

# Rapport de Projet C#

## Agenda Personnel

3ème année Analyste en Génie Informatique et Réseaux (Parcours Logiciel)

Réalisé par :

Cyril **THEETEN**

Cindy **LAKUN**

Emna **KOUSSAIER**

Eric **KHAMVONGSA**

## Table des matières

Introduction .....	3
1- Introduction générale : .....	3
2- Contexte : .....	3
Analyse fonctionnelle .....	4
1- Cas d'utilisation : .....	4
Analyse conceptuelle .....	5
1- Le MCD (Modèle Conceptuel de Données) : .....	5
2- Diagramme de classes globale : .....	5
Méthodologie .....	7
1- Modèle de chronologie pour Excel .....	7
Réalisation .....	8
1- Interface de login et d'inscription : .....	8
2- Interface d'accueil : .....	8
Conclusion .....	9

# Introduction

## 1- Introduction générale :

Dans le cadre de notre troisième année Analyste en Génie Logiciel au CFA INSTA, nous avons eu pour tâche le développement d'une application C#.

Notre objectif consiste à effectuer l'analyse, la conception et la réalisation d'un agenda personnel.

Notre Rapport est ainsi composé de cinq chapitres :

- 1- Analyse fonctionnelle
- 2- Analyse conceptuelle
- 3- Méthodologie
- 4- Réalisation
- 5- Conclusion

## 2- Contexte :

L'utilisateur consulte l'interface d'inscription/connexion.

### - Si l'utilisateur veut se connecter :

Il peut se connecter en saisissant son nom et son mot de passe.

Si le nom et/ou le mot de passe est incorrect le système affiche un message d'erreur, sinon le programme affiche l'interface d'accueil.

L'utilisateur consulte ses notes, contacts et tâches, il peut ainsi les modifier, ajouter ou les supprimer.

### - Si l'utilisateur veut s'inscrire :

Il peut s'inscrire en saisissant un nom et un mot de passe, puis il clique sur le bouton inscription pour valider.

Le programme sauvegarde et crée un compte avec ce nouveau nom et ce nouveau mot de passe.

# Analyse fonctionnelle

## 1- Cas d'utilisation :

→ Acteurs :

- L'utilisateur

→ Cas d'utilisation pour l'utilisateur :

- S'authentifier
- Consulter l'interface d'accueil
- Gérer les tâches
- Gérer les contacts
- Gérer les notes

→ Diagramme de cas d'utilisation :

