МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ И СЕТЕЙ

ОЦЕНКА ОТЧЁТА:		
РУКОВОДИТЕЛЬ:		
Старший преподаватель		Д.В.Куртяник
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
ОТЧЁТ (О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБО	OTE № 2
по курсу: ПРОГРАМ	ИМИРОВАНИЕ НА ЯЗЫК	САХ АССЕМБЛЕРА
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		
СТУДЕНТ ГР. № 4143		Е.Л.Тегай

подпись, дата

инициалы, фамилия

Цель работы

Изучение концепций и освоение технологии программирования 16-битных приложений на языке ассемблера для архитектуры процессоров семейства Intel. Закрепление навыков работы с отладчиком Turbo Debugger.

Индивидуальное задание

Индивидуальное задание изображено на рисунке 1.

18. Задан массив чисел размером в байт. Найти максимальный элемент массива.

Рисунок 1 – Индивидуальное задание

Ход работы

Для начала задаётся сам массив типа **byte**, состоящий в данном случае из 16 элементов, его длина и переменная **max**, которая и будет хранить в себе значение максимального элемента.

После этого загружается адрес начала массива с помощью команды **lea** в индексный регистр \mathbf{si} . Также регистрам общего назначения присваиваются некоторые значения: 0 регистру \mathbf{bx} — текущий временный индекс, длина массива — регистру \mathbf{cx} , 0 регистру \mathbf{dx} — индекс максимального значения.

Далее регистру **al** присваивается начальный элемент массива, а затем сразу даем переменной max значение начального элемента массива.

После этого двигаем адрес на следующий элемент массива с помощью записи **inc si**, где команда **inc** увеличивает **si** на единицу. Соответственно, уменьшается общее количество оставшихся элементов массива, поэтому значение сх уменьшается на единицу с помощью команды **dec**. Далее увеличивается текущий индекс на единицу также с помощью команды **inc**.

Затем нужно сделать проверку «состоит ли массив всего лишь из одного элемента». Это делается с помощью команды **jcxz**, которая служит для выполнения перехода в зависимости от состояния регистра **cx**. Так, если по итогу регистр **cx** хранит в себе ноль, то выполняется выход из программы с помощью метки **exit**.

Затем программа переходит в метку **search** (поиск максимального элемента массива). Ход ее работы описан далее:

Загружается текущий элемент массива в регистр **al**. Далее происходит сравнение значений переменной **max** и регистра **al**, то бишь сравнение текущего и максимального. Осуществляется это с помощью команды **cmp**. Если текущий элемент меньше или равен максимальному, то с помощью метки пехt пропускаем следующие шаги. Это выполняется с помощью команды **jle**.

Если же текущий элемент больше максимального, то текущий элемент делается максимальным (строка **max, al**), также сохраняется текущий номер в массиве. Это достигается с помощью строчки **dx, bx**.

Как было описано ранее, если текущий элемент меньше или равен максимальному, то осуществляется переход к метке **next**. Алгоритм ее работы таков: текущий индекс увеличивается, а адрес «двигается» до следующего элемента.

Таким образом с помощью функции **loop** блок кода внутри метки **search** будет выполняться столько раз, пока не будут пройдены все элементы массива.

Также ранее упоминалась метка **exit**. Содержимое внутри нее осуществляет выход из программы.

Текст программы

```
.8086
```

.model small

.stack 100h

.data

arr byte -50,-1,124,127,39,27,-20,-90,108,55,-111, 48,-119,86,18,3

len equ \$ - arr

max byte?

.code

Start:

;инициализация сегмента данных

mov ax,@data

mov ds,ax

lea si,arr ;загрузка адреса начала массива

mov bx,0 ;текущий временный индекс

mov cx,len ;длина массива

mov dx,0 ;индекс максимального элемента

mov al,[si] ;загрузка начального элемента массива

mov max,al ; сразу начальный элемент делается максимальным

inc si ;"движение" адреса на следующий элемент массива

dec cx ;уменьшение общего кол-ва оставшихся эл-тов

inc bx ;увеличение текущего индекса

jcxz exit ;проверка "состоит ли массив из одного эл-та?"

search: ;цикл поиска максимального элемента mov al,[si] ;загрузка текущего элемента массива

cmp al,max ;сравнение текущего элемента с максимальным jle next ;если текущий меньше или равен, то пропуск

mov max,al ;в ином случае делаем текущий элемент максимальным mov dx,bx ;сохранение текущего номера в массиве

next:

inc bx ;увеличение текущего индекса

inc si ;"движение" адреса до следующего элемента

loop search ;повторение итераций, пока не пройдены все эл-ты

exit:

mov ah,4Ch ; функция выхода из программы

mov al,0 ;код возврата

int 21h ;прерывание доса, чтобы функция выполнилась

end Start ;конец программы, указывается точка входа

Результаты работы

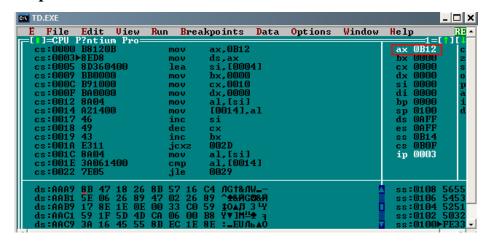


Рисунок 1 – Передача в ах номера сегмента, где записаны данные

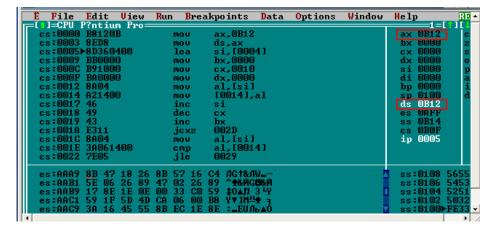


Рисунок 2 – Передача в ds значения ах

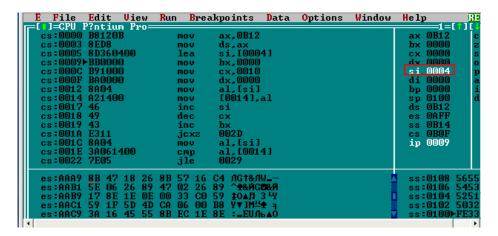


Рисунок 3 – Передача в si адреса начала массива

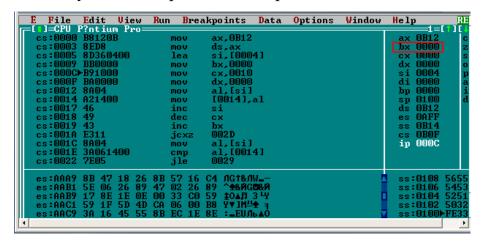


Рисунок 4 – Передача в bx нуля (текущий временный индекс)

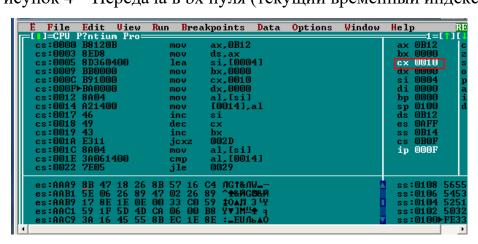


Рисунок 5 – Передача в сх значения длины массива

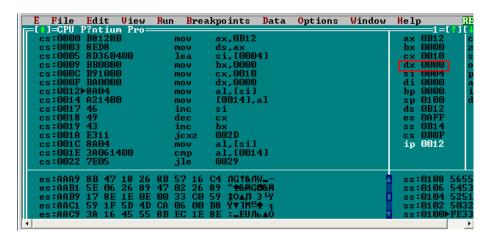


Рисунок 6 – Передача в dx нуля (индекс максимума)

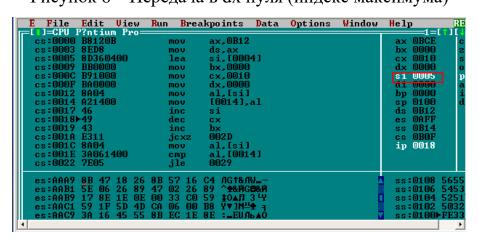


Рисунок 7 – «Движение» адреса на сл. элемент массива

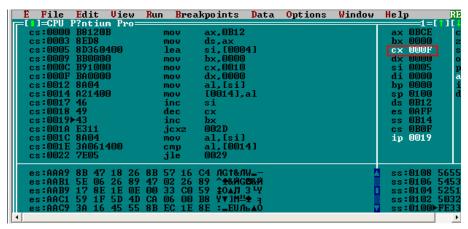


Рисунок 8 – Уменьшение общего количества оставшихся эл-тов

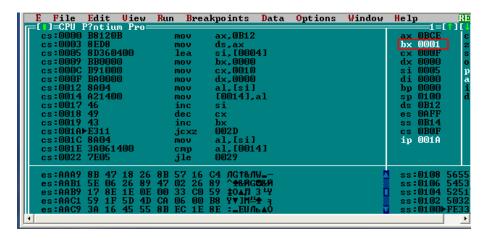


Рисунок 9 – Увеличение текущего индекса

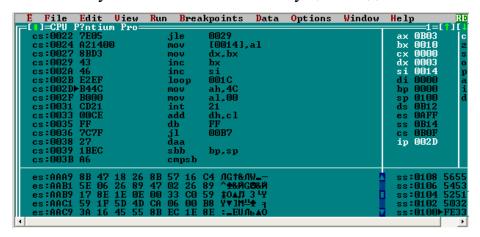


Рисунок 10 – Прохождение по циклу

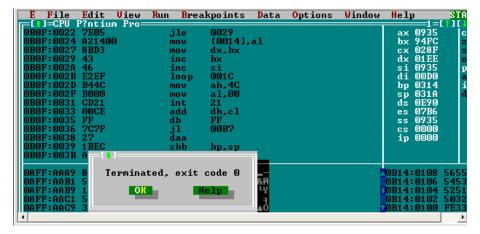


Рисунок 11 – Завершение работы программы

Вывод

В данной лабораторной работе были изучены концепции и освоены технологии программирования 16-битных приложений на языке ассемблера для архитектуры процессоров семейства Intel. Также закреплены навыки работы с отладчиком Turbo Debugger.