Table Cipher

Создано системой Doxygen 1.9.4

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс cipher_error	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Конструктор(ы)	8
4.1.2.1  cipher error() [1/2]	8
4.1.2.2  cipher error() [2/2]	8
4.2 Класс TableCipher	8
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Конструктор(ы)	9
4.2.2.1 TableCipher()	9
4.2.3 Методы	10
4.2.3.1 decrypt()	10
4.2.3.2 encrypt()	10
4.2.3.3 getValidCipherText()	11
4.2.3.4 getValidKey()	11
4.2.3.5 getValidOpenText()	12
5 Файлы	13
5.1 Файл modTableCipher.h	13
5.1.1 Подробное описание	14
5.2 modTableCipher.h	14
on moderation photon	17
Предметный указатель	15

# Иерархический список классов

## 1.1 Иерархия классов

#### Иерархия классов.

std::invalid_argument	
cipher_error	7
TableCipher	8

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

# Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

cipher_error	
Исключение для ошибок в классе modAlphaCipher	7
TableCipher	
Шифрование метолом табличной маршрутной перестановки	8

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

# Список файлов

9	- 1	1	Æ	<u> </u>	ų			
• )	١. ا		Ψ	a	и	Л	ы	

Полный список	документированных	к файлов.
---------------	-------------------	-----------

modTableCipher.h	
Описание класса TableCipher	1:

6 Список файлов

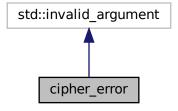
## Классы

## 4.1 Класс cipher\_error

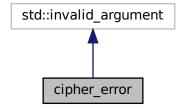
Исключение для ошибок в классе modAlphaCipher.

#include <modTableCipher.h>

Граф наследования:cipher\_error:



Граф связей класса cipher\_error:



8 Классы

#### Открытые члены

```
• cipher_error (const std::string &what_arg)
Конструктор исключения с сообщением об.
```

• cipher\_error (const char \*what\_arg)

Конструктор исключения с сообщением об.

#### 4.1.1 Подробное описание

Исключение для ошибок в классе modAlphaCipher.

#### 4.1.2 Конструктор(ы)

Конструктор исключения с сообщением об.

Аргументы

```
what_arg Сообщение об ошибке.
```

```
4.1.2.2 cipher_error() [2/2]
```

Конструктор исключения с сообщением об.

Аргументы

```
what_arg Сообщение об ошибке.
```

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• modTableCipher.h

#### 4.2 Класс TableCipher

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

#include <modTableCipher.h>

#### Открытые члены

• TableCipher ()=delete

Конструктор по умолчанию запрещен.

• TableCipher (const std::wstring &key str)

Конструктор класса TableCipher.

• std::wstring encrypt (const std::wstring &text)

Метод шифрования текста с помощью табличной маршрутной перестановки.

• std::wstring decrypt (const std::wstring &encrypted text)

Расшифровывает текст, зашифрованный с помощью табличной маршрутной перестановки.

• int getValidKey (const std::wstring &key str)

Валидация ключа.

• std::wstring getValidOpenText (const std::wstring &s)

Валидация открытого текста.

• std::wstring getValidCipherText (const std::wstring &s)

Валидация зашифрованного текста.

#### Закрытые данные

· int key

Ключ для шифрования (Количество столбцов таблицы)

#### 4.2.1 Подробное описание

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

Ключ устанавливается в конструкторе. Для зашифровывания и расшифровывания предназначены методы encrypt и decrypt.

Предупреждения

Реализация только для русского языка

Класс, реализующий табличный шифр. Класс реализует шифр табличной маршрутной перестановки.

#### 4.2.2 Конструктор(ы)

#### 4.2.2.1 TableCipher()

```
TableCipher::TableCipher (

const std::wstring & key str)
```

Конструктор класса TableCipher.

Создает объект TableCipher с заданным ключом. Ключ количество столбцов.

10 Классы

#### Аргументы

key_str   Строка, содержащая ключ шифра	key_str
---	---------

#### 4.2.3 Методы

#### 4.2.3.1 decrypt()

Расшифровывает текст, зашифрованный с помощью табличной маршрутной перестановки.

Аргументы

encrypted_text	Текст для расшифровки.
----------------	------------------------

#### Возвращает

Расшифрованный текст.

#### 4.2.3.2 encrypt()

Метод шифрования текста с помощью табличной маршрутной перестановки.

