



Node.js MySQL ĆWICZENIA #3

ZADANIE

Zaprojektować i zaimplementować złożoną aplikację (projekt) Node.js Express – prosty sklep internetowy. Wykonać aplikację zgodnie z przedstawionymi poniżej założeniami.

ZAŁOŻENIA

1. Aplikacja powinna zawierać system rejestrowania nowych użytkowników. Wymagane dane: login, hasło, dane personalne (imię, nazwisko, adres zamieszkania, adres poczty elektronicznej, numer telefonu). Hasło użytkownika powinno być zapisane w bazie danych użytkowników w postaci zakodowanej (z wykorzystaniem soli).
2. Aplikacja powinna zawierać system logowania zarejestrowanych użytkowników.
3. Dane użytkownika podawane w formularzu rejestracyjnym i logowania powinny zostać poddane walidacji po stronie serwera webowego.
4. Zakupy w sklepie są możliwe jedynie po zalogowaniu.
5. Każdy towar/produkt w sklepie powinien być opisany za pomocą: nazwy, identyfikatora, ceny jednostkowej, liczby sztuk w magazynie. Ponadto, dla każdego produktu powinno być dostępne zdjęcie poglądowe (obrazek). Uwzględnić przynajmniej 10 przykładowych produktów oferowanych przez sklep.
6. Dane zawarte w ciasteczku powinny informować o dacie ostatniego logowania w sklepie.
7. Dane (zmienne) sesyjne należy wykorzystać do ustalenia bieżącej zawartości koszyka.
8. Modyfikacja zakupów (towarów i ich liczby) może być wykonana poprzez zmianę zawartości koszyka.
9. Warunkiem dokonania zakupów w sklepie jest zaakceptowanie regulaminu oraz możliwości przetwarzania danych osobowych.
10. Dostawa zamówionych towarów może być zrealizowana tylko poprzez kuriera (wybranego z listy dostępnych firm kurierskich). Płatność za dokonane zakupy może być realizowana albo tradycyjnym przelewem, albo u kuriera.

UWAGA

Budowa aplikacji powinna być zgodna ze wzorcem (modelem) MVC oraz zasadami projektowania aplikacji Node.js Express.