## Primeros pasos con Maxima

- Primeros pasos con Maxima
  - Instalación
  - Operaciones y funciones elementales
    - Constantes
- Números exactos y aproximados

Funciones usuales

- Expresiones simbólicas
- Otras cuestiones Ejercicios
- Maxima es un programa de cálculo simbólico. Esto quiere decir que no sólo realiza cálculos aritméticos, sino que podemos pedirle cosas como la derivada de una función o que nos resuelva una ecuación.

Х

wxMaxima es un entorno, la ventana donde trabajaremos, que facilita su uso, pero es el programa Maxima el que realiza los cálculos. 🚳 wxMaxima 17.05.0 [ no guardado\* ]

```
Archivo Editar Ver Celda Maxima Ecuaciones Álgebra Análisis Simplificar Gráficos Numérico Ayuda
              define(f(x), cos(x));
  (%i1)
              f(x) := cos(x)
  (\%01)
              sin(%pi/4);
  (%i2)
  (\%02)
```

## Instalación

Preparado para la entrada.

En la página oficial de Maxima se pueden encontrar versiones para varios sistemas operativos (Microsoft Windows, MacOs, Linux, Android). - En Linux es más sencillo utilizar los repositorios de la distribución que se esté usando.

Preparado para la entrada de usuario

- En Microsoft Windows, el repositorio de Sourceforge contiene ejecutables de Maxima, incluyendo wxMaxima.
- En macOS, quizá la forma más sencilla es usar alguno de los gestores de paquete, Homebrew o MacPorts.

## Las operaciones básicas funcionan de la forma usual y se terminan con ; o \$ . Con el dólar, se elimina la salida del resultado por pantalla.

Operaciones y funciones elementales

```
2+2;
3*7+3/17+(1-6)/2;
5^4$
3**3;
```

incluyendo si usamos variables

```
a/4+(3*a)/7;
```

Historial

El símbolo del tanto por ciento se utiliza para referirse a alguna de las respuestas anteriores:

Es obligatorio usar \* para indicar el producto. No es válido un espacio en blanco.

### significado orden % última respuesta

a respuesta 3
·
a respuesta <i>n</i>

%o2+%o3;

sqrt()

log(10); sin(%pi/4);

**Función** 

32!;

%i

%pi

%phi

2/3+1/2;

float(sqrt(2));

sqrt(2),numer;

fpprec:24;

bfloat(sqrt(2));

float(sqrt(2)),numer;

binomial(10,6);

## Algunas de las funciones elementales: sort, exp, log, sin, cos, tan, sin, acos, atan, sinh, cosh y atanh

**Funciones usuales** 

**Función Significado** 

exp(), log()	exponencial y logaritmo de base $\emph{e}$
sin(), cos(), tan()	seno, coseno y tangente en radianes
asin(), acos(), atan()	arcoseno, arcocoseno, arcotangente
sinh(x), cosh(x), atanh(x)	funciones hiperbólicas
<pre>sqrt(120); exp(3);</pre>	

raíz cuadrada

```
Significado
                     Factorial de n
  n!
                     \binom{n}{m}
  binomial(n,m)
  entier()
                     parte entera
                     módulo o valor absoluto
  abs()
  random(x)
                     número aleatorio entre 0 y x del mismo tipo que x
Algunas operaciones con números
```

entier(4.1); abs(-3);abs(-3+3\*%i); random(10);

```
random(10.0);
Constantes
  Constante
               Significado
 %e
              número e
```

cos(%pi/4); log(%e^2);

Algunas constantes son conocidas por Maxima y se pueden utilizar de forma exacta o con la precisión que se desee

```
Números exactos y aproximados
Maxima tienes varias formas de representar números dependiendo del tipo que sean. Puede usar números enteros, racionales, en coma
flotante (decimales) con mayor o menor precisión, reales, complejos,...
```

%pi,numer;

La variable numer o la entrada "numérico" del menu controla el comportamiento

unidad imaginaria

el número  $\pi$ 

la razón áurea

```
numer:true o false (modo numérico o exacto)
float(numero) expresión decimal de un número
bfloat(número) número con precisión real "grande"
sqrt(2);
```

```
numer;
   numer:true;
   1/2+sqrt(3);
   numer:false;
   1/2+sqrt(3);
La precisión por defecto de los números en coma flotante, el resultado de aplicar la orden float, es de 16 dígitos. La orden bfloat permite
elegir la precisión con la que se trabaja, ya sea mayor o menor.
```

# **Expresiones simbólicas**

```
exp(log(x));
p:(x+3)^3;
q:(x+1)*(x-2);
p/q;
expand(p);
expand(p/q);
p/q;
partfrac(p/q,x);
factor(x^2+3*x+2);
trigexpand(cos(x+y));
```

- **Otras cuestiones**
- Conocer el funcionamiento de la ayuda del programa • Forma de guardar un fichero (mejor con la extensión .wxmx)
- **Ejercicios** 1. Calcula los primeros 20 decimales de  $\sqrt{10}$ .

4. Los ejercicios del primer tema de los apuntes.

- 2. Calcula la suma de los inversos de los primeros cinco números naturales. Calcula su expresión decimal.
- 3. Decide si los siguientes números son primos: 12341, 329427, 14392017.