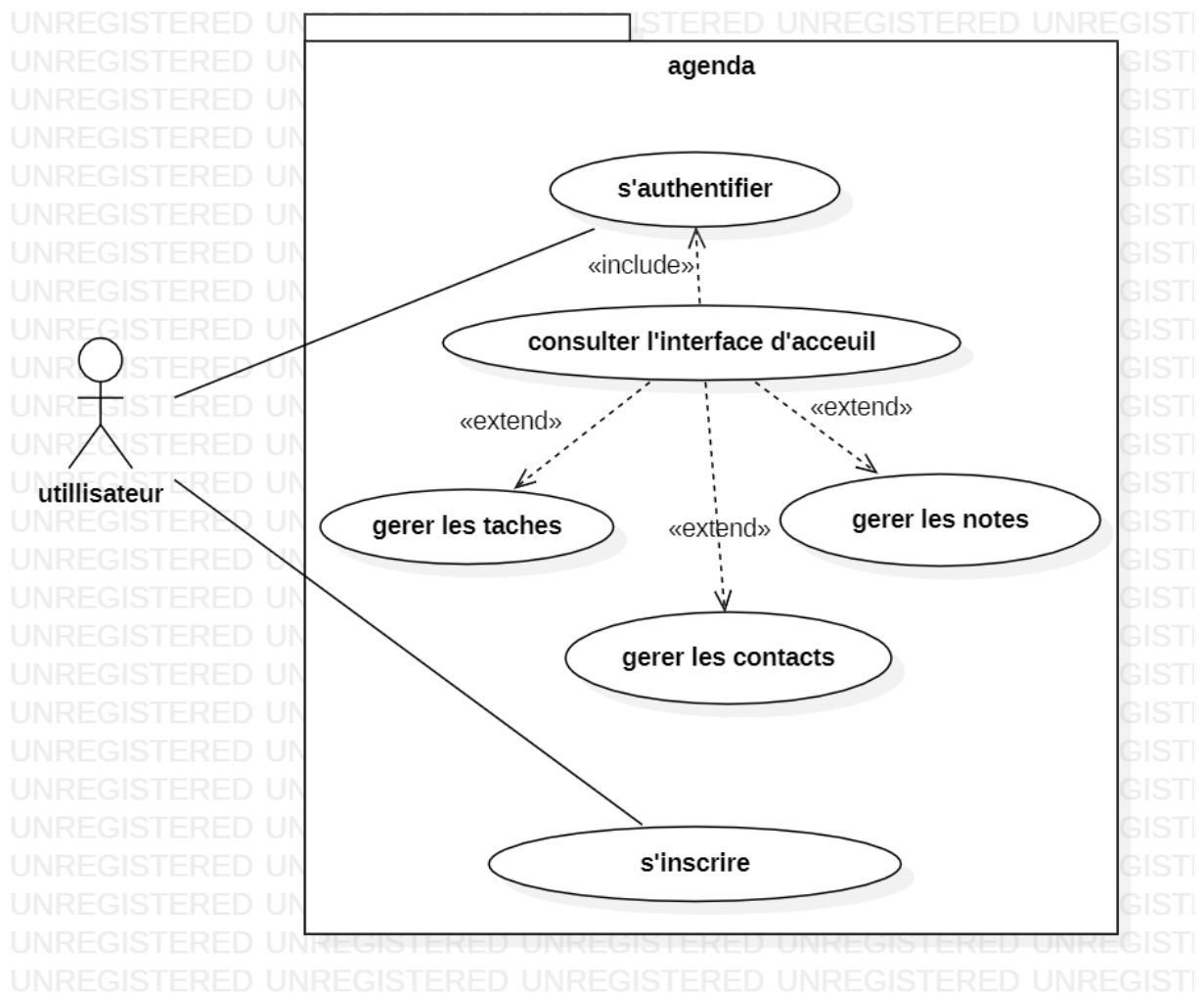


Figure 1 Diagramme de cas d'utilisation global

# Analyse conceptuelle

## 1- Le MPD (Modèle Physique