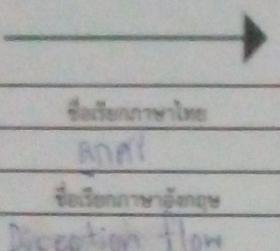


ตอนที่ 1 ความหมายของสัญลักษณ์ใน Flow Chart

ผลลัพธ์ของการคำนวณ หรือผลลัพธ์ของการให้บริการที่ต้องการนำเสนอ ให้ดูง่ายขึ้น

สัญลักษณ์

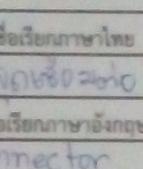


อธิบายความหมาย

แผนผังที่แสดงให้เห็นทางการไหล
ของงานของระบบ

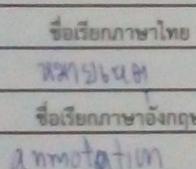
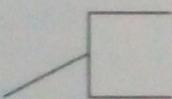
อธิบายวิธีการใช้งาน

ใช้รูปแบบ: ทางเดินสู่จุดที่ต้อง^{หัว}
ที่ต้องเดินผ่านทางเดินนั้น



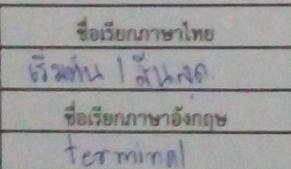
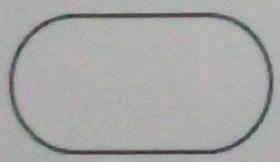
ใช้จุดที่มีลักษณะหัวเขี้ยวหัวในลักษณะ
ทางเดินของเส้น ไม่ว่าจะเดินทางใดๆ ก็ตาม

ใช้จุดที่มีลักษณะหัวเขี้ยวหัวในลักษณะหัวเขี้ยวหัว



แสดงการเขียนข้อความ ภายนอก
ให้ลงจอดไว้ที่ทางความที่ไม่สามารถ

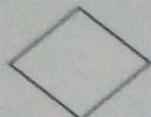
ใช้จุดเชื่อมต่อที่ 2 สาม กรณี
รูปแบบ 1 สาม



แสดงจุดที่รับส่งข้อมูลที่สามารถนำไป
ใช้งาน

ใช้รูปแบบ สอง รูปแบบของรูปทรง

สัญลักษณ์

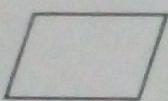


ชื่อเรียกภาษาไทย
การตัดสินใจ
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ
Decision

อธิบายความหมาย

ตรวจสอบให้ครบถ้วน

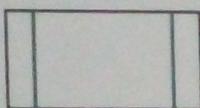
ตรวจสอบให้ครบถ้วน ไม่ใช่ตรวจสอบให้ถูกต้อง



ชื่อเรียกภาษาไทย
การนำเข้า/นำออก
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ
Input/Output

การนำเข้า/นำออกข้อมูลที่ต้องการ เช่น บันทึก คำสั่ง

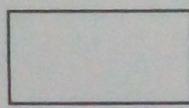
การนำเข้า/นำออกข้อมูล แล้วต้องตรวจสอบ



ชื่อเรียกภาษาไทย
กระบวนการฯ.
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ
Predefined Process

กระบวนการที่มีอยู่แล้ว เช่น การบวกเลขสองจำนวน

กระบวนการ Planchart ที่เราสร้างมา กลับมาใช้

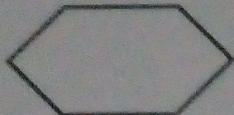


ชื่อเรียกภาษาไทย
การดำเนินการ.
ชื่อเรียกภาษาอังกฤษ
Process

การดำเนินการ หรือ การทำให้เกิดขึ้น

ในกระบวนการฯ. ผู้ดูแลสามารถ

สัญลักษณ์



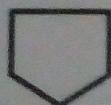
| |
|---------------------|
| ชื่อเรียนภาษาไทย |
| กานต์ยุทธ์ กานต์ |
| ชื่อเรียนภาษาอังกฤษ |
| Preparation |

อธิบายความหมาย

การกำหนดการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์

อธิบายวิธีการใช้งาน

ให้กำหนดการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์โดยการเขียนคำสั่ง



| |
|----------------------|
| ชื่อเรียนภาษาไทย |
| กานต์ยุทธ์ กานต์ |
| ชื่อเรียนภาษาอังกฤษ |
| Ant - page Connector |

