

- Asignatura: Cómputo Móvil
- Grupo: 03
- Semestre: 2023-1
- Fecha: 3 de septiembre de 2022
- Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez
- Nombres:
 - Díaz Valenzuela Juan Carlos
 - González González Héctor Emilio
 - Meza Vega Hugo Adrián
 - Ramírez Martínez Humberto
- Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story

Desarrollo de trabajo

- ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

El impacto que muestra desde que el iPhone es lanzado por Apple en 2007 es cómo la tecnología ha cambiado nuestras vidas, ya que tener una pequeña computadora táctil cada vez mejor a través de los años ha facilitado mucho la vida cotidiana en general, de acuerdo a las historias que muestra muchas personas acostumbradas al mundo análogo tuvieron que aceptar el nuevo mundo digital, lo que atrajo muchas a interesarse a aprender a programar y crear apps, donde en este contexto actual es mucho más fácil ya que antes así como sucedía en la televisión mexicana solo era posible trabajar para grandes compañías, pero hoy en día cualquier persona puede crear su propio software. Tener cuidado con el tipo de tecnología que consumimos es sumamente importante ya que nos moldea como personas a pesar de que pueda ser una persona adulta ya formada, aplicaciones que nos dan lo que queremos en el momento en el que lo queremos es peligroso, ya que poco a poco vamos teniendo menos tolerancia hacia las personas y los tiempos de espera, ya sean para pasar a comprar una cosa en la tienda hasta conseguir el éxito, las generaciones de nativos digitales deben tener extremo cuidado con esto, así como nuestra generación que pudimos conocer un poco el mundo antes de tener internet y smartphones somos prácticamente idénticos, damos las cosas por hecho y creemos que todo es muy fácil, a pesar de que en el documental no comente las cosas de esta forma es importante recalcarlo. Volviendo al tema del tipo de tecnología que se consume menciona que dependiendo del tipo de aplicación que le des a las personas podrán volverse de esa forma, si les das una aplicación repetitiva y poco creativa para la personas se acostumbrará a ese tipo de contenido, en cambio si la acostumbras a apps dinámicas con las que pueda ser creativo y utilizar su imaginación exigirá por más contenido como este, algo parecido a tiktok, donde nos hemos acostumbrados a obtener información de manera instantánea con videos de 15 segundos, donde un video de 10 minutos puede parecernos largo utilizando la famosa

frase de “mucho texto”, por lo que el documental ya te está advirtiéndote en tener cuidado con este tipo de aplicaciones.

- ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual?

De acuerdo a la experiencia de las personas y los ejemplos generales que muestra luce complicado mantenerse a larga en este tipo de mercado si buscas crear una aplicación independiente creada por ti mismo, ya que nos hemos acostumbrado a que las aplicaciones sean gratuitas, relacionándolo un poco con los videojuegos donde les está pasando algo bastante parecido es que cada vez es más común ver que se lanzan videojuegos gratuitos, donde dentro del videojuego existen los micropagos para mejorar a tu personaje, obtener un nuevo aspecto con ropa diferente u otro personaje diferente, algo que también sucede en las aplicaciones donde una cosa bastante común es pagar por la misma aplicación pero que no contenga anuncios así como una aplicación como discord que es gratuita pero si deseas tener la versión mejorada debes pagar, servicios de nube como google drive donde tienes 15 GB gratuitos de almacenamiento, pero si excedes esa cantidad de almacenamiento te ofrecen planes de renta de espacio al mes dependiendo tus necesidades donde el precio aumenta a medida de más espacio. El mundo del software se ha visto en la necesidad de crear este tipo de modelo de negocios debido a que la competencia es bastante amplia, donde poniendo la aplicación gratuita es un tipo de los famosos demos en videojuegos o trial versions, donde si te gusta mejoras la aplicación o te conformas con lo que tienes.

- ¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Es increíble la forma en que evolucionó el mercado de las aplicaciones. Lo vimos hace algunos años, cómo los desarrolladores generaban sus aplicaciones y simplemente las vendían. Pero hoy en día la industria se dio cuenta que se puede generar mayores ingresos vendiendo el software como servicio y esto cambia por completo la forma de trabajo en el desarrollo de las aplicaciones, ya que se paga por un servicio que constantemente debe ser actualizado, mejorado y tener mantenimiento. El mercado de aplicaciones ha tomado gran importancia debido a los ingresos que este genera. El hecho de ofrecer una aplicación con más características que su versión gratuita, compras dentro de la app y suscripciones hace que este mercado genere millones de dólares al año.

- ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Creemos que es más un tema de habilidades y aptitudes. Quizás en algún punto se vuelve importante tener un título universitario por cuestiones de salarios, pero no es algo tan relevante en el mercado de las aplicaciones cuando una persona tiene las

capacidades necesarias para trabajar en el desarrollo de aplicaciones. Depende mucho de la persona y la preparación que tenga, pero desde luego creemos que no es indispensable tener un título para participar en el mercado de las apps.

- ¿Qué es la economía de las apps?

De acuerdo con lo visto en el documental, la economía de las apps surge como un fenómeno de crecimiento financiero consecuencia de un invento tecnológico. Las famosas apps. Donde Apple tuvo un papel importante al presentar al mundo la tienda de aplicaciones móviles para su iPhone. Esto desató un cambio en el desarrollo de software y actualmente genera miles de empleos en todo el mundo, mueve grandes cantidades de dinero y proporciona un crecimiento de mercado de apps que propicia la participación de las personas y empresas a invertir en este negocio.

- ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

El mercado actual de apps es uno que, desde nuestro punto de vista, está un tanto estancado y liderado por aplicaciones de redes sociales y juegos que son hechos con el único propósito de atraer gente a gastar dinero en las microtransacciones que estas presentan. Si bien podríamos decir que en el mercado de juegos de apps, todo el tiempo hay algo nuevo que probar, lo cierto es que, la mayoría de éstas, poseen un modelo de negocios similar entre sí, apps que carecen de una visión más allá de la ganancia. La película no difiere tanto ya que nos menciona el cómo es que varios desarrolladores no son grandes fanáticos de las prácticas de negocios actuales en el mercado de apps, sin embargo, dentro del estado en el que la gente piensa las cosas, son los únicos modelos de negocio existentes que realmente pueden ser rentables en la actualidad.

- ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será?
¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

Sin duda alguna, el mercado de las apps no es algo que vaya a morir pero podría transformarse. Cada día existen nuevas apps que entran al mercado, sin embargo, pocas son las que realmente impactan a la población dándonos un nuevo giro, una nueva visión hacia donde van todas nuestras interacciones, desde el entretenimiento hasta nuestras relaciones personales. Lo cierto es que, mientras más existen apps, también deben de implementarse más regulaciones que permitan un mercado libre y justo dentro del entorno en el que se distribuyen las mismas. El futuro de las apps no tiene límite mientras el ser humano siga pensando, imaginando y buscando nuevas soluciones a nuevos problemas.

- ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Algunos de los roles que más nos llaman la atención son en la parte del diseño de software, la programación de software y la parte administrativa de la ingeniería de software ya sea en una empresa o en un negocio propio. Las condiciones laborales predilectas son las que deberían ser en todos los tipos de trabajos, una convivencia sana donde el principal objetivo sea el proyecto, con las prestaciones necesarias y un extra de las mismas ya que, al estar en un ambiente demandante, debe haber no solo una motivación de amor al arte, sino también un incentivo capital.

- ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

La ética de las apps, es uno de los temas más importantes en la actualidad en el mundo de las apps, ya que es necesario considerar el impacto que estas apps o la información que viaja a través de ellas tiene sobre la sociedad, tal vez en un inicio no era un tema tan importante pues la cantidad de información no era la misma que viaja en la actualidad.

- ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Una de las características que pensamos pueden tener un cambio considerable a futuro dentro de las apps es la inteligencia artificial, pues actualmente se puede encontrar dentro de algunas apps como Instagram, Facebook, TikTok, etc. las cuales en su gran mayoría son redes sociales, pero esto puede ir avanzando al punto de encontrarla en todo tipo de apps y en casos muy específicos lograr que la tecnología vaya adelantada un paso más que los humanos. También otro caso es en el que las apps estén ligadas entre ellas y puedan llegar a hacerse “universales” considerando el tener varios tipos de servicios y comunicaciones en una sola app universal.

- Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Elegimos la aplicación de Instagram, pues nos llaman mucho la atención los algoritmos utilizados para poder realizar recomendaciones directas de temas de nuestro interés o temas relacionados a estos, ya que solo es necesario permanecer observando una publicación por un tiempo en específico para que el algoritmo sepa que es de nuestro interés y poco a poco irá recomendando publicaciones recomendadas a estos temas.

Uno de los puntos más importantes por lo que elegimos esta app es por su capacidad de adaptación al cambio del usuario, porque se sabe que nuestros gustos pueden cambiar de un momento para otro y este algoritmo es capaz de detectar estos cambios y mostrar publicaciones siempre actualizadas sobre el tema actual de interés del usuario.

- Conclusiones

El camino que lleva actualmente la programación de nuevas apps y los ejemplos de estas que podemos ver día a día, solo nos dejan a imaginación la cantidad de apps que se pueden llegar a lograr, las cuales pueden ser de diversos ámbitos, tanto científicos, como de entretenimiento, como de comunicación y tal vez de temas que ni siquiera pasan por nuestra mente en estos momentos; pero está en nuestras manos y en la de futuros desarrolladores el poder llevar a cabo todos estos avances considerando algo muy importante desde nuestro punto de vista, nunca dejar de lado las aptitudes de la humanidad que mantienen un orden social sano y pacífico, como lo son la ética, el respeto, la comunicación, etc.

- Comentarios generales

La forma en la que representa la técnica del sándwich donde en 2007 todo lucía espectacular e innovador con oportunidades para todos, donde en cierto modo lo fue durante un buen período de tiempo, a pasar a una época donde poco a poco las aplicaciones iban bajando de precio hasta volverse gratis, recordemos que whatsapp para iPhone costaba en su momento, con las aplicaciones gratuitas el mercado se complicó un poco y el modelo de negocios tuvo que cambiar y después de mostrarnos la parte complicada vuelve a terminar con que se puede tener éxito identificando las necesidades de las personas a las que va dirigida la aplicación algo que considero es la clave para tener éxito.

Cabe mencionar que el mercado del software ha cambiado desde ese entonces y actualmente todo apunta a ofrecer el software como un servicio. Ya no tanto como un producto final que se paga una sola vez. Este modelo de negocio parece ser bastante atractivo para las empresas desarrolladoras ya que tienen ingresos de manera recurrente y continúan dando soporte a la aplicación. Esto puede verse como una ganar ganar para ambas partes.

Referencias o bibliografía

- Documental App: The human story.
- Anónimo. S.F. Mercado de las aplicaciones Móviles. CEUPE. Recuperado el 01 de septiembre de 2022 de <https://www.ceupe.com/blog/el-mercado-de-las-aplicaciones-moviles-en-el-mundo.html>

Link de drive:

<https://docs.google.com/document/d/12WtGIIdnb8zugfeP-3rmlDs8fqegNXOaMXZjNZMpR6IO/edit>