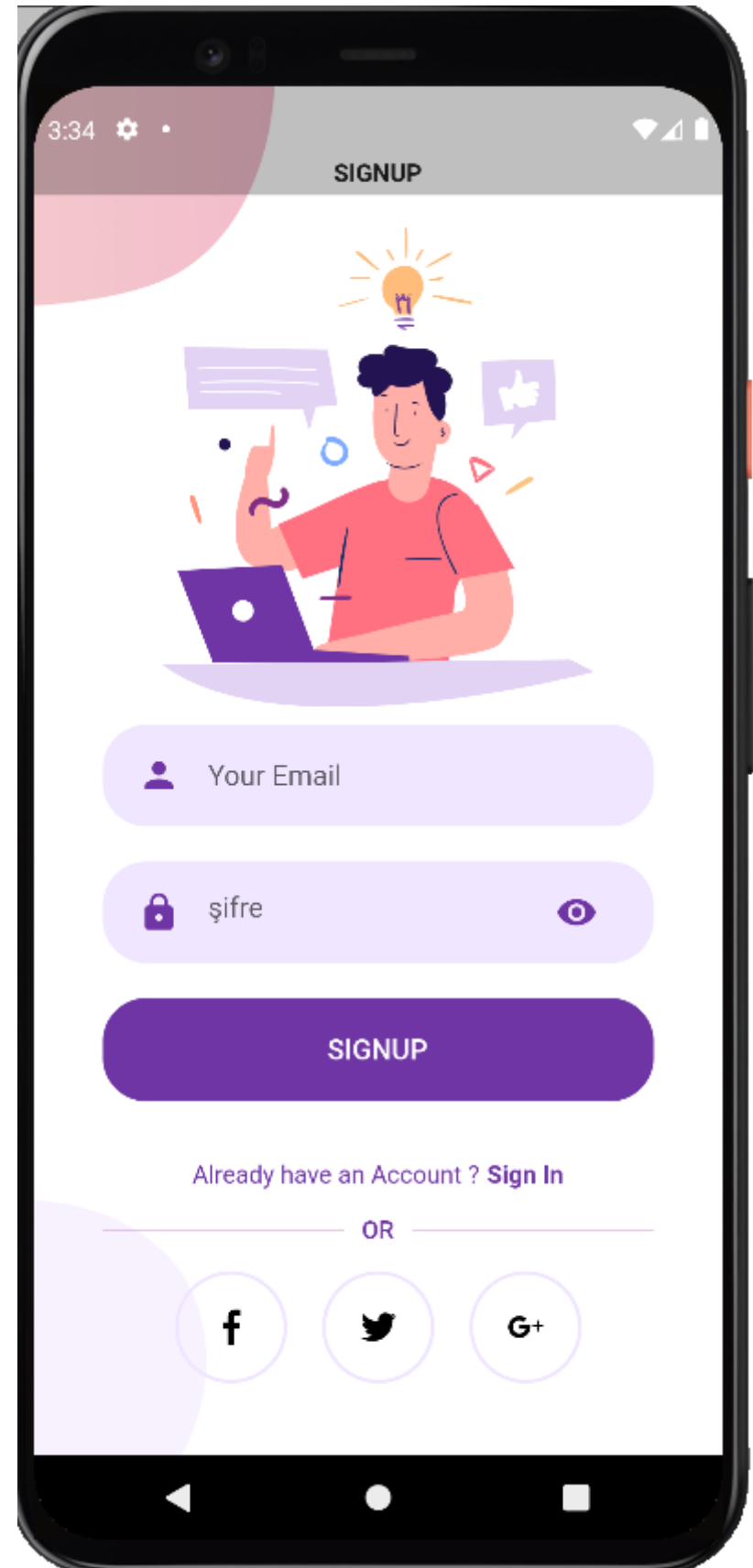
