ĐỂ TÀI: PHÂN ĐOẠN TÍN HIỆU THU ÂM THÀNH TIẾNG NÓI VÀ KHOẢNG LẠNG

Nhóm 2:

Sinh viên: Trần Công Việt

MSSV: 102190298

Nhóm: 19Nh10

Lớp SH: 19TCLC_DT6

Giáo viên hướng dẫn: Ninh Khánh Duy

CÁC BƯỚC TIẾN HÀNH

- 1. Sơ lược về bài toán
- 2. Thuật toán Short-time Energy (STE)
- 3. Thuật toán tìm ngưỡng (Thống kê)
- 4. Thuật toán lọc nhiễu
- 5. Trình bày kết quả của thuận toán
- 6. Nhận xét, đánh giá

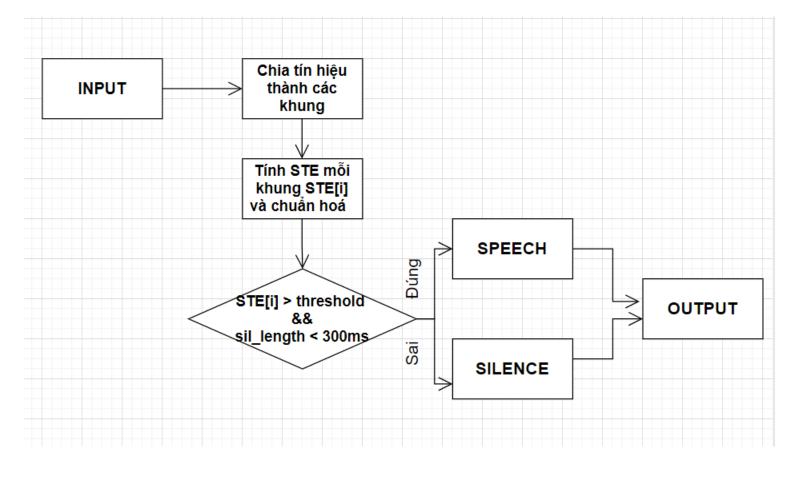
I. Sơ lược về bài toán

Input: 4 files chứa đoạn tín hiệu cần phân đoạn

Output: 4 tín hiệu đã được phân đoạn tiếng nói và khoảng lặng, gồm kết quả hàm STE và các đường biên theo quy định

II. Thuật toán Short-Time Energy (STE)

SƠ ĐỒ KHỐI



III. Thuật toán tìm ngưỡng

- ☐ Thống kê số liệu tại 2 lớp silence và speech:
- Truy xuất dữ liệu từ file lab
- Tính mean, std lần lượt của các đoạn silence và speech của 4 file âm thanh
- Xem xét độ lệch chuẩn
- Tính trung bình để suy ra ngưỡng

III. Thuật toán tìm ngưỡng

	phone_F1	phone_M1	studio_F1	studio_M1
meanSil	0.0012	0.0019	0.00045	0.00031
stdSil	0.0016	0.0053	0.0022	0.0014
meanSpe	0.1917	0.1975	0.3276	0.1628
stdSpe	0.2591	0.2534	0.2571	0.2048
threshold	0.0351	0.0315	0.0366	0.0218

====> Threshold: (0.0351+0.0315+0.0366+0.0218)/4 ~ 0.0313

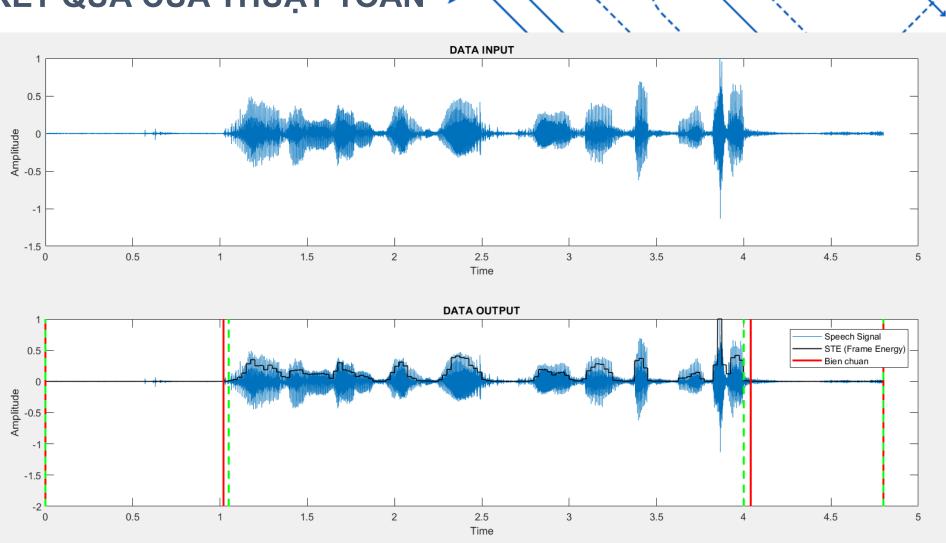
IV. THUẬT TOÁN LỌC NHIỀU

- Tiến hành xác định tiếng nói và khoảng lặng theo ngưỡng và STE[i] tìm được
- Đối với vùng tiếng nói, xét đoạn tín hiệu, nếu có chiều dài > 300ms thì mới là khoảng lặng và ngược lại...

