	Woche 1	Woche 2	Woche 3	Woche 4	Woche 5	Woche 6	Woche 7	Woche 8	Woche 9	Woche 10	Woche 11	Woche 12	Woche 13	Woche 14	Woche 15	Woche 16	Woche 17	Woche 18
Gesamte Projektdauer																		
<u>Planung</u>																		
Definieren Use-Cases																		
Entwerfen einer Oberfläche																		
Entwerfen Klassendiagramm																		
Ablaufplan erstellen																		
Testszenarien definieren																		
Pufferzeit																		
<u>Realisierung</u>																		
Programmierarbeiten																		
Entwickeln des Programms																		
Design-Pattern und Grundstruktur aufbauen																		
Dateien verarbeiten																		
Datenbankanbindung und Benutzermanagement																		
Weitere Funktionen																		
Fehlermangement																		
Testen																		
Pufferzeit																		
<u>Abschluss</u>																		
Abnahme durch Auftraggeber																		