Busca ejemplos de sistemas operativos según su clasificación y explica por qué los ejemplos encontrados se pueden encuadrar dentro de la clasificación elegida:

Por los servicios ofrecidos.

• Según el número de usuarios:

o Monousuario

Ejemplo: MS-DOS

Explicación: Solo permite que un usuario utilice el sistema a la vez. No admite sesiones simultáneas ni manejo de permisos para varios usuarios.

o Multiusuario

Ejemplo: Linux (Kali, Ubuntu, Debian) o UNIX

Explicación: Varios usuarios pueden conectarse simultáneamente (por consola o remotamente), cada uno con su propio entorno y permisos. El sistema gestiona los recursos para evitar conflictos.

• Según el número de tareas o procesos

o Monotarea

Ejemplo: MS-DOS

Explicación: Solo puede ejecutar un programa a la vez. Si el usuario quiere correr otro programa, debe cerrar el anterior.

o Multitarea

■ Pseudomultitarea

Ejemplo: Windows 3.1

Explicación: Alterna entre tareas muy rápido, pero solo ejecuta una realmente a la vez (no hay paralelismo real).

Multitarea real

Ejemplo: Linux, Windows 10, macOS

Explicación: Permite ejecutar varios procesos al mismo tiempo, gestionando la CPU entre ellos mediante planificación de procesos.

• Según el número de procesadores del sistema informático.

o Monoprocesador

Ejemplo: MS-DOS, Windows 95

Explicación: Diseñados para equipos con un solo procesador. El sistema operativo no aprovecha múltiples núcleos.

o Multiprocesador

Ejemplo: Linux, Windows 11 Server, macOS

Explicación: Soportan arquitecturas con varios procesadores o núcleos, distribuyendo las tareas entre ellos para mejorar el rendimiento.

Por el tiempo de respuesta.

• Proceso en lotes

Ejemplo: OS/360 (IBM) o MS-DOS con scripts batch

Explicación: Ejecuta trabajos sin interacción del usuario. Las tareas se agrupan y se procesan una tras otra.

• Procesos en tiempo real

Ejemplo: QNX, VxWorks, RTLinux

Explicación: Responden en un tiempo garantizado. Se usan en sistemas críticos (aeronáutica, automoción, robótica).

• Tiempo compartido

Ejemplo: UNIX, Linux, Windows Server

Explicación: Varios usuarios acceden simultáneamente. El sistema reparte el tiempo del procesador para dar la impresión de ejecución simultánea.

Por la forma de ofrecer los servicios.

• Sistemas centralizados (o sistemas compartidos)

Ejemplo: Mainframes con z/OS (IBM)

Explicación: Todos los recursos están en un solo sistema central y los usuarios acceden desde terminales.

• Sistemas distribuidos.

Ejemplo: Google Android (basado en Linux) o Amoeba OS

Explicación: Varias computadoras trabajan coordinadamente, compartiendo tareas y recursos como si fueran un solo sistema.

• Sistemas operativos en red.

Ejemplo: Windows Server, Novell NetWare, Linux con Samba/NFS Explicación: Permiten a varias computadoras conectarse, compartir archivos, impresoras y otros recursos a través de una red.

Por su disponibilidad.

Propietarios

Ejemplo: Windows 11, macOS, z/OS

Explicación: El código fuente no está disponible al público. Su uso y modificación están restringidos por licencia.

Libres

Ejemplo: Kali Linux, Ubuntu, Debian, FreeBSD

Explicación: Su código fuente está disponible, se pueden modificar y distribuir libremente conforme a licencias como la GPL o BSD.