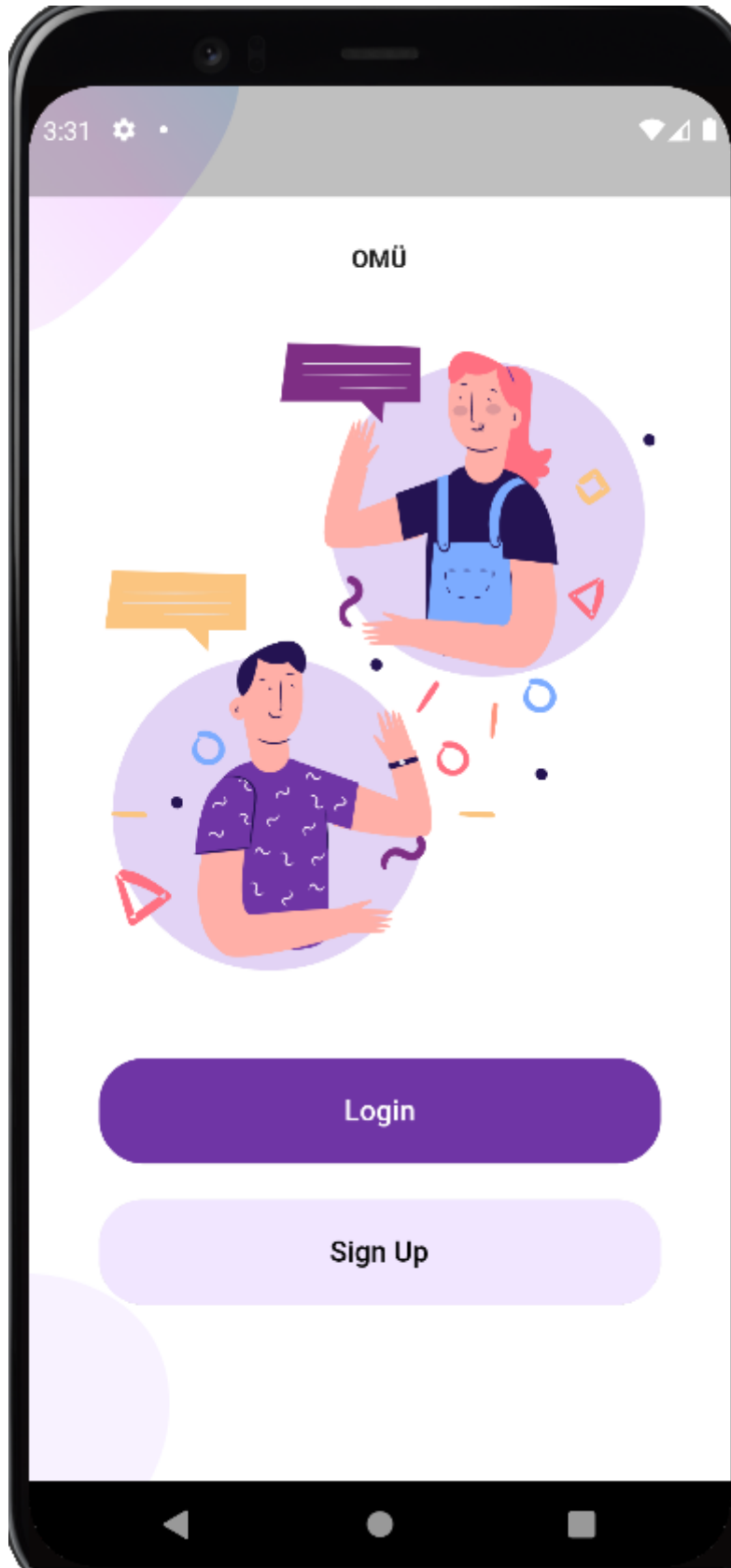




