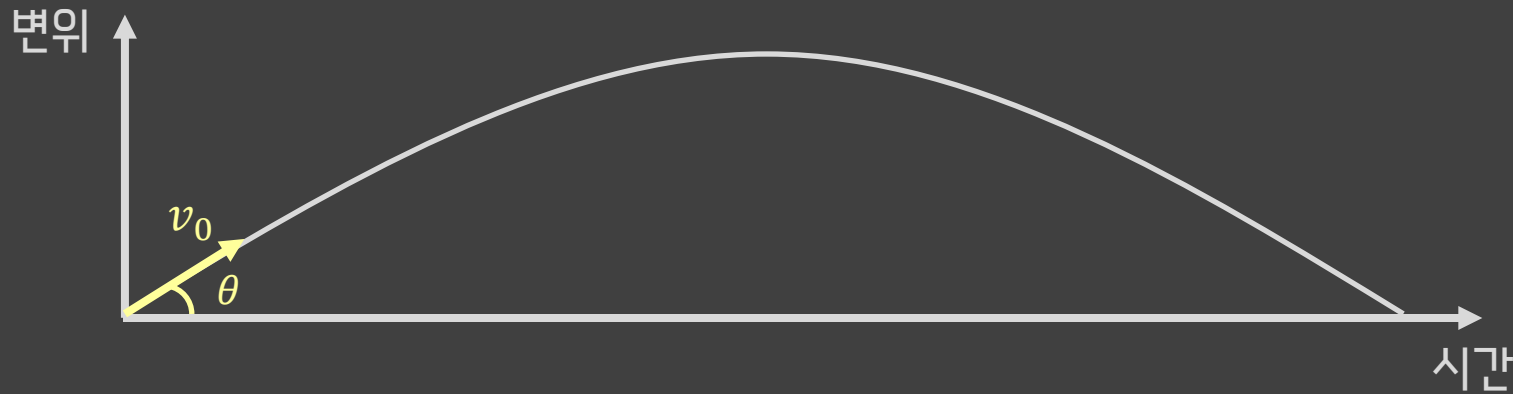
$y$ 방향 – 등가속도 운동

1) 초기속도  $v_0$ 를  $x$ 성분으로 분해

$$\vec{v}_x(t) = v_0 \cos \theta$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 - 등속도 운동

$y$ 방향 - 등가속도 운동

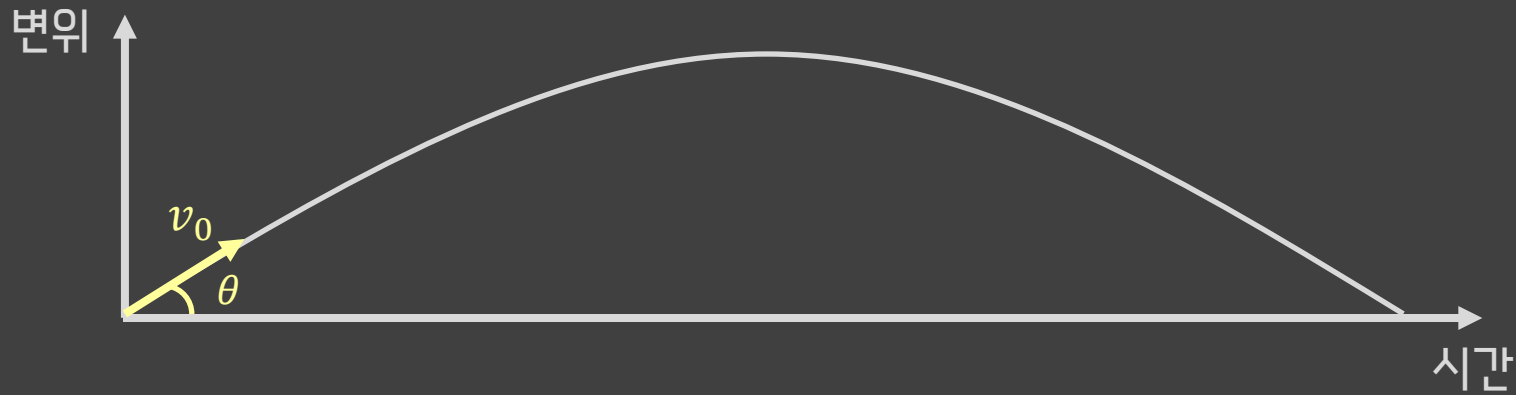
2)  $x$ 방향 속도 식을 시간  $t$ 에 대해 적분하여 변위 식 구하기

$$\vec{v}_x(t) = v_0 \cos \theta$$

$$\vec{r}_x(t) = \int \vec{v}_x(t) dt = \int v_0 \cos \theta dt = v_0 \cos \theta t + r_{x0}$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 - 등속도 운동

