北京大学 2019 年研究生入学试题 < 801 >

数据结构部分

- 一、选择题 (每小题 2 分):
- 1. 算法复杂度

```
<具体>: 已知下面一串代码, 求其算法时间复杂度:
int s = i = 0;
while(s<n){
    s += i; i++;
}
<备注☆>: 王道 2017 年真题本质是一样的
```

2. 线性表

<具体>: 下面关于线性表的叙述中,不正确的是哪些()?

- A、采用顺序存储的线性表,必须占用一片连续的存储单元;
- B、采用顺序存储的线性表,便于进行插入和删除操作;
- C、采用链接存储的线性表,不必占用一片连续的存储单元;
- D、采用链接存储的线性表, 便于插入和删除操作;
- <备注☆>线性表的存储结构 链接和顺序
- 3. 栈混洗

<具体>: 给了一个字符串 HAPPY, 按照这个顺序入栈, 则出栈顺序不可能是是哪个()

- A. HAYPP
- B. HPPAY
- C. HYAPA
- D. HAPPY

<备注☆☆>: 栈混洗类题目, 群里有具体算法代码, 但是一般只考选择题, 具体算法思想: 采用一个中间栈来记录每段小栈的信息。复杂度 o(n2)

4. 图的邻接矩阵

<具体>: 某连通图的邻接矩阵为 A。若点 i 到点 j 存在一条长度为 m 的路径,那么可以看哪个矩阵 aij 是否为 1 ()

- A. A
- B. mA
- C. A^m
- D. $A^{(m-1)}$
- <备注☆☆☆>:

5. DFS, BFS, 连通图相关概念

请问以下说法正确的是:

- A. 广度优先搜索是先进后出;
- 连通图的 MST 是极大连通子图 B.
- C. 深度优先搜索是递归实现的;
- 每次深度优先搜索都能得到一个连通分支:

<具体☆☆>:

6. 二叉树的前,中,后遍历相关类型题

<具体☆☆>: 叶节点相对顺序 前中后序遍历是否一样()

- A. 完全一样
- B. 完全不一样
- C. 前序和后序一样
- D. 前序和中序一样
- 森林. 二叉树转换

<具体>: 若森林 F 对应的二叉树 B 中有 m 个点, B 的根节点 r 的右子树具有 n 个节点, 那么森林 F 中第 1 颗树的结点个数为:

A、m-n

B. m-n-1

C 、n+1 D、不确定

<备注: ☆☆☆>不难, 基础题

8. 散列表, 二次查找法

<具体☆☆☆☆>: 哈希值为 key%11 哈希表长 14 线性表插入到{15, 38, 61, 84, 8}, 最后插入49,那么利用二次探测法,49应该放在下标为多少的表项中?

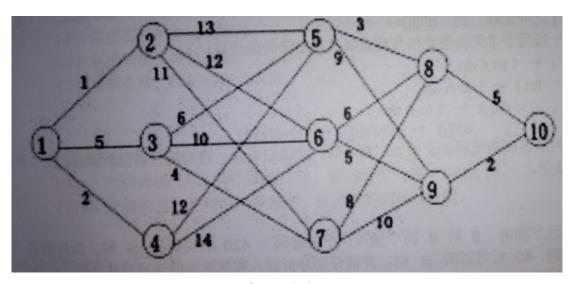
- A. 3
- B. 5
- C. 8
- D. 9
- 9. b 树与 b+树

<具体>: B+树不同于 B 树的特点之一是

- A、B+树与 B 树都是 AVL 树;
- B、结点中含有关键字
- C、B 树和 B+树都有效支持顺序查找
- D、B 树和 B+树都有效支持随机查找

<备注☆☆☆>: b 树和 b+树是否支持随机查找和顺序查找

10. <具体>: 针对以下无向连通图从点 1 开始, 使用 Dijkstra 算法寻找单源最短路径, 依 次加入的点是()



图表 1 无向连通图

- A. ??
- B. ??
- C. ??
- D. ??

让给出根据算法所得到的次序,王道上面许多题目类似

归并段、四路归并,WPL 11.

