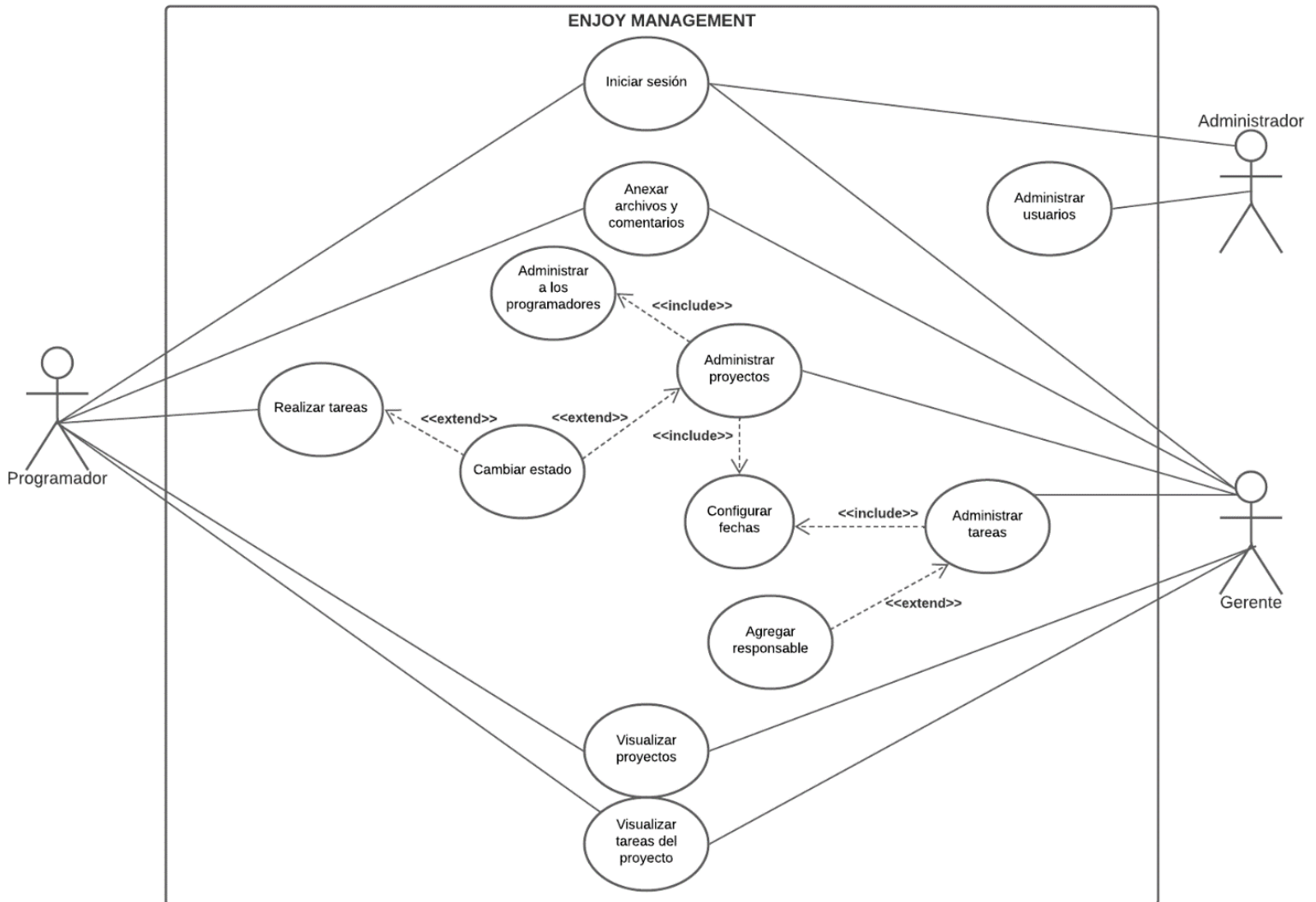


Diagrama de casos de uso y descripción de casos de uso



Nombre	Iniciar sesión
Descripción	Se accede a ENJOY MANAGEMENT
Actor/es	Administrador, Gerente, Programador
Pre-condiciones	~
Post-condiciones	El usuario accedió al sistema
Flujo principal	+El usuario introduce su correo electrónico, contraseña y presiona el botón “Iniciar sesión” -El sistema valida que el usuario está registrado
Flujo alternativo	+El usuario sigue los pasos del flujo normal -El sistema lo encuentra invalido 3 veces consecutivas y lo bloquea

