



Décision rapide d'admissibilité au prêt

# Démarches préalables au choix et rédaction d'une étude

**Data Analyst** 

**Projet 8** 

**Marc Sellam** 

Décembre 2020

# **SOMMAIRE:**



Réflexion préliminaire	P1
<b>Choix du thème</b>	P2
Choix du dataset	Р3
Choix du plan	Р9
Analyses graphiques et harmonie	P10
Conclusion	P12

# Réflexion préliminaire:

Mes objectifs :

- Mesurer mes connaissances
- Pratiquer au travers d'un exercice d'analyse et de classification binaire (typique qui est demandé au sein des organisations).
- Dans un domaine faisant partie de mes centre d'intérêts professionnels.

# Choix du thème



# Domaines de prédilection :

- Jeux vidéo consoles
- Secteur banque d'affaires
- Médical (prévention)

# Choix du dataset



### Critères auxquels le dataset doit répondre:

- Concerne l'un des domaines de prédilection
- Problématique intéressante
- Données récentes
- Se prête a la classification
- Suffisamment complet
- Contenir suffisamment d'informations
- Variables variées



### Ressources utilisées lors de la recherche du dataset:

#### Moteurs de recherche principaux:

Kaggle.com

data.world

researchportal.port.ac.uk

https://www.stat4decision.com/fr/10-sites-de-reference-open-data/

Exemple de datasets examinés (liste non exhaustive) :

https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/open-food-facts-produits-alimentaires-ingredients-nutrition-labels/#\_

https://data.sncf.com/explore/dataset/ponctualite-mensuelle-transilien/table/?sort=date

https://github.com/GregorUT/vgchartzScrape (scraping base de donnee JV)

https://github.com/hpanwar08/data-analysis-videogames

https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/marche-du-jeu-video/

https://www.kaggle.com/mohalim/video-games-sales

https://medium.com/@vishnumbaprof/case-study-loan-prediction-ac035f3ec9e4

https://data.world/scuttlemonkey/starcraft-2-skillcraft-1



### Dataset sélectionné pour l'étude

Source: analyticsvidhya.com

https://datahack.analyticsvidhya.com/contest/practice-problemloan-prediction-iii/#ProblemStatement

-un site internet d'exercices en data science

-les données datent du 26-05-2016 à 12 :01.

-correspond au critères fixés



### Description sommaire du dataset

Le jeu de données fourni est un tableau de 614 lignes, chacune représentant une candidature à l'emprunt.

Chaque ligne est composée de 13 colonnes :

- 1 colonne contenant l'identification unique de la demande de prêt.
- 11 colonnes numériques, contenant les caractéristiques des candidatures.
- 1 colonne contenant la décision de la banque Y/N (accordé/refusé).



## Thématique et problématique du Dataset sélectionné

- Thématique : Comment donner un avantage concurrentiel aux banques traditionnelles en les dotant d'un outil décisionnel correspondant à leur besoin business.
- Problématique : Comment donner rapidement un accord de principe à une candidature au prêt sans que le client ait le temps d'aller à la concurrence.
- Solution proposée : Utilisation d'un algorithme de classification afin de créer un modèle de prédiction.

# Choix du plan



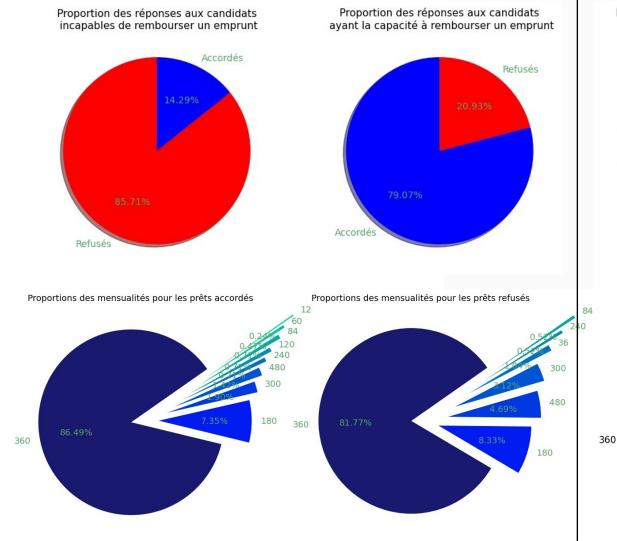
### Plan défini :

- Sommaire.
- Introduction.
- Description des données.
- Préparation des données.
- Analyses graphiques.
- Création d'un modèle.
- Conclusion.