Записывает текст в таблицу на основе полученного ключа и вычисленного значения количесства строк таблицы. Маршрут записи: по горизонтали слева направо, сверху вниз. Маршрут считывания: сверху вниз, справа налево.

Аргументы

text	Открытый текст для шифрования.
------	--------------------------------

#### Возвращает

Зашифрованный текст.

#### 4.2.3.3 getValidCipherText()

```
\begin{tabular}{ll} std::wstring TableCipher::getValidCipherText ( \\ const std::wstring \& s ) & [inline] \end{tabular}
```

Валидация зашифрованного текста.

Функция проверяет, что строка не пуста и содержит только символы прописных букв и звездочки ('\*').

Аргументы

в Входная строка зашифрованного текста.

#### Возвращает

Строка зашифрованного текста, если она корректна.

#### Исключения

cipher\_error | Если строка пуста или содержит недопустимые символы.

#### 4.2.3.4 getValidKey()

Валидация ключа.

 $\Phi$ ункция проверяет, что строка ключа не пуста и содержит только цифры. Если строка валидна, она преобразуется в целое число. В случае ошибки выбрасывается исключение.

Аргументы

```
key_str Строка, содержащая ключ.
```

#### Возвращает

Целое число, представляющее ключ.

#### Исключения

cipher_error	Если ключ пустой, содержит нецифровые символы или $\exp <= 0$ .
--------------	---

12 Классы

#### 4.2.3.5 getValidOpenText()

```
std::wstring\ TableCipher::getValidOpenText\ ( const\ std::wstring\ \&\ s\ )\quad [inline]
```

Валидация открытого текста.

Функция обрабатывает входную строку, оставляя только буквы и пробелы. Буквы приводятся к строчному формату Если после обработки строка пуста, выбрасывается исключение.

Аргументы

s Входная строка открытого текста.

#### Возвращает

Очищенная строка, содержащая только буквы верхнего регистра и пробелы.

#### Исключения

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

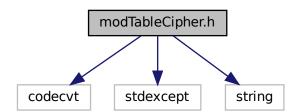
- modTableCipher.h
- modTableCipher.cpp

## Файлы

## 5.1 Файл modTableCipher.h

Описание класса TableCipher.

```
#include <codecvt>
#include <stdexcept>
#include <string>
Граф включаемых заголовочных файлов для modTableCipher.h:
```



#### Классы

• class TableCipher

Шифрование методом табличной маршрутной перестановки

class cipher\_error

Исключение для ошибок в классе modAlphaCipher.

14 Файлы

#### 5.1.1 Подробное описание

Описание класса TableCipher.

Автор

Грачев В.В.

Версия

1.0

Дата

18.11.2023

### 5.2 modTableCipher.h

### См. документацию.

```
9 #pragma once
10 #include <codecvt>
11 #include <stdexcept>
12~\#include~<string>
25 class TableCipher
26 {
27 private:
28
      int key;
29 public:
      {\bf Table Cipher}()\,=\,{\bf delete};
30
31
      TableCipher(const std::wstring& key_str);
40
51
      std::wstring encrypt(const std::wstring& text);
52
58
      std::wstring decrypt(const std::wstring& encrypted_text);
59
70
      int getValidKey(const std::wstring& key_str);
      std::wstring\ getValidOpenText(const\ std::wstring\&\ s);
82
83
      std::wstring getValidCipherText(const std::wstring& s);
93
94 };
95
100 \ class \ cipher\_error : public \ std::invalid\_argument
101 {
102 public:
       explicit cipher_error(const std::string& what_arg)
: std::invalid_argument(what_arg)
107
108
109
110
1\,1\,1
       116
117
118
119
120 };
```

# Предметный указатель

```
cipher\_error, 7
     cipher\_error,\, 8
decrypt
     TableCipher, 10
encrypt
     TableCipher, 10
{\it getValidCipherText}
     TableCipher, 10
getValidKey
     {\bf Table Cipher,\ 11}
{\tt getValidOpenText}
     TableCipher, 11
{\bf modTableCipher.h,\, 13}
TableCipher, 8
     decrypt, 10
     encrypt, 10
     {\tt getValidCipherText},\, {\tt 10}
     {\rm getValidKey},\, {\color{red}11}
     getValidOpenText, 11
     TableCipher, 9
```