

HỆ ĐIỀU HÀNH

ĐỒ ÁN 2. TÌM HIỂU VÀ LẬP TRÌNH LINUX KERNEL MODULE

Hình thức: đồ án 3 sinh viên

Deadline: 23h55 ngày 10-01-2021

Nộp bài qua moodle môn học, đặt tên file nộp là MSSV1_MSSV2_MSSV3.zip/rar

Nội dung file nộp gồm: báo cáo những gì mình hiểu (trình bày trên MSWORD), readme của module đã code, và mã nguồn.

Nội dung đồ án:

Mục tiêu hiểu về Linux kernel module và hệ thống quản lý file và device trong linux, giao tiếp giữa tiến trình ở user space và code kernel space

- + Viết một module dùng để tạo ra số ngẫu nhiên.
- + Module này sẽ tạo một character device để cho phép các tiến trình ở userspace có thể open và read các số ngẫu nhiên.

HẾT