**APPLICAZIONI WEB**

2019/2020

****

**Sistema per la gestione degli esami universitari**

RICCARDO DEANA 115739

PIERLUIGI FABBRO 116461

ENRICO GERUSSI 124592

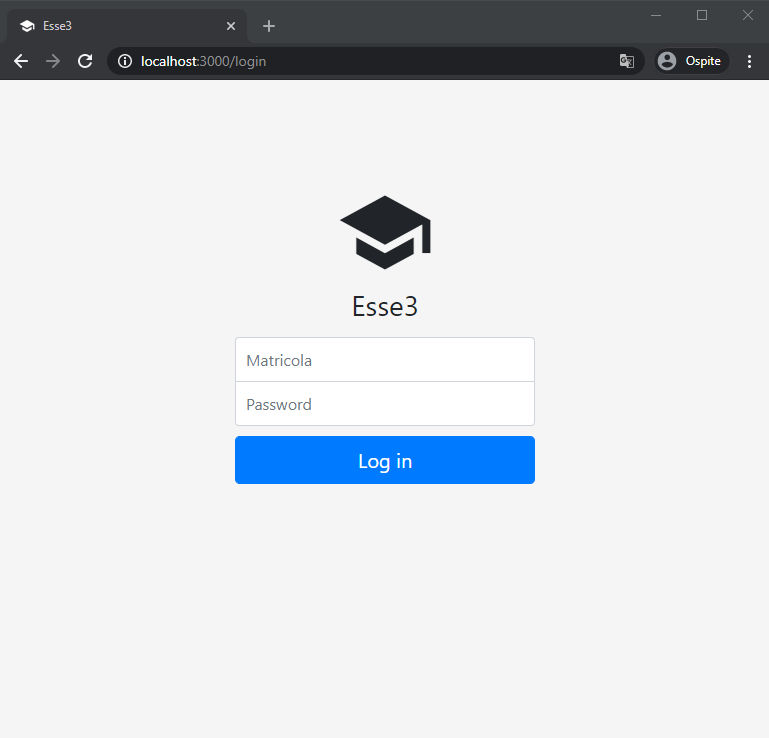
**Obiettivi del progetto:**

Realizzare un’applicazione web in grado di gestire la prenotazione degli esami universitari. Gli studenti devono avere la possibilità di eseguire il login e logout ad una pagina per prenotarsi agli appelli d’esame inerenti al loro corso di studi. Gli esami disponibili alla prenotazione non devono essere già prenotati o superati dallo studente che ne fa la richiesta. Ogni appello d’esame ha un numero massimo di partecipanti, è pertanto necessario effettuare un controllo per non superare tale limite prima della prenotazione.

**Tecnologie utilizzate:**

* *JavaScript*: linguaggio di programmazione per lo sviluppo front end e back end dell’applicazione web;
* *Npm*: gestore di pacchetti utilizzato per l'ambiente di runtime JavaScript Node.js;
* *Express*: framework utilizzato per il processo di routing;
* *MongoDB Atlas*: database non relazionale per l’archiviazione delle informazioni. È stata utilizzata la libreria mongoose per MongoDB che permette la gestione relazionale dei dati e la validazione degli schemi mantenendo comunque la flessibilità offerta dai database NoSQL;
* *EJS*: template engine che consente l’utilizzo del codice JavaScript nelle views;
* *Bootstrap*: framework per l’interfaccia grafica;
* *Bcryptjs*: utilizzato per eseguire l’hashing delle password;
* *Body-parser:* per l’analisi sintattica del body delle richieste http;
* *Cookie-parser:* per l’analisi sintattica dei cookie;
* *JWT*: standard utilizzato per l’autenticazione tramite token.

**Scelte progettuali:**

È stata realizzata un’applicazione web che consente il login come studente oppure come amministratore. Dopo aver verificato le credenziali, l’utente viene reindirizzato alla pagina corretta in base al suo ruolo.

Per sicurezza l’applicazione genera un token JWT che scade dopo 15 minuti di inattività dell’utente oppure se viene effettuato il logout. Ogni volta che l’utente cambia pagina o compie un’azione viene generato un nuovo token e viene cancellato quello vecchio.

