

# Закрепление материала

---

- Как правильно открыть файл для записи?
- Какие изменения можно отслеживать посредством `FileSystemWatcher`?
- Какие методы класса `FileStream` изменяют свойство `Position`?
- Как создать экземпляр класса `FileStream`?
- Можно ли сжимать данные, размеры которых превышают 4 Гб, при помощи классов `GZipStream` и `DeflateStream`?
- Какие методы используются для создания объектов `IsolatedStorageFile`?

## Задание 1

Создайте на диске 100 директорий с именами от `Folder_0` до `Folder_99`, затем удалите их.

## Задание 2

Создайте файл, запишите в него произвольные данные и закройте файл. Затем снова откройте этот файл, прочитайте из него данные и выведете их на консоль.

## Задание 3

Напишите приложение для поиска заданного файла на диске. Добавьте код, использующий класс `FileStream` и позволяющий просматривать файл в текстовом окне. В заключение добавьте возможность сжатия найденного файла.