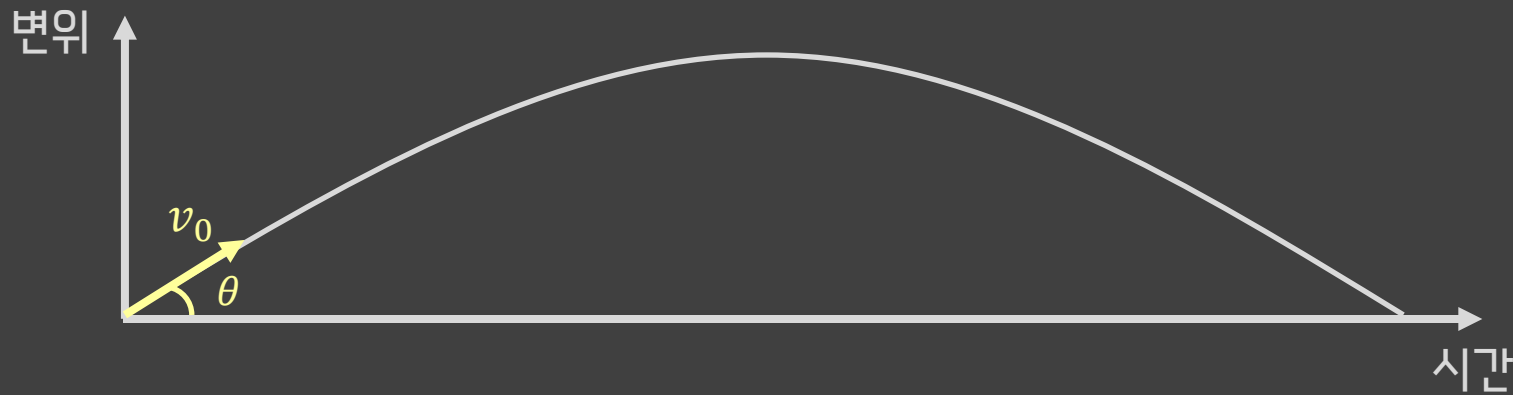
$y$ 방향 - 등가속도 운동

3) 중력 가속도를 고려하여  $y$  방향 가속도 식 구하기

$$\vec{a}_y(t) = -g$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 – 등속도 운동

$y$ 방향 – 등가속도 운동

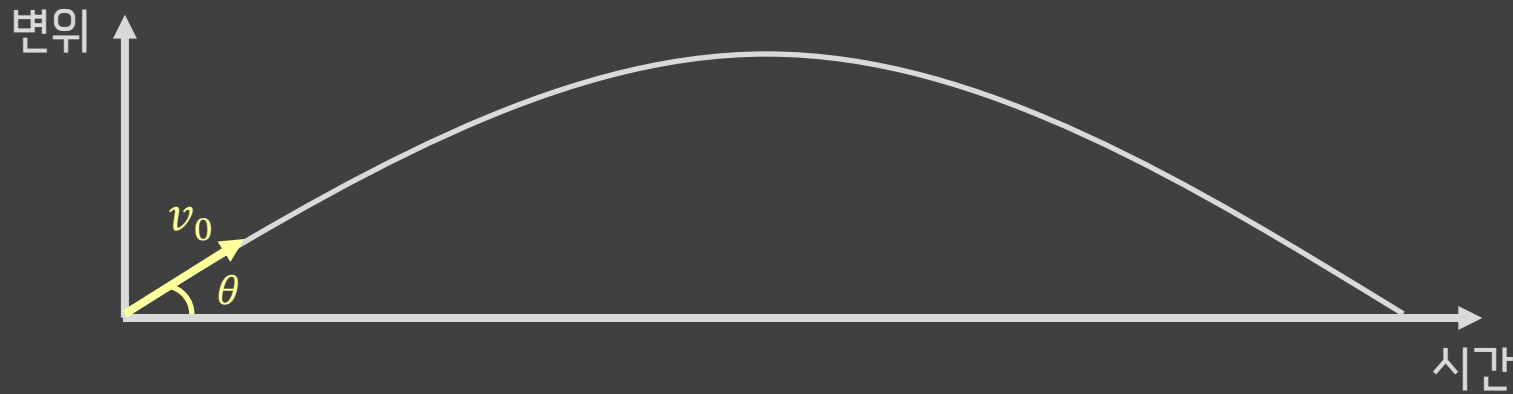
4)  $y$  방향 가속도 식으로 부터 시간  $t$ 에 대해 적분하여 속도 식 구하기

$$\vec{a}_y(t) = -g$$

$$\vec{v}_y(t) = \int \vec{a}_y(t) dt = \int -g dt = -gt + v_{y0}$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 - 등속도 운동

