Для начала игры: открыть файл «bug\_attack.py» в IDLE. Для этого нажать на него сначала левой кнопкой мыши, а затем правой. В появившемся контекстном меню выбрать версию python. После открытия файла нажать F5.

Когда откроется экран нажать левой кнопкой мыши на PLAY и игра начнется.

Управление самолетом стрелками «←» «→». Стрельба на пробел. Проигрыш наступает в случае, если жуки дойдут до нижнего края экрана или до самолета.

По умолчанию у игрока 3 жизни (3 самолета). В самолете 5 снарядов. Настройки можно поменять в файле settings.py.

Для завершения игры: Нажмите клавишу «Q». Затем Alt+F4.