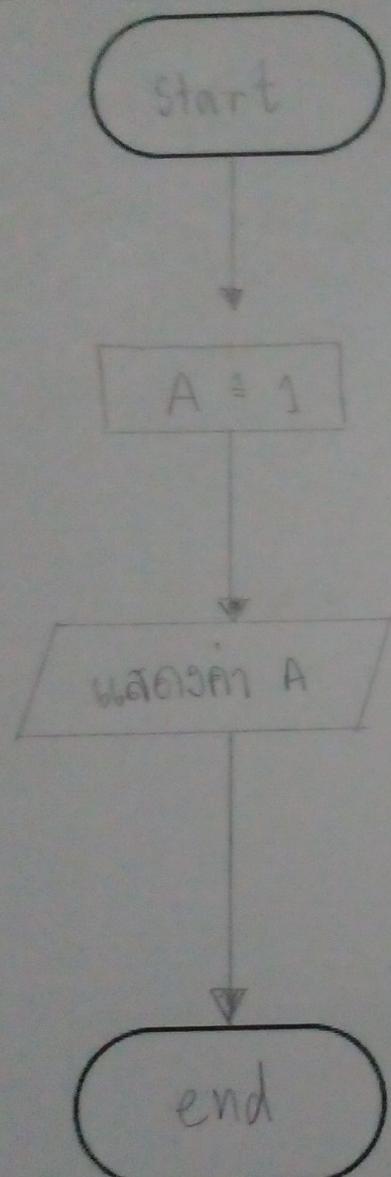
จัดทำเอกสารด้วยคอมพิวเตอร์

ใช้โปรแกรม Flowchart ในการ

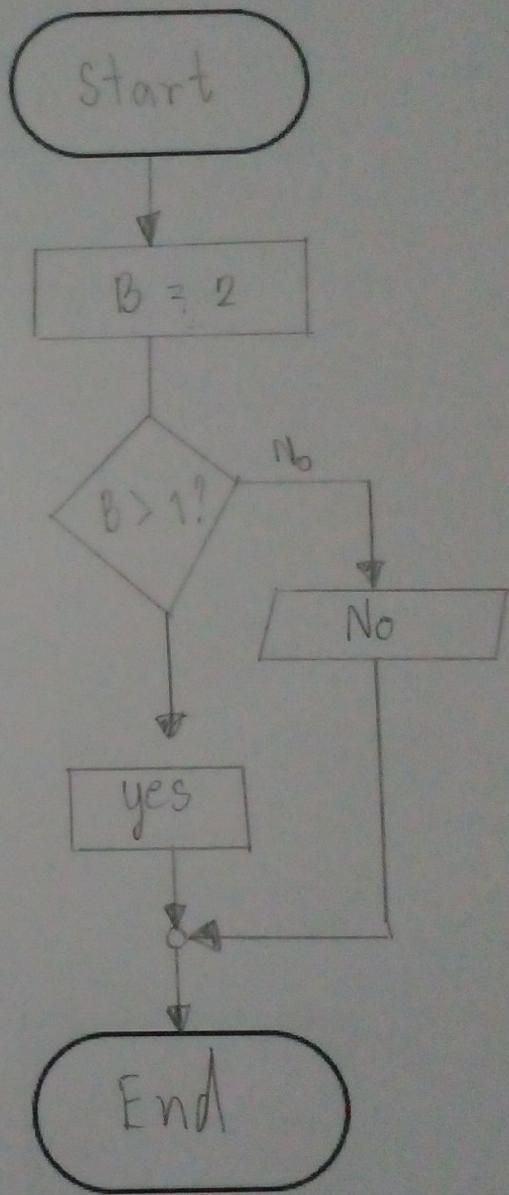
คอกที่ 2 ตัวอย่างของ Flow Chart

จะเห็นว่าการทำความเข้าใจในภาษาไม่ได้ยากเพียงแค่การเขียนโปรแกรม ให้คนเขียนสามารถค้นหาหรือติด Flow Chart จากระบบจัดทำข้อมูลให้คนเขียนได้โดยไม่ต้องรู้ Flow Chart แต่หากต้องการ (ก็ต้องให้มีบันทึกในกรอบก่อนแล้วเขียนรายละเอียดต่อๆ เป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น)

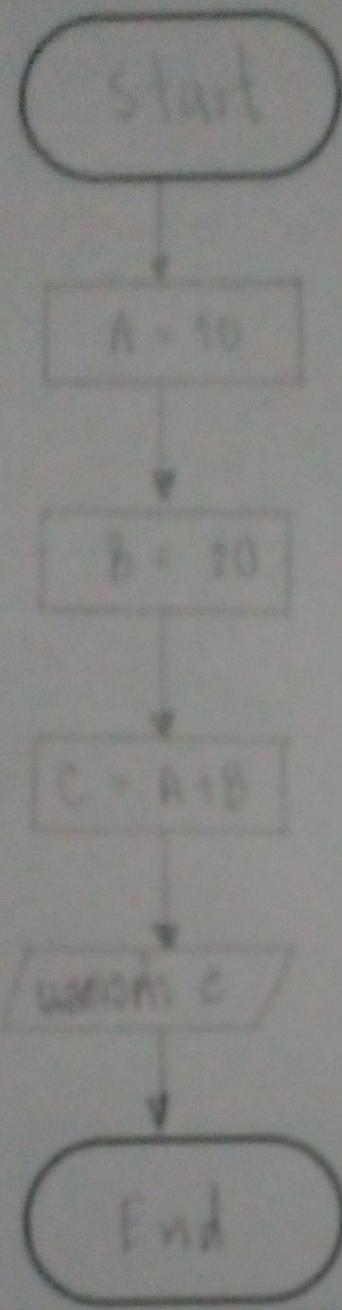
จવาตตัวอย่าง Flow Chart ที่ 1



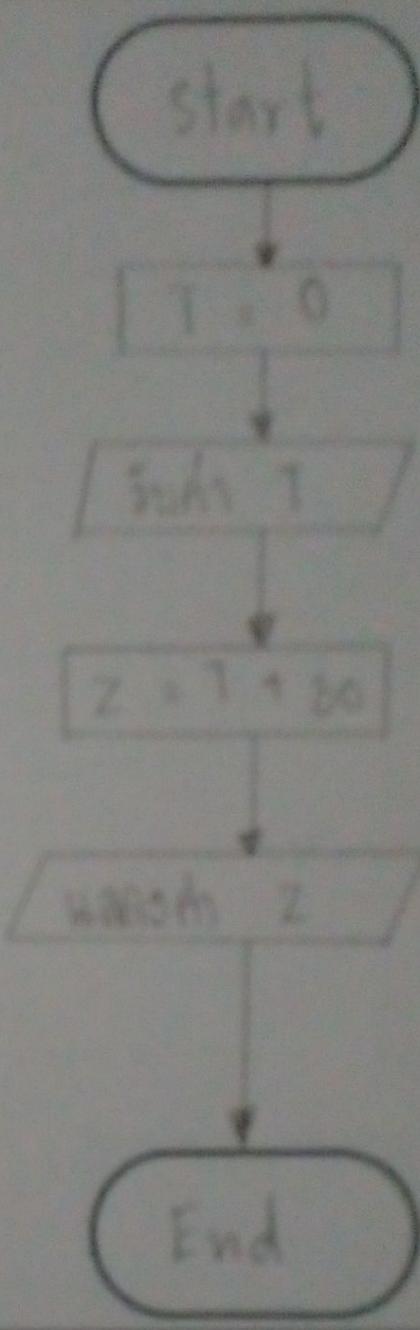
จวัดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 2



