

---

### Petunjuk Pengerjaan:

- ✓ Buat flowchart, program dan capture tampilan hasil program anda ketika dijalankan berdasarkan soal-soal!
  - ✓ Ini merupakan tugas individual, silahkan kumpulkan tugas anda dengan format PDF dan diupload melalui e-learning sesuai dengan waktu yang telah ditentukan!
  - ✓ Cantumkan identitas anda (Nama, NIM & Kelas) pada lembar hasil kerja anda!
  - ✓ Setiap hasil screenshot program harus terdapat identitas nim dan nama!
- 

1. Program faktorial berdasarkan inputan angka dari user!
2. Program untuk menghitung hasil perpangkatan dari suatu angka, dengan angka dan jumlah pangkat ditentukan oleh inputan user!
3. Program untuk menerima input data sebanyak 'n', menghitung total hasil penjumlahan dari 1 hingga 'n', dan menghitung nilai rata-ratanya. Apabila nilai rata-rata kurang dari 'n' maka output yang ditampilkan adalah "nilai rata-rata lebih besar dibanding inputan", kondisi sebaliknya output yang ditampilkan "nilai rata-rata lebih kecil dibanding inputan"! *(tampilkan hasil dari penjumlahan, nilai rata-rata dan output akhirnya)*
4. Program yang menyajikan 2 menu:
  1. Segitiga Normal
  2. Segitiga Terbalik

Silahkan pilih menu yang anda inginkan sesuai dengan nomor: *(inputan dari user)*

Ketika user memilih menu no 1 atau no 2, maka pada tampilan berikutnya user diminta untuk menginputkan jumlah baris segitiga yang dikehendaki, selanjutnya buat program untuk membuat segitiga dengan jumlah baris sesuai inputan dari user!



```
*
**
***
****
*****
```

contoh segitiga normal



```
*****
****
***
**
*
```

contoh segitiga terbalik

5. Program menghitung tabungan mahasiswa untuk biaya kegiatan study excursie. Tabungan dilakukan setiap minggu (diasumsikan dalam sebulan ada 4 minggu). Biaya yang dibutuhkan untuk mengikuti study excursie adalah Rp 1.500.000. Batas pembayaran study excursie ke panitia tinggal 3 bulan. Nominal setiap setoran tabungan ditentukan oleh user dengan menginputkan setiap minggunya. Output yang harus anda buat:
  - a) Mencetak jumlah uang tabungan mahasiswa setiap bulan dan jumlah kekurangan biaya untuk study excursie
  - b) Berdasarkan kekurangan biaya pada poin a, berikan saran pada user dengan jumlah waktu yang tersisa hingga deadline sebaiknya user menabung dengan nominal berapa setiap minggunya dan proses menabung dilanjutkan
  - c) Apabila user tidak mampu memenuhi biaya study excursie sampai deadline, tampilkan pesan "Mohon maaf, anda belum bisa mengikuti study excursie kali ini karena dana anda

untuk study excursie hingga waktu pengumpulan saat ini masih kurang sebesar 'RP. 'n' .  
Silahkan coba lagi tahun depan, dan lebih hemat dan rajin menabung" (variable n  
merupakan jumlah uang kekurangan biaya hingga deadline)

- d) Apabila user telah memenuhi biaya study excursie sebelum deadline, tampilkan pesan  
"Selamat anda telah memenuhi biaya untuk study excursie dengan waktu pengumpulan  
'n' minggu, anda bisa menutup tabungan anda" (variable n merupakan jumlah minggu  
yang digunakan user untuk memenuhi biaya)

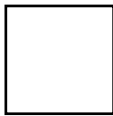
6. Program pembuat huruf menggunakan karakter "\*" sesuai dengan urutan presensi mahasiswa. Nomor urut presensi di modulus 26.

0) A	9) J	18) S
1) B	10) K	19) T
2) C	11) L	20) U
3) D	12) M	21) V
4) E	13) N	22) W
5) F	14) O	23) X
6) G	15) P	24) Y
7) H	16) Q	25) Z
8) I	17) R	

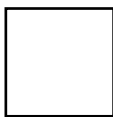
7. Program yang dapat menghitung rata-rata dari inputan pengguna. Pengguna dapat memasukkan sebanyak apapun nilai yang diinginkan, namun ketika pengguna menginputkan karakter "=" maka program akan menghitung nilai rata-ratanya.

8. Buatlah arena permainan dengan tinggi 10 x print(). Pada dasar arena terdapat jalan sebagai pembatas karakter. Kemudian buatlah karakter persegi pada dasar arena. Pengguna dapat memberikan inputan "w" untuk memindahkan (mencetak ulang) karakter keatas.

Sebelum menekan  
tombol "w"



Setelah menekan  
tombol "w"



Ttd,

Tim Dosen Algo 2 TA 2018/2019

-----Have Fun-----