I cookie vengono utilizzati per memorizzare il token, il nome, il cognome e la matricola dell’utente. Per una maggiore sicurezza si è scelto di utilizzare la verione *signed* dei cookie.

In caso di logout vengono cancellati anche i propri cookie.

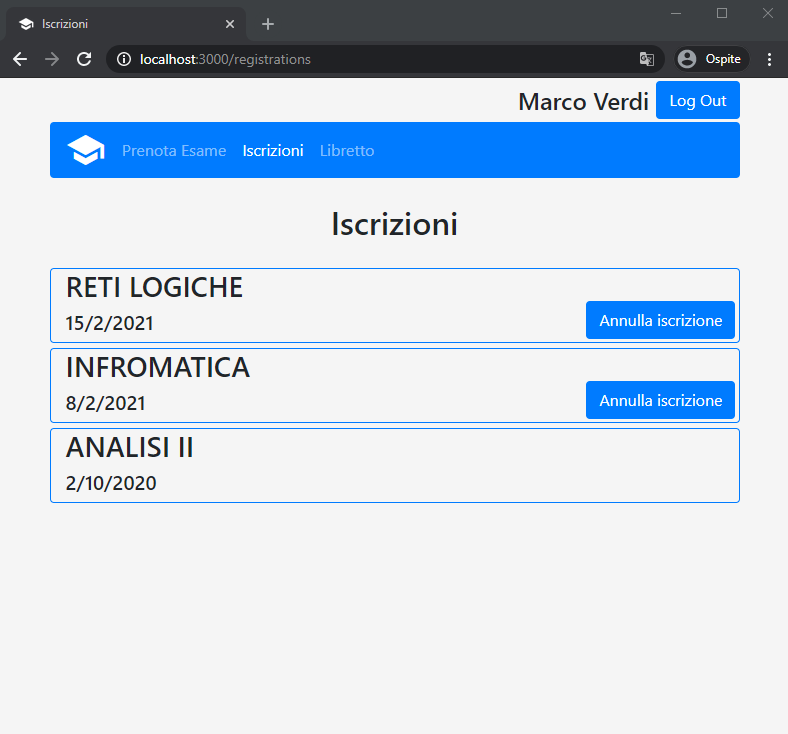
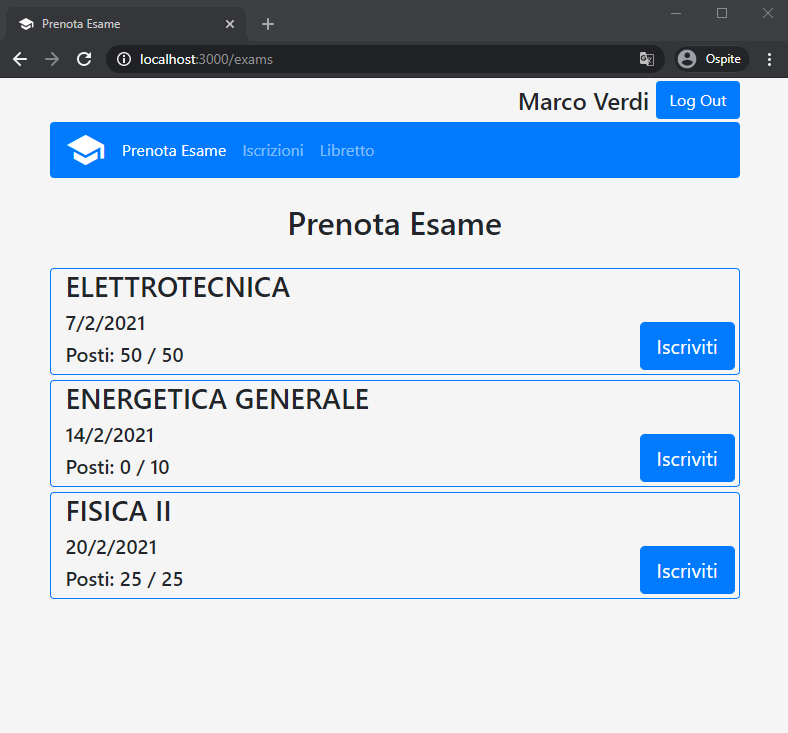
Fino a che l’utente non chiude il browser o non passano 15 minuti dall’ultima azione, l’accesso viene mantenuto anche in caso di chiusura della pagina. In caso di chiusura del browser è necessario eseguire nuovamente il login. Se invece passano 15 minuti di inattività l’utente, alla prima azione, viene rimandato alla pagina di login con un messaggio che lo avverte della scadenza della sessione.