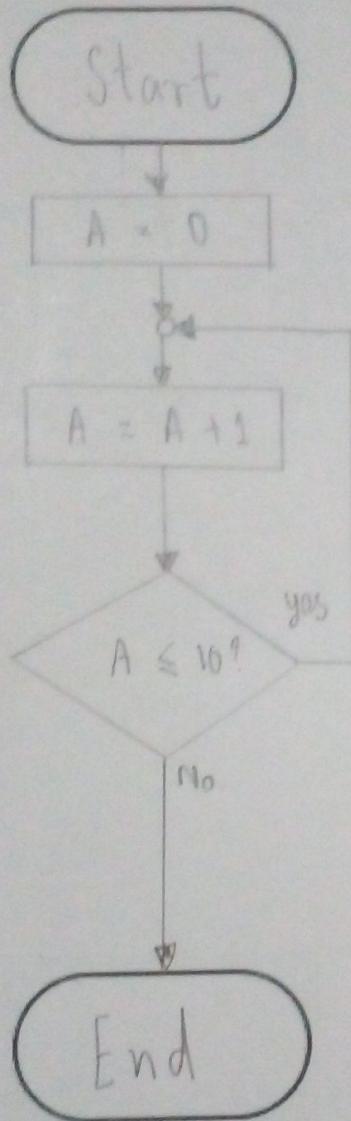
Flowchart for Chapter 4



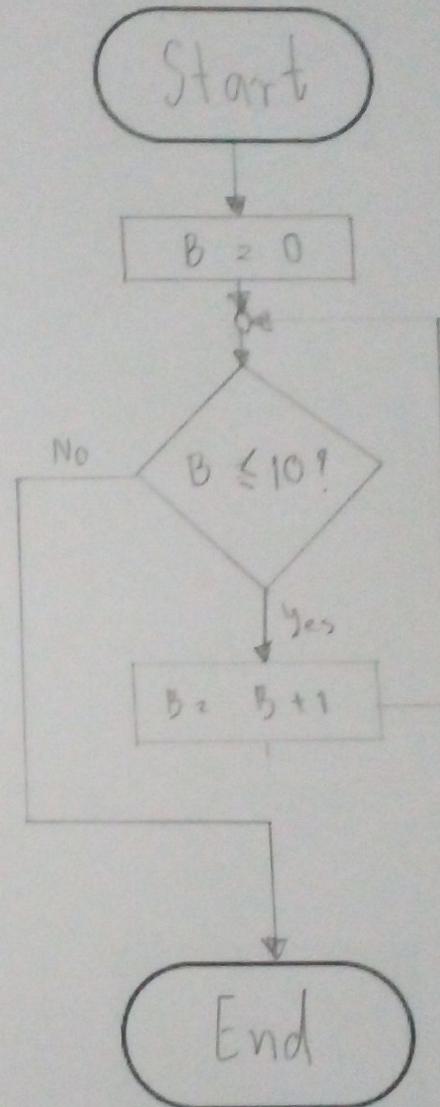
Flowchart for Chapter 4



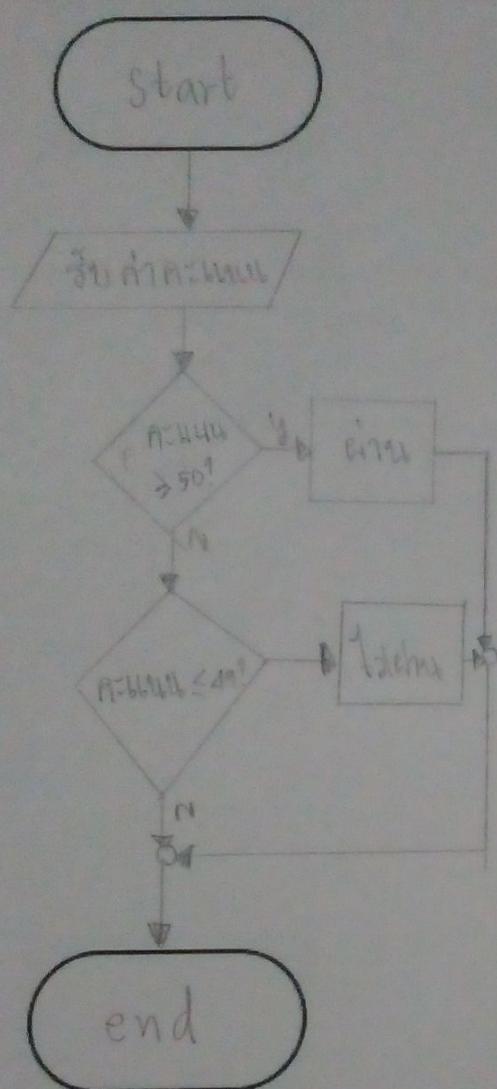
程式框圖 Flow Chart ที่ 5



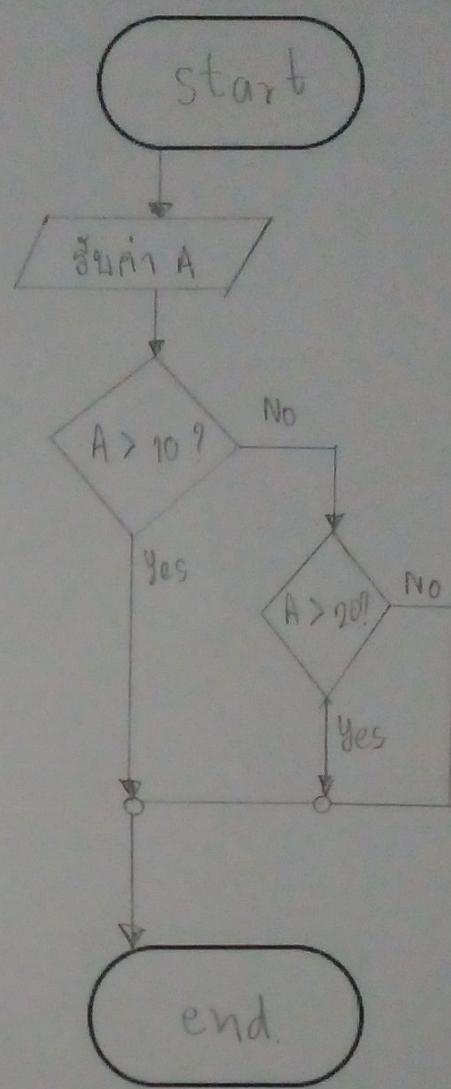
程式框圖 Flow Chart ที่ 6

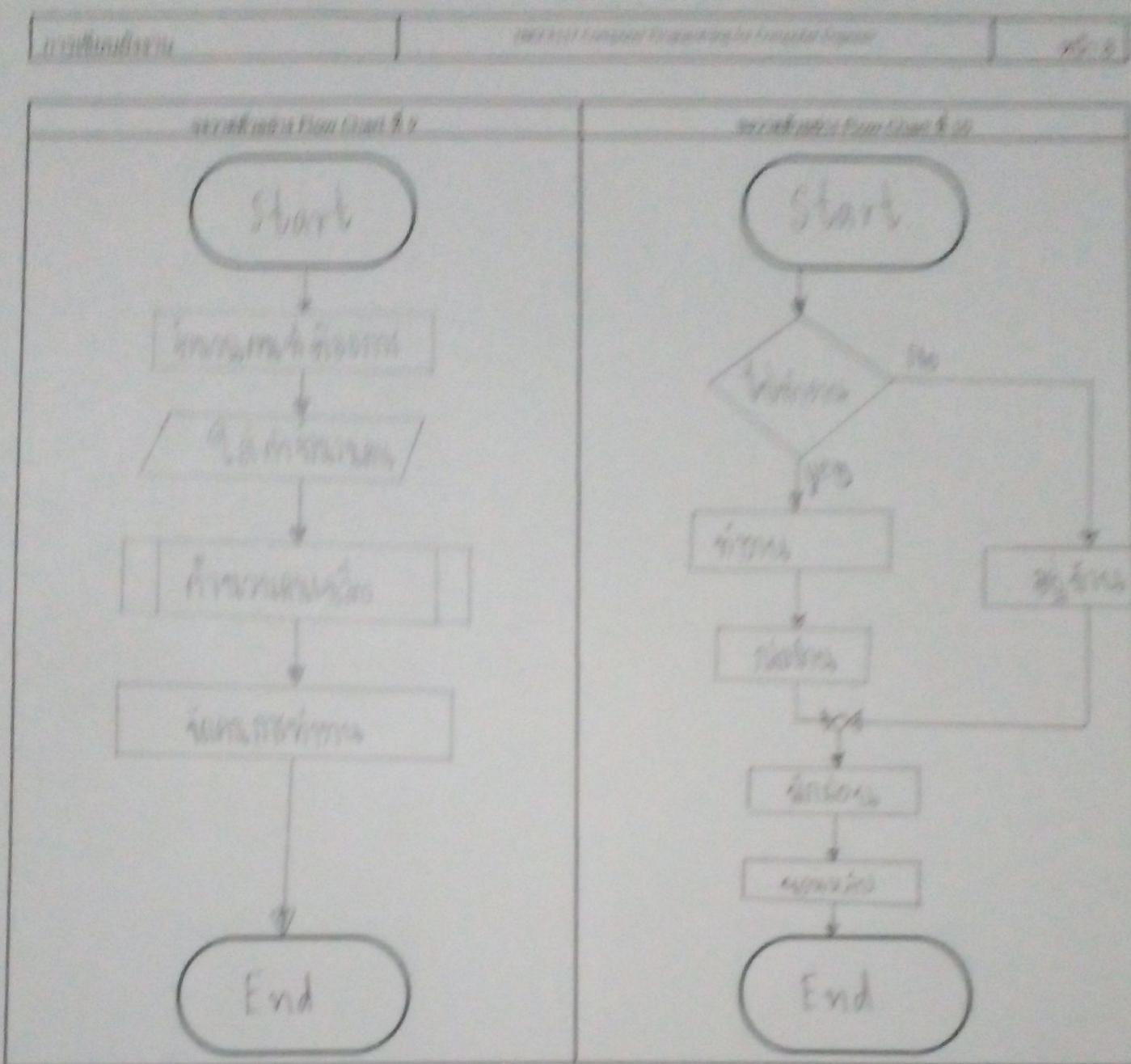


จงวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 7



