

Indukcja na grafach

18 października 2018

1 Definicje

Definicja 1 (Suma uogólniona).

$$\mathcal{A} = \{A_i : A_i \subseteq X, i \in \mathbb{N}\}$$
$$\bigcup \mathcal{A} = \bigcup_i A_i = \{x \in X : \exists_i x \in A_i\}$$

Definicja 2 (Dowód indukcyjny na acyklicznych, skończonych grafach skierowanych). *Dowód przebiega w następujący sposób.*

Najpierw definiujemy zbiór X , pewną własność C oraz zbiory poprzedników $b(x)$ wszystkich elementów zbioru X . Każdy element x ma własność C lub jej nie ma.

Definiujemy również zbiór poprzedników danego zbioru jako.

$$B(X) = \bigcup_{x \in X} b(x)$$

Algorytm przebiega następująco. Dzielimy graf na warstwy algorytmem BFS, zaczynając od wierzchołków do których nie wchodzi żadna krawędź (warstwa W_0). Wierzchołek v należy do warstwy W_k wtedy i tylko wtedy, gdy jego najkrótsza ścieżka do wierzchołka z warstwy W_0 ma długość k .

Zakładamy tutaj, że wszyscy poprzednicy należą do poprzednich warstw. (Graf skierowany acykliczny.)

$$\forall_k \forall_{w \in W_k} b(w) \subseteq \bigcup_{i < k} A_i$$

Naszym celem jest pokazanie, że jeśli dla wszystkich wcześniejszych wierzchołków zachodzi własność C i potrafimy na tej podstawie udowodnić własność C dla kolejnych wierzchołków, to własność C zachodzi dla wszystkich wierzchołków. Dowodzimy to w następujący sposób.

1. Podstawa indukcji

$$\forall_{x \in W_0} C(x)$$

2. Krok indukcyjny

$$(\forall_{w \in W_n} (\forall_{p \in b(w)} C(p))) \implies C(w)$$

Wówczas zachodzi:

$$(\forall_{n \in \mathbb{N}} (\forall_{w \in W_n} (\forall_{p \in b(w)} C(p)) \implies C(w))) \implies \forall_{x \in X} C(x)$$

Uwagi!

- Graf nie musi być spójny.

Definicja 3.

$$[x = y] = \begin{cases} 1, & x = y \\ 0, & x \neq y \end{cases} \quad (1)$$

Definicja 4 (Odległość Levenshteina). Mamy dwa ciągi znaków (a_1, a_2, \dots, a_n) oraz (b_1, b_2, \dots, b_m) długości odpowiednio n i m . Należy znaleźć minimalną liczbę operacji potrzebnych do przekształcenia ciągu a w ciąg b .
Dopuszczalne są następujące operacje:

- Wstaw dowolny znak c w dowolne miejsce ciągu a .
- Usuń dowolny znak c z ciągu a .
- Zamień dowolny znak c ciągu a na inny znak.

Dla ustalenia uwagi oznaczmy, tą liczbę przez $L(a, b)$.

Lemat 1. $L(a, b) \geq \max(n, m) - \min(n, m) = |n - m|$

Jeśli dwa ciągi mają różne długości to zawsze musimy przedłużyć lub skrócić ciąg $[a]$ o różnicę ich długości.

Lemat 2. $L(a, b) \leq \max(n, m)$

Możemy po prostu wymieniać wszystkie znaki po kolei.

Z powyższych lematów możemy wywnioskować kolejne.

Lemat 3. $n = 0 \implies L(a, b) = m$

Lemat 4. $m = 0 \implies L(a, b) = n$

2 Zadanie

Napisać algorytm obliczający $L(a, b)$ oraz wypisujący ciąg operacji.

Definicja 5 (Prefiks). Niech $a[1 \dots i]$ będzie prefiksem a długości i .

Twierdzenie 1.

$$d(0, 0) = 0$$

$$d(i, 0) = i$$

$$d(0, j) = j$$

$$d(i, j) = \min(d(i, j-1) + 1, d(i-1, j) + 1, d(i-1, j-1) + [a_i \neq b_j])$$

Wówczas $d(i, j) = L(a[1, \dots, i], b[1, \dots, j])$

Dowód. Pokażemy to indukcyjnie.

Zdefiniujmy kolejne warstwy:

$$W_0 = \{(0, 0), (0, 1), \dots, (0, m), (1, 0), \dots, (n, 0)\}$$

$$W_k = \{(i, j) : i + j - 1 = k \wedge \min(i, j) \geq 1\}$$

$$W_{n+m} = \{(n, m)\}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & \dots & m \\ 0 & 2 & 3 & 4 & \dots & m+1 \\ 0 & 3 & 4 & 5 & \dots & m+2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & n & n+1 & n+2 & \dots & n+m \end{bmatrix}$$

1. Podstawa indukcji ($k = 0$), Wynika z lematów.

2. Krok indukcyjny

- $k = 1$

$$W_1 = \{(1, 1)\} \tag{2}$$

$$B(W_1) = B((1, 1)) = \{(0, 0), (1, 0), (0, 1)\} \subseteq W_0 \tag{3}$$

- $k > 1$

$$\forall_{(i,j) \in W_k} \{(i-1, j), (i, j-1), (i-1, j-1)\} \subseteq W_0 \cup W_{k-2} \cup W_{k-1}$$

$$B(W_k) \subseteq W_0 \cup W_{k-2} \cup W_{k-1}$$

Wybranie wartości minimum to po prostu wybranie odpowiedniego ruchu w danym momencie, takiego dla którego sumaryczny koszt jest najniższy.

□

3 Zadanie dodatkowe

Należy rozpatrzyć dwa inne przypadki.

- Wszystkie operacje mają różne koszty.
- Nie ma operacji zamiany znaku.
- Inny podział na warstwy. Pokazać, że istnieje algorytm w pamięci $O(m)$.

$$W_0 = \{(0, 0), (1, 0), \dots, (n, 0), (0, 1), \dots, (0, m)\}$$

$$W_k = \{(i, j) : (j - 1)n + (i - 1) + 1 = k\}$$

$$W_{nm} = \{(n, m)\}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & n+1 & 2n+1 & \dots & (m-1)n+1 \\ 0 & 2 & n+2 & 2n+2 & \dots & (m-1)n+2 \\ 0 & 3 & n+3 & 2n+3 & \dots & (m-1)n+3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & n & 2n & 3n & \dots & mn \end{bmatrix}$$