-->

<u>Área personal</u> / Mis cursos / <u>2025-C-1-903-2847-ADM-110</u> / <u>Modulo 4. Habilidades Emprendedoras</u>

/ Asignación#1 Semana 12 (Habilidades emprendedoras). Gr5

Comenzado el	Saturday, 12 de April de 2025, 21:16				
Estado	Estado Finalizado				
Finalizado en	Saturday, 12 de April de 2025, 21:22				
<b>Tiempo</b> 6 minutos 11 segundos					
empleado					
Calificación	<b>4.00</b> de 4.00 ( <b>100</b> %)				
Pregunta <b>1</b>					
Finalizado					
Se puntúa 0.80 sobre 0.80					
Según <b>EMPRETEC</b> , Seleccione una:	existen diez competencias que toda persona emprendedora debe desarrollar, tres de estas son:				
Seleccione una:  a. Colaboraci					
Seleccione una:  a. Colaboraci  b. Búsqueda  c. Realizar ur	existen diez competencias que toda persona emprendedora debe desarrollar, tres de estas son: ón/Creatividad/Planificación.				
Seleccione una:  a. Colaboraci  b. Búsqueda  c. Realizar ur nicho de n	existen diez competencias que toda persona emprendedora debe desarrollar, tres de estas son:  ón/Creatividad/Planificación.  de oportunidades/Persistencia/Fijación de objetivo.  estudio del mercado y las necesidades que existan en él, con la finalidad de identificar la demanda potencial y el				
Seleccione una:  a. Colaboraci  b. Búsqueda  c. Realizar ur	existen diez competencias que toda persona emprendedora debe desarrollar, tres de estas son:  ón/Creatividad/Planificación.  de oportunidades/Persistencia/Fijación de objetivo.  estudio del mercado y las necesidades que existan en él, con la finalidad de identificar la demanda potencial y el				

Dentro del *marco europeo de la competencia emprendedora*, que define **3 grandes áreas competenciales relacionadas con las** habilidades emprendedoras, existen:

Seleccione una:

a.	10	subcom	petencias

b. Quince subcompetencias

oc. Doce subcompetencias

Pregunta **3**Finalizado

Se puntúa 0.80 sobre 0.80

Son aquellas cualidades necesarias para iniciar y liderar cambios tanto en su entorno profesional como personal.

Seleccione una o más de una:

- a. Las competencias emprendedoras
- b. Habilidades emprendedoras
- c. Características de un emprendedor

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 0.80 sobre 0.80

Las siglas o abreviatura del proyecto Guidance and Entrepreneurship Mind-Sets through Games\_son:

- a. **GEM**
- b. GEMG
- c. **MEG**

Pregunta 5

Finalizado

Se puntúa 0.80 sobre 0.80

La Comisión Europea ha desarrollado en 2016 el marco de referencia *EntreComp, Marco europeo de la competencia emprendedora*, que define 3 grandes áreas competenciales relacionadas con las habilidades emprendedoras. Estas son: ideas y oportunidades, recursos y pasar a la acción.

Seleccione una:

- Verdadero
- Falso

→ Historia del Creador de LEGOS

Ir a...

Material de Apoyo de la semana -