จงวาดตัวอย่าง Flow Chart ที่ 8



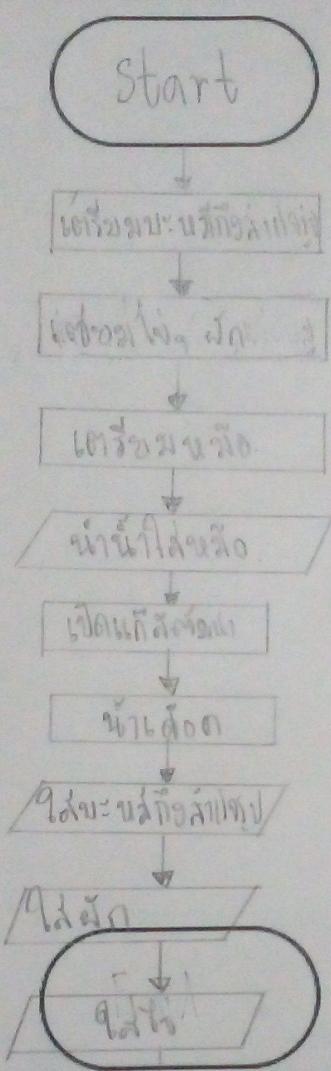


ตอนที่ 3 การใช้ Flow Chart ในการคิดวิเคราะห์ระบบ

จงวิเคราะห์ข้อมูลต่อไปนี้ และนำมาเขียนเป็นผังงานตามความเข้าใจของตนเองโดยละเอียดดีๆ ด้วย

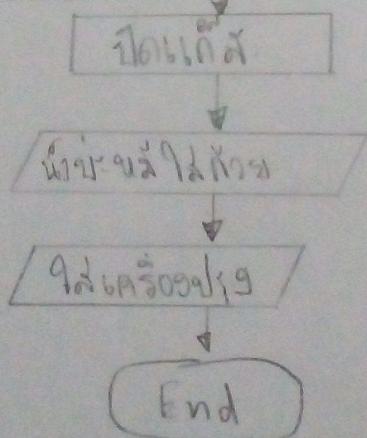
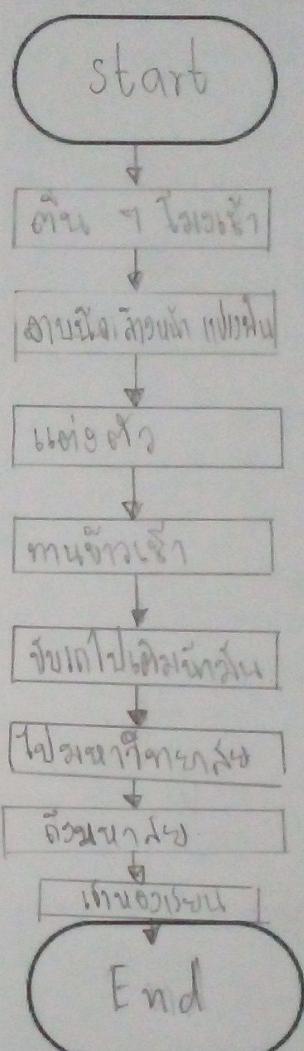
Flow Chart ที่ 1

โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการตั้งบันทึกสำหรับรับประทาน



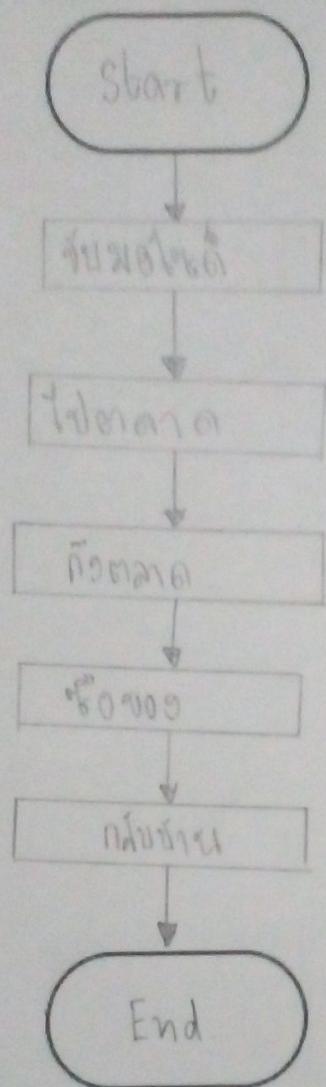
Flow Chart ที่ 2

โจทย์ : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนดัดแปลงต้นฉบับให้เข้าใจง่าย



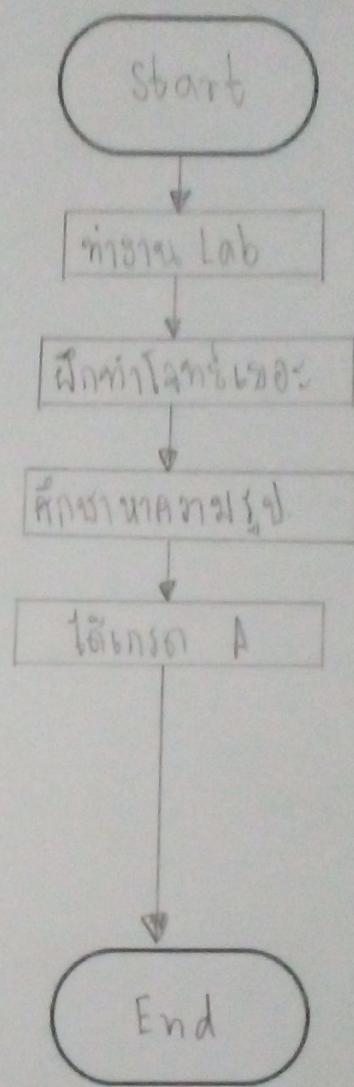
Flow Chart ที่ 3

Input : จำนวนวันที่ต้องการพิมพ์ผลของการคำนวณการเพิ่มของตัวเลข



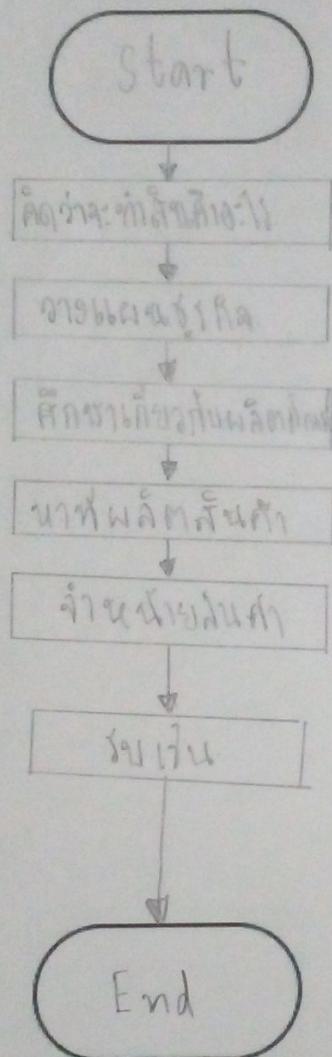
Flow Chart ที่ 4

Input : จำนวนวันที่ต้องการพิมพ์ผลของการคำนวณการเพิ่มของตัวเลข A ในรูปวงกลม



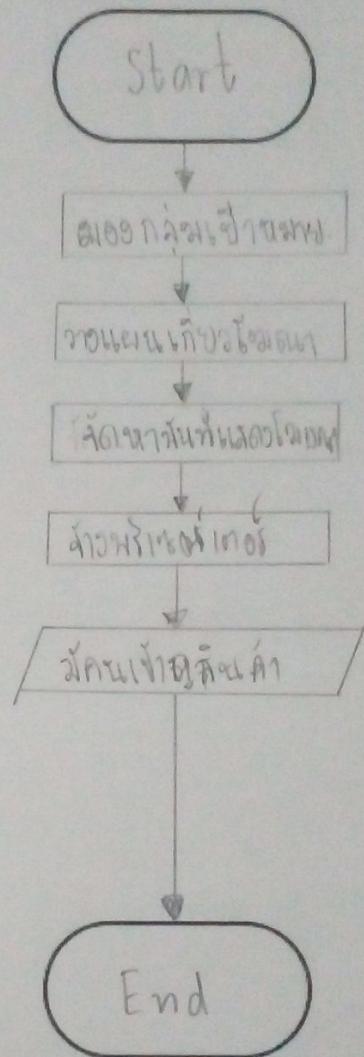
Flow Chart ที่ 5

โจทย์ : จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงขั้นตอนการทําธุรกิจขายของออนไลน์เพื่อให้ได้เงินล้าน



