Práctica 4

Salvador Romero Cortés

La clave original sin ningún tipo de cifrado es: tuxinatux.

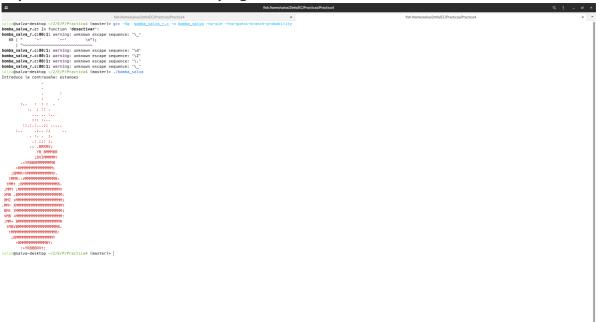
El pin es: 218

Sin embargo la contraseña se almacena en el programa inicialmente como un desplazamiento -1 en el alfabeto, siendo almacenada como stwhmzstw. A la hora de la comprobación con la introducida por el usuario ambas tienen un desplazamiento positivo (9 para la introducida por el usuario y 10 para la que hay que descubrir).

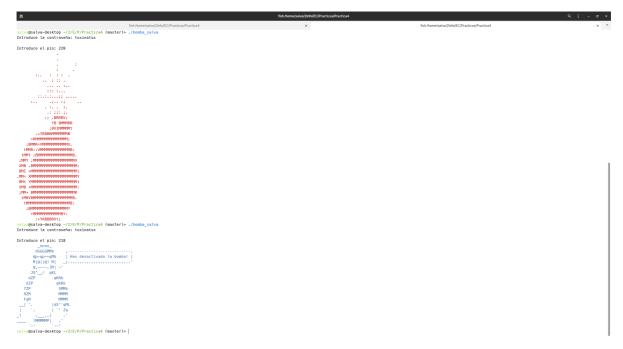
Por lo tanto la clave cuando se compara es: cdgrwjcdg.

El pin no sufre cambios a lo largo de la ejecución del programa.

Capturas del funcionamiento del programa

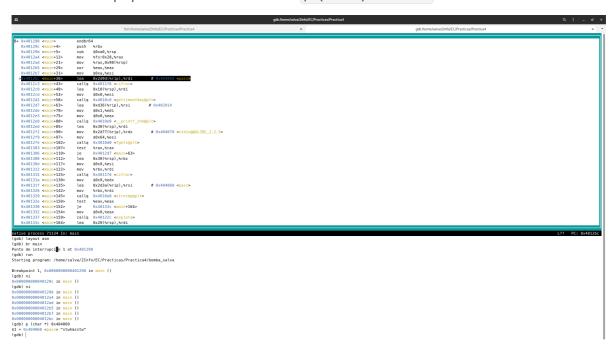




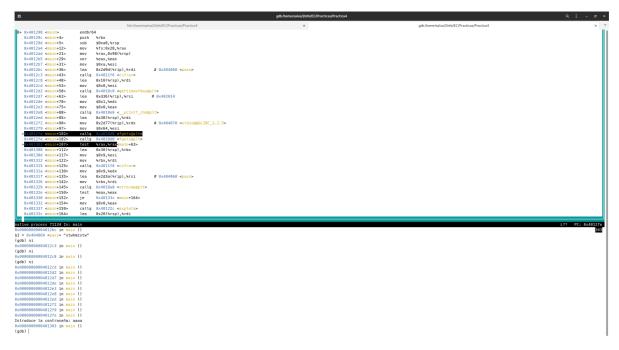


Como descubrir las claves

Primero dentro de gdb (con layout asm y breakpoint en el main) podemos ver que hay una llamada a "cifrar" a la que se le pasa como argumento la dirección de "pass" donde se almacena la contraseña. Aquí podemos sacar el valor con p (char*) 0x404060.



Luego se nos pide la contraseña, lo más sencillo será introducir aaaa para ver sus modificaciones.



Vemos como después de introducir la contraseña esta se pasa como argumento a la función "cifrar".



A continuación, se llama a strncmp y por lo tanto sabemos que se va a realizar la comparación de las contraseñas. Si mostramos los registros %rdi y %rsi podremos ver los valores que se comparan.

```
| Section | Sect
```

Vemos entonces que ninguna coincide con las que originalmente introdujimos ni con la que descubrimos en la posición 0x404060.

Sin embargo, se puede notar que la contraseña aaaa pasa a ser jjjj de lo que se puede deducir que ha habido un desplazamiento de 9 posiciones en el alfabeto. De forma análoga con las contraseña original se descubre que el desplazamiento en ese caso es de 10.

Lo siguiente será saltarse la comprobación para poder continuar con la ejecución del programa. Cuando se llega a la instrucción test sabemos que nos llevará a la explosión de la bomba o seguirá con la ejecución normal.

