

Metodi Numerici per l'Informatica

Anthony

12 apr 2023

1 Introduzione

1.1 Isometrie

Abbiamo già visto che le matrici ortogonali preservano le lunghezze:

$$\|\mathbf{Q}\mathbf{x}\|_2^2 = \mathbf{x}^T \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{I} \mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} = \|\mathbf{x}\|_2^2$$

E preservano anche gli angoli (prodotti interni):

$$\langle \mathbf{Q}\mathbf{x}, \mathbf{Q}\mathbf{y} \rangle = \mathbf{x}^T \mathbf{Q}^T \mathbf{Q} \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{I} \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{y}$$

Per queste proprietà, la mappa $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{Q}\mathbf{x}$ è un'isometria di \mathbb{R}^n .

1.2 Introduzione a SVD

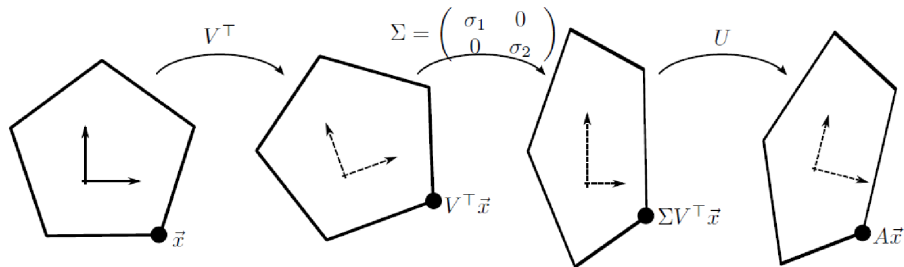
In generale, una trasformazione lineare generale può sempre essere fattorizzata come segue:

$$\underbrace{\mathbf{A}}_{m \times n} = \underbrace{\mathbf{U}}_{m \times m} \underbrace{\mathbf{\Sigma}}_{m \times n} \underbrace{\mathbf{V}^T}_{n \times n}$$

In cui:

1. \mathbf{U} e \mathbf{V} sono matrici ortogonali diverse
2. $\mathbf{\Sigma}$ è una matrice rettangolare alta o larga, ad esempio: $\begin{pmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Questa decomposizione si chiama *decomposizione a valori singolari (SVD)*.



Tale decomposizione possiamo anche scriverla come segue:

$$\mathbf{A}\mathbf{V} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}$$

Che somiglia molto all'equazione agli autovalori.

Serie di prodotti esterni Possiamo riscrivere la decomposizione $\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T$ come:

$$\mathbf{A} = \sum_{i=1}^{\ell} \sigma_i \mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^T$$

In cui \mathbf{u}_i e \mathbf{v}_i sono le i -esime colonne di \mathbf{U} e \mathbf{V} rispettivamente. Possiamo facilmente osservare che ogni prodotto esterno $\mathbf{u}_i \mathbf{v}_i^T$ è una matrice $m \times n$ ed, essendo una matrice rettangolare, possiamo usare semplicemente $\ell = \min\{m, n\}$ perché le colonne rimanenti saranno azzerate.

Approssimazione Se approssimiamo piccoli valori di σ_i a zero, stiamo approssimando \mathbf{A} con meno termini:

$$\mathbf{A} \approx \mathbf{U}\tilde{\mathbf{\Sigma}}\mathbf{V}^T$$

in cui $\tilde{\mathbf{\Sigma}}$ è come $\mathbf{\Sigma}$ ma ha i valori σ_i piccoli troncati a zero. Possiamo quindi costruire la matrice:

$$\tilde{\mathbf{A}} \equiv \mathbf{U}\tilde{\mathbf{\Sigma}}\mathbf{V}^T$$

troncando ai primi k valori singolari più grandi, azzerando tutti gli altri a zero.

1.3 Teorema di Eckart-Young

La matrice $\mathbf{A} \approx \mathbf{U}\tilde{\mathbf{\Sigma}}\mathbf{V}^T$ minimizza l'errore $\|\mathbf{A} - \tilde{\mathbf{A}}\|_F$ soggetto al vincolo che lo spazio delle colonne di $\tilde{\mathbf{A}}$ ha al più k dimensioni. Questo ci porta a un'approssimazione *low rank* della matrice iniziale \mathbf{A} .