Ödev 6

☰ Açıklama	
🕒 Created	@December 11, 2021 2:12 PM
🔗 Link	

Youtube linki : https://www.youtube.com/watch?v=n1K4p_g3iiQ



Uygulamamız yine main.dart'tan başlar. Burada MaterialApp kullanılır. Buradan WelcomeScreen ekranına yönlendirilir. Burası ilk karşılama ekranıdır.

Burada Scaffold widget kullanılır ve gövde kısmı Body sınıfındadır. Body sınıfı kısaca :

```

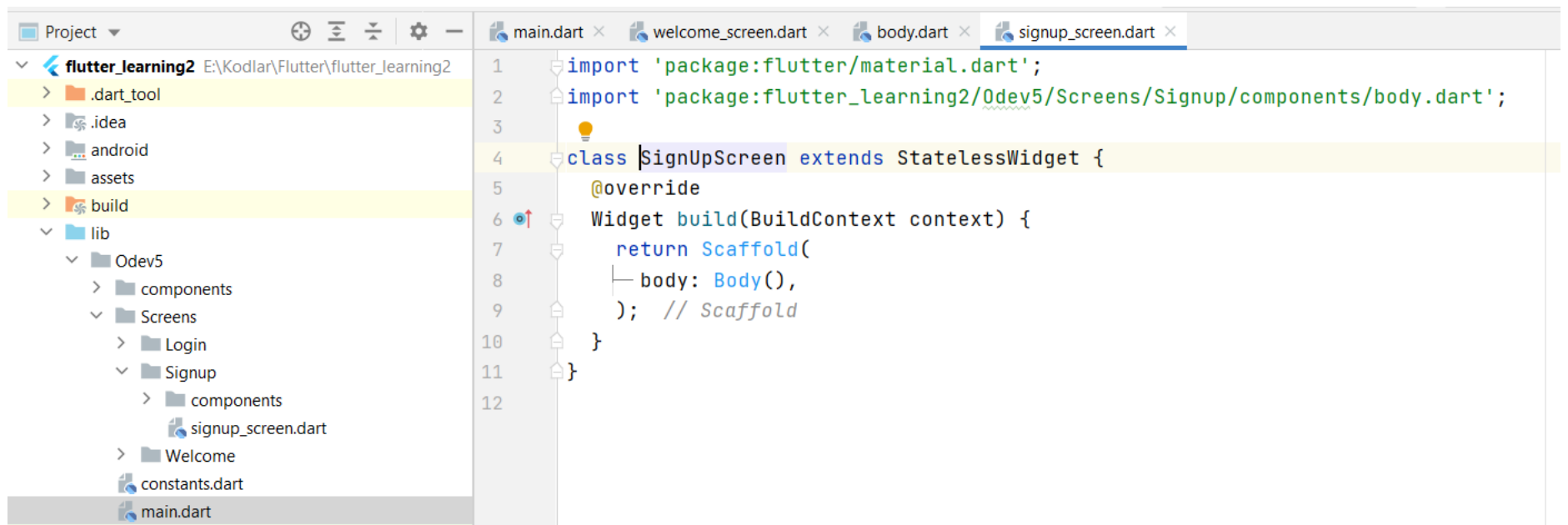
return Background( // arka plan için kendi yazdığımız class
  child: SingleChildScrollView(
    child: Column(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      children: <Widget>[
        /* 1 text - 1 resim - 2 buton - 2 boşluk oluşturulacak */

        Text("OMÜ", style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold)),
        SizedBox(height: size.height * 0.05), // yazı ile resim arasına boşluk
        SvgPicture.asset( // resim bölümü
          "assets/icons/chat.svg",
          height: size.height * 0.45,
        ), // SvgPicture.asset
        SizedBox(height: size.height * 0.05), // resim ile butonlar arasına boşluk
        RoundedButton( /* giriş yap butonu */
          text: "Login",
          press: () { Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) {
            return LoginScreen(); // tıklandığında giriş ekranına git
          }
          ), // MaterialPageRoute
        );
      }, // RoundedButton
    ), // RoundedButton /* */
    text: "Sign Up",
    color: kPrimaryLightColor,
    textColor: Colors.black, // text rengi
    press: () {
      Navigator.push(context, MaterialPageRoute(builder: (context) {
        return SignUpScreen(); // tıklandığında kaydol ekranına git
      }
      ), // MaterialPageRoute
    );
  }, // RoundedButton
], // <Widget>[]
), // Column
), // SingleChildScrollView
); // Background

