
Fundamentos de Programación

Sesión 6

Actividades a realizar en casa

Actividad: Resolución de problemas.

Resolved los siguientes problemas de la relación 2. Recordad que, **ANTES** del inicio de esta sesión en el aula de ordenadores, hay que subir las soluciones a PRADO. Incluye el diagrama de flujo de los programas. Crea un fichero llamado sesion6.zip que incluya todos los ficheros cpp y los diagramas de flujo.

- 17(Narcisista)
- 26 (RLE)
- 43 (Países y hortalizas)
- 46 (Secuencia de números)
- 47 (Multiplicación a la rusa)
- 49 (Número perfecto)

Actividades a realizar en las aulas de ordenadores

Actividad: Resolución de problemas.

Simulacro de examen práctico. Se propondrán ejercicios para realizar en el aula de ordenadores durante la sesión de prácticas.