

Теория трансляции, (Компиляторы)

6 октября 2020 г.

1 Что то

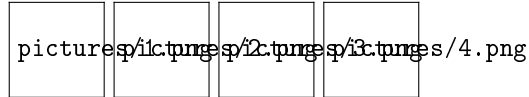
в стековых методах используется стеки и таблица переходов, для того чтобы правильно заполнить таблицу переходов. При считывании операндов переходов при считывании i

В таблице переходов указывается какие действия должен выполнять транслятор и в этой таблице каждой операции языка соответствует строка и столбец. Переменными таблицы являются директивы транслятора, реализуемые в виде возможных 4-х действий транслятора. Действия выполняются после считывания Операции в вершине всека - θ

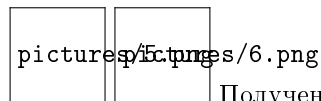
- Заслать θ в Т и читать след символ
- Генерировать K_n , заслать θ в Т, читать след символ
- Читать из Т, читать след символ (используется для удаления скобок)
- Генерировать K_n , читать из Т, повторить с тем же входным символом

В таблице выделены специаль...

Процессор выбирает в качестве входного символа верхнюю операцию в качестве входного что? А Ksi - последней... Λ - пробел или пустая строка, Т.О.



Рассмотрим выражение: $(a * b + c * d) / (a - d) + b * c$



Полученна последовательность команд:

$Ka, Kb, K*, Kc, Kd, K*, K+, Ka, Kd, K-, Kb, Kc, K*, K+$

Опустив К, получим: $ab*cd*+ad-/bc*$ Получена обратная Польская запись

Исполняющая программа использует стек Е и читает польскую запись слева направо. Дальше при чтении операнда он засылается в стек Е, а при чтении операции она применяется к двум верхним элементам Е. Для записи выдаваемой транслятором не возникает явных или неявных проблем старшинства операций. Т.е. программа выполняется слева направо. Временная память автоматически управляется стеком Е, а она содержит все временные промежуточные значения.

2 Формальные модели грамматик