```

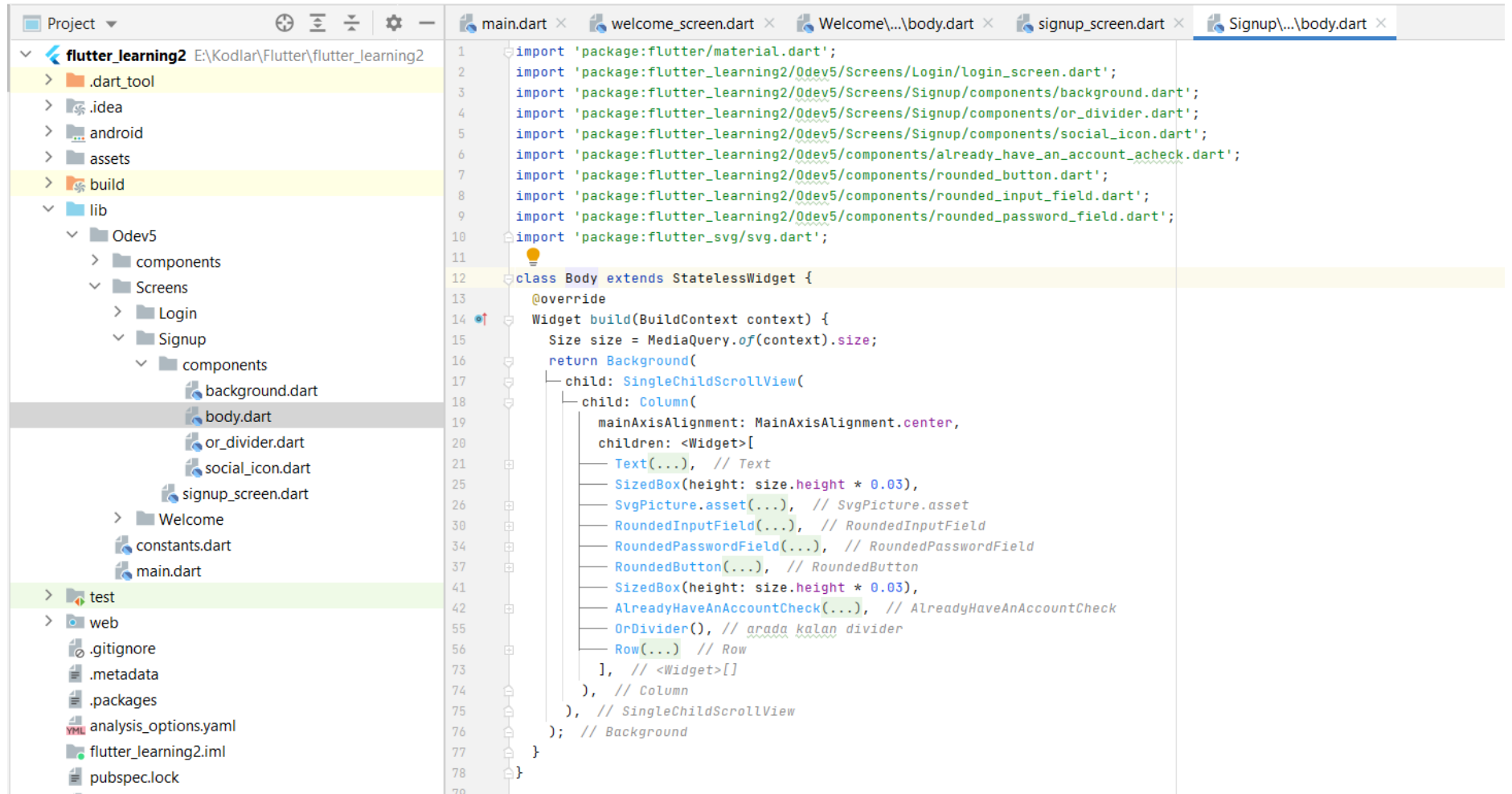
Bir Column widget'ı kullanarak sırasıyla text , resim butonlar ve aralara boşluklar koyar. En altta bulunan RoundedButton sınıfı "Sign Up" seçeneği için bir buton oluşturur. Butona tıklandığında ise SignUpScreen isimli sınıfı kullanarak yeni bir ekrana geçmeyi sağlar.