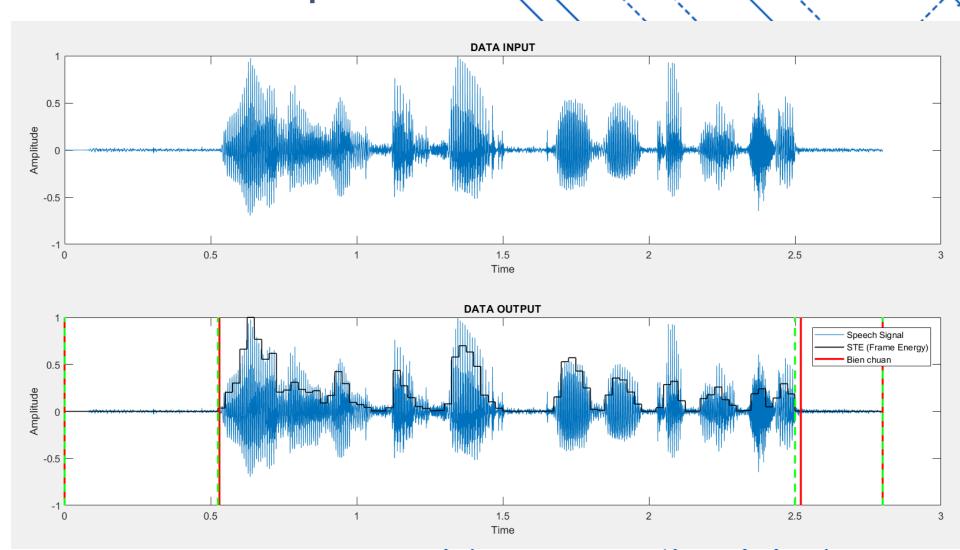
phone_F2

Nhận xét:

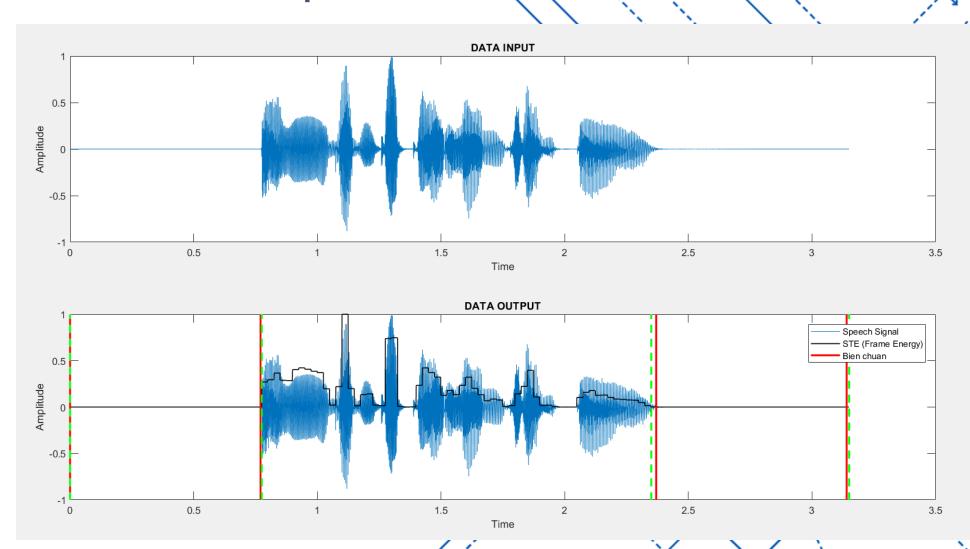
- Kết quả tương đối là tương đối chính xác, ngưỡng xác định được hơi lớn nên biên ăn xâu vào vùng speech
- Các kết quả sau tương tự



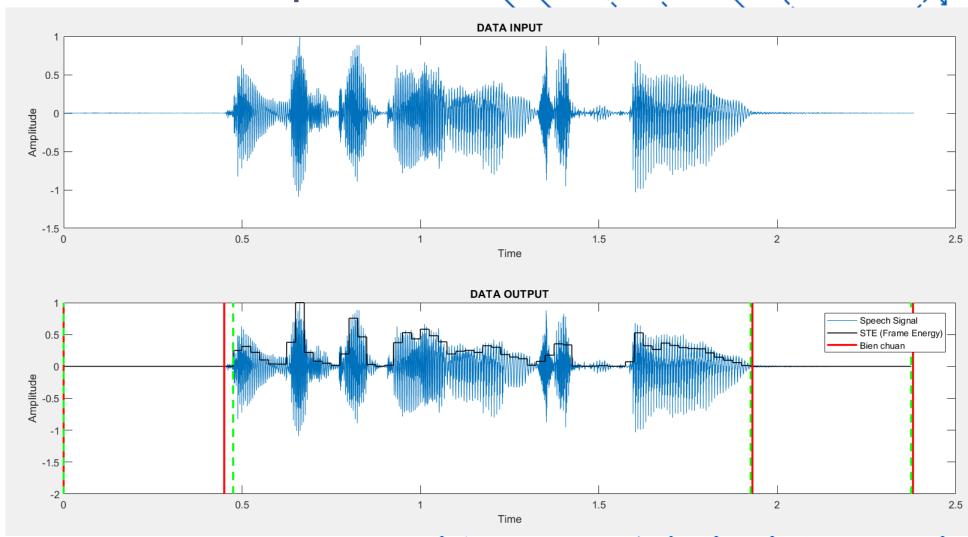
phone_M2



studio_F2



studio_M2



VI. NHẬN XÉT, ĐÁNH GIÁ

- ❖ Nhận xét:
- ☐ Môi trường ảnh hưởng đến chất lượng âm thanh
- ☐ Giá trị ngưỡng chưa được chính xác nên vẽ biên chưa được chính xác
- ☐ Thuật toán chưa được tối ưu do thống kê thủ công

DEMO CODE CHẠY CHƯƠNG TRÌNH

THANKS!