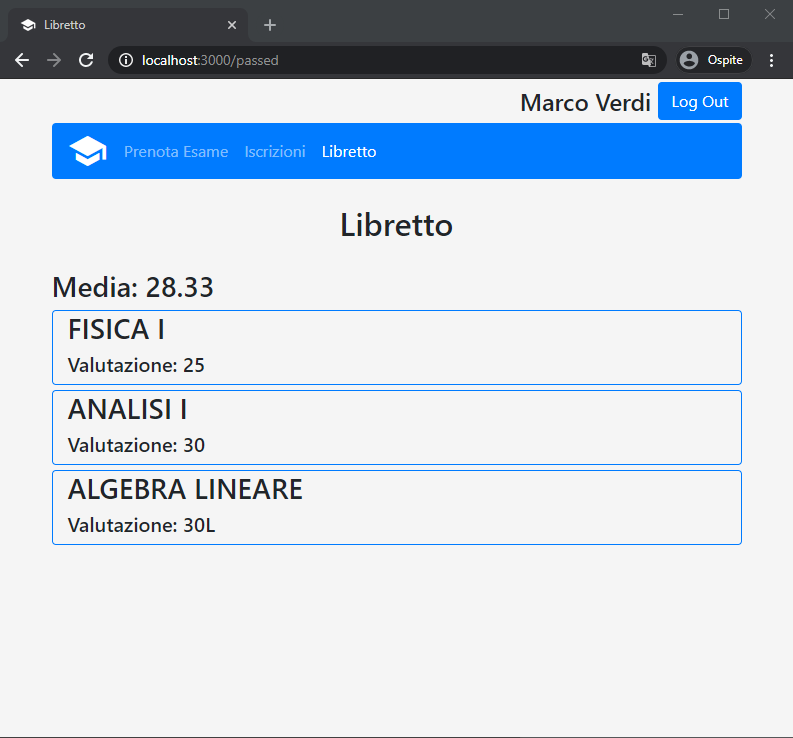
L’interfaccia grafica, realizzata utilizzando bootstrap, è responsive e si adatta alle varie risoluzioni. Quando lo spazio non è sufficiente, come nel caso della visualizzazione da smartphone, la navbar collassa, assumendo l’aspetto di un menu a tendina. Gli altri elementi invece vengono scalati, mantenendo le proporzioni e le posizioni reciproche, dato che sono state utilizzate misure relative alla risoluzione per il loro posizionamento.

Dopo aver eseguito il login l’utente vede il proprio nome in alto a destra accanto al pulsante di logout.

Lo studente può eseguire le seguenti operazioni:

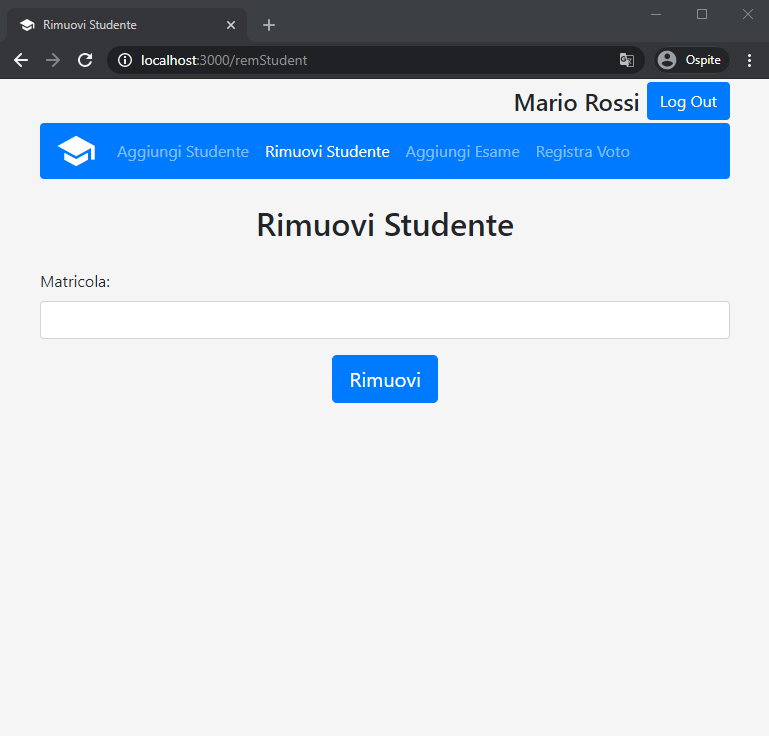
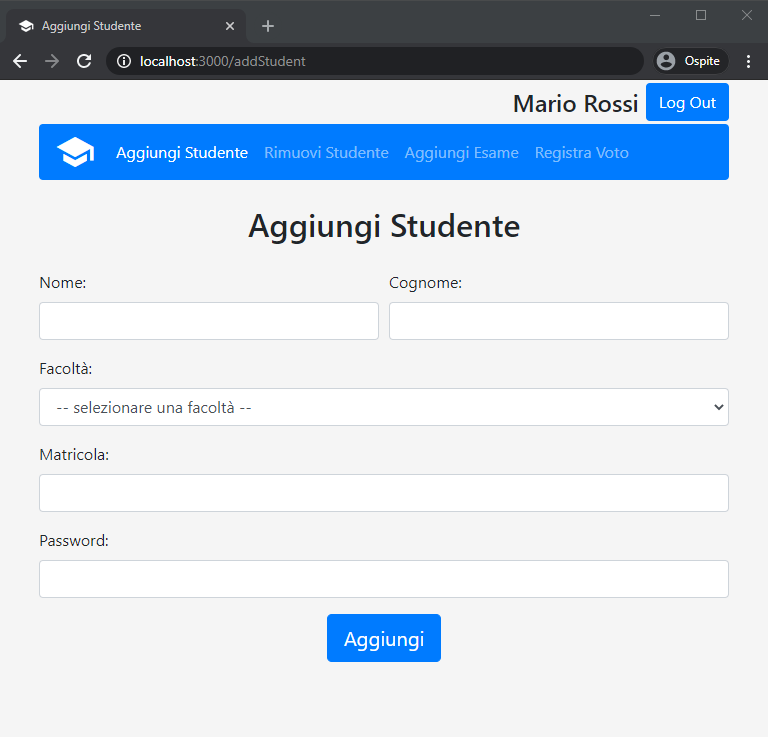
* Iscriversi agli esami che fanno parte del suo corso di studi, a cui non si è già iscritto e non ha già sostenuto. Si verifica se il limite dei posti disponibili non è stato superato. Se l’iscrizione va a buon fine, viene decrementato il numero di posti liberi.
* Visualizzare l’elenco delle prenotazioni con la possibilità di annullarle se la data dell’appello d’esame non è già stata superata, in tal caso il bottone per l’annullamento non viene visualizzato. Quando un’iscrizione viene annullata si aggiunge un posto libero all’appello corrispondente.
* Visualizzare il libretto con i voti degli esami sostenuti e la media.