de Données) :

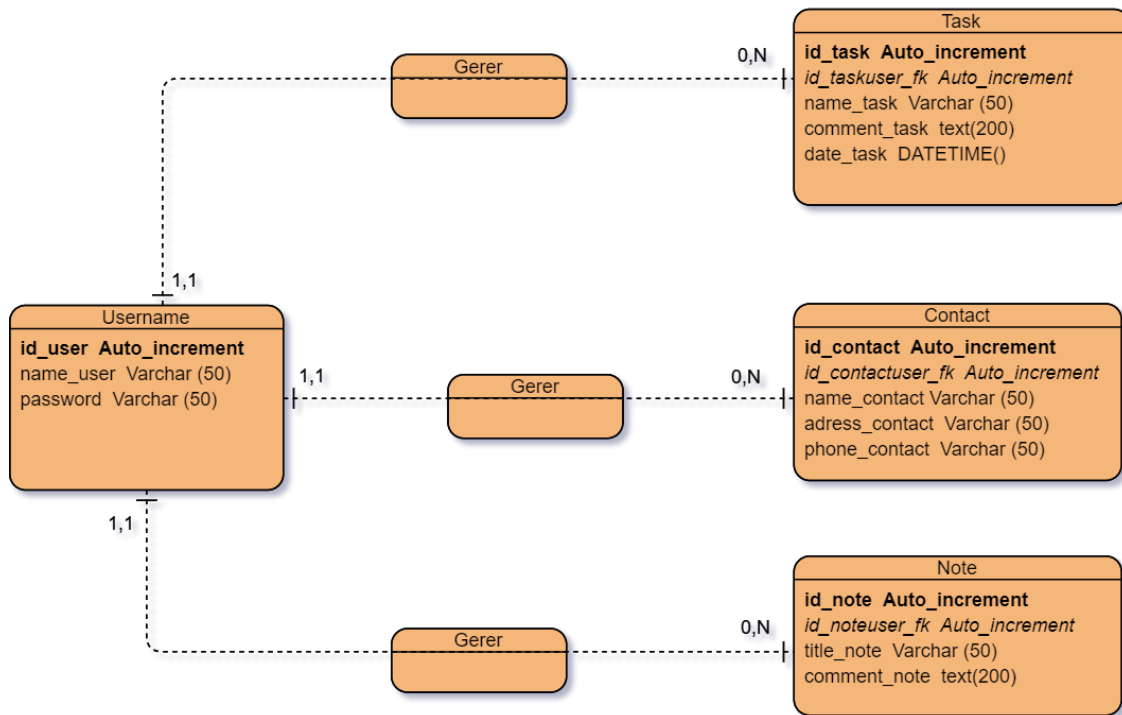
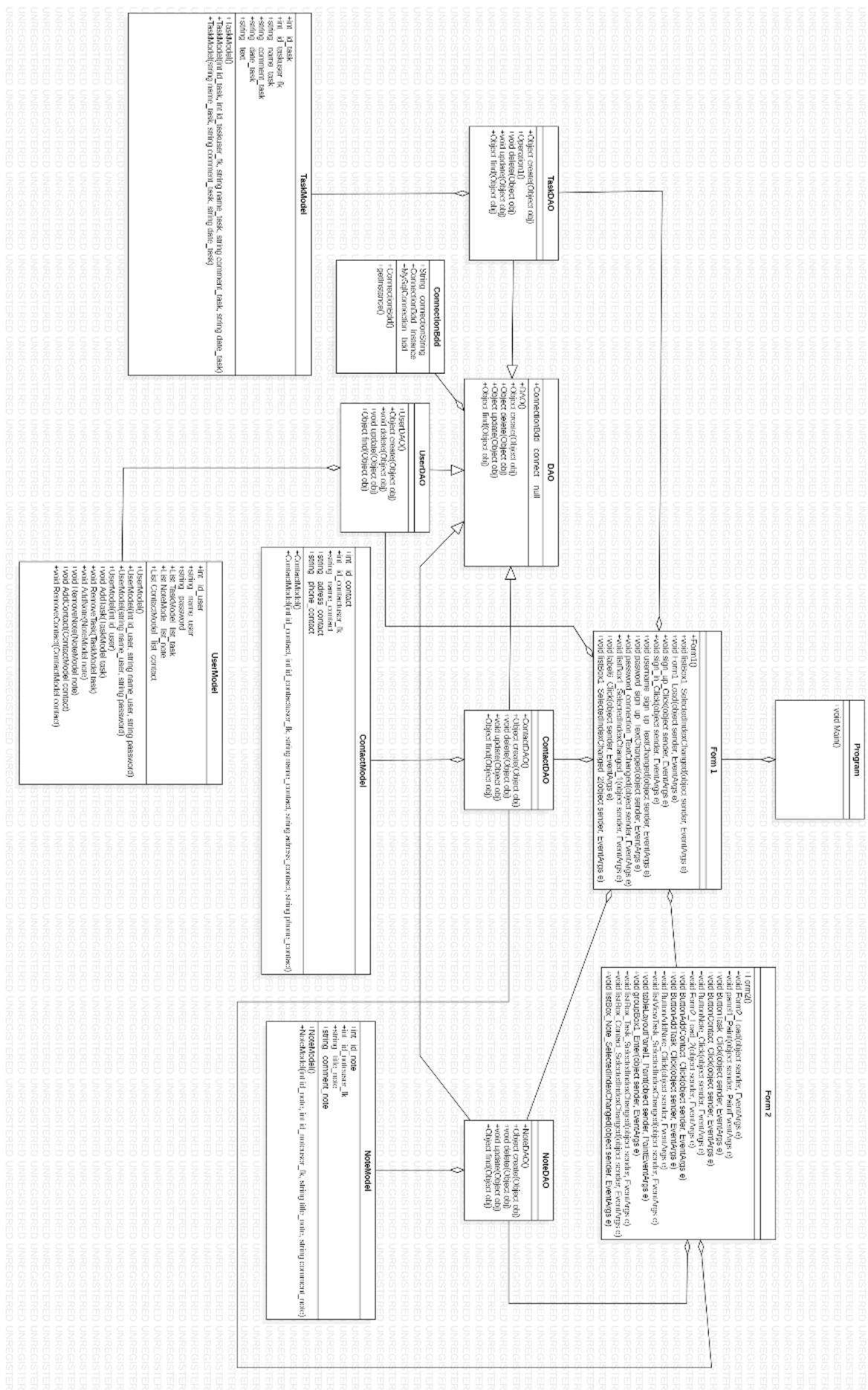


Figure 2 MCD (Modèle Conceptuel de Données)