<具体>: 若初始归并段大小分别为, 5 9 12 13 14 16 17 18 20 28 30 37 42, 那么最佳归并 树的带权路径长度 WPL 是()

- A. 460
- B. 472
- C. 480
- D. 486
- <备注☆☆☆☆>:

二、简答题(第一题6分,第二题8分,第三题9分

- 1、一颗空 AVL 树中, 顺序插入{5,9,4,2,1,3,8}:
 - (1)、严格遵循 AVL 操作,画出插入后的 AVL 树;
 - (2)、全部插入后, 求等概率下的查找成功的平均检索长度。

2、二叉树的内部路径长度:

假设 N 个互不相同的随机元素插入一棵空二叉搜索树, 证明得到的二叉搜索树的内部路径 长度期望为 O (NlogN)。

3、 给定一个长度为 N 的数组、保证其中至多存在 C 个极值点 Cai 为极值点、则满足 1<i<N,(ai-1<ai)&&(ai>ai+1)或者(ai-1>ai)&&(ai<ai+1), C可以看做一个常数,请设计一个时 间复杂度尽可能低的算法对 N 排序

计算机组成原理

_	选择题	(分)
_	处外校	【	71 /

1. 给出一串 16 进制数 0x1234567890,问用大端法和小端法储存分别是多少?						
A.??						
B.??						
C.??						
D.??						
2. 3.14 的 16 进制数是 XXXX,问它的阶码用二进制表示是多少?						
A.??						
B.??						
C.?? D.??						
3. 问下列几个哪个不是冯诺 依曼 结构的基础部件?						
A. CPU B.内存 C.硬盘 D.打印机						
× 5						
4. 实现了 5 级流水线,每个阶段的运行时长为 如(3ms 5ms 2ms 6ms 4ms),问主频 为多少?						
A??						
B.??						
C.??						
D.??						
5.行波进位和超前进位的概念题						
<真题>考虑到电路的复杂性与延迟,ALU 的加法器实现通常是由:						
A. 多个小规模超前进位加法器组成						
B. 多个小规模超前进位加法器和行波进位加法器级联而成						
C. 大规模行波进位加法器组成						
D. 大规模超前进位加法器组成						
6. 程序查询、中断、DMA 三种方式的概念题?						
下列关于程序查询、中断、DMA 的三种方说法正确的是						
A. DMA 对外部输入输出的响应实时性最高;						
B. 中断仍需要经过 CPU 寄存器传输数据						

- C. 除程序查询方式外,中断和DMA都不再需要编写程序执行
- D. DMA 总是性能最高
- 7. 中断向量表存储的是?
 - A. 中断服务程序的入口地址
 - B. 中断号??
 - C. 中断状态字
 - D. ??
- 8. 路组相联的

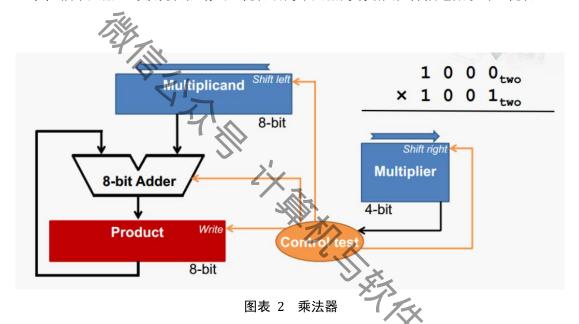
<真题>Cache 采用 组相联 每块 32B 16 组(编号 0-15), 请问 0xDEADBEEF 不断 映射到哪一组?

- A. set7
- B. set11
- C. set13
- D. set15
- 9. 流水1线的相关概念题
- <真题>下面关于流水线说法正确的是()
 - A. 通过不断加深流水线的级数,流水线的效率可以不断
 - B. 流水段的平均延迟影响了流水线的最高频率?
 - C. 流水线中的冒险都可以通过插入流水线停顿来解决
 - D. ??
- 10. 磁盘的转速为 7200RPM, 寻道时间为 9ms,每个磁道有 400 个扇区,数据分布均匀, 问读取一个扇区的平均时间()
 - A. 4.12ms
 - B. 9.42ms
 - C. 7.56ms
 - D. 5.74ms

