

Projet Countries - Partie 1

□ Description

Ce projet consiste à développer une WebApp monopage permettant d'afficher, rechercher, trier et filtrer des informations sur les pays du monde. Les données proviennent d'un fichier JSON et seront manipulées en JavaScript (sans framework).

⚙ Fonctionnalités

- Lecture et exploitation des données JSON des pays
- Création des classes `Currency`, `Language` et `Country` pour structurer les données
- Implémentation de méthodes pour calculer des informations spécifiques (densité de population, pays frontaliers, etc.)
- Exécution de tests via une page HTML interactive

🔧 Technologies utilisées

- **JavaScript (ES6+)**
- **jQuery 3.x** (sans CDN)
- **CSS / SASS** (sans framework)

□ Structure du projet

```
/html
├── /data
│   ├── class_country.js
│   ├── class_currency.js
│   ├── class_language.js
│   └── countries.js
├── /test
│   ├── test.html
│   └── test.js
```

📖 Instructions

1. **Installation** : Téléchargez le projet et placez-le dans un serveur local.
2. **Exécution des tests** :
 - Ouvrez `test.html` dans un navigateur.
 - Cliquez sur les boutons pour exécuter les tests.
3. **Affichage des résultats** : Consultez la console (`console.log()` et `console.table()`).

□ Consignes

- Respecter la nomenclature des fichiers et classes

- Éviter l'utilisation de CDN et de frameworks non autorisés
- S'assurer que le code est responsive (Desktop vs Mobile)

Auteurs

Projet réalisé dans le cadre du module **R4.A.10 Complément Web** à l'IUT de Lannion.