

Projet Countries - Partie 1

Description

Ce projet consiste à développer une WebApp monopage permettant d'afficher, rechercher, trier et filtrer des informations sur les pays du monde. Les données proviennent d'un fichier JSON et seront manipulées en JavaScript (sans framework).

Fonctionnalités

- Lecture et exploitation des données JSON des pays
- Création des classes `Currency`, `Language` et `Country` pour structurer les données
- Implémentation de méthodes pour calculer des informations spécifiques (densité de population, pays frontaliers, etc.)
- Exécution de tests via une page HTML interactive

Technologies utilisées

- **JavaScript (ES6+)**
- **jQuery 3.x** (sans CDN)
- **CSS / SASS** (sans framework)

Structure du projet

```
/html
├── /data
│   ├── class_country.js
│   ├── class_currency.js
│   ├── class_language.js
│   └── countries.js
├── /test
│   ├── test.html
│   └── test.js
```

Instructions

1. **Installation** : Téléchargez le projet et placez-le dans un serveur local.
2. **Exécution des tests** :
 - Ouvrez `test.html` dans un navigateur.
 - Cliquez sur les boutons pour exécuter les tests.
3. **Affichage des résultats** : Consultez la console (`console.log()` et `console.table()`).

Consignes

- Respecter la nomenclature des fichiers et classes

- Éviter l'utilisation de CDN et de frameworks non autorisés
- S'assurer que le code est responsive (Desktop vs Mobile)

Auteurs

Projet réalisé dans le cadre du module **R4.A.10 Complément Web** à l'IUT de Lannion.