

Nama : Piky Paelani
Nim : 20220040103
Kelas : TI22J

Tugas percobaan 6
Praktikum-inheritance

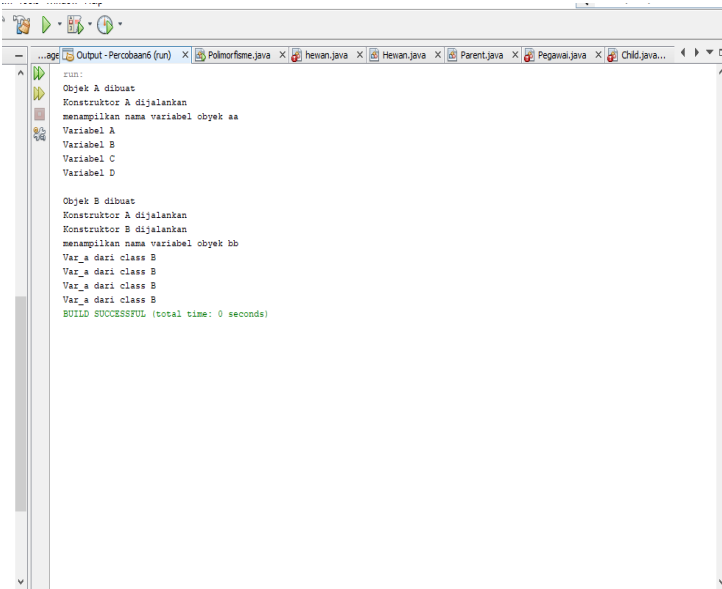
```
public class ClassA {
    String var_a = "Variabel A";
    String var_b = "Variabel B";
    String var_c = "Variabel C";
    String var_d = "Variabel D";

    ClassA() {
        System.out.println("Konstruktor A dijalankan");
    }
}
```

```
public class ClassB extends ClassA {
    ClassB() {
        System.out.println("Konstruktor B dijalankan ");
        var_a = "Var_a dari class B";
        var_b = "Var_a dari class B";
        var_c = "Var_a dari class B";
        var_d = "Var_a dari class B";
    }

    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("Objek A dibuat");
        ClassA aa= new ClassA();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek aa");
        System.out.println(aa.var_a);
        System.out.println(aa.var_b);
        System.out.println(aa.var_c);
        System.out.println(aa.var_d);
        System.out.println("");

        System.out.println("Objek B dibuat");
        ClassB bb= new ClassB();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek bb");
        System.out.println(bb.var_a);
        System.out.println(bb.var_b);
        System.out.println(bb.var_c);
        System.out.println(bb.var_d);
    }
}
```

A screenshot of an IDE window showing the output of a Java program. The window has a title bar and a menu bar. Below the menu bar is a tab bar with several open files: 'Output - Percobaan6 (run)', 'Polimorfisme.java', 'hewan.java', 'Hewan.java', 'Parent.java', 'Pegawai.java', and 'Child.java...'. The 'Output - Percobaan6 (run)' tab is active, displaying the following text:

```
run:
Objek A dibuat
Konstruktor A dijalankan
menampilkan nama variabel objek aa
Variabel A
Variabel B
Variabel C
Variabel D

Objek B dibuat
Konstruktor A dijalankan
Konstruktor B dijalankan
menampilkan nama variabel objek bb
Var_a dari class B
Var_a dari class B
Var_a dari class B
Var_a dari class B
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Pada percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. kemudian Simpan File Tersebut dalam Class Yang Berbeda dan dalam satu package. Kemudian proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel dalam Program Tersebut.