



# MoneyMobile

Pierre Gilain



## Description de l'Application :

Le but du projet est de coder une application Android qui pourrait potentiellement être une alternative des applications de paiements déjà existantes

## Les fonctionnalités à réaliser :

- Implémenter une base de données servant à la vie de l'application
- Implémenter une interface claire et capable de subvenir aux besoins des utilisateurs
- Créer un moyen pour récupérer le mot de passe en cas de perte
- Créer un profil administrateur permettant d'avoir accès à la BDD et de l'administrer

## Difficultés rencontrées :

**Difficultés matérielles/logicielles :** Une des plus grosses difficultés que j'ai dû surmonter et la perte partielle de mon disque dur sur lequel était enregistré Android Studio, heureusement, j'avais enregistré le répertoire des projets d'Android sur celui qui n'était pas touché.

J'ai totalement perdu les différents SDK et qui sont normalement fournis avec Android Studio au téléchargement, et malgré une désinstallation et une réinstallation sur un autre Disque Dur, ces derniers ne se sont jamais réinstallés de façon automatique et j'ai dû faire une installation manuelle de ces derniers

## Améliorations potentielles du projet :

- Travailler le design de façon plus approfondie
- Créer une BDD autonome et non plus dépendante
- Si le projet est poussé à bout, lier MoneyMobile à une application d'achat en ligne