$y$ 방향 - 등가속도 운동

5) 초기 속도  $v_0$ 를  $y$ 성분으로 분해하여 초기속도 반영하기

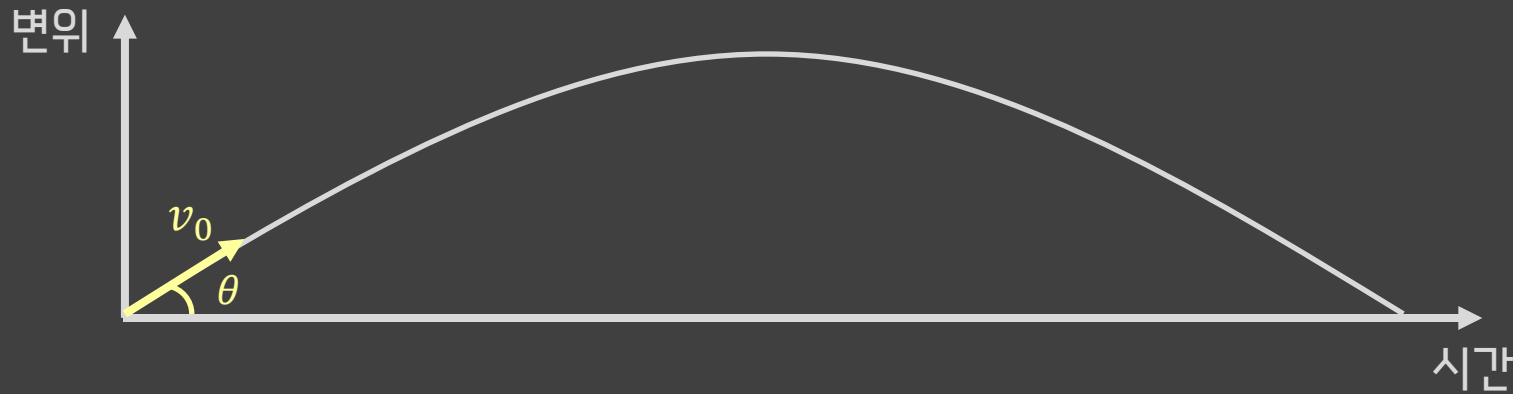
$$\vec{a}_y(t) = -g$$

$$\vec{v}_y(t) = \int \vec{a}_y(t) dt = \int -g dt = -gt + v_{y0} = -gt + v_0 \sin \theta$$



# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 - 등속도 운동

$y$ 방향 - 등가속도 운동

5)  $y$ 방향 속도식을 시간  $t$ 에 대해서 적분하여 변위 식 구하기

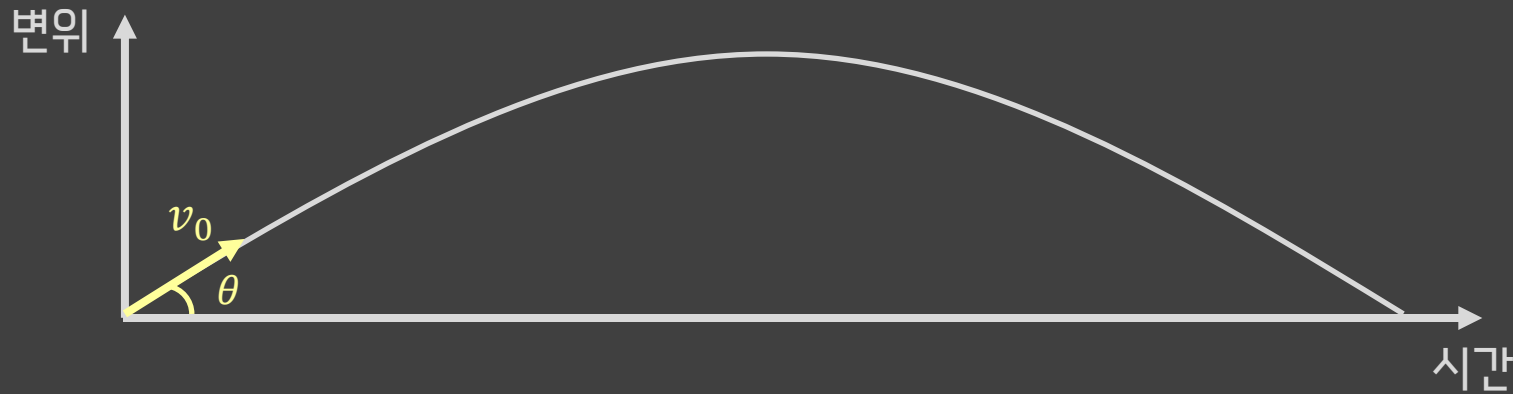
$$\vec{a}_y(t) = -g$$

$$\vec{v}_y(t) = \int \vec{a}_y(t) dt = \int -g dt = -gt + v_{y0} = -gt + v_0 \sin \theta$$

$$\vec{r}_y(t) = \int \vec{v}_y(t) dt = \int (-gt + v_0 \sin \theta) dt = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \theta t + r_{y0}$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 풀이



$x$ 방향 – 등속도 운동

$y$ 방향 – 등가속도 운동

6)  $x, y$  방향 변위 식을 통해 운동 해석하기

$$\vec{r}_x(t) = v_0 \cos \theta t + r_0$$

$$\vec{r}_y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \theta t + r_0$$

# 2차원 운동

## 포물선 운동 코딩

$$\vec{r}_x(t) = v_0 \cos \theta t + r_0$$

$$\vec{r}_y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \theta t + r_0$$

Web VPython 3.2

1/2P

```
ball = sphere()
```

```
ball.pos.x = 0
```

```
ball.pos.y = 0
```

```
ball.theta = 60
```

```
ball.v_0 = 10
```

```
g = 9.81
```

```
t = 0
```

```
dt = 0.1
```

```
motion_graph = graph(title = 'yPosition-xPosition', xtitle = 'xPosition', ytitle = 'yPosition')
```

```
g_ball_pos = gcurve(color = color.red)
```

# 2차원 운동

## 포물선 운동 코딩

$$\vec{r}_x(t) = v_0 \cos \theta t + r_0$$

$$\vec{r}_y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \theta t + r_0$$

```
while True :
```

```
    sleep(dt)
```

```
    ball.pos.x = ball.v_0*cos((pi/180) * ball_theta)*t
```

```
    ball.pos.y = -0.5*g*t**2 + ball.v_0*sin((pi/180) * ball_theta)*t
```

```
    g_ball_pos.plot(pos = ( ball.pos.x, ball.pos.y))
```

```
    print('t: ', t, ", rx: ", ball.pos.x, ", ry: ", ball.pos.y)
```

```
    t = t + dt
```

