



Eloi, Alexandre, Julien, Valentin, Charlotte





SOMMAIRE

- 1** Contexte et définition du besoin
- 2** Objectif du projet
- 3** Périmètre du projet
- 4** Nos outils
- 5** Notre organisation
- 6** Diagramme d'architecture
- 7** Le rôle de chacun



Contexte et définition du besoin

Les randonneurs débutants manquent d'outils pour s'entraîner efficacement et atteindre des niveaux plus difficiles. Notre application générera des plans d'entraînement personnalisés, proposant une série de randonnées progressives pour préparer les utilisateurs à des parcours plus exigeants.



OBJECTIF DU PROJET

Création d'une application de sport

Développer une application mobile et/ou web dédiée aux randonneurs.

Génération d'un plan d'entraînement

Permettre aux utilisateurs de générer un plan d'entraînement de randonnée (en se basant sur leurs difficultés) afin d'atteindre un objectif de randonnée.

Génération d'itinéraires personnalisés

Permettre aux utilisateurs de générer des itinéraires de randonnée personnalisés en fonction de leurs préférences et de leur niveau.

Utilisation d'une base de connaissances

Intégrer une base de données contenant des itinéraires de randonnée existants en France, permettant de proposer des suggestions de randonnée pertinentes et variées et de calculer le niveau d'une randonnée.



PÉRIMÈTRE DU PROJET

- Les fonctionnalités**

Recherche et filtrage de randonnée, génération de randonnée
- Les technologies**

Base de données de randonnées, interface utilisateur intuitive, algorithmes de recommandations.
- Les limitations**

Itinéraires en France uniquement, mises à jour régulières, compatibilité iOS, Android, et web.
- Les livrables**

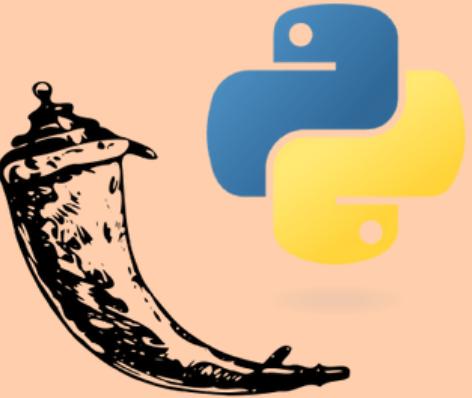
Application fonctionnelle, documentation complète, plan de tests et validation.



