Organização e Arquitetura de Computadores -Trabalho 3

Prof. Sérgio Johann Filho

Grupos: O trabalho deve ser realizado em grupos de 2 a 3 integrantes.

Enunciado: Considere o programa em linguagem de montagem abaixo