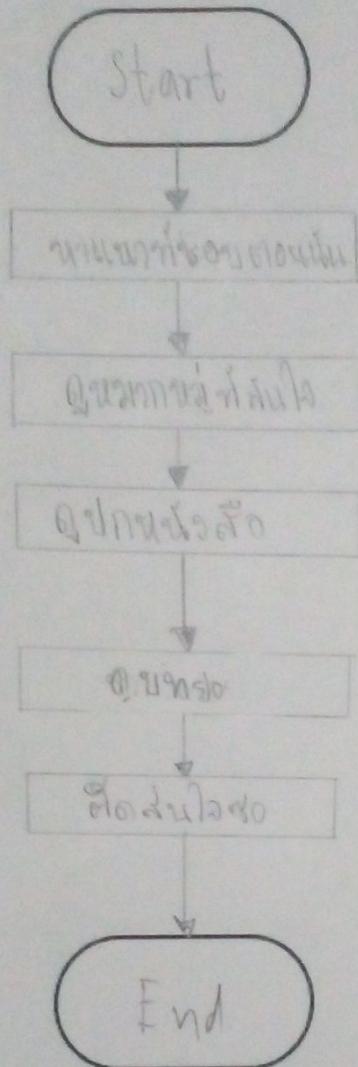
Flow Chart ที่ 6

โจทย์ : จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงขั้นตอนการทํารายได้ในที่สินค้าบันทึกเมื่อวันที่ 1 มิถุนายน เวลา 10:00 น. จำนวน 1,000 คัน



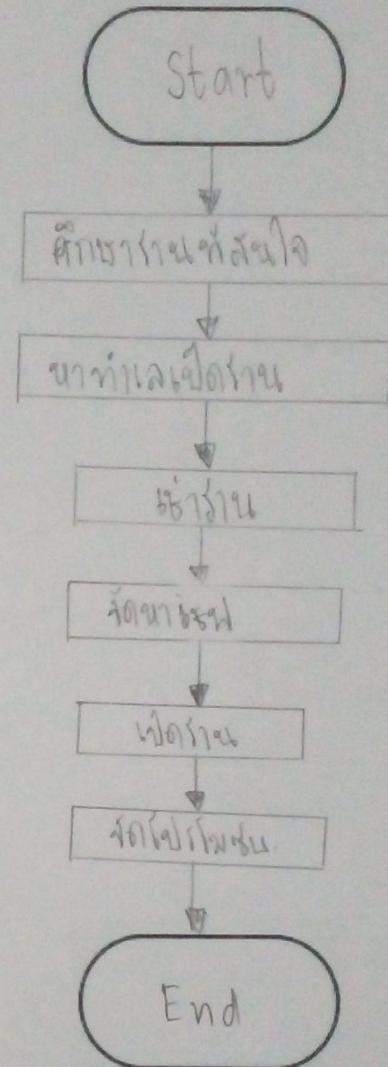
Flow Chart ที่ 7

Input : ผลลัพธ์ของการเพิ่มลดจำนวนคงเหลือของชิ้นส่วนต่างๆ ที่ใช้ใน
ผลิตภัณฑ์น้ำดื่ม