Nombre	Anexar archivos y comentarios
Descripción	Se cargan archivos y/o comentarios a tareas y/o proyectos
Actor/es	Gerente y Programador
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión y tener acceso a una tarea y/o proyecto
Post-condiciones	El usuario anexó un archivo y/o comentario
Flujo principal	<ul style="list-style-type: none"> +El usuario selecciona la tarea o proyecto que quiere comentar o anexar algo -El sistema abre la ventana de creación o edición (dependiendo del caso) para el usuario +El usuario procede a realizar su cometido y procede a seleccionar el botón de guardado -El sistema registra la acción y lo adjunta con la tarea o proyecto correspondiente

Nombre	Realizar tareas
Descripción	El usuario puede hacer un commit relacionado con la tarea en cuestión
Actor/es	Programador
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión y tener acceso a una tarea
Post-condiciones	El usuario realizó la tarea y cambió el estado de la tarea a “comentado”
Flujo principal	<ul style="list-style-type: none"> +El usuario selecciona la tarea a realizar -El sistema procede a abrir un menú para introducir el cambio y/o commit +El usuario proporciona lo requerido por la tarea estipulada -El sistema guarda los cambios en la tarea
Nombre extensión	Cambiar estado
Extensión	<ul style="list-style-type: none"> +El usuario luego de realizar un cambio procede a cambiar el estado de la tarea en la que realizó el cambio. -El sistema guarda el cambio de estado

Nombre	Visualizar proyectos
Descripción	El usuario ve los datos gestionados dentro del proyecto
Actor/es	Gerente y Programador
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión y tener uno o varios proyectos
Post-condiciones	El usuario visualizó los datos del proyecto
Flujo principal	<ul style="list-style-type: none"> +El usuario selecciona el proyecto que quiere visualizar -El sistema accede a los datos de dicho proyecto y los muestra en pantalla

Nombre	Visualizar tareas del proyecto
Descripción	El usuario ve los datos de las tareas, como su estado y responsable
Actor/es	Gerente y Programador
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión y tener tareas en el proyecto
Post-condiciones	El usuario visualizó los datos, el estado y responsable de la tarea
Flujo principal	+El usuario selecciona la tarea que quiere visualizar -El sistema accede a los datos de dicha tarea y los muestra en pantalla

Nombre	Administrar usuarios
Descripción	Agregan, modifican y eliminan usuarios del sistema, ya sean administradores, gerentes o programadores
Actor/es	Administrador
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión con el rol de Administrador
Post-condiciones	El sistema guarda los cambios realizados en los usuarios
Flujo principal	+El administrador selecciona la opción a realizar, ya sea crear, editar o borrar un usuario del sistema -El sistema accede a la opción seleccionada y muestra casillas con los datos a configurar y/o borrar +El usuario edita los campos nombre, apellido, correo electrónico, contraseña y rol; o borra directamente al usuario -El sistema guarda los cambios realizados

Nombre	Administrar proyectos
Descripción	El usuario crea, edita y elimina proyectos del sistema
Actor/es	Gerente
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión con el rol de Gerente
Post-condiciones	Se creó, modificó o borró un proyecto
Flujo principal	+El usuario selecciona un proyecto y la opción deseada: creación, edición o eliminación de un proyecto -El sistema abre la ventana para con los campos datos del proyecto +El usuario procede a llenar los campos: nombre, descripción, equipo, estado, fecha de inicio y término; o directamente borra el proyecto -El sistema guarda los cambios realizados por el usuario
Nombre extensión	Cambiar estado
Extensión	+El usuario luego de realizar un cambio procede a cambiar el estado del proyecto en el que realizó el cambio. -El sistema guarda el cambio de estado