SignUp kısmını oluşturan SignUpScreen sınıfını görelim.



SignUpScreen sınıfı Screens/Signup/signup_screen.dart içerisinde bulunmaktadır. Login bölümünde olduğu gibi Scaffold kullanılmıştır. Gövde kısmında Body (oluşturduğumuz 3. body) sınıfı kullanılmıştır.

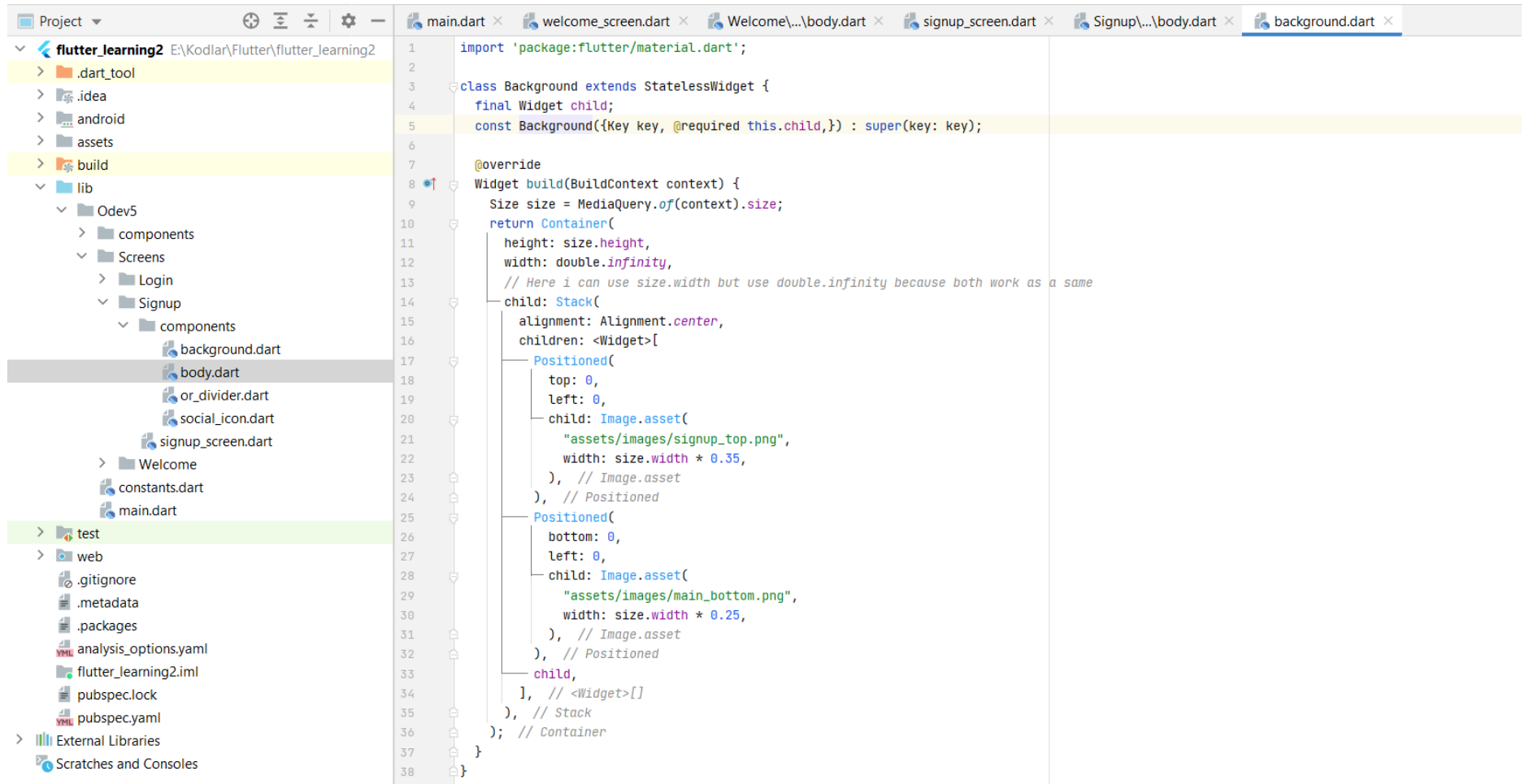
Şimdi bu Body sınıfını görelim.



