Desafio 12

1. Testes unitários servem para verificar se o nosso código está funcionando corretamente. Pode-se dizer ainda que eles, em linguagens orientadas a objetos como Java, podem verificar pequenos trechos de código, como certos métodos, por exemplo, através da criação de classes de testes.
2. O código de testes não deve interferir no funcionamento do programa principal, logo deve ser criado um pacote a parte e instanciada uma classe teste que, por sua vez, deverá testar um método específico. Porém, antes de testar o trecho que desejamos é necessário ter em mente qual será a funcionalidade do método que precisa falhar, para só depois refatorarmos o tal método de modo que ele funcione corretamente.
3. O intuito dos testes unitários é evitar bugs que comprometam o funcionamento da aplicação ou problemas de manutenção de códigos no futuro.
4. JUnit, Hamcrest e Mockito.