****

网络编程

作业三

|  |  |
| --- | --- |
| **学 院** | 网络空间安全学院 |
| **专 业** |  |
| **班 级** |  |
| **学 号** |  |
| **学生姓名** |  |
| **教师姓名** |  |
| **完成日期** | 2018/xx/xx |
| **成 绩** |  |

## 作业三 采用TCP设计C/S模式的网络应用下传输内容封帧的特点

**一、作业内容**

分析、修改、并运行第五章内容中的dict\_tcp\_server2.py和dict\_tcp\_server4.py服务器代码，适当修改其对应的客户端代码以使其能将所发送和接收的数据写入到不同的文件中(recv.dat和send.dat)中。在不同的电脑（或虚拟机中）分别运行客户端和服务器程序，进行单词查询后并退出，同时开启抓包软件进行抓包。用二进制查看软件查看文件，然后在抓包软件中(如Wireshark)中寻找客户端所发送和接收的数据所在之处。此外，结合二进制内容和代码，理解这两种模式下封帧的特点。

**二、代码和过程**

1. dict\_tcp\_server2.py 和 dict\_tcp\_client2.py
2. **通信协议分析**
3. **客户端代码修改源码**
4. **测试方案、流程和测试用例（截图）**
5. **二进制收发文件和抓包分析（截图）**
6. dict\_tcp\_server4.py 和 dict\_tcp\_client4.py
7. **通信协议分析**
8. **客户端代码修改源码**
9. **测试方案、流程和测试用例（截图）**
10. **二进制收发文件和抓包分析（截图）**

**三、心得体会**