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:flutter_learning2/Odev5/Screens/Login/login_screen.dart';
3 import 'package:flutter_learning2/Odev5/Screens/Signup/components/background.dart';
4 import 'package:flutter_learning2/Odev5/Screens/Signup/components/or_divider.dart';
5 import 'package:flutter_learning2/Odev5/Screens/Signup/components/social_icon.dart';
6 import 'package:flutter_learning2/Odev5/components/already_have_an_account_check.dart';
7 import 'package:flutter_learning2/Odev5/components/rounded_button.dart';
8 import 'package:flutter_learning2/Odev5/components/rounded_input_field.dart';
9 import 'package:flutter_learning2/Odev5/components/rounded_password_field.dart';
10 import 'package:flutter_svg/svg.dart';
11
12 class Body extends StatelessWidget {
13   @override
14   Widget build(BuildContext context) {
15     Size size = MediaQuery.of(context).size;
16     return Background(
17       child: SingleChildScrollView(
18         child: Column(
19           mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
20           children: <Widget>[
21             Text(...), // Text
22             SizedBox(height: size.height * 0.03),
23             SvgPicture.asset(...), // SvgPicture.asset
24             RoundedInputField(...), // RoundedInputField
25             RoundedPasswordField(...), // RoundedPasswordField
26             RoundedButton(...), // RoundedButton
27             SizedBox(height: size.height * 0.03),
28             AlreadyHaveAnAccountCheck(...), // AlreadyHaveAnAccountCheck
29             OrDivider(), // arada kalan divider
30             Row(...) // Row
31           ], // <Widget>[]
32         ), // Column
33       ), // SingleChildScrollView
34     ); // Background
35   }
36 }
```

Bu sınıf Background (kendi yazdığımız ve arka plan için sol üst ve sol alt kısma şekil yerleştiren sınıf) sınıfını kullanır. child'da SingleChildScrollView kullanılmıştır. Onun child'ında ise bir Column kullanılmıştır. Bu 10 child'dan oluşur.

Önce arka plan oluşturan Background sınıfını görelim



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class Background extends StatelessWidget {
4   final Widget child;
5   const Background({Key key, @required this.child,}) : super(key: key);
6
7   @override
8   Widget build(BuildContext context) {
9     Size size = MediaQuery.of(context).size;
10    return Container(
11      height: size.height,
12      width: double.infinity,
13      // Here i can use size.width but use double.infinity because both work as a same
14      child: Stack(
15        alignment: Alignment.center,
16        children: <Widget>[
17          Positioned(
18            top: 0,
19            left: 0,
20            child: Image.asset(
21              "assets/images/signup_top.png",
22              width: size.width * 0.35,
23            ), // Image.asset
24          ), // Positioned
25          Positioned(
26            bottom: 0,
27            left: 0,
28            child: Image.asset(
29              "assets/images/main_bottom.png",
30              width: size.width * 0.25,
31            ), // Image.asset
32          ), // Positioned
33          child,
34        ], // <Widget>[]
35      ), // Stack
36    ); // Container
37  }
38 }
```

Stack widget'ından yararlanılarak gerekli resimler sol üst ve sol alt bölgelere Positioned widget'ı yardımıyla koyulmuştur. Bu sınıf Screens/Signup/components/background.dart içerisinde bulunmaktadır.

