

Implementación de una aplicación similar a Discord

Objetivo

Desarrollar una aplicación simplificada que emule algunas de las funcionalidades básicas de Discord.

Descripción

La aplicación deberá permitir a los usuarios realizar las siguientes acciones:

1. Crear una cuenta: Los usuarios podrán registrarse y acceder a la aplicación mediante una cuenta de usuario.
2. Crear y gestionar servidores: Los usuarios podrán crear servidores y administrar sus configuraciones (mensaje de bienvenida, links con recursos, primeras tareas como usuario, etc).
3. Crear y unirse a canales: Los usuarios podrán crear canales dentro de los servidores y unirse a canales existentes.
4. Enviar mensajes: Los usuarios podrán enviar mensajes en los canales a los que pertenecen.
5. Agregar amigos: Los usuarios podrán agregar otros usuarios como amigos y enviar mensajes directos.
6. Los usuarios podrán a su vez configurar su cuenta para que la misma entre en modo streaming, y por ende ocultar ciertos datos sensibles. En cualquier momento, un usuario podrá volver al modo normal de cuenta.
7. También existe la posibilidad de que una cuenta sea premium, es decir que se pague la membresía Nitro.

Adicionalmente se pide:

- Obtener el canal que más mensajes tiene.
- Obtener el servidor de Discord que más usuarios tiene.
- Obtener el usuario que más mensajes envió.

Enunciado

- Diseño de su solución en un diagrama de clases UML.
- Implementación en Java de la funcionalidad requerida.
- Implemente los tests necesarios