



Ödev 4-1

Açıklama	
Created	@November 26, 2021 12:31 PM
Link	https://youtu.be/zFhTvRezzBU

uygulamanın youtube linki : <https://youtu.be/zFhTvRezzBU>

Ekran Görüntüleri :

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main(){
4   runApp(MaterialApp(home: MyApp()));
5 }
6 class MyApp extends StatelessWidget {
7   @override
8   Widget build(BuildContext context) {
9     return MaterialApp(
10      title: 'Odev 3',
11      home: Scaffold(
12        appBar: AppBar(title: Text('Welcome to Eskişehir')),
13        body: MyContainer(context), // Widget'ların tutulduğu sınıfı çağırır
14      ), // Scaffold
15    ); // MaterialApp
16  }
17 }
18
19 class MyContainer extends StatelessWidget{
20   // Widget'ların tutulduğu sınıf
21   // Kendi class'ımızı oluşturduk
22   MyContainer(BuildContext context);
23
24   Widget build(BuildContext context){
25     return pocket(context); // Tüm widgetların çağırıldığı widget.
26   }
27
28   Widget pocket(BuildContext context){ // Widget'ları çağırın bölüm
29     return Column(
30       children: [
31         picture, // resim
32         titleSection(), // başlık bölümü ve ikon ile sayı
33         buttonSection(context), // Buton bölümü ( ikonlar )
34         textSection(), // En alttaki açıklama bölümü
35       ],
36     );
37   }
38
39   var picture = Image.asset( // resim bilgisinin tutulduğu değişken
40     'images/Sazova.jpg',
41     width: 600,
42     height: 240,
43     fit: BoxFit.cover,
44   );
45
46   Widget titleSection() { // Başlık kısmı
47     return Container(
48       padding: const EdgeInsets.all(30),
49       child: Row( //
50         children: [
51           Expanded( // ekran düzeni için
52             child: Column(
53               crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
54               children: [
55                 Container(
56                   padding: EdgeInsets.only(bottom: 3),
57                   child: Text(
58                     'Sazova Bilim Sanat ve Kültür Parkı',
59                     style: TextStyle(
60                       fontSize: 15,
```

```

61         fontWeight: FontWeight.bold,
62         color: Colors.green
63     ), // TextStyle
64     ), // Text
65     ), // Container
66     Text('Eskişehir , Türkiye', style: TextStyle(color: Colors.grey[600])),
67   ],
68   ), // Column
69   ), // Expanded
70   /*Icon(
71     Icons.star,
72     color: Colors.red[600]
73   ),
74   Text(' 579',style:TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold)), // yıldız kısmında gözükecek sayı
75 */

```

```

76   TitleStar(),
77   ],
78   ), // Row
79   ); // Container
80 }
81
82 Column buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label) {
83   // ikonları ve text'lerini oluşturacak fonksiyon
84   return Column(
85     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
86     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
87     children: [
88       Icon(icon, color: color),
89       Container(
90         margin: const EdgeInsets.only(top: 8),

```

```

91       child: Text(
92         label,
93         style: TextStyle(
94           fontSize: 12,
95           fontWeight: FontWeight.w400,
96           color: color,
97         ), // TextStyle
98       ), // Text
99     ), // Container
100   ],
101   ); // Column
102 }
103
104 Widget buttonSection(BuildContext context) {
105   // ikonların oluşturulduğu kısım

```

```

106   Color color = Theme.of(context).primaryColor;
107   return Row(
108     mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
109     children: [
110       buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
111       buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
112       buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
113     ],
114   );
115 }
116
117 Widget textSection() { // En alt bölümdeki Text kısmı
118   return Padding(
119     padding: EdgeInsets.all(26), //
120     child: Text(

```