Şimdi Column içerisinde bulunan widget'ları inceleyelim.

```

21 | | | | Text(
22 | | | |   "SIGNUP",
23 | | | |   style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
24 | | | | ), // Text

```

- İlk başta ve en üstte bir Text widget. SIGNUP yazdırır.

```

25 | | | | SizedBox(height: size.height * 0.03),
26 | | | | SvgPicture.asset(
27 | | | |   "assets/icons/signup.svg",
28 | | | |   height: size.height * 0.35,
29 | | | | ), // SvgPicture.asset

```

- Altına bir boşluk ve onun altına gerekli assets içerisinde alınan resim.

```

30 | | | | RoundedInputField(
31 | | | | |   hintText: "Your Email",
32 | | | | |   onChanged: (value) {},
33 | | | | | ), // RoundedInputField
34 | | | | RoundedPasswordField(
35 | | | | |   onChanged: (value) {},
36 | | | | | ), // RoundedPasswordField

```

- Ardından e mail ve şifre almak için gereken iki adet input kutusu. Bunlar RoundedPasswordField sınıfı ile (kendi yazdığımız) oluşturulur. Daha öncesinde (ödev 5) bahsedilmişti. Kısaca , içerisinde TextFieldContainer (kendi yazdığımız) sınıfı aracılığıyla bir kutu oluşturur. Kutunun özelliklerini belirler. İkonlar ekler. Şifre bölümünün gözükmemesini sağlar.

```

| | | | | RoundedButton(
| | | | |   text: "SIGNUP",
| | | | |   press: () {},
| | | | | ), // RoundedButton

```

- Onların altında RoundedButton isminde buton işlevi gören kısım vardır. text kısmına "SIGNUP" yazdırır. Ayrıca butonun şeklini belirler. press kısmı boştur. Yani basılma durumunda birşey yapılmayacaktır.

```

41 | | | | | SizedBox(height: size.height * 0.03),

```

- Altına boşluk bırakmak için SizedBox

```

42 | AlreadyHaveAnAccountCheck(
43 |   login: false,    // ikinci paramtere seçimi
44 |   press: () {
45 |     Navigator.push(
46 |       context,
47 |       MaterialPageRoute(
48 |         builder: (context) {
49 |           return LoginScreen();
50 |         },
51 |       ), // MaterialPageRoute
52 |     );
53 |   },
54 | ), // AlreadyHaveAnAccountCheck

```

- Butonun altında , zaten hesaba sahip olan kişinin direk Login ekranına gidebilmesi için AlreadyHaveAnAccountCheck sınıfı kullanıldı. login parametresi normal durumda true idi. Burada ise false verildi. Çünkü sınıf içerisinde ikinci parametrelerin seçilmesi gerekiyor.

Şimdi bu sınıfı inceleyelim.

```

main.dart x welcome_screen.dart x Welcome\...\body.dart x signup_screen.dart x Signup\...\body.dart x already_have_an_account_acheck.dart x
1 | import 'package:flutter/material.dart';
2 | import 'package:flutter_learning2/0dev5/constants.dart';
3 |
4 | class AlreadyHaveAnAccountCheck extends StatelessWidget {
5 |   final bool login;
6 |   final Function press;
7 |   const AlreadyHaveAnAccountCheck({
8 |     Key key,
9 |     this.login = true,
10 |    this.press,
11 |   }) : super(key: key);
12 |
13 |   @override
14 |   Widget build(BuildContext context) {
15 |     return Row(
16 |       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
17 |       children: <Widget>[
18 |         Text(
19 |           login ? "Don't have an Account ? " : "Already have an Account ? ",
20 |           style: TextStyle(color: kPrimaryColor),
21 |         ), // Text
22 |         GestureDetector(
23 |           onTap: press,
24 |           child: Text(
25 |             login ? "Sign Up" : "Sign In",
26 |             style: TextStyle(color: kPrimaryColor, fontWeight: FontWeight.bold),
27 |           ), // Text
28 |         ) // GestureDetector
29 |       ], // <Widget>[]
30 |     ); // Row
31 |   }
32 | }

```

bool login sınıf değişkeni seçilecek işlemi belirleyecek. Dışarıdan false olarak geldiği için Text kısmında da GestureDetector kısmındaki Text kısmında da ikinci seçeneği yazdıracaktır.

```

55 | OrDivider(), // arada kalan divider

```

- Ardından çizgi koyabilmek için kendi yazdığımız OrDivider sınıfı var.

