



Alexandre TRESSEL

Développeur



Ville

La Chapelle s/ Erdre

Téléphone

07 60 94 74 41

E-mail

alexandre.tressel@icloud.com

Portfolio

atressel.dev

FORMATIONS

Architecte logiciel, développeur d'applications

Titre RNCP niv. 7
Epitech, Nantes, sep. 2023 - présent

BTS SIO, SLAM

Lycée St-Pierre La Joliverie, St Sebastien, 2021 - 2023

Bac Pro. SN, ARED

Lycée François Arago, Nantes, 2018 - 2021

PROJETS

atressel.dev | React, NextJS, TypeScript, MySQL

- Création d'un portfolio personnel mettant en valeur mes compétences. Conception et le développement d'un site web professionnel pour présenter mes réalisations, compétences et expériences en utilisant des technologies modernes.

prisel.fr | React, NextJS, TypeScript, MySQL

- Site vitrine et dashboard pour une communauté gaming afin de pouvoir accéder aux statistiques et un système de tickets avec un système de permissions en respectant un cahier des charges.

gitlab_backup_service | NextJS, TypeScript, Teams Webhook

- Réalisé en stage, un script permettant de pouvoir sauvegarder journalièrement tous les projets d'un groupe GitLab vers un bucket S3, en compressant tout le code de chaque branche de chaque repository, puis en envoyés des messages dans un canal Teams sur l'avancée.

InfineoCDataClient | C#, .NET, AvaloniaUI, Méthode TDD

- Réalisée en stage, une application destinée aux consultants de l'entreprise, permettant l'envoi de requêtes SQL vers différents "providers" grâce à l'api de CData, méthode du TDD utilisée pour ce projet ce qui vise à piloter le développement par les tests.

STAGES

Infineo janv. 2023 - fév. 2023

- Création d'un script de sauvegarde de dépôt gitlab vers un bucket Scaleway en TypeScript avec NestJS.
- Développement d'une application d'envoi de requêtes SQL vers différents services de BDD en envoyant une chaine de connexion grâce à OData en C# avec AvaloniaUI.
- Création d'un script de conversion de fichier CSV/XML vers un tableau Office afin de pouvoir l'importer dans le logiciel.

Zebratero mai 2022 - juin 2022

- Développement en pair-programming d'une application web de tournois dans l'univers du gaming, avec un système de brackets (arbres de matchs) et de cashprize pour le gagnant, système de compte avec la possibilité de rejoindre un tournois en modèle MVC avec Symphony.

AUTRES EXPERIENCES

Hyper U aout 2022 - présent

- Préparation de commandes e-commerce de la préparation jusqu'à l'encaissement des commandes.
- Gestion de la caisse.
- Chaine du froid, travail d'équipe.