NOS OUTILS



Api
OpenStreetMap
Documentation



Flask
Documentation

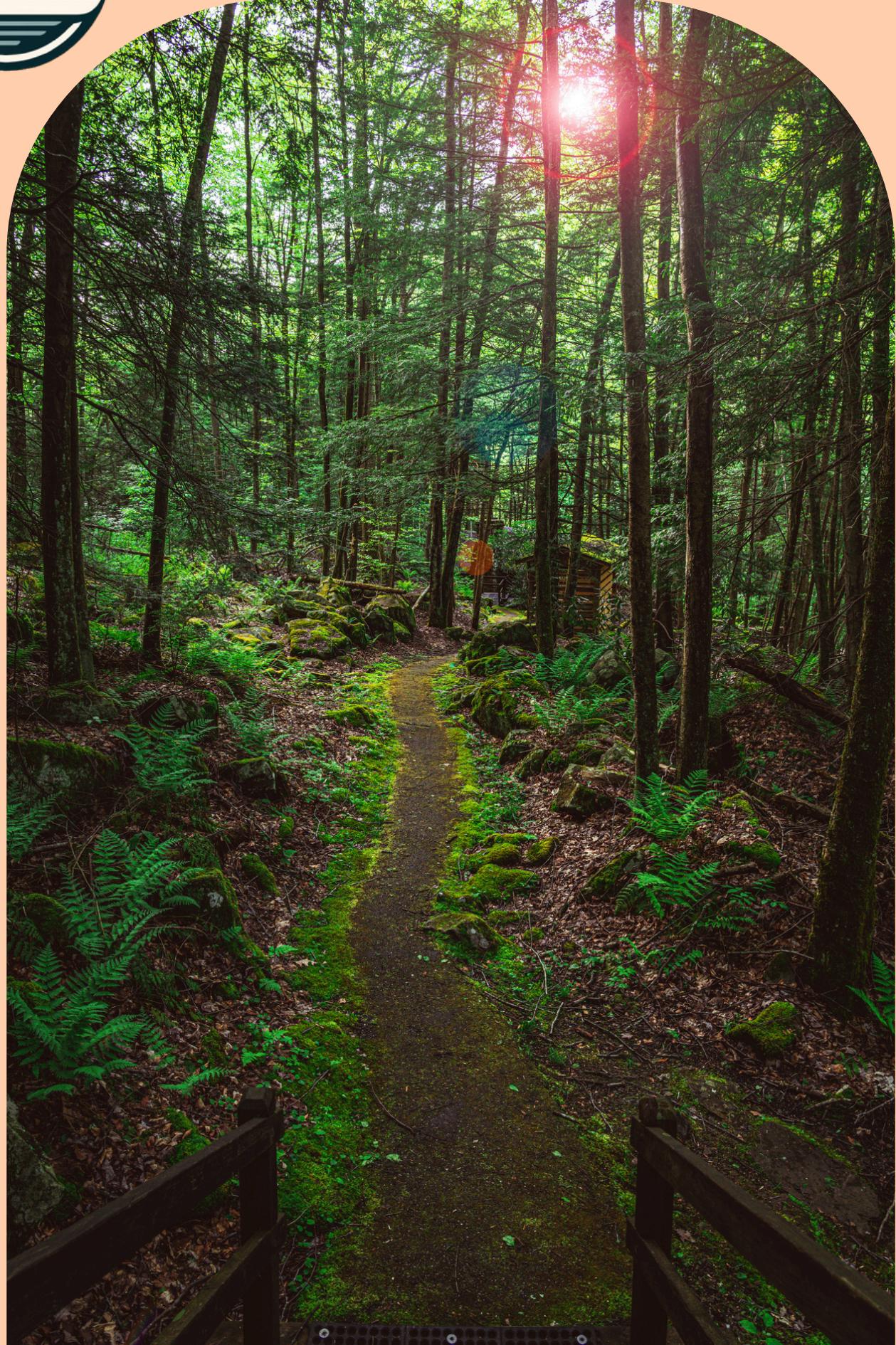


Flutter
Documentation



MySQL®

MySQL
Documentation



NOTRE ORGANISATION

1) Organisation en mode Agile

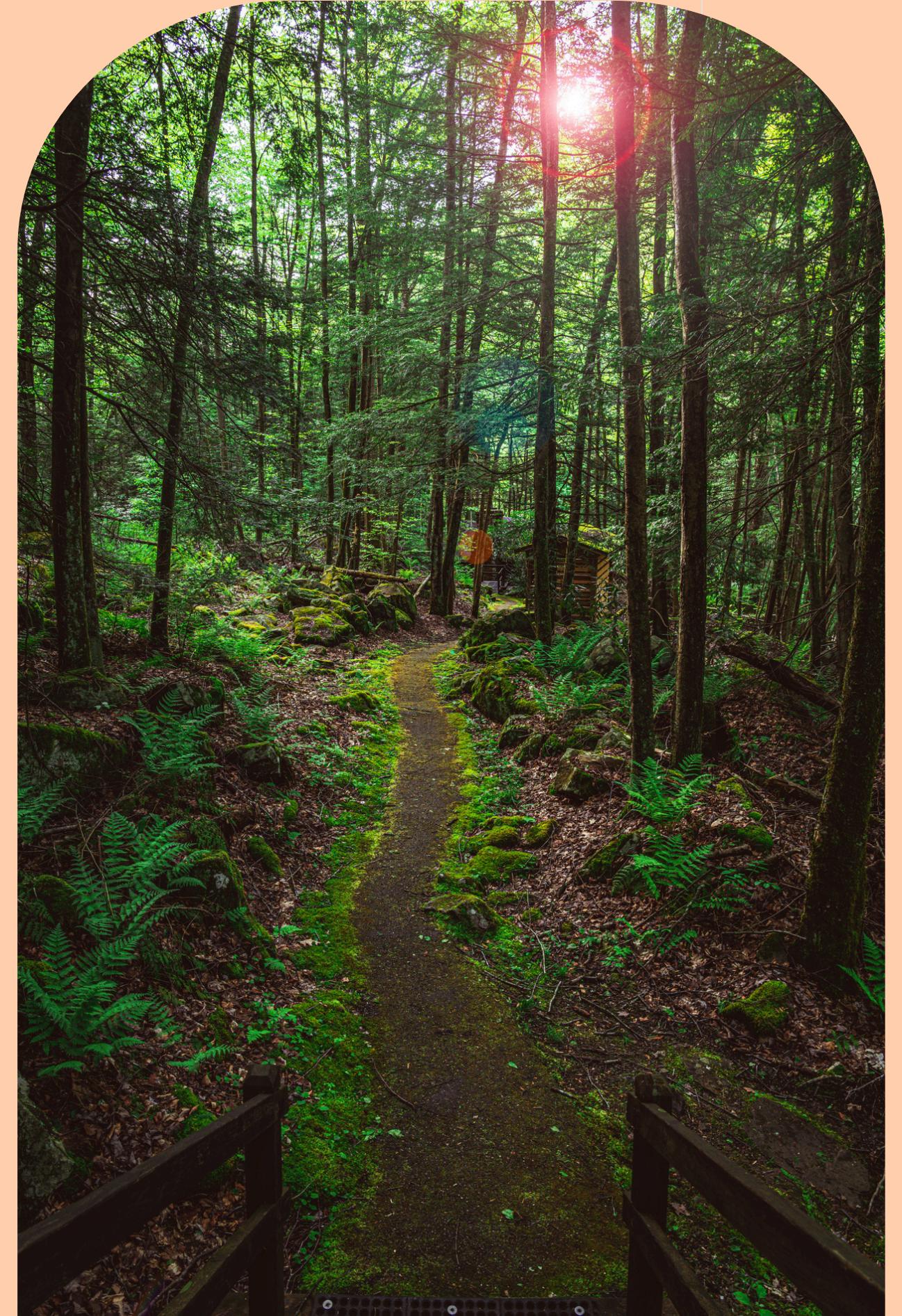
- Daily tous les matins (10 - 20 min max) : Chacun va devoir dire ce qu'il a fait la veille et ce qu'il va faire le jour même.
- Mise en place d'issues (ticket) : Les issues seront organisées dans un tableau Kanban.
- Création de 3 sprints de deux semaines : À la fin de chaque sprint, mise en place d'un sprint review (démonstration de 10 - 20 min) présentant toutes les fonctionnalités effectuées et voir si nous avons des bugs.