```

121     "400.000 metre karelik araziye kurulu olan tematik park,"
122     "öncesinde ziraat fakültesinin boş araziye Eskişehir'in en büyük parkı olma özelliğine sahiptir."
123     "İçerisinde 1200 kişi kapasiteli tiyatro yapısı bulunmaktadır."
124     "Eskiden fabrika işçilerinin ulaşımını sağlayan dekovil treni parkımıza gelen ziyaretçilere nostaljik bir tur fırsatı sağlamaktadır."
125     "25000 metre karelik gölet su sporları için tasarlanmıştır. Sazova Bilim Kültür ve Sanat Parkı içerisinde ziyaretçilerimizi"
126     "bekleyen Masal Şatosu, Kalyon Gemisi, Bilim Deney Merkezi, Sabancı Uzayevi, Hayvanat Bahçesi ve Eti Su Altı Dünyası görülmeye değer merkezler."
127     softWrap: true, // yazının sonsuz tek satırda olmasını önler.
128   ), // Text
129   ); // Padding
130 }
131 }
132
133 class TitleStar extends StatefulWidget {
134   @override
135   State<TitleStar> createState() => _TitleStarState();

```

```

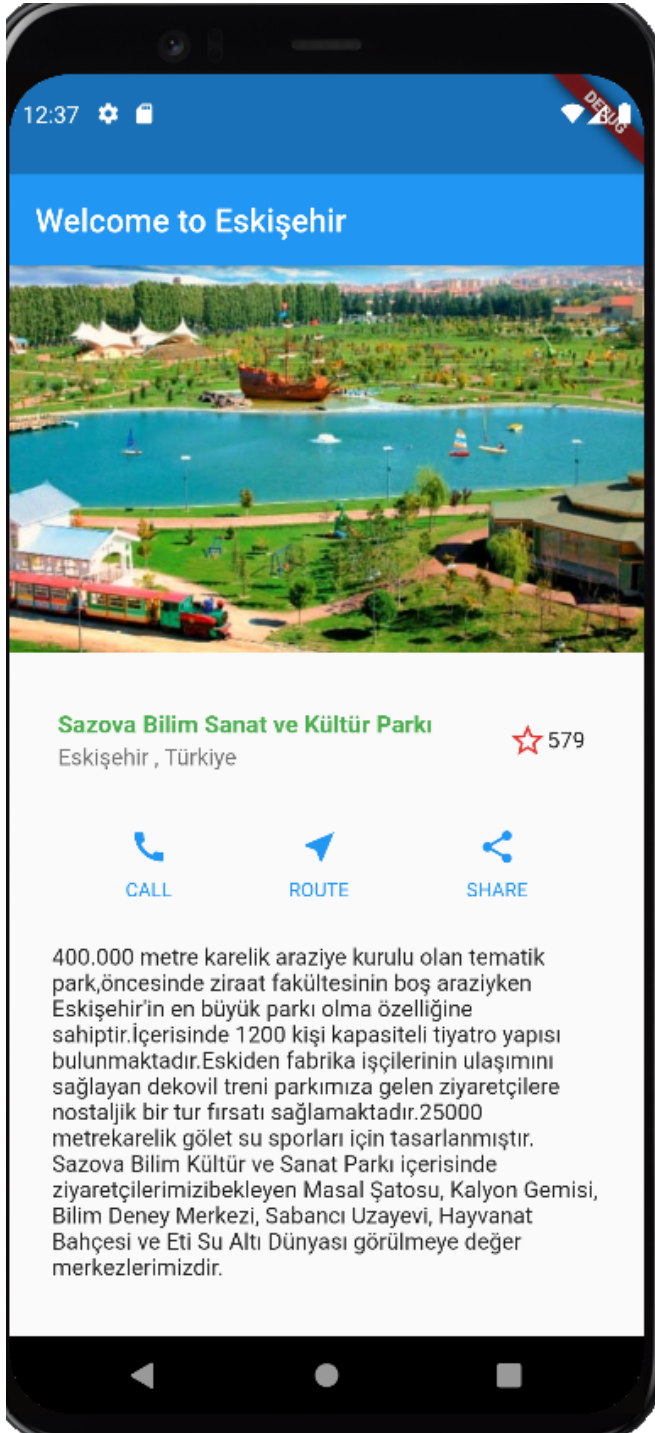
136 }
137
138 class _TitleStarState extends State<TitleStar> {
139
140   bool isFavorited = false; // işaretli mi ?
141   int favCount = 579; // beğeni sayısı
142   @override
143   Widget build(BuildContext context) {
144     return Row(
145       mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
146       children: [
147         Container(
148           padding: const EdgeInsets.all(0),
149         child: IconButton(
150           padding: const EdgeInsets.all(0),

```

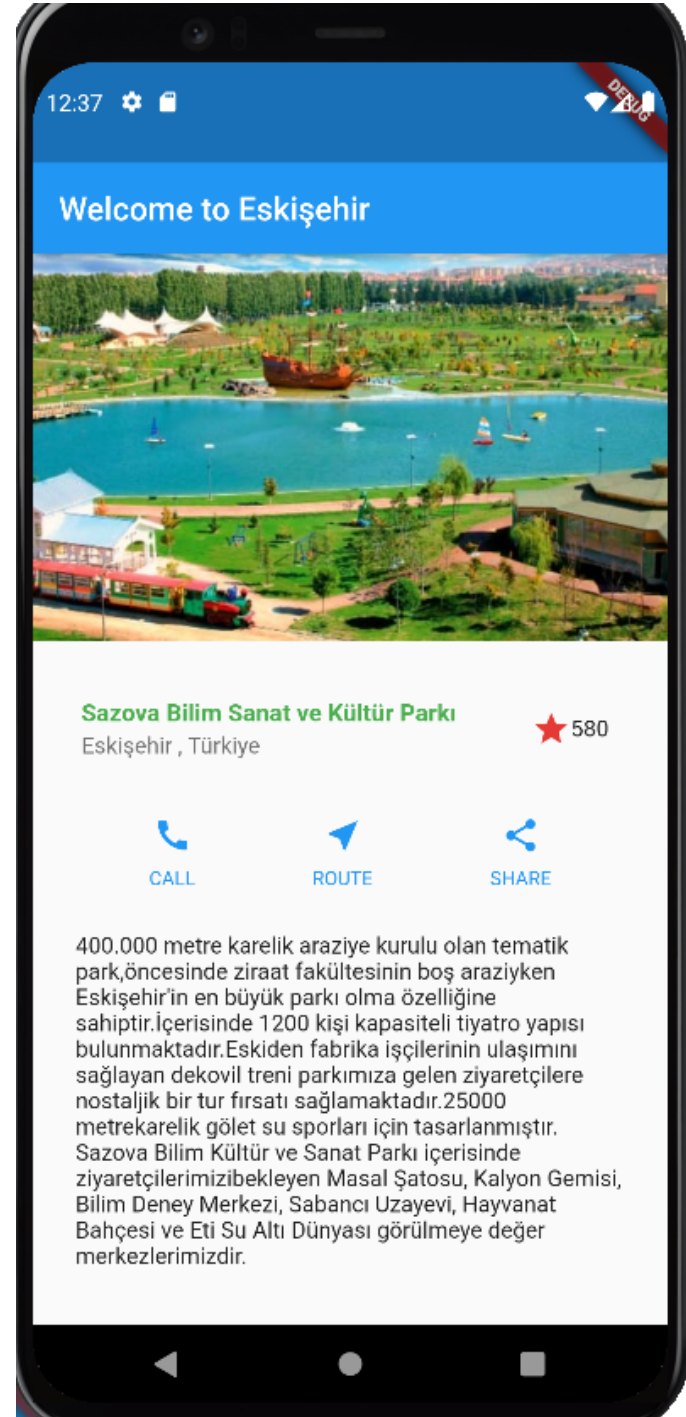
```

