## DAW - SISTEMAS INFORMÁTICOS - UNIDAD 1

## Preguntas teóricas:

| 1. | ¿Qué diferencias fundamentales existen entre la arquitectura Von Neumann y la arquitectura Harvard? Menciona al menos dos diferencias relacionadas con la memoria y los buses. |
|----|--|
| 2. | ¿Qué función cumple la Unidad de Control dentro de la CPU y qué componentes la forman? Incluye el papel del decodificador y el reloj.  |
| 3. | Clasifica los siguientes dispositivos como unidad de entrada, salida o entrada/salida: teclado, pantalla, tarjeta de red inalámbrica, impresora, plotter, disco duro.          |
| 4. | ¿Qué tipo de memoria se utiliza actualmente para almacenar el firmware UEFI y qué ventajas ofrece frente al BIOS tradicional?  |
| 5. | ¿Qué componentes físicos forman parte del hardware de un sistema informático actual? Incluye al menos tres ejemplos y su función.  |
| 6. | ¿Qué es la memoria caché y cómo mejora el rendimiento del sistema? Describe su relación con la CPU y la RAM.   |
| 7. | ¿Qué papel juega el usuario dentro de un sistema informático y por qué se considera parte del sistema?<br>Reflexiona sobre la interacción entre humano y máquina.              |
| 8. | ¿Qué es una palabra de memoria y cómo se organiza dentro de una unidad de memoria? Explica con ejemplos de tamaño y dirección.   |
| 9. | ¿Por qué se considera que el sistema binario es fundamental en informática? Menciona su relación con los componentes electrónicos.   |
| 10 | ¿Qué tino de ordenador sería más adecuado para una empresa pequeña que pecesita realizar tareas específicas  |

sin gran carga de usuarios? Justifica tu elección entre minicomputadora, workstation o PC.

## Ejercicios de Sistemas de numeración y cambios de base. Operaciones lógicas

- 1. Dar una tabla con los números del 0 al 15 en decimal, binario y hexadecimal.
- 2. Pasar a decimal los siguientes números:
  - o 327<sub>8</sub>
  - o 10010110<sub>2</sub>
  - o FDA21<sub>6</sub>
  - o 101100000110<sub>2</sub>
- 3. Pasar a octal y hexadecimal:
  - o **110**
  - o 11101
  - o **110011**
  - o **11101000**
  - o 10011010
- 4. Dados A=1011 0111, B=0111 1011 y C=0010 0101 resolver:
  - o A OR B
  - o A AND B
  - o CXORA
  - o BORB
  - o A NOT C
- 5. El byte es una unidad de información muy pequeña, por lo que se usan sus múltiplos: Kilobyte (KB), Megabyte (MB), Gigabyte (GB), Terabyte (TB). Completa la información siguiente con lo corresponda:

```
Kilobyte (KB) = 1.024 bytes o 2<sup>10</sup> bytes
```

Megabyte (MB) =

Gigabyte (GB) =

Terabyte (TB) =

Petabyte (PB) =

Exabyte (EB) =

Zettabyte (ZB) =

Yottabyte (YB) =