

FORMULARIOS HTML

Diseño de Interfaces Web

Curso 23/24

IES Punta del Verde

Etiqueta <form>

action

Indica dónde se van a enviar los datos del formulario

- URL
- # (Propia web)

method

- Get
- Post

Etiqueta <textarea>

Etiqueta <label>

Etiqueta <select>

Etiqueta <fieldset>

Etiqueta <input>

TYPE

- Text
- Checkbox
- Radio
- Number
- Range
- Password
- Email
- Submit
- Reset
- Date
- Time
- Datetime-local
- Month
- Week
- Color
- Tel
- Url
- Search
- File
- image

Etiqueta <button>

1. Formularios

- Permiten recoger datos introducidos por el usuario
- Se usan para recoger todo tipo de información:
 - Datos de la compra
 - Inscripciones en páginas
 - Dar opiniones
 - Etc.

2. La etiqueta <form>

- Un formulario es un componente de una página web, formado por varios elementos, como campo de texto, casillas de verificación, opiniones desplegable, botones...
- Todos estos elementos están dentro de la etiqueta <form> </form>

2.1. Atributos de la etiqueta <form>

- El atributo action indica una URL a la que enviar los datos del formulario. Si no se especifica el atributo action, o si se escribe action="#", los datos los recibe la misma página que contiene el formulario.
- El atributo method indica el método mediante el que se transfieren las variables del formulario. Su valor puede ser:
 - **Get**. Se envían los datos junto con la URL del formulario. Pueden verse en la barra del navegador. Se considera un método poco seguro.
 - **Post**. Los datos se envían de forma interna, no visibles, ni se almacenan en el historial. Método más seguro.

3. La etiqueta <input>

- Es la encargada de crear campos de entrada al formulario. Existen muchos tipos de elementos de entrada: texto, casilla de verificación, fecha...
- El atributo type define el tipo de elemento input.
- Para cada tipo input podemos añadir otros atributos; los más comunes son: name, value, required, size, disable.

3.1. Atributo tipo text

- Define un campo de texto. Los navegadores lo presentan como una caja de 20 caracteres. Esto se puede modificar con **size** (que establece el número de caracteres visibles de la caja) pero el usuario podrá poner más caracteres con **maxlength** o **minlength**.

Ejemplo de uso:

```
<p> Nombre<input type="text" name="nomb"> </p>
```

3.2. Atributo importantes de input

- Name: permite dar nombre a cada campo, así el programa que reciba la información podrá identificar cada campo.
- Value: establece un valor por defecto que el usuario podrá cambiarlo o dejarlo. Si no se cambia, el formulario enviará el valor por defecto.
- Placeholder: muestra un texto al cargarse, a modo de información. Este texto no se envía.
- Required: hace obligatorio rellenar el campo
- List: hace una lista de opciones

3.3. Atributo tipo checkbox

- Define una casilla de verificación.
- Marcada = aceptas; Desmarcada = no aceptas

Ejemplo de uso:

```
<p> Aceptar condiciones<input type="checkbox"  
name="condiciones" checked="checked"> </p>
```

3.4. Atributo tipo radio

- Se define una opción a elegir.
- Para que las opciones sean restrictivas, el atributo name tiene que ser el mismo
- Si queremos que una de las opciones aparezca marcada, usaremos **checked**.

3.5. Atributo tipo number

- Por defecto solo permite introducir números enteros, pero con el atributo **step** podemos permitir decimales.
- Step define el incremento que puede haber entre valor y valor.
- Con los atributos **min** y **max** podemos establecer un rango.

3.6. Atributo tipo range

- Sirve para introducir números de un rango mediante un deslizador.
- Por defecto va del 0 al 100, con incremento de 1 en 1.
- Podemos cambiarlo con step, min y max.

3.7. Atributo tipo password

- Sirve para introducir claves. La diferencia con el type text es que cuando escribes no se ven las letras.

3.8. Atributo tipo email

- Esta etiqueta realiza la validación del formato email, comprobando que hay un @ en el texto.

3.9. Atributo tipo submit

- Botón de enviar el formulario

3.10. Atributo tipo reset

- Crea un botón que al hacer clic inicia el formulario con los valores por defecto, es decir, se borran los datos.