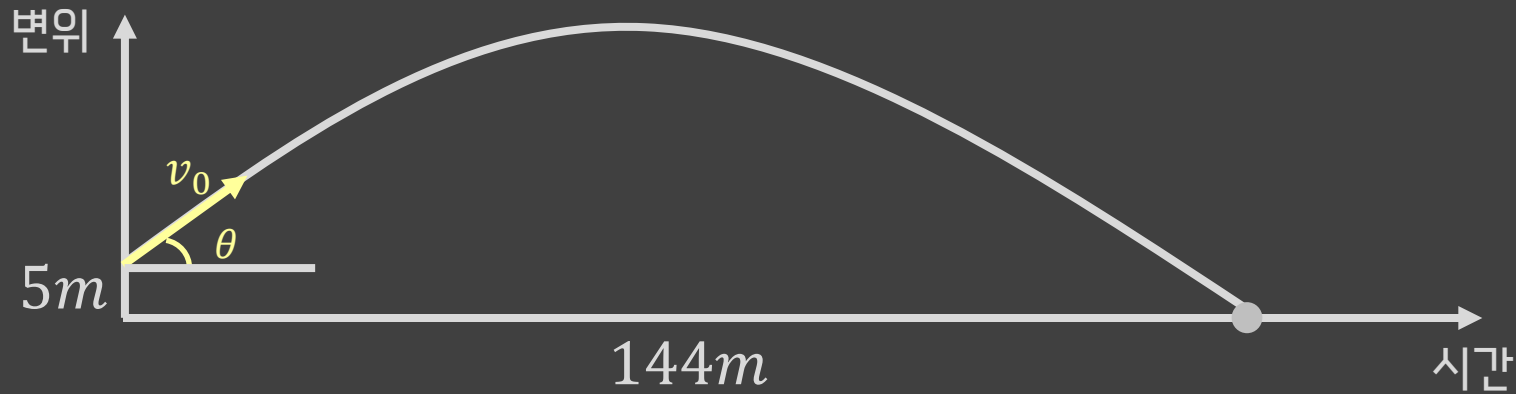
```
    if ball.pos.y < 0 :
```

```
        break
```

2/2P

# 2차원 운동

## 포물선 운동 프로그램 작성하기

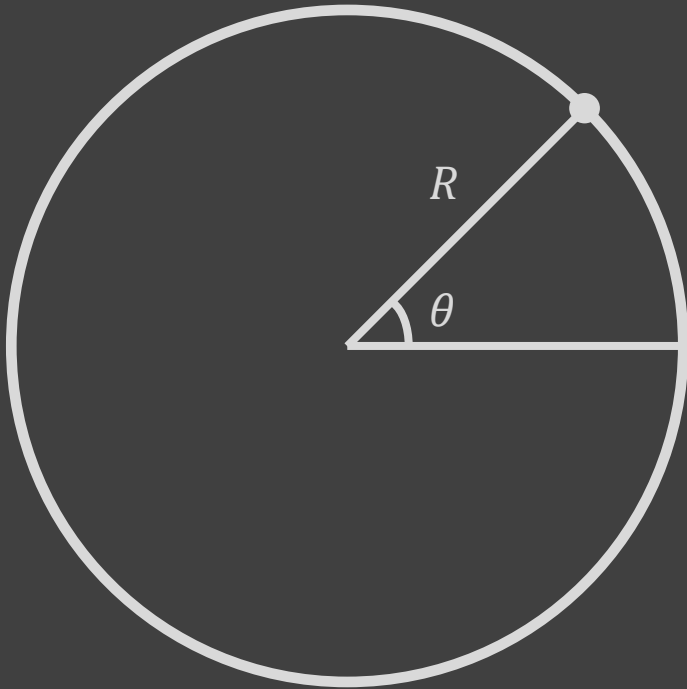


투석기 문제)  $5m$ 높은 지점에서  $x$ 방향으로  $144m$ 떨어진 목표물을 투석기로 맞추는 것을 코딩하고,  
얼마의 초기속도  $v_0$ , 각도  $\theta$ 의 값을 가졌을 때 맞출 수 있는지 알아내기