151 |         alignment: Alignment.centerRight,
152 |         icon: (isFavorited ? Icon(Icons.star) : Icon(Icons.star_border)),
153 |         color: Colors.red[600],
154 |         onPressed: setTheState,
155 |       ), // IconButton
156 |     ), // Container
157 |     SizedBox(
158 |       width: 30,
159 |       child: SizedBox(child: Text('$favCount' , softWrap: false)),
160 |     ), // SizedBox
161 |   ],
162 | ); // Row
163 | }
164 |
165 | void setTheState() {
166 |
167 |   setState(){
168 |     if (isFavorited) {
169 |       favCount -= 1;
170 |       isFavorited = false;
171 |     }
172 |     else{
173 |       favCount += 1;
174 |       isFavorited = true;
175 |     }
176 |   });
177 | }
178 |
179 |

```



Yıldız pasif



Yıldız aktif

Kodlar :

- Başta MyApp sınıfı çalıştırılır ve bu sınıf Scaffold widget yardımıyla uygulama iskeletini oluşturur.
- body kısmında karışıklığı önlemek için kendi MyContainer sınıfımızı çağırdık. Bu sınıf StatelessWidget sınıfından türemiştir.

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main(){
  runApp(MaterialApp(home: MyApp()));
}
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Odev 3',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(title: Text('Welcome to Eskişehir')),),
        body: MyContainer(context),          // Widget'ların tutulduğu sınıfı çağırır
      ),
    );
  }
}
```

- Bu sınıf widget'ların tutulduğu sınıftır. build metodu pocket fonksiyonunu döndürür. Bu fonksiyon 4 child'a sahip bir Column widget'ı döndürür.
- Bunlar resim , başlık , ikonlar ve yazı kısmını tutarlar. Karmaşıklığı azaltmak için herbiri ayrı fonksiyonlara parçalandı.
- Resim bilgisi bir değişkende tutuldu.
- Başlık kısmı bir Container içinde ve yan yana 3 child'a sahip . İlk child üst üste 2 child'a sahip olan bir Column. Bu Column başlık text'lerini içerir.
- İkinci child ve üçüncü child etkileşimli olacağı için bunlar ayrı bir sınıfta tanımlanacak.
- Altında ikonların olduğu bölüm var. Bu bölüm 3 child'a sahip bir Row widget. Her child ise 2 child'a sahip bir column. İlki Icon , ikincisi ise bir Text.
- En altta ise bir Text kısmı var.

```
class MyContainer extends StatelessWidget{
  // Widget'ların tutulduğu sınıf
  // Kendi class'ımızı oluşturduk
  MyContainer(BuildContext context);

  Widget build(BuildContext context){
    return pocket(context);          // Tüm widgetların çağırıldığı widget.
  }

  Widget pocket(BuildContext context){    // Widget'ları çağırın bölüm
    return Column(
      children: [
        picture,          // resim
        titleSection(),    // başlık bölümü ve ikon ile sayı
        buttonSection(context), // Buton bölümü ( ikonlar )
        textSection(),     // En alttaki açıklama bölümü
      ],
    );
  }

  var picture = Image.asset(  // resim bilgisinin tutulduğu değişken
    'images/Sazova.jpg',
    width: 600,
    height: 240,
    fit: BoxFit.cover,
  );

  Widget titleSection() {  // Başlık kısmı
    return Container(
      padding: const EdgeInsets.all(30),
      child: Row(          //
        children: [
          Expanded(        // ekran düzeni için
            child: Column(
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
              children: [
                Container(
                  padding: EdgeInsets.only(bottom: 3),
                  child: Text(
                    'Sazova Bilim Sanat ve Kültür Parkı',
                    style: TextStyle(
                      fontSize: 15,
                      fontWeight: FontWeight.bold,
                      color: Colors.green
                    ),
                  ),
                ),
                Text('Eskişehir , Türkiye', style: TextStyle(color: Colors.grey[600])),),
              ],
            ),
          ),
          /*Icon(
            Icons.star,
            color: Colors.red[600]
          ),
          Text(' 579',style:TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold)), // yıldız kısmında gözükecek sayı
          */
          TitleStar(),
        ],
      ),
    );
  }

  Column buildButtonColumn(Color color,IconData icon, String label) {
    // ikonları ve text'lerini oluşturacak fonksiyon
  }
```

```

return Column(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    Icon(icon, color: color),
    Container(
      margin: const EdgeInsets.only(top: 8),
      child: Text(
        label,
        style: TextStyle(
          fontSize: 12,
          fontWeight: FontWeight.w400,
          color: color,
        ),
      ),
    ),
  ],
);
}

Widget buttonSection(BuildContext context) {
  // ikonların oluşturulduğu kısım
  Color color = Theme.of(context).primaryColor;
  return Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: [
      buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
      buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
      buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
    ],
  );
}

Widget textSection() {
  // En alt bölümdeki Text kısmı
  return Padding(
    padding: EdgeInsets.all(26), //
    child: Text(
      "400.000 metre karelik araziye kurulu olan tematik park,"
      "öncesinde ziraat fakültesinin boş araziye Eskişehir'in en büyük parkı olma özelliğine sahiptir."
      "İçerisinde 1200 kişi kapasiteli tiyatro yapısı bulunmaktadır."
      "Eskiden fabrika işçilerinin ulaşımını sağlayan dekovil treni parkımıza gelen ziyaretçilere nostaljik bir tur fırsatı sağlamaktadır."
      "25000 metre karelik gölet su sporları için tasarlanmıştır. Sazova Bilim Kültür ve Sanat Parkı içerisinde ziyaretçilerimizi"
      "bekleyen Masal Şatosu, Kalyon Gemisi, Bilim Deney Merkezi, Sabancı Uzayevi, Hayvanat Bahçesi ve Eti Su Altı Dünyası görülmeye değer merkezlerimizdir.",
      softWrap: true, // yazının sonsuz tek satırda olmasını önler.
    ),
  );
}
}