Nombre	Administrar tareas
Descripción	El usuario crea, edita y elimina una tarea del sistema
Actor/es	Gerente
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión con el rol de Gerente
Post-condiciones	Se creó, modificó o borró una tarea
Flujo principal	+El usuario selecciona la tarea y la opción deseada: creación, edición o eliminación de la tarea -El sistema abre la ventana para con los campos datos de la tarea +El usuario procede a llenar los campos: nombre, descripción, responsable, estado, fecha de inicio y término; o directamente borra la tarea -El sistema guarda los cambios realizados por el usuario
Nombre extensión 1	Agregar responsable
Extensión	+El usuario puede agregar, modificar o quitar a un programador responsable de una tarea, incluso después de haber creado esta tarea -El sistema guarda los cambios realizados en la tarea
Nombre extensión 2	Cambiar estado
Extensión	+El usuario luego de realizar un cambio procede a cambiar el estado de la tarea en la que realizó el cambio. -El sistema guarda el cambio de estado

Nombre	Administrar a los programadores
Descripción	El usuario añade o elimina al equipo de programadores del proyecto
Actor/es	Gerente
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión con el rol de Gerente y tener un proyecto creado
Post-condiciones	Se modificó el equipo del proyecto
Flujo principal	+El usuario selecciona el proyecto al cual quiere modificarle su equipo de programadores -El sistema abre un listado con los programadores del proyecto seleccionado y presenta la opción de añadir o eliminar +El usuario selecciona la opción deseada y elige guardar los cambios -El sistema guarda la modificación del equipo realizada por el usuario en el proyecto

Nombre	Configurar fechas
Descripción	El usuario edita las fechas de un proyecto o tarea
Actor/es	Gerente
Pre-condiciones	Haber iniciado sesión con el rol de Gerente, tener un proyecto y/o tarea a la cual modificarle la fecha
Post-condiciones	Se modificó la/s fecha/s del proyecto y/o tarea
Flujo principal	<ul style="list-style-type: none"> +El usuario accede al proyecto y/o tarea a la cual desea modificar sus fechas -El sistema abre dicho proyecto y muestra los datos editables del proyecto y/o tarea +El usuario selecciona la fecha que quiere modificar -El sistema abre una especie de calendario +El usuario selecciona la fecha deseada -El sistema guarda los cambios en la/s fecha/s modificadas