## 2- Diagramme de classes globale :



## Méthodologie

## 1- Modèle de chronologie pour Excel

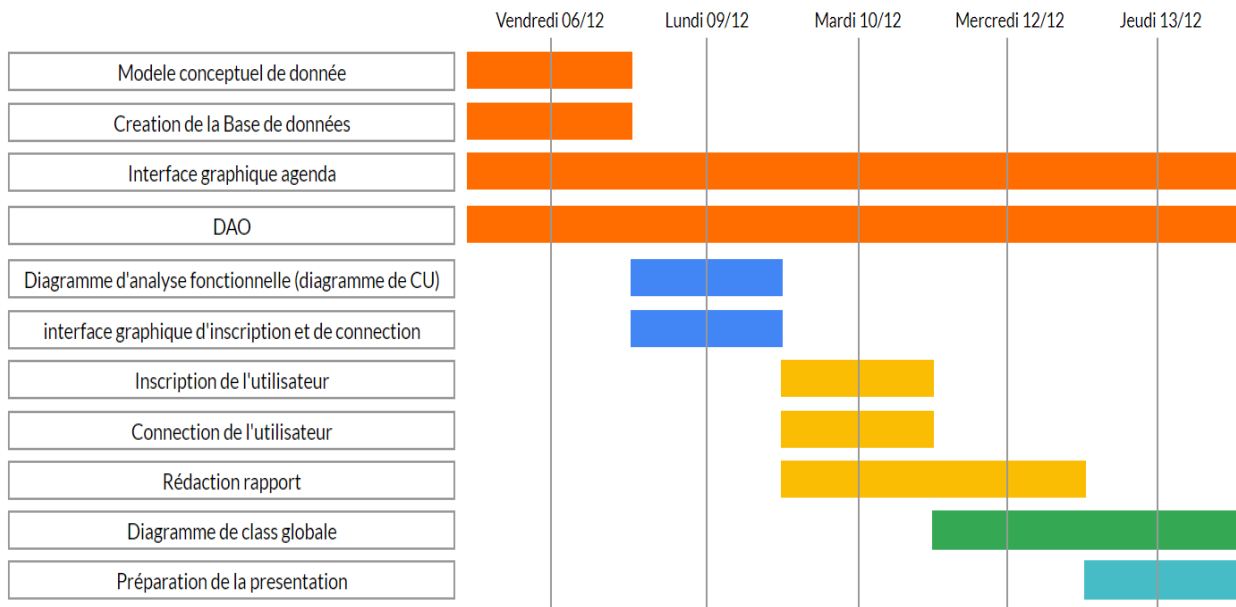


Figure 3 Modèle de chronologie pour Excel

# Réalisation

## 1- Interface de login et d'inscription :

The screenshot shows a window titled 'Form1' with a blue background. At the top center is the title 'AGENDA'. Below it, there are two main sections: 'INSCRIPTION' on the left and 'CONNEXION' on the right. Each section contains a 'Nom' label followed by a text input field, and a 'Password' label followed by a text input field. At the bottom of each section is a button: 'Inscription' for the left and 'Connexion' for the right.

Figure 4 Interface de login et d'inscription

## 2- Interface d'accueil :

The screenshot shows a window titled 'Agenda' with a blue background. At the top center is the title 'Agenda'. Below it, there are three buttons: 'Tâches', 'Contact', and 'Note'. On the left, there is a calendar for 'décembre 2019'. The calendar has a header with 'Today', '<', and '>' buttons. The days of the week are listed: Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat. The dates are displayed in a grid. The date '25' is highlighted in blue and labeled 'Christmas D'. On the right, there is a 'Contact' section with a list of contacts: 'Contact 1' and 'Contact 2'. Below the list are buttons 'Ajouter' and 'Supprimer'. To the right of the contact list is an 'Information' section with labels 'Nom: Contact 2', 'Telephone: 0689485', and 'Adresse: Adresse Contact 2'. Below this is a 'Modifier' section with a 'Contact' label and input fields for 'Contact 2', '0689485', and 'Adresse Contact 2'. A 'Modifier' button is at the bottom right.

Figure 5 Interface d'accueil



# Conclusion

Grace à ce projet nous avons pu comprendre et expérimenter les différentes étapes de la conception d'un logiciel, commençant de la conception et la modélisation jusqu'à la réalisation.

Ce projet nous a permis aussi d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans la programmation orientée objet et plus précisément la programmation avec le langage C#.