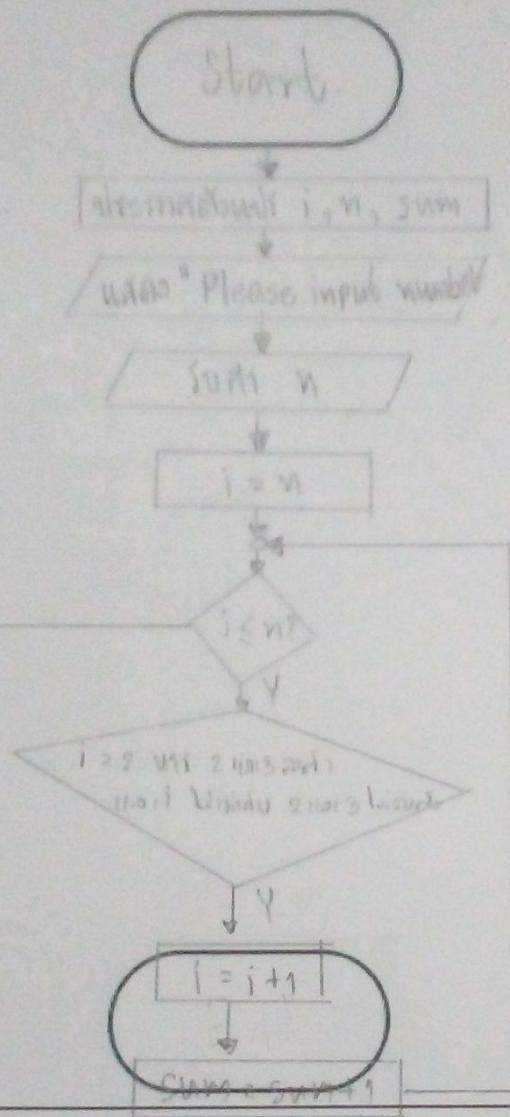
Flow Chart ที่ 8

Output : จงเขียนผังงานเพื่อแสดงขั้นตอนการเปิดร้านขายอาหาร



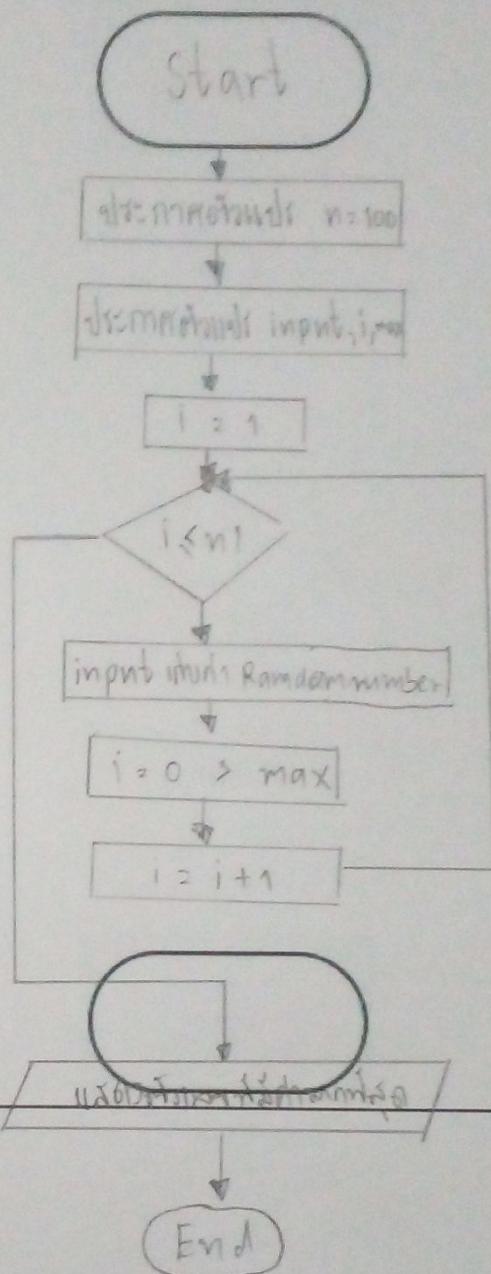
Flower Chart 花譜

Level ระดับความต้องการเพื่อแสดงถึงความต้องการที่มีความเฉพาะเจาะจงมากที่สุด



Flow Chart #10

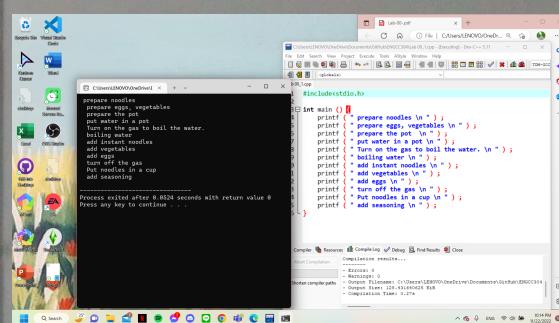
land : วัสดุคงที่ไม่สามารถนำเข้าสู่กระบวนการผลิตของประเทศ input
ประมาณ 100 ล้าน



แบบที่ 4 แบบที่มาใช้ในการวางแผน Flow Chart

Innervation Flow Chart #1

The Captain's Logbook



โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 2 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)

```
#include <stdio.h>

int main () {
    printf ("wake up at 7 a.m.\n")
    printf ("shower, wash face, brush teeth\n")
    printf ("get dressed\n")
    printf ("have breakfast\n")
    printf ("driving refueling\n")
    printf ("go to university\n")
    printf ("to college\n")
    printf ("enter the classroom\n")
```

พุทธประวัติ

(ที่ Capture และต้องประยุกต์ในกรอบความคิดเห็น)

The screenshot shows a Windows desktop environment. On the left, there's a pinned icon bar with various application icons. The main area features a terminal window titled 'C:\Users\LENOVO\OneDrive\Documents\GitHub\ES6CC\Lab02\Lab02' with the command 'Lab02.cpp' running. The terminal displays the following code:

```
Take up at 7:00
Wake up, wash your face, brush your teeth
have breakfast
drive refueling
go to university
enter the classroom
```

Below the terminal, it says 'Process exited after 0.0408 seconds with return value 0'. The user is prompted to 'Press any key to continue...'. To the right of the terminal is an IDE window titled 'Lab02.cpp' showing the same code. The IDE has tabs for 'File', 'Edit', 'Search', 'View', 'Project', 'Builds', 'Tools', 'Style', 'Window', and 'Help'. The status bar at the bottom indicates 'Col 20', 'Line 1', 'Length: 126', and 'Processing 0.00 seconds'.

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 3

(เชื่อมต่อด้วยตัวบรรจงท่านนั้น)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("drive a motorcycle\n")
    printf(" go to market\n")
    printf(" To the market\n")
    printf(" shopping\n")
    printf(" go home\n")
```

ผลลัพธ์ที่ได้

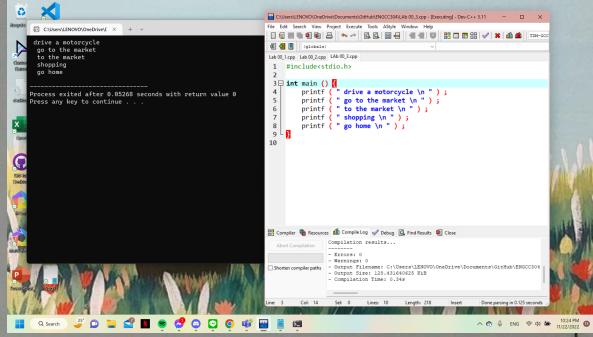
(ถ้า Capture และสแกนจะขอใบอนุญาตค่าตอบแทน)

The screenshot shows a Windows desktop environment. In the foreground, there is a terminal window titled 'cmd' with the following text displayed:

```
drive a motorcycle
 go to market
 To the market
 shopping
 go home
```

Below the terminal is a code editor window titled 'Untitled-1' containing the following C code:int main()
{
 printf("drive a motorcycle\n");
 printf(" go to market\n");
 printf(" To the market\n");
 printf(" shopping\n");
 printf(" go home\n");

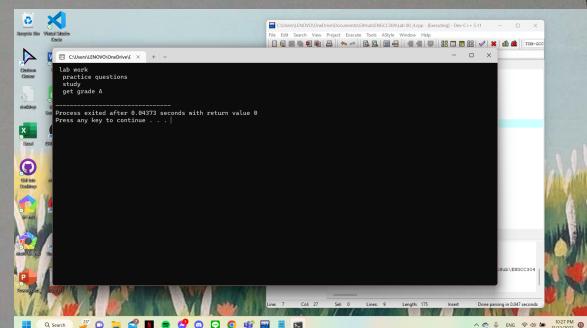
The code editor has tabs for 'Compile', 'Resource', 'Compiling...', and 'Find Results...'. At the bottom of the screen, the taskbar shows various icons for applications like File Explorer, Edge, and others.

| โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 4 (เขียนด้วยค้วบเครื่องพิมพ์นั่น) | ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดเฉพาะในกรอบด้านล่าง) |
|---|---|
| <pre>#include <stdio.h> int main () { printf (" lab work \n") printf (" Practice doing questions \n") printf (" Study \n") printf (" get grade A \n")</pre> |  |

โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 5
(เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)