Requisitos funcionales		
ID	Requerimiento	Descripción
RF01	Inicio de sesión	El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión con alguno de los siguientes roles: administrador, gerente o programador
RF02	Seguridad	Si un usuario ingresa una contraseña incorrecta, se le permitirán hasta 3 intentos fallidos de inicio de sesión
RF03	Bloqueo de cuenta	Luego de tres intentos de inicio de sesión fallidos, la cuenta se bloqueará
RF04	Desbloqueo de cuenta	Las cuentas bloqueadas solo podrán ser desbloqueadas por un usuario administrador
RF05	Panel de administradores	Los administradores tendrán un panel, o dashboard, con los siguientes menús: Usuarios (con acceso al listado y gestión de todos los usuarios del sistema); y poseerá un botón de cerrar sesión
RF06	Gestión de usuarios	Los administradores podrán crear, editar y eliminar usuarios, y estos tendrán los siguientes campos: nombre/s, apellidos, correo electrónico, contraseña y rol; también podrán gestionar la seguridad de una cuenta con respecto al bloqueo y desbloqueo
RF07	Roles	El usuario administrador podrá gestionar los roles entre programador, gerente y administrador
RF08	Listado de usuarios	Los administradores podrán ver un listado de los usuarios del sistema con los siguientes campos: nombre, apellido, correo electrónico y rol
RF09	Panel de gerentes	Los gerentes tendrán un panel con los siguientes menús: Proyectos (con acceso al listado, gestión y visualización del proyecto); Tareas (con acceso al listado, gestión y visualización de tareas); Programadores (con acceso al listado y gestión de los programadores del sistema); y poseerá un botón de cerrar sesión
RF10	Panel de programadores	Los programadores tendrán un panel con los siguientes menús: Proyectos (con acceso al listado y visualización del proyecto); Tareas (con acceso al listado y realización de tareas); y poseerá un botón de cerrar sesión
RF11	Gestión de proyectos	Los gerentes podrán crear, editar y eliminar proyectos, y estos tendrán los siguientes campos: nombre, descripción, estado, equipo (los programadores asignados a dicho proyecto), fecha de inicio y fecha de término
RF12	Designación de programadores	Los gerentes podrán designar bajo su tutela a un conjunto de programadores de la lista de programadores del sistema para la realización de proyectos
RF13	Calendarios	Los gerentes deben indicar la fecha de inicio y de término de cada proyecto y tarea
RF14	Listado de proyectos	Los gerentes y programadores, que tengan acceso, podrán ver un listado de los proyectos con los siguientes campos: nombre, gerente, estado, fecha de inicio y fecha de término; podrán visualizarlos para más detalles
RF15	Visualización de proyectos	Los usuarios abrirán una ventana con los datos del proyecto: nombre, descripción, estado, equipo, fecha de inicio y término
RF16	Gestión de tareas	Los gerentes podrán crear, editar y eliminar tareas, y estas tendrán los siguientes campos: nombre, descripción, estado, responsable (este campo puede quedar vacío mientras se desocupan los programadores), fecha de inicio y fecha de término
RF17	Asignación de tareas	Los gerentes podrán designar e intercambiar programadores en las tareas de proyectos relacionados con dichos programadores
RF18	Listado de tareas	Los gerentes y programadores, que tengan acceso, podrán ver un listado de las tareas del proyecto con los siguientes campos: nombre, proyecto, responsable, estado, fecha de inicio, fecha de término; podrán visualizarlas para más detalles
RF19	Realización de tareas	El programador suministrará un comentario (o commit, se refiere a la idea de confirmar un conjunto de cambios provisionales de forma permanente) y/o anexar un archivo en dicha tarea; también puede cambiar el estado de la tarea de “en proceso” a “comentado”
RF20	Visualización de tareas	Los gerentes podrán ver si el programador realizó la tarea y según la situación podrá cambiar el estado
RF21	Anexos	Los gerentes y programadores tendrán la posibilidad de agregar archivos en las tareas, los programadores solo podrán agregar archivos en las tareas que tengan acceso; ambos usuarios tendrán la posibilidad de comentar dichas tareas
RF22	Listado de programadores	Los gerentes podrán ver un listado de programadores con los siguientes campos: nombre, apellido, correo electrónico, proyecto y tarea; y podrá gestionarlo
RF23	Gestión de programadores	Los gerentes podrán editar el proyecto y/o la tarea del programador
RF24	Estados	Los estados de realización de los proyectos podrán ser: “en proceso”, “terminado” y “cancelado”; mientras que los estados de realización de una tarea podrán ser: “en proceso”, “comentado”, “QA” (asegurar calidad), “terminado” y cancelado. El estado por defecto de los proyectos y las tareas será “en proceso”
RF25	Filtros	Los gerentes podrán filtrar las tareas y proyectos por su estado de realización

Requisitos no funcionales		
ID	Requerimiento	Descripción
RNF01	Seguridad	El sistema debe garantizar la seguridad de los datos de los usuarios, incluyendo la gestión de contraseñas seguras
RNF02	Usabilidad	El sistema debe tener una interfaz gráfica de usuarios intuitiva y amistosa para todo tipo de usuarios
RNF03	Disponibilidad	El sistema debe estar disponible para su uso durante las horas laborales habituales
RNF04	Escalabilidad	El sistema debe ser escalable para manejar un crecimiento en el número de proyectos y usuarios
RNF05	Multiusuarios	El sistema puede admitir más de un usuario en cada rol