```

- Bu sınıf yıldız ve sayı durumunu etkileyeceği için StatefulWidget sınıfından miras aldı. State durumu ise _TitleStarState sınıfında tanımlandı.
- İki değişkenimiz var. Birincisi bool tipinde ve yıldızın basılı olup olmadığı bilgisini tutuyor. İkincisi ise yıldızın favori sayısını tutuyor.
- Yan yana oldukları için row widget kullanıldı. Eğer başta isFavorited = true ise yıldız içi dolu aksi halde yıldız içi boş olacak şekilde "?" operatörünü kullandık.
- Basıldığında durum değişimini ise onPressed parametresine verdik. Burada kendi fonksiyonumuz kullanıldı. Bu fonksiyon setState() durumunu if bloğu ile ayarlar.
- Eğer yıldız dolu iken (true) basılırsa sayıyı bir azaltıp , yıldız boş yapar (false). Ters durumda ise yıldız dolu yapıp (true) ,sayıyı bir artırır.
- SizedBox widget'ı ise sayıyı ekrana bastıran bir Text widget'ına sahiptir.

```

class TitleStar extends StatefulWidget {
  @override
  State<TitleStar> createState() => _TitleStarState();
}

class _TitleStarState extends State<TitleStar> {

  bool isFavorited = false; // işaretli mi ?
  int favCount = 579; // beğeni sayısı
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
      children: [
        Container(
          padding: const EdgeInsets.all(0),
          child: IconButton(
            padding: const EdgeInsets.all(0),
            alignment: Alignment.centerRight,
            icon: (isFavorited ? Icon(Icons.star) : Icon(Icons.star_border)),
            color: Colors.red[600],
            onPressed: setTheState,
          ),
        ),
        SizedBox(
          width: 30,
          child: SizedBox(child: Text('$favCount' , softWrap: false),),
        ),
      ],
    );
  }
}

```

```
void setTheState() {  
    setState(){  
        if (isFavorited) {  
            favCount -= 1;  
            isFavorited = false;  
        }  
        else{  
            favCount += 1;  
            isFavorited = true;  
        }  
    }  
}  
  
}
```