

---

# Fundamentos de Programación

## Sesión 7

---

### **Actividades a realizar en casa**

#### ***Actividad: Resolución de problemas.***

Resolved los siguientes problemas de la relación 2. Recordad que, **ANTES** del inicio de esta sesión en el aula de ordenadores, hay que subir las soluciones a PRADO.

- 31 (Feliz)
- 32 (Digito9)
- 36 (Digitos)
- 42 (Baloncesto)
- 44 (Adivinar)
- 45 (Triangular)

### **Actividades a realizar en las aulas de ordenadores**

#### ***Actividad: Examen práctico 1.***