NOTRE ORGANISATION

2) Diagramme de Gantt

- Ce diagramme va nous permettre de reprendre toutes nos User Stories et les positionner sprint par sprint en mode waterfall pour avoir une visualisation complète de notre projet.



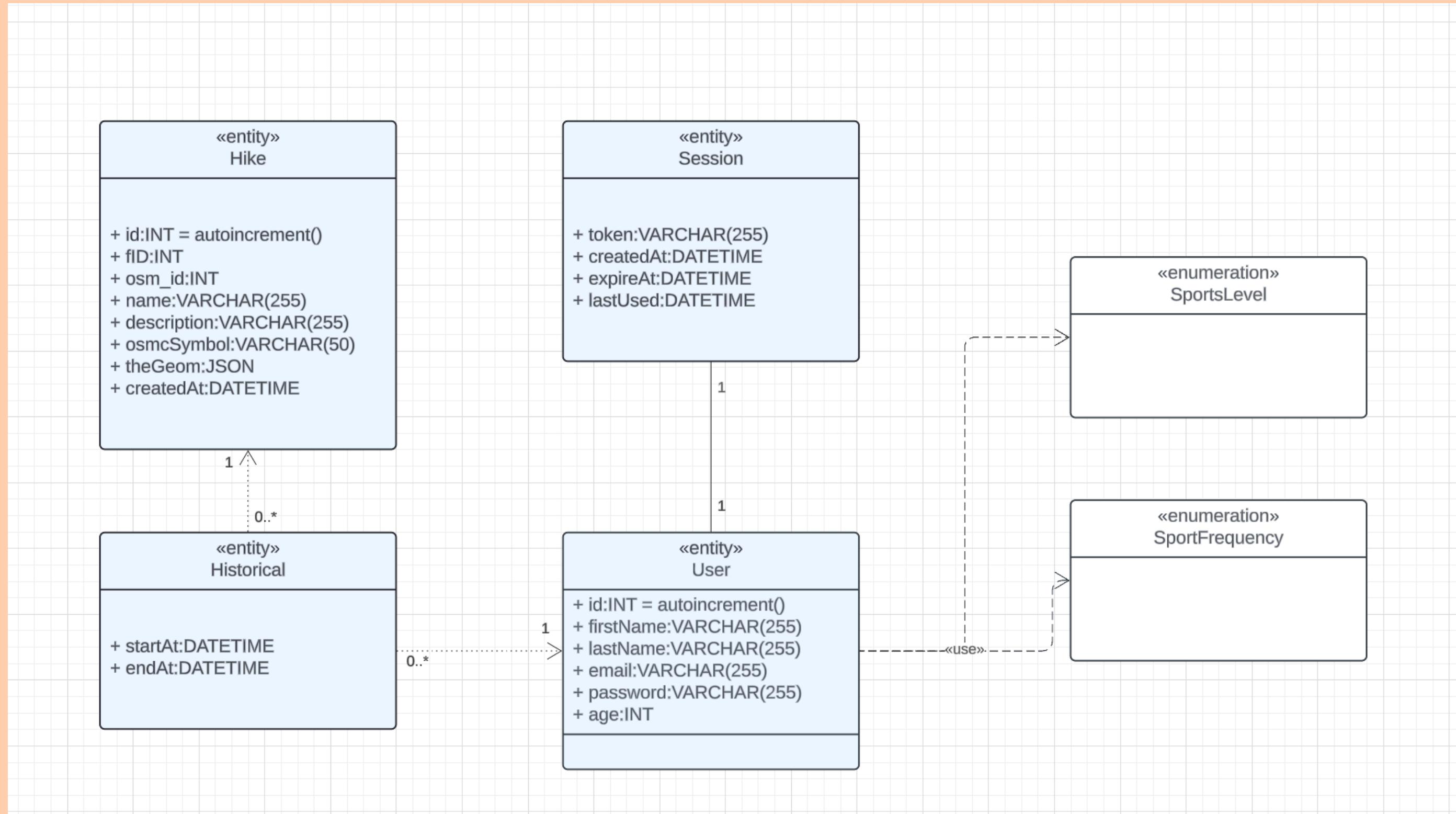


LES NORMES

- Issues (ticket) :
 - 1 issue par fonctionnalité
 - 1 related issue pour FRONT et une related issue pour BACK
 - Exemple: *Create login page*
- Commits : Conventionnal Commits (extension VS-code)
 - Minimum 1 commit par jour
 - Exemple: *:gitemoji: [FRONT]feat(YEP-n° related issues): create login page*
 - Gitemoji :
 - fix: *:bug:*
 - feat: *:sparkles:*
 - rollback/refacto: *:recycle:*
- Branches : git flow
 - 1 branche par fonctionnalité (par issues)
 - FRONT et BACK dans les mêmes branches
 - Exemple : *feat/login_page*
- Merge request:
 - 1 MR par fonctionnalité (par issues)
 - Exemple : *(YEP-n° issues): create login page*



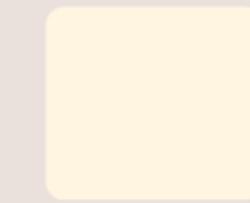
DIAGRAMME D'ARCHITECTURE



CHARTE GRAPHIQUE



SMART'HIKE



#08272E

#8CA9A8

#FFCFAD

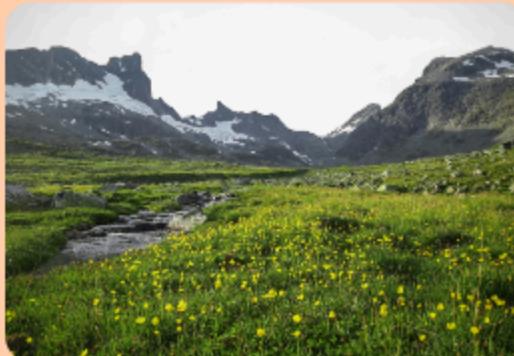
#FFF7E5

Aa Rubik Bold

AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz

Aa Rubik Regular

AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMmNnOoPpQqRrSsTtUuVvWwXxYyZz





NOS FEATURES

- EN TANT QUE utilisateur non connecté JE PEUX voir la map et la liste des randonnées en France
- EN TANT QUE utilisateur non connecté JE PEUX voir les randonnées autour de moi
- EN TANT QUE utilisateur JE PEUX me créer un profil (inscription) avec les informations :
 - Nom
 - Prénom
 - Age
 - Niveau de sport (Débutant, Intermédiaire, Avancé)
 - La fréquence d'activités physiques (Rarement, Occasionnellement, Souvent, Très souvent)
- EN TANT QUE utilisateur JE PEUX me connecter
- EN TANT QUE utilisateur connecté JE PEUX voir les randonnées selon mon niveau
- EN TANT QUE utilisateur connecté JE PEUX mettre des randonnées en favoris
- EN TANT QUE utilisateur connecté JE PEUX ajouter un objectif de randonnée (départ - arrivée OU)
- EN TANT QUE utilisateur connecté JE PEUX générer des entraînements pour atteindre mon objectif de randonnée (IA) (génération en fonction de mon niveau de sport)

NOTRE ÉQUIPE



Alexandre

Lead Dev

alexandre.tressel@epitech.eu



Eloi

Chef de projet / Développeur

eloj.jahan@epitech.eu



Valentin

Lead Dev

valentin.ragot@epitech.eu



Charlotte

Développeuse frontend

charlotte.laurent@epitech.eu



Julien

Développeur backend

julien.mercout@epitech.eu