

BÁO CÁO PHẢN GIÁNG VIÊN

Ứng viên: Thùy Vân

Vị trí: UI UX Designer

Lĩnh vực: UI_UX Design

Ngày tạo: 09/06/2025 23:01:42

Điểm Trung Bình:

Điểm trôi chảy (Fluency): 3.5/10

Kiến thức chuyên môn (Knowledge): 4.5/10

Kỹ năng mềm (Soft Skills): 3.33/10

Chi Tiết Phỏng Vấn:

Q: Giới thiệu bản thân và kinh nghiệm của bạn trong lĩnh vực UI/UX Design.

A: Tôi là một junior, đã có kinh nghiệm về graphic và UI uX design. Tôi đã làm nhiều project thiết kế web/app cho 3 công ty.
Fluency: 2/10 | Knowledge: 3/10 | Soft Skills: 2/10

Q: Bạn đã từng tham gia dự án thiết kế giao diện hay trải nghiệm người dùng nào chưa? Hãy mô tả ngắn gọn.

A: Rất nhiều, Tôi đã thiết kế ứng dụng hát karaoke cá nhân, ứng dụng và web tìm việc làm và ứng dụng/website cho quán cafe.
Fluency: 8/10 | Knowledge: 9/10 | Soft Skills: 7/10

Q: Bạn hiểu thế nào về quy trình thiết kế UI/UX? Hãy trình bày các bước chính.

A: Đầu tiên là nghiên cứu về thị trường và nghiên cứu người dùng, tìm hiểu các painpoint mà khách hàng đang gặp phải.
Fluency: 3/10 | Knowledge: 4/10 | Soft Skills: 3/10

Q: Hãy giải thích sự khác nhau giữa wireframe, mockup và prototype.

A: Wireframe là layout của 1 thiết kế web hoặc ứng dụng. Mockup là các thiết kế hoặc các mô phỏng không gian 3D.
Fluency: 2/10 | Knowledge: 3/10 | Soft Skills: 2/10

Q: Hãy mô tả cách bạn thực hiện user testing và cách bạn sử dụng kết quả để cải thiện thiết kế.

A: Đầu tiên, lập kế hoạch về bài test, mục đích cũng như phương pháp kiểm tra, lập bảng câu hỏi,... Sau đó chọn người dùng để test.
Fluency: 3/10 | Knowledge: 4/10 | Soft Skills: 3/10

Q: Bạn đã từng xây dựng hoặc làm việc với design system chưa? Hãy nêu cách bạn tổ chức và duy trì nó.

A: Rồi. Xây dựng design system với các quy định về font chữ, màu sắc, spacing và các component.
Fluency: 3/10 | Knowledge: 4/10 | Soft Skills: 3/10