# 2차원 운동

## 원 운동

$$(R\cos\theta, R\sin\theta) = (R\cos\omega t, R\sin\omega t)$$

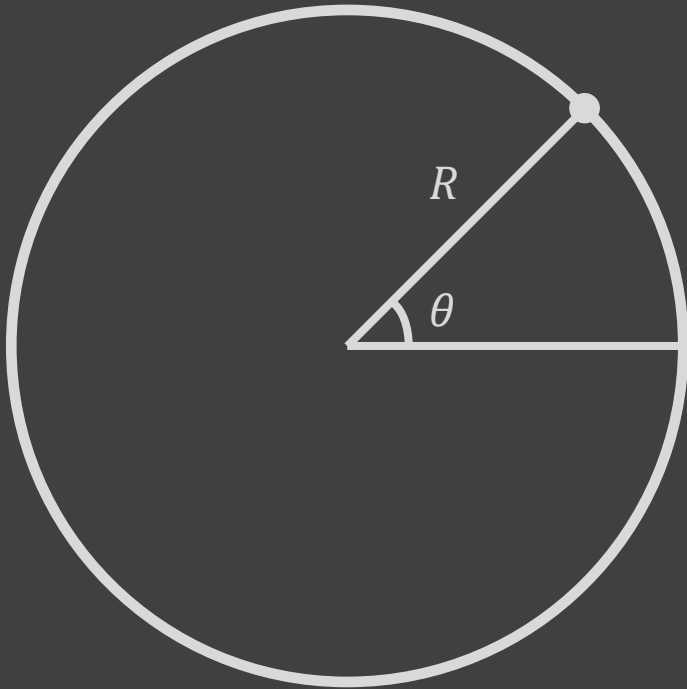


$$\frac{d\theta}{dt} = \omega$$

# 2차원 운동

## 원 운동 코딩

$$(R\cos\theta, R\sin\theta) = (R\cos\omega t, R\sin\omega t)$$



$$\theta$$
$$\frac{d\theta}{dt} = \omega$$

Web VPython 3.2

```
ball = sphere()
```

```
radius = 10
```

```
omega = pi # 각속도
```

```
t = 0
```

```
dt = 0.01 # 시간 간격
```

```
while True:
```

```
    sleep(dt)
```

```
    ball.pos.x = radius * cos(omega * t)
```

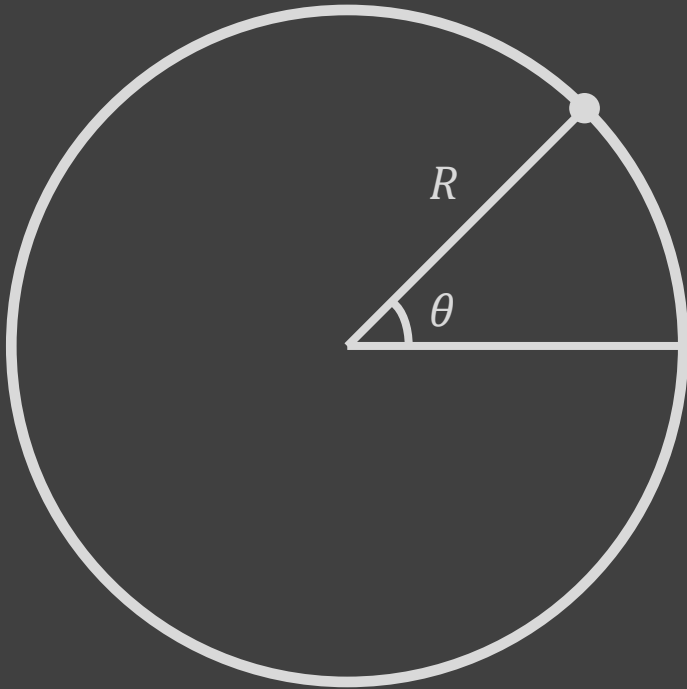
```
    ball.pos.y = radius * sin(omega * t)
```

```
    t = t + dt
```

# 2차원 운동

## 원 운동 코딩

$$(R\cos\theta, R\sin\theta) = (R\cos\omega t, R\sin\omega t)$$



$$\theta$$
$$\frac{d\theta}{dt} = \omega$$

Web VPython 3.2

```
ball = sphere()
```

```
radius = 10
```

```
omega = pi # 각속도
```

```
t = 0
```

```
dt = 0.01 # 시간 간격
```

```
while True:
```

```
    sleep(dt)
```

```
    ball.pos.x = radius * cos(omega * t)
```

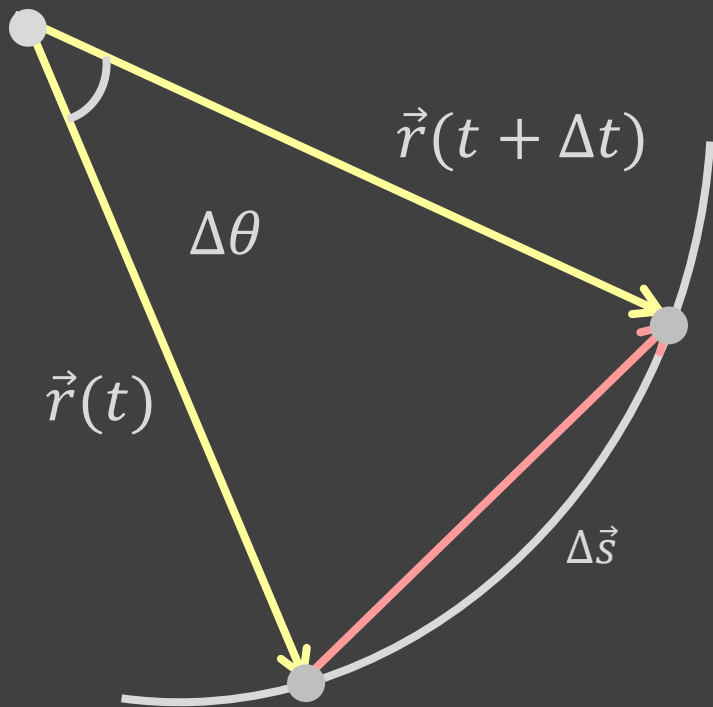
```
    ball.pos.y = radius * sin(omega * t)
```

```
    t = t + dt
```



# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도

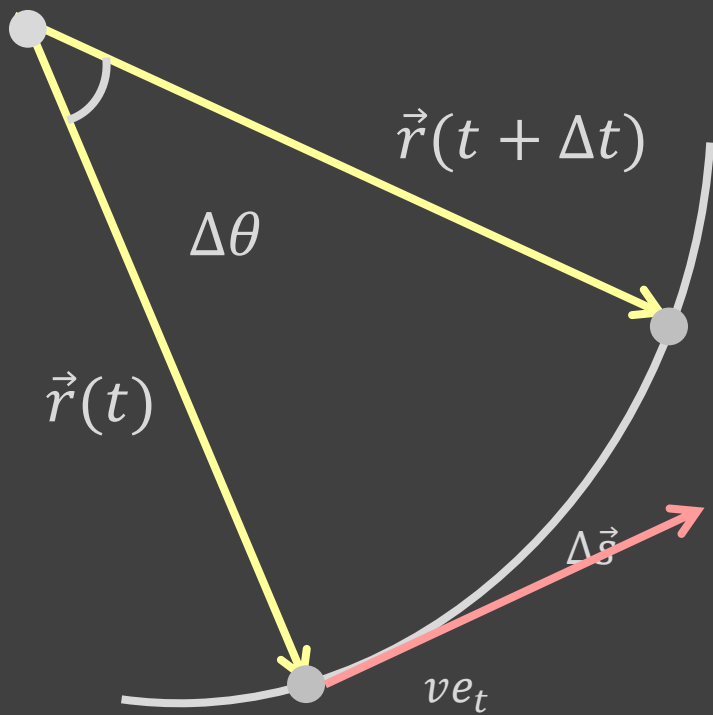


$$\Delta\vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = \vec{v}$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도

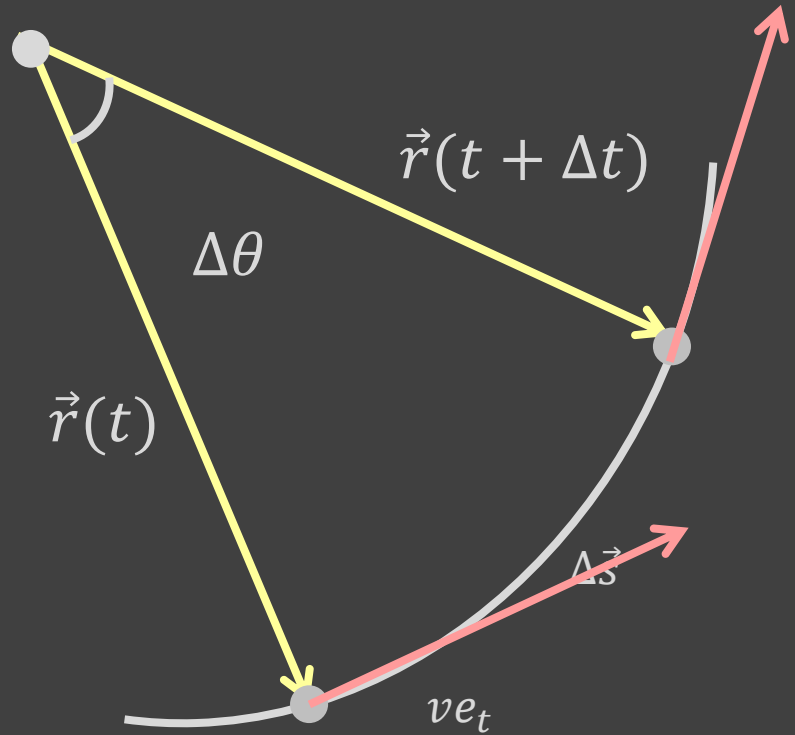


$$\Delta\vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = v e_t$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도



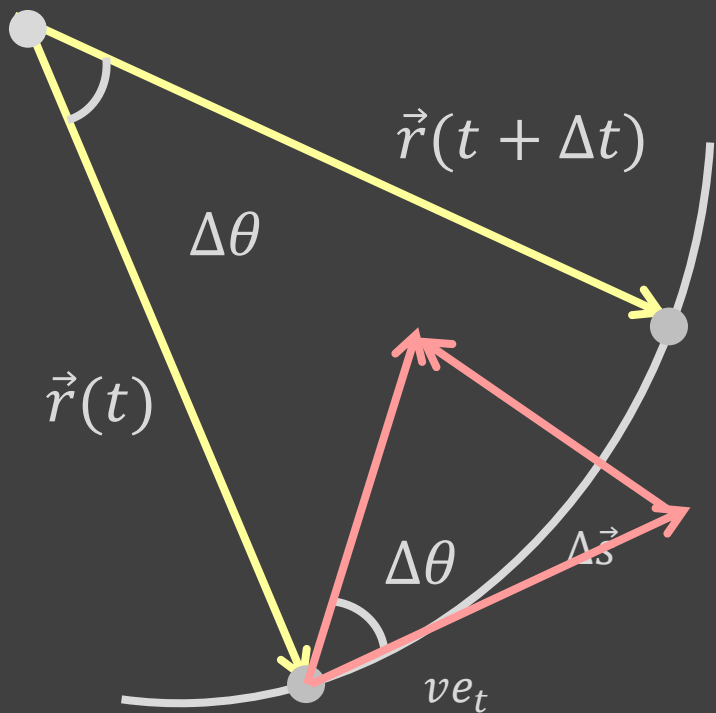
$$\Delta \vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = ve_t$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} e_t + v \frac{de_t}{dt}$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도