3.11. Atributo tipo date

- Sirve para introducir una fecha, seleccionándola en una ventana emergente o escribiéndola.
- Podemos establecer un **value** si queremos que aparezca una fecha por defecto
- El value entiende el formato aaaa-mm-dd, pero la etiqueta tipo date muestra dd/mm/aaaa

3.12. Atributo tipo datetime-local

- Introduce un campo con fecha y hora. No usa segundos.

3.13. Atributo tipo time

- Por defecto, introduce un campo con la hora en formato hh:min
- Usa un rango de 0 a 23.
- Se puede iniciar el campo con una hora a través del atributo **value**.
- Podemos usar **step** para introducir los segundos.

3.14. Atributo tipo month y tipo week

- Ventana emergente donde se selecciona el mes o la semana.

3.15. Atributo tipo color

- Con este tipo de entrada podemos seleccionar un color
- Los navegadores nos muestran una ventana emergente donde podemos elegir el color.

3.16. Atributo tipo tel

- No realiza ninguna validación.
- Se comporta como el atributo tipo text.
- El navegador de los móviles abre el teclado numérico.

3.17. Atributo tipo url

- El navegador realiza una validación de este formato.

3.18. Atributo tipo search

- Diseñado para introducir un texto para búsquedas.
- No realiza ninguna validación

3.19. Atributo tipo file

- Con esta entrada podemos subir un archivo desde nuestro dispositivo.
- Los navegadores generan un botón con el texto “Seleccionar archivo” o “Examinar”, dependiendo del propio navegador.
- Con el atributo **accept**=“ ” indicamos los formatos aceptados.

3.20. Atributo tipo image

- Con este tipo de entrada podemos añadir una imagen al formulario.
- Al hacer clic sobre la imagen, se enviará dicho formulario.
- Similar al submit pero con una imagen en lugar de un botón.

4. La etiqueta <textarea>

- Crea un área de texto, con varias líneas, siendo más fácil introducir un texto largo.
- Los atributos **cols** y **rows** definen las dimensiones de la caja de texto.
 - Cols: número de caracteres de cada fila
 - Rows: numero de filas que se visualizarán
- También podemos establecer un máximo y un mínimo de caracteres a escribir, con **maxlength** y **minlength**.

5. La etiqueta <fieldset>

- Permite agrupar etiquetas, para mejorar su visualización.
- La etiqueta <fieldset> va acompañada de otra etiqueta <legend> que muestra un texto a modo de título.

Ejemplo de uso:

```
<fieldset>
    <legend>Datos personales</legend>
    <p>Nombre<input type="text">
    ...
</fieldset>
```

6. La etiqueta <select>

- La etiqueta select sirve para hacer listas desplegables.
- Por defecto solo se puede seleccionar un elemento de la lista, pero si aparece el atributo **multiple="multiple"**, se podrán seleccionar más elementos.
- Cada elemento de la lista va definido con option.
- Si queremos que algún valor aparezca seleccionado usaremos el atributo **selected**.

Ejemplo de uso:

```
<select name="países">  
    <option value="es">España</option>  
    <option value="fr"  
selected="selected">Francia</option>  
</select>
```

7. La etiqueta <label>

- Permite dar un título o una descripción a cada campo del formulario.
- Existen dos formas de usar label:
 - De forma implícita:

Ejemplo de uso:

```
<label> Hombre <input type="radio" name="sexo"> <label> Mujer  
<input type="radio" name="sexo"> </label>
```

- De forma explícita: consiste en asignar un identificador en el atributo for a cada etiqueta label para relacionarla con la etiqueta input que tendrá un id igual. Esto es muy útil para luego introducir estilos.

Ejemplo de uso:

```
<label for= "nomb"> Nombre: </label>  
  <input type="text" name="nombre" id="nomb">
```


8. La etiqueta <button>

- La característica de esta etiqueta es que son más fácilmente personalizables con CSS.
- Si usamos button dentro de la etiqueta <form> se comportará como un botón estándar.
- También se pueden usar para ejecutar programas de Javascript.