- 11.关于硬布线控制器和微指令控制器的对比,下列说法正确的是()
- A. 微指令控制器执行效率更高
- B. 硬布线控制器电路组织更简单
- C. 硬布线控制器指令执行效率更高
- D. 硬布线易于扩展和修改功能

二、解答题(第一题9分,第二题14分)

- 1. (1) 给出了一个未优化的乘法器的线路图,请描述乘法器的运行步骤,请用流程图和文字描述其工作过程;
 - (2) 该乘法器还可以优化,请画出优化后的乘法器的线路图,并描述做了哪些优化。

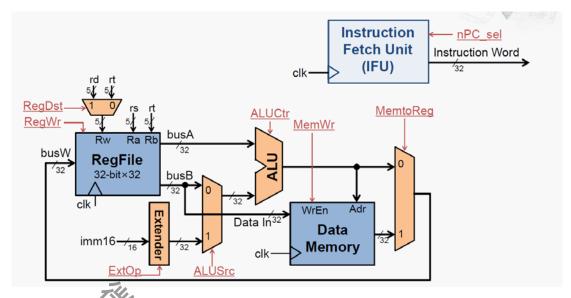


2. (1)、将 MIPS 指令集精简为 MIPSLite 指令集,包括 ADDU SUBU ORI LW SW BEQ。 CPU 数据通路图如下:

计算机/软件工程专业 每个学校的 考研真题/复试资料/考研经验 考研资讯/报录比/分数线 免费分享



微信 扫一扫 关注微信公众号 计算机与软件考研



图表 32 CPU 数据通路图

(2)、分析指令需求以集成控制信号,请填写下列表格。

func	100000	100010	/				
opcode (op)	000000	000000	001101	100011	101011	000100	
	addu	subu	ori	lw	sw	beq	
RegDst	1		0	0	Х		
ALUSTC	0	0	711133		1		
MemtoReg	0			1	Х		
RegWr	1		6				
MemWr	0	0	•	7.X.			
nPC_sel	0	0	0	4/1	0		
ExtOp	Х			1			
ALUctr<1:0>	00 (ADD)	01(SUB)	10 (OR)		. 44		

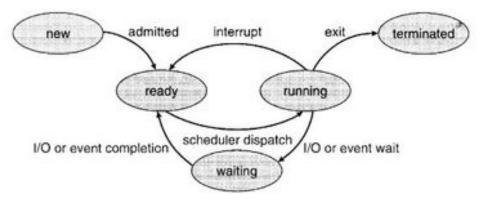
图表 4 需要进行填写

(3) 若将如上单周期处理器改造成为流水线处理器,拥有五个流水段 F(取值)、D(译码)、E(执行)、M(访存)、W(写回),那么流水线会产生哪些冒险?举例说明。

针对以上冒险, 若要优化流水线, 应该增加什么部件或者怎样修改部件, 请用文字描述。

操作系统

- 一、选择题(每题2分)
- 1. 根据操作系统进程五状态图(图*), 判断进程状态哪个对?



图表 5 操作系统进程五状态图,网上盗图,有厉害的大佬可以把里面状态换成 1,2,3,4,5,再添上 去,谢谢

- Α. 1->创建态
- В. 2->新建
- C.
- D 4->阻塞

<备注>: 原题就是把里面五个状态换成1,2,3,4,5,让你猜里面的哪一个是正确

的

- 2. 问什么时候不一定会发生进程切换?
 - A. 进程时间片用完
 - B. 当进程创建了一个子进程之后
 - C. 进行读盘操作
 - D. 进程运行过程中产生了异常
- 3. 安全状态和死锁的关系?

<模拟题>类似题:关于死锁状态与不安全状态的关系,下列描述正确的有

- A. 死锁是一种不安全状态
- B. 系统处于不安全状态, 一定产生了死锁
- C. 不安全状态是死锁的必要条件
- D. 不安全状态是死锁的充分条件
- 4. 使用 LRU, 问哪个被换出? <给了一个表格以及一些参数> 题目给出了页号, 页框号, 修改位, 访问位, T 时间内访问的次数

A. ??

- B. ??
- C. ??
- D. ??
- 5. 给了信号量的定义,问 N 个进程竞争一个资源,需要几个信号量?