$$\Delta \vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = v \vec{e}_t$$

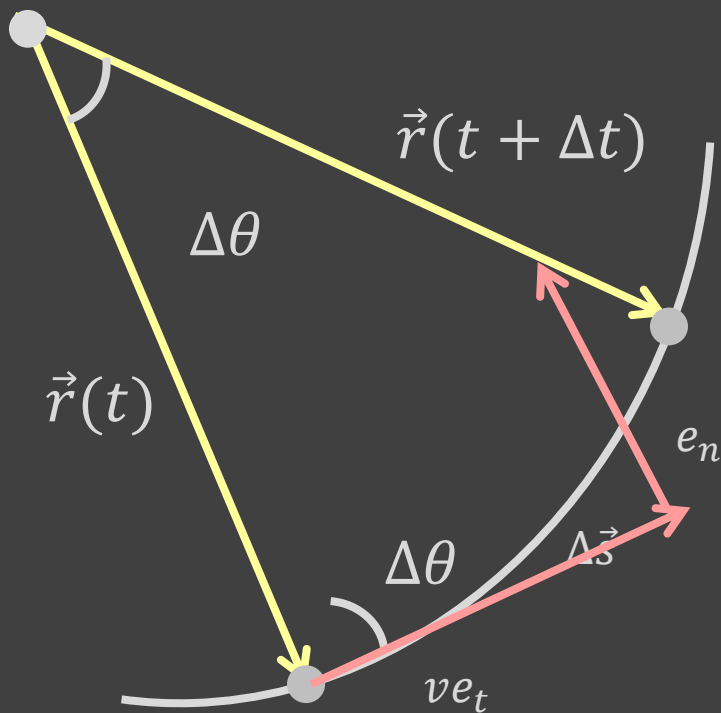
$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} \vec{e}_t + v \frac{d\vec{e}_t}{dt}$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{e}_t}{\Delta t} = \frac{d\vec{e}_t}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{e}_t(t + \Delta t) - \vec{e}_t(t)}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\Delta \theta} \cdot \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\frac{\Delta \theta}{2}} \cdot \frac{\Delta \theta}{\Delta t}$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도



$$\Delta\vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = v e_t$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} e_t + v \frac{de_t}{dt}$$

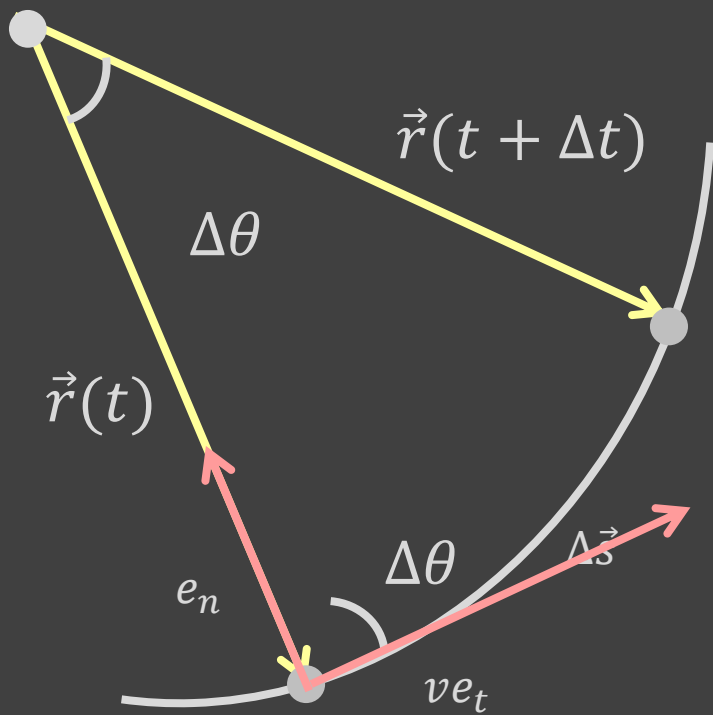
$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta e_t}{\Delta t} = \frac{de_t}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{e_t(t + \Delta t) - e_t(t)}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2\sin(\frac{\Delta\theta}{2})}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2\sin(\frac{\Delta\theta}{2})}{\Delta\theta} \cdot \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\sin(\frac{\Delta\theta}{2})}{\frac{\Delta\theta}{2}} \cdot \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt} e_n$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도



$$\Delta \vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{s}}{\Delta t} = \frac{d\vec{s}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t} = v e_t$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{dv}{dt} e_t + v \frac{de_t}{dt}$$

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta e_t}{\Delta t} = \frac{de_t}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{e_t(t + \Delta t) - e_t(t)}{\Delta t}$$