Şimdi bu sınıfa bakalım.


```
main.dart x welcome_screen.dart x Welcome\...\body.dart x signup_screen.dart x Signup\...\body.dart x or_divider.dart x rounded_button.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:flutter_learning2/0dev5/constants.dart';
3
4 class OrDivider extends StatelessWidget {
5   @override
6   Widget build(BuildContext context) {
7     Size size = MediaQuery.of(context).size;
8     return Container(
9       margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: size.height * 0.02), //buton ile ikonlar arası açıklık
10      width: size.width * 0.8, // divider genişlik
11      child: Row(
12        children: <Widget>[
13          buildDivider(),
14          Padding(
15            padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10),
16            child: Text(
17              "OR",
18              style: TextStyle(
19                color: kPrimaryColor,
20                fontWeight: FontWeight.w600,
21              ), // TextStyle
22            ), // Text
23          ), // Padding
24          buildDivider(),
25        ], // <Widget>[]
26      ), // Row
27    ); // Container
28  }
29
30  Expanded buildDivider() {
31    return Expanded(
32      child: Divider(
33        color: Color(0xFF9A1999),
34        height: 2,
35      ), // Divider
36    ); // Expanded
37  }
38 }
39
```

OrDivider sınıfı Screens/Signup/components/or_divider.dart dosyası içerisinde. Kısaca bir container oluşturur ve içerisinde Row widget'ı kullanarak 3 adet child'ı oluşturur. Bunlardan ilki kendi yazdığımız buildDivider. Bu metod Expanded widget'ından yararlanarak bir Divider (çizgi) oluşturur. Divider'ın renk ve yükseklik bilgisi içeride verilmiştir.

Ardından bir Text , Padding widget'ı yardımıyla özelleştirilerek koyulmuştur. Ve son olarak tekrar buildDivider koyularak bir çizgi oluşturulmuştur.

Burası uygulama ekranında sosyal medya ikonlarının üzerinde gördüğümüz çizgi olan kısımdır.

```
56 Row(
57   mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
58   children: <Widget>[
59     SocialIcon(
60       iconSrc: "assets/icons/facebook.svg",
61       press: () {},
62     ), // SocialIcon
63     SocialIcon(
64       iconSrc: "assets/icons/twitter.svg",
65       press: () {},
66     ), // SocialIcon
67     SocialIcon(
68       iconSrc: "assets/icons/google-plus.svg",
69       press: () {},
70     ), // SocialIcon
71   ], // <Widget>[]
72 ) // Row
```

- Ve son olarak bir Row widget içerisinde 3 adet SocialIcon. SocialIcon kendi yazdığımız bir widget'tır. Uygulama ekranındaki en alt kısımdaki 3 adet olan ikonları oluşturmaktadır. Basılabilir durumdadır fakat basıldığında yapılacak işlem verilmemiştir.

```
main.dart x body.dart x social_icon.dart x or_divider.dart x rounded_button.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:flutter_learning2/0dev5/constants.dart';
3 import 'package:flutter_svg/flutter_svg.dart';
4
5 class SocialIcon extends StatelessWidget {
6   final String iconSrc;
7   final Function press;
8
9   const SocialIcon({Key key, this.iconSrc, this.press,}) : super(key: key);
10
11   @override
12   Widget build(BuildContext context) {
13     return GestureDetector(
14       onTap: press,
15       child: Container(
16         margin: EdgeInsets.symmetric(horizontal: 10), // birbirinden uzaklık
17         padding: EdgeInsets.all(20),
18         decoration: BoxDecoration(
19           border: Border.all( // ikonların border'ı
20             width: 2,
21             color: kPrimaryLightColor,
22           ), // Border.all
23           shape: BoxShape.circle, // yuvarlak ikonlar
24         ), // BoxDecoration
25         child: SvgPicture.asset(
26           iconSrc,
27           height: 20,
28           width: 20,
29         ), // SvgPicture.asset
30       ), // Container
31     ); // GestureDetector
32   }
33 }
34
```

Widget icon bilgisini dışarıdan alır. build metodunda GestureDetector kullanılmıştır. Böylece tıklanabilir olacaktır. margin ve padding değerleri verilip , ikonların borderları ayarlanmıştır. Resim (ikon) eklenmiştir.