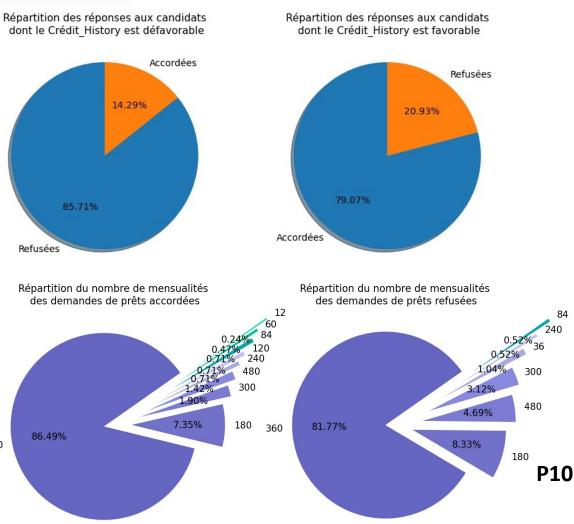
# Analyses graphiques et harmonie



#### Avant amélioration:



#### Après amélioration:





### Harmonie graphique avec le texte

Exempled'harmonisation

#### 4. ANALYSES GRAPHIQUES

Maintenant que nous avons décrit nos données, passons aux analyses graphiques.

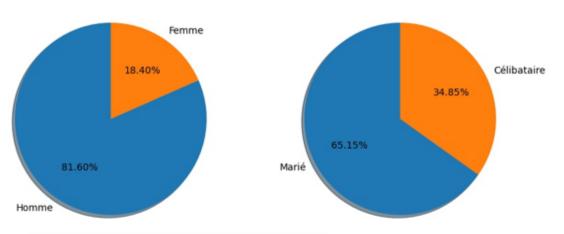
#### 4.1 Analyses univariées

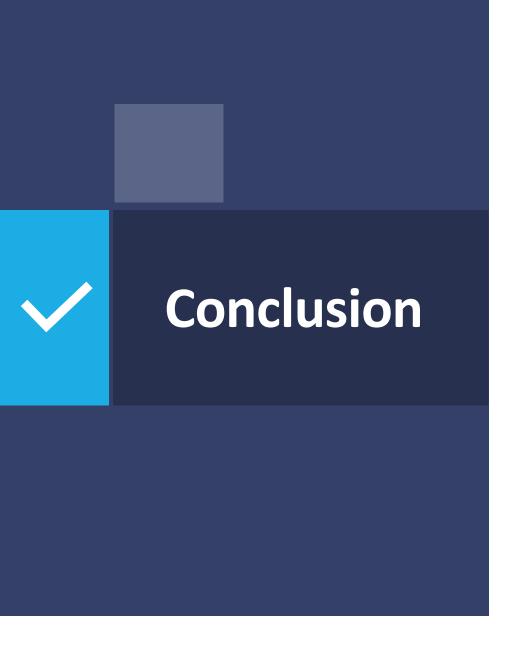
#### 4.1.1 Les variables qualitatives

Variable 'Gender': plus de 80% des demandes sont faites par des hommes.

Variable 'Married' : plus de 65% des demandes sont faites par des demandeurs mariés.

Genre du demandeur de crédit Situation conjugale du demandeur de crédit





• Une étude bien sympathique ma foi !!!

# Merci

DES QUESTIONS ?
WHAT ELSE ?