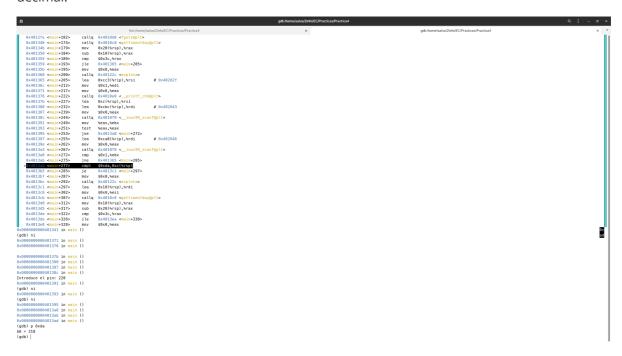
Asignamos el valor inmediato 0 a %eax para seguir con el programa.



A continuación habrá comprobaciones del tiempo que se ha tardado en completar la entrada de la contraseña. Si fuera necesario se puede poner %rax como 0 para poder seguir con normalidad.

Finalmente llegamos a la entrada del pin.

Aquí insertamos un valor cualquiera y seguimos con la ejecución del programa hasta main+277 donde vemos que hay una comparación de enteros. Vemos que se compara el valor inmediato \$0xda que es el pin de la bomba. Lo podemos mostrar en gdb para descubrir que es 218 en decimal.



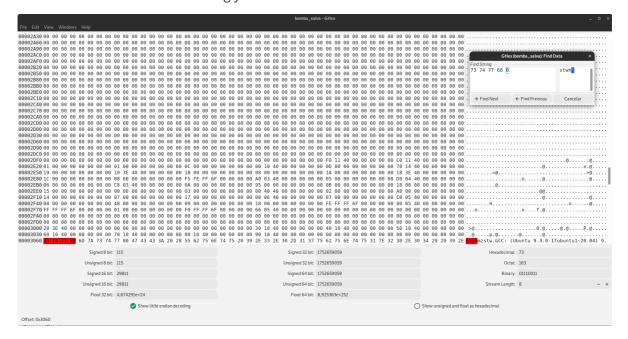
Aquí ya podemos finalizar la ejecución del programa puesto que ya hemos sacado los datos relevantes.

Como cambiar las claves

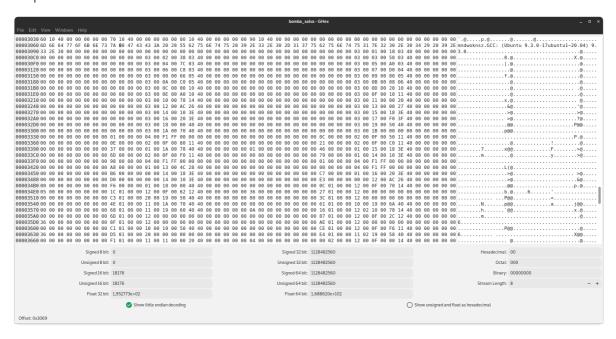
Para cambiar la clave y el pin usaremos un editor hexadecimal (ghex). Como conocemos los valores de la contraseña y del pin será relativamente sencillo modificarlos.

Para modificar la clave hay que tener en cuenta que al principio descubrimos que la contraseña original guardada en memoria y la que se comprobaba tenía un desplazamiento de 10 y que la contraseña que introducimos nosotros tiene uno de 9. Por lo tanto, tenemos que introducir una contraseña con un desplazamiento de -1 (9-10) para que al cifrarse con el desplazamiento de 10 tenga el mismo desplazamiento que el de la que insertamos por teclado.

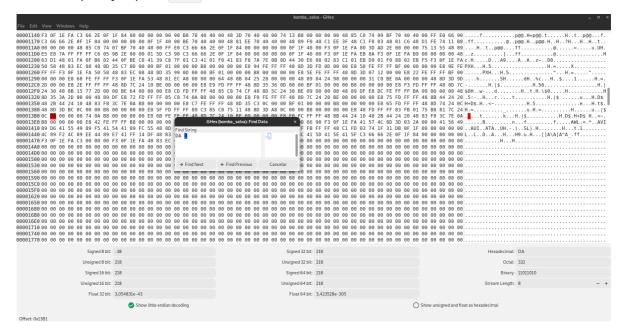
De esta manera buscamos el string y lo sustituimos en el editor.



En este ejemplo cambié la contraseña por mndwoknszx que es noexplota con un desplazamiento de -1.



Hacemos lo mismo con el valor del pin (vimos que era el valor inmediato 0xda). Lo buscamos y lo editamos (por ejemplo a 0xdb, 19 en decimal).



Finalmente, guardamos el archivo, le damos permiso de ejecución y probamos su funcionamiento.