# Vorlesung 2

#### Modelle:

- Reduktion von Komplexität
- IST-Modell:

Abbild der realen Welt

• SOLL-Modell:

Zukünftige Möglichkeiten

## Geschäftsprozessmodellierung:

- Erhöhung der Transparenz von Prozessen und Beziehungen innerhalbt eines Unternehmes
- Erkennen von Zusammenhängen in betrieblichen Abläufen
- Erklärung der Funktionsweise des Unternehmens
- Erleichterung der Kommunikation im Unternehmen
- Grundlage zur Prozessoptimierung
- Einsatz zur Darstellung und Analyse verschiedener Lösungen

#### Referenzmodell:

- immaterielle Abbildung
- Allgemeingültigkeitsanspruch (Wahl einer adäquaten Abstraktion)
- Flexibilität: Veränderungen mit geringem Aufwand durchführen

#### Architektur integrierter Informationssysteme (ARIS):

- Architekturmodell zur Gestaltung einzelner Informationssysteme
- Vorgangskettenmodelle betrieblicher Vereiche
- ARIS umfasst 4 Schichten:
  - Daten
  - Funktionen
  - Steuerung
  - Organisation
  - ARIS umfasst 3 Entwicklungsstufen
    - \* Fachkonzept
      - · Ausgangspunkt für Umsetzung von Betriebswirtschaft in Informationstechnik
    - \* DV-Konzept (Datenverarbeitung)
      - · Übertragung der Begriffswelt von Fachkonzept in DV-Konzept
    - \* Implementierung
      - · Übergang in Programmcode

## Ereignisgesteuerte Prozessketten (EPK):

- Startereignis Endereignis
- Modellierungselemente Ereignis Funktion
- Operatoren AND, OR, XOR

Bezeichnung	Symbol	Definition
Ereignis		Das Ereignis beschreibt das Eingetreten sein eines Zustands, der eine Folge bewirkt.
Funktion		Die Funktion beschreibt die Transformation von einem Eingangszustand in einen Zielzustand.
Verknüpfungs - operator	V A XOR	Der Verknüpfungsoperator beschreibt die logischen Verbindungen zwischen Ereignissen und Funktionen.
Kontrollfluss	<u></u>	Der Kontrollfluss beschreibt die zeitlich Abhängigkeiten von Ereignissen und Funktionen.
Prozesswegweiser		Der Prozesswegweiser zeigt die Verbindung von einem bzw. zu einem anderen Prozess.
Organisatorische Einheit		Die organisatorische Einheit beschreibt die Gliederungsstruktur eines Unternehmens.
Informations - / Material- / Ressourcenobjekt		Das Informations- / Material- / Ressourcenobjekt ist eine Abbildung eines Gegenstandes der realen Welt.
Informations -/ Materialfluss	$\rightleftharpoons$	Der Informations- / Materialfluss beschreibt, ob von einer Funktion gelesen, geändert oder geschrieben wird.
Ressourcen- / Organisatorische Einheiten Zuordnung	<del></del>	Die Ressourcen- / Organisatorische Einheiten Zuordnung beschreibt, welche Einheit (Mitarbeiter) oder Ressource die Funktion bearbeitet.

- EPK braucht mind. 1 Startereignis (oder Prozessschnittstelle)
- EPK braucht mind. 1 Endereignis (oder Prozessschnittstelle)
- nach Ereignis folgt Funktion oder Konnektor (Ausnahme: Endereignis)
- nach Funktion folgt Ereignis oder Konnektor
- jede Funktion hat genau eine ausgehende Kante
- jedes Ereignis hat genau eine eingehende und eine ausgehende Kante (Ausnahme: Start- und Endereignis)
- Konnektor hat entweder mehrer eingehende und genau eine ausgehende Kante oder genau eine eingehende und mehrere ausgehende Kanten

## $\alpha$ -Algorithmus:

Muster in Geschäftmodelle übersetzen