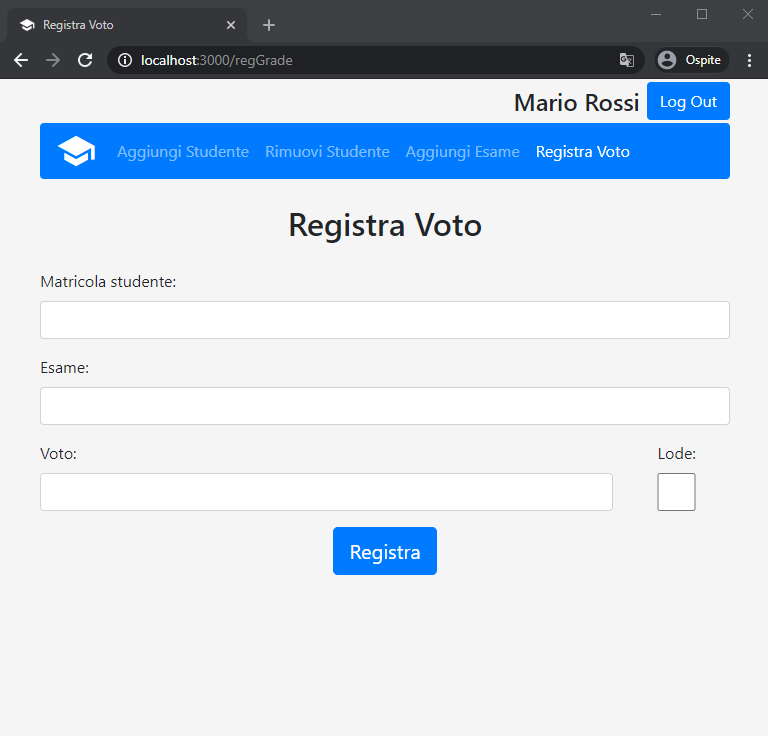
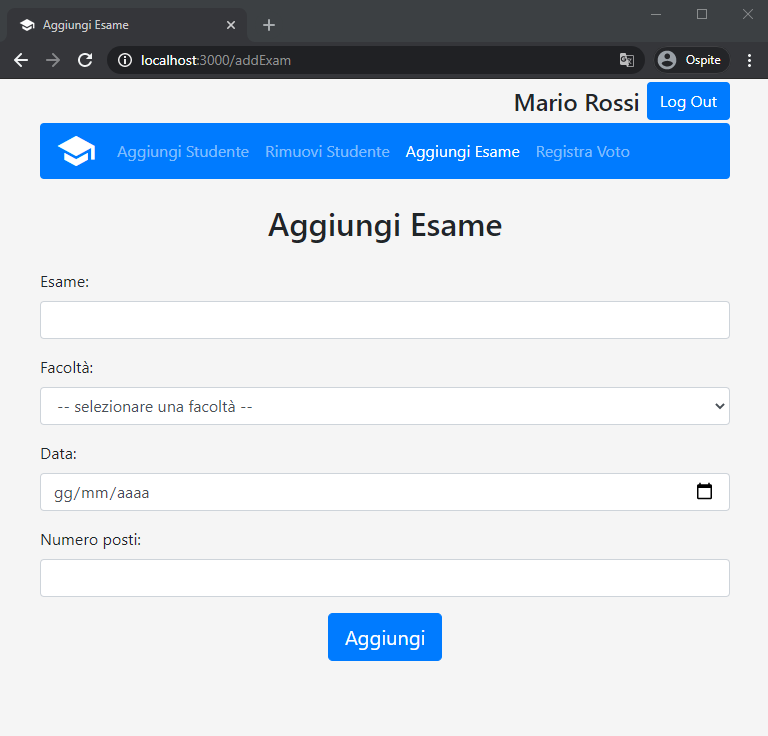