```
#include <stdio.h>
int main () {
    printf ("thinking of making a
            product \n")
    printf ("business planning \n")
    printf ("study about the product \n")
    printf ("find the produce \n")
    printf ("sell produce \n")
    printf ("get money \n")
```

ผลลัพธ์ที่ได้
(จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษค้างอ่อน)

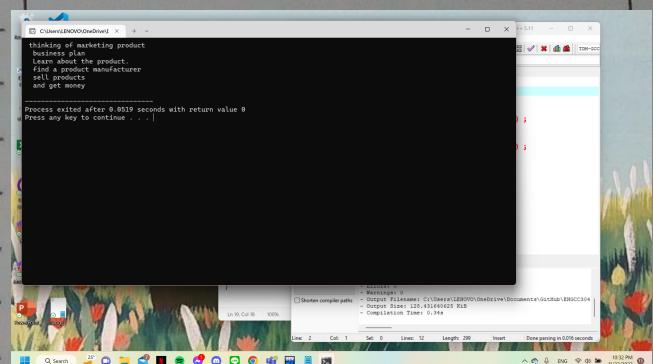


ใบงานภาษา Flow Chart ที่ 6
(เขียนต่อเนื่องจากใบงานที่แล้ว)

```
# include < stdio.h >
int main()
{
    printf("looking for target audience\n")
    printf("Make an ad plan\n")
    printf("Provide advertising space\n")
    printf("hire a presenter\n")
    printf("Somone viewd the
product\n")
```

ผลลัพธ์ที่ได้

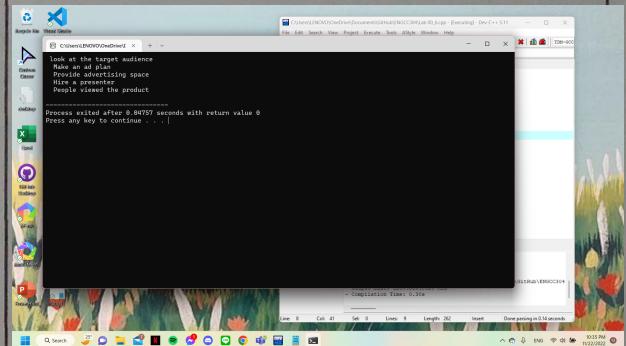
(ดู Capture และตัดแปลงในกรณีขาดตอน)



โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 7
(เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น)

```
#include < stdio.h >
int main ()
{
    printf("Find a genre that you
           like than\n")
    printf("See the category \n")
    printf("look at book cover \n")
    printf("see the abstract \n")
    printf("decide to buy \n")
```

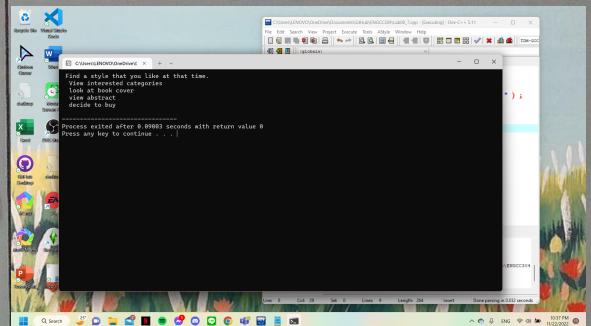
ผลลัพธ์ที่ได้
(จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ)

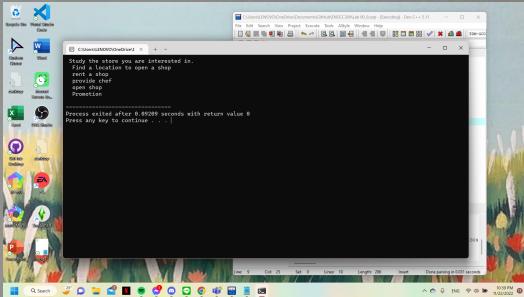


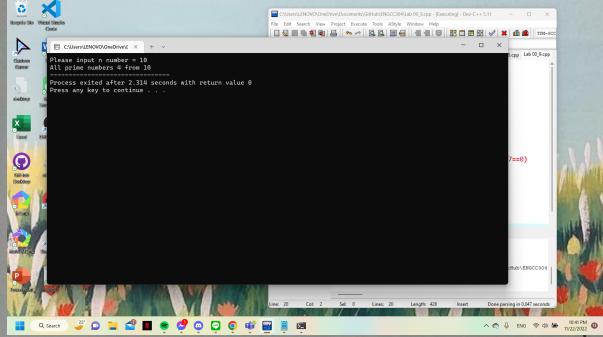
โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 8
(เขียนด้วยตัวบูรจงเห่านั้น)

```
# include < stdio.h >  
int main () {  
    printf ("Study the shop you are  
interested in\n")  
    printf ("Find a location to open  
a shop\n")  
    printf ("rent a shop\n")  
    printf (" supply chef\n")  
    printf (" open a shop\n")  
    printf ("organize a promotion\n")  
y
```

ผลลัพธ์ที่ได้
(จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษค่าตอบ)



| โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 9 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น) | ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ) |
|---|---|
| <pre>#include <stdio.h> int main () { int i = 0; int n = 0; int sum = 0; printf ("Please input number : "); scanf ("%d", &n); for (i = 1; i < n; i++) { if ((i == 1) (i % 2 == 0) (i % 3 == 0) (i % 5 == 0) (i % 7 == 0)) && (i != 2) && (i != 3) && (i != 5) && (i != 7) { continue; } sum++; } printf ("All prime number %d form 1 to %d is %d", 1, n, sum); return 0; }</pre> |  |

| การเขียนโปรแกรม | โปรแกรมจาก Flow Chart ที่ 10 (เขียนด้วยตัวบรรจงเท่านั้น) | ผลลัพธ์ที่ได้ (จะ Capture และตัดแปลงในกระดาษคำตอบ) |
|---|---|--|
| <pre>#include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <time.h> int main() { int n = 100; int input; int i; int max; srand (time(NULL)); for(i=1; i<n; i++) { input = rand(); printf (" Number %d \n", i, input); if (i == 0 input > max) max = input; } printf ("\nMaximum is %d\n", max); return 0; }</pre> | |  <p>The screenshot shows the Microsoft Visual Studio interface with the output window open. The output window displays the following text:</p> <pre>ColonizationGame.exe - 1 project(s) 1 file(s) Number 0 All numbers are even Process exited after 2.314 seconds with return value 0 Press any key to continue . . .</pre> |