给出P(S)V(S)的实现代码

- A. 1
- B. N
- C. N-1
- D N+1
- 6. 给定页表大小为 512, 指令存了 2 页,数据存 1 页,然后给了一段程序要初始化一个 1024*1024 的矩阵, 问缺页多少次?(其中数组 A[1024][1024],页表大小为 512B , A[i,

j]:=0)

- A. 1024*1024
- B. 1024*512
- C. 1024*1
- D. 1024*2
- 7. 关于 FAT 文件系统下列说法不正确的是()
 - A. FAT 文件系统文件名区分大小写
 - B. FAT 文件系统文件的物理结构是链式组织
 - C. FAT 文件系统为了提高效率,采用了目录项分解的方法
 - D. ??
- 8. 问下列哪些操作不是为了提升文件系统性能(目录项分解等)?
 - A. 目录项分解
 - B. 文件高速缓存
 - C. 磁盘调度算法
 - D. 异步 I/O
- 9. 下列关于死锁的选项,哪一个是不正确的()
 - A、 安全状态一定不会发生死锁;
 - B、 不安全状态一定会发生死锁;
 - C、不安全状态就是死锁
 - D、??

- 10. 死锁与安全状态
- <模拟题>:下列关于死锁与安全状态的叙述中,哪一个是正确的?
 - A.死锁状态一定是不安全状态
 - B.从安全状态有可能进入死锁状态
 - C.不安全状态就是死锁状态
 - D.死锁状态有可能是安全状态

二、解答题(第一题10分,第二题5分)

- 1. 操作系统实现了 20 条系统调用,现在要添加一个名为 Syscall21 的系统调用,有 3 个参 数输入, 问:
 - (1)、要实现这个函数硬件需要支持什么功能?
 - (2)、问操作系统需要做什么操作?
 - (3)、 编译器需要提供什么样的支持?

<备注>: 跟 17 年的简答差不

2、 请写出多级反馈队列的原理,并简述如何它是如何进行调度的,详细论述如何对待 CPU 密集型进程/和I/O密集型进程。

<备注>: 往年考的是 PV 操作,现在变成了多级反馈队列的处理,进程调度

计算机网络

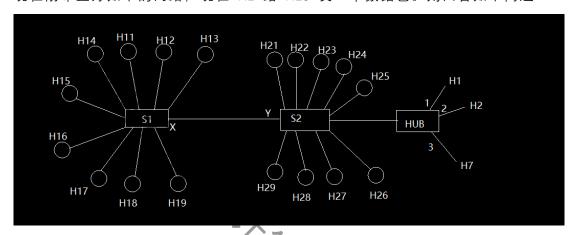
- 一. 选择题(每题2分)
 - 1. <真题>下列选项正确的是:()
- A THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PART A. 频分多用每个用户可以一直占用全部信道带宽;
 - B. 时分多用每个用户可以一直占用全部信道带宽;
 - C. 码分多用每个用户可以一直占用全部信道带宽;
 - D. 码分多用每个用户不可以一直占用全部信道带宽;
 - 2. (2道)关于报文交换和电路交换,下列说法正确的是?
 - A. 报文交换的转发速度要快于电路交换
 - B. 电路交换的转发速度要快于报文交换
 - C. 当数据经过交换机时,报文交换需要将数据存储然后转发
 - D. 当数据经过交换机时, 电路交换需要将数据存储然后转发
 - 802.3 协议概念题(如是否可靠) 3.
 - <真题>以下关于802.3协议的正确选项是()