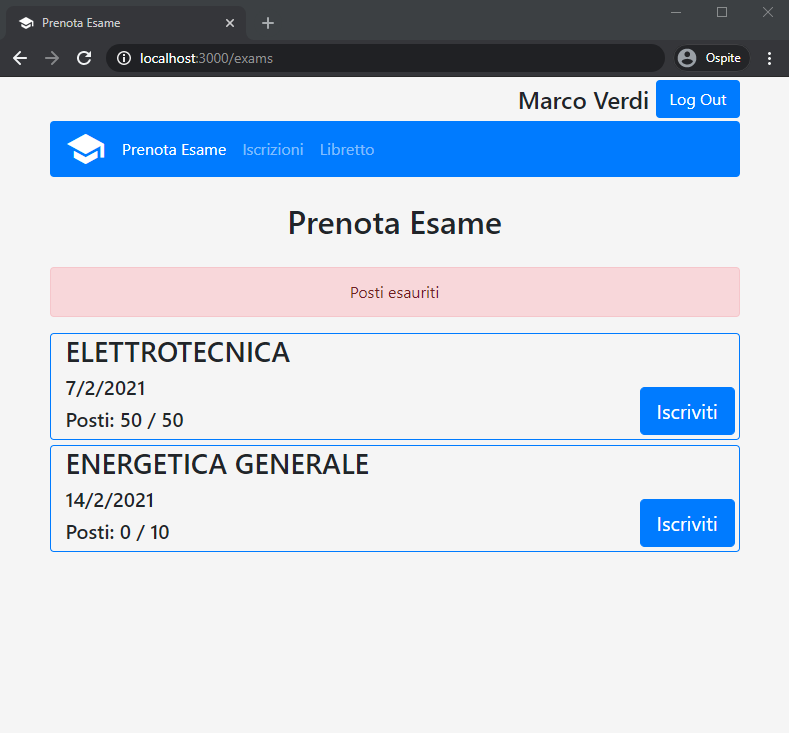
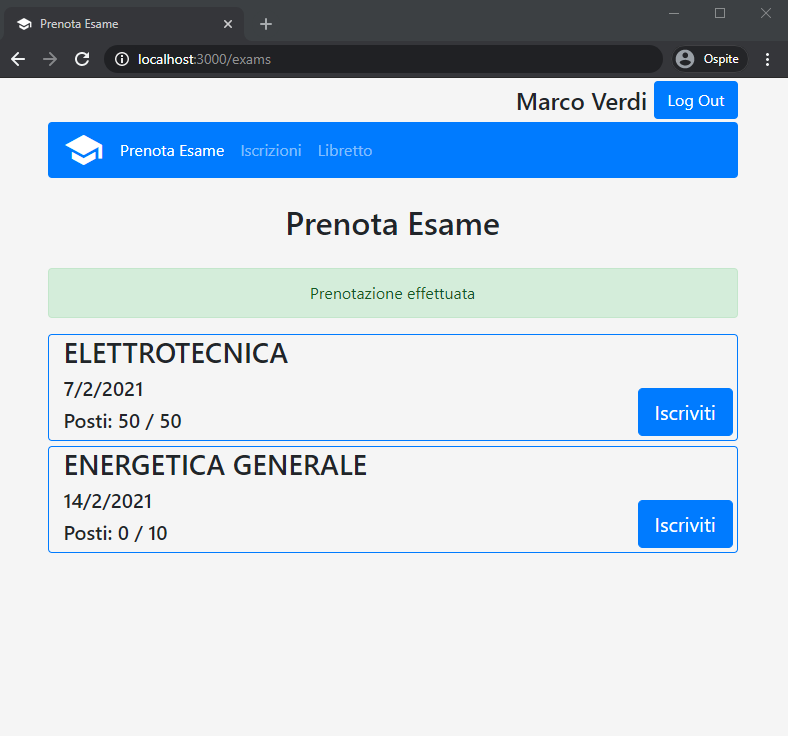
L’amministratore può eseguire le seguenti operazioni:

* Aggiungere uno studente utilizzando una matricola che non è già stata utilizzata.
* Rimuovere uno studente esistente inserendo la sua matricola.
* Aggiungere un appello d’esame. Non è possibile aggiungere due esami con lo stesso nome, la stessa facoltà e la stessa data.
* Registrare il voto di un esame solo se lo studente si è effettivamente iscritto ad un appello corrispondente. Il voto deve essere compreso tra 18 e 30, e la lode è possibile solo se abbinata ad un 30.





Alle pagine dell’applicazione web vengono inviati opportuni messaggi per segnalare l’esito positivo o negativo delle operazioni richieste dall’utente.



**Struttura del database:**

* *Studenti* (nome, cognome, matricola, facoltà, password)
* *Amministratori* (nome, cognome, matricola, password)
* *Token studenti* (idStudente, token, dataCreazione)
* *Token amministratori* (idAdmin, token, dataCreazione)
* *Esami* (nome, facoltà, postiTot, postiLiberi, data)
* *Iscrizioni* (idEsame, nomeEsame, studente, data)
* *Superati* (studente, esame, voto, lode)

**Esecuzione dell’applicazione web:**

* Installare i pacchetti necessari con il comando da terminale: *npm install*;
* Avviare l’esecuzione dell’applicazione con il comando: *npm start*;
* Accedere dal browser in locale sulla porta 3000: [*http://localhost:3000*](http://localhost:3000);
* È possibile testare tutte le funzionalità dell’applicazione eseguendo il login con le credenziali di un amministratore o uno studente riportate nella tabella:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Matricola** | **Password** |
| **Amministratore** | 111111 | Amministrativo1 |
| **Studente** | 222222 | studente1 |

**Fonti utilizzate per lo sviluppo:**

* Nozioni teoriche e tutorial seguiti durante le lezioni del corso di “Applicazioni Web”;
* <https://www.mrw.it/javascript/esempio-applicazione-web-realizzata-express_12446.html>