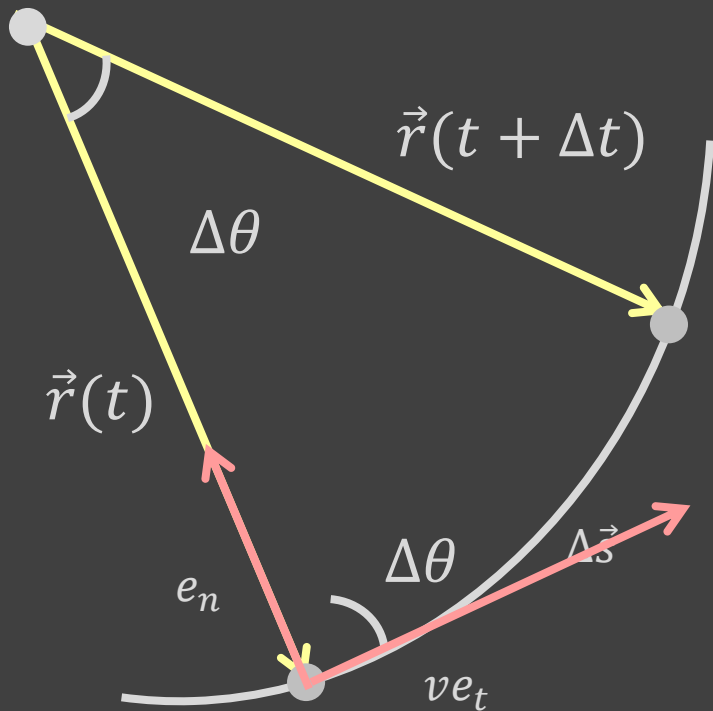
$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{2 \sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\Delta \theta} \cdot \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\sin(\frac{\Delta \theta}{2})}{\frac{\Delta \theta}{2}} \cdot \frac{\Delta \theta}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} = \frac{d\theta}{dt} e_n$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} e_t + v \frac{d\theta}{dt} e_n$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도

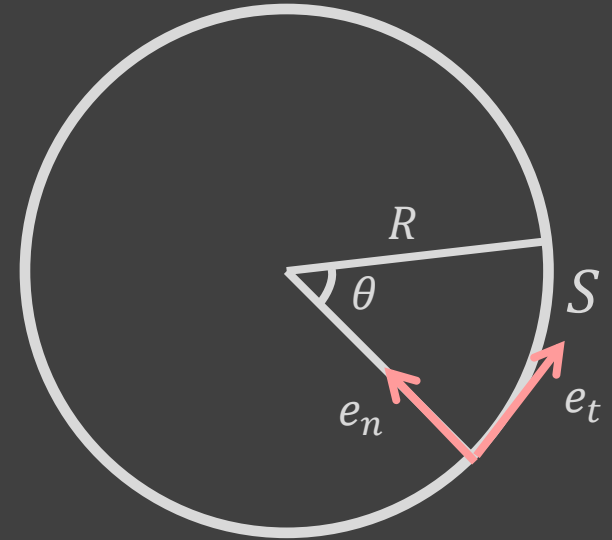


$$\Delta \vec{s} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\vec{v} = v e_t = R \omega e_t$$

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} e_t + v \frac{d\theta}{dt} e_n$$

$$\begin{aligned} \text{접선가속도} &= R\alpha & \text{접선방향 속도} &= R\omega \\ \text{구심가속도} &= \frac{v^2}{R}, R\omega^2 \end{aligned}$$



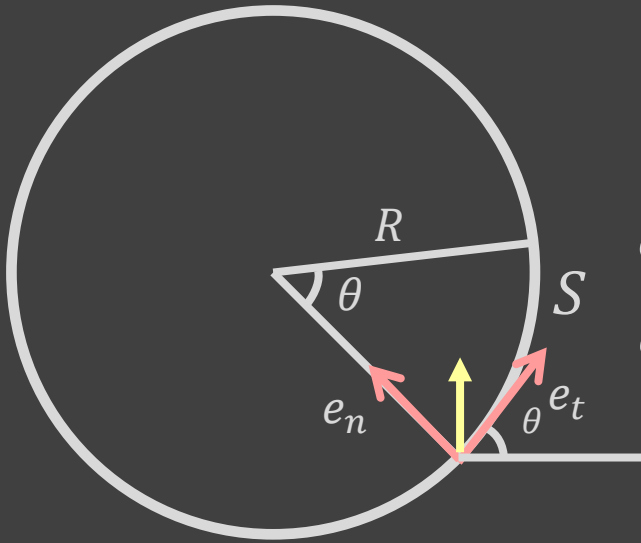
$$S = R\theta$$

$$\rightarrow \frac{dS}{dt} = \frac{d(R\theta)}{dt} \rightarrow v = R \frac{d\theta}{dt} \rightarrow v = R\omega$$

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2(R\theta)}{dt^2} = R \frac{d^2\theta}{dt^2} = R \frac{d\omega}{dt} = R\alpha$$

# 2차원 운동

## 구심가속도와 접선 가속도



$$\vec{a} = R\alpha e_t + R\omega^2 e_n$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(R\alpha)^2 + (R\omega^2)^2}$$

$$e_t = \cos\theta \hat{r}_x + \sin\theta \hat{r}_y$$

$$e_n = -\sin\theta \hat{r}_x + \cos\theta \hat{r}_y$$



$$e_t = \cos\omega t \hat{r}_x + \sin\omega t \hat{r}_y$$

$$e_n = -\sin\omega t \hat{r}_x + \cos\omega t \hat{r}_y$$



$$\vec{a} = R\alpha(\cos\omega t \hat{r}_x + \sin\omega t \hat{r}_y) + R\omega^2(-\sin\omega t \hat{r}_x + \cos\omega t \hat{r}_y)$$



# 감사합니다

구선생 로보틱스