- A. 802.3 为上层提供了可靠的数据服务
- B. 802.3 为上层提供了不可靠的数据服务
- C. ??
- D. ??
- 4. 802.11 协议概念题(如是否可靠,是不是解决了隐蔽站问题)? < 真题>下列关于 802.11 协议选项正确的是()
 - A. 802.11 提供可靠的单播数据服务
 - B. 802.11 提供不可靠的多播数据服务
 - C. 802.11 能解决暴露节点问题
 - D. 802.11 不能解决隐藏结点问题
- 5. IP协议、UDP协议、TCP协议概念题
 - <真题>下列关于 UDP 协议说法正确的是()
 - A. UDP 为应用层提供了不可靠的数据报服务
 - B. UDP 是提供面向连接的服务
 - C. UDP 向应用层提供无连接的服务
 - D. UDP 为应用层提供了可靠的数据报服务
- 6、 数据校验的问题(如问发送方和接收方是不是用不同的计算公式等)?
 - <真题>以下关于数据校验的选项正确的是():
 - A. 发送方和接收方计算校验和的公式不同
 - B. 编码效率与校验位数无关(有关?)
 - C. 接收方能用校验码检错,就一定可以用它纠错
 - D. ??
- 7. 问 CSMA 概念题(比如是不是发失败后固定一段时间再发)?
 - A. CSMA 发生碰撞后放弃发送
 - B. ? ?
 - C. CSMA 发生碰撞后间隔一段时间固定时间再发送
 - D 22
- 8. 数据链路层和传输层的滑动窗口题(如发送、接受窗口大小是不是都固定)?
 - A. 链路层的滑动窗口发送窗口和接收窗口是固定大小的
 - B. 传输层的发送窗口是可变的
 - C. 传输的发送窗口与接收一致
 - D. 链路的发动窗口与接收一致
- 9. 关于 NAT 协议, 下列说法正确的是
 - A. NAT 可用于给内网主机分配 IP
 - B. 与外界通信时 NAT 可以作为内网主机的代理服务器
 - C. 可作为域名服务器
 - D. 可作为本地网关

- 10. 关于 ARP 协议, 下列说法正确的是
 - A. ARP 用于协议报文与 MAC 地址的转换
 - B. ARP 只能用于 IP 协议与以太网网卡 MAC 地址的转换
 - C. 每次发送包前必须都要调用 ARP 协议
 - D. ? ?

二、解答题(第一题8分)

1. 给定一个网络如下图 (大致) 所示。H1~H15 为主机, S1 S2 为交换机, Hub 为集线器。1~19 为端口。假设 IP 的格式为 IP_H1,MAC 的格式为 MAC_H1 (以主机 H1 为例)。假设现在刚布置好如下的网络,现在 H1 给 H13 发一个数据包。则回答如下问题:



图表 6 交换机、主机、集线器大图(感谢两位大佬的供图+绘图)

- (1)、交换机(S1/S2)主要的功能是什么,举例说明?
- (2)、数据帧在 S1 发往 S2 的链路上时,问数据帧的 IP 源地址和目的地址分别是什么?
- (3)、数据帧在 S1 发往 S2 的连路上时,问数据帧的 802.3 数据帧的源地址和目的地址分别 是什么?
- (4)、发送完数据包后, S1 和 S2 的哈希表中更新了什么?

<注> S1 S2 上每个只连了 6 台主机,没有图里这么一大坨:)S1 连了 H11-H16,S2 连了 H21-H26,右侧 HUB 连了 H7-H9. 题目是 H11 向 H9 发送数据帧。

备注部分:

数据结构选择题答案:

三、 2. B

操作系统

第三问解析: D 死锁状态一定是不安全状态,不安全状态不一定就是死锁状态。

第十题:正确答案: A

一二版本的遗留备注:

备注: 数学有步骤分《如果题目是比较难难题的话》。

〈大佬学长备注>备注: 跟 408 非常像, 有历年 408 原题, 至少 5 到 6 个; 好好刷 408, 好好刷华文 mooc 的题目;

<备注>: 数据结构选择 2、7 均是出自于一个 github 上面的原题,貌似是数据结构的信科期末考题,网址: https://github.com/EECS-PKU-XSB/Shared-learning-materials

<计算机网络选择题备注>:

连续问了好几个协议的内容, 是不是可靠的数据传输, 是单播还是组播, 等, 如 APR,

NAT, UDP等, 没有网络安全和流媒体协议的题。

<又不知道哪里来了一个备注> 组成原理大题就不要管 408 了、好好刷慕课。

计组 11 题简要: 硬布线式控制器与微程序相比的有什么特点, 如易扩展生, 指令执行的速度的快慢,

逻辑简单,扩展性指令、执行速度、电路复杂

数据结构第四题简要:

计组流水线题目概要:每一级平均延迟影响了的流水线长度,流水线增加了指令吞吐率

流水线减少了指令的存储时间

(如流水线是不是越多级越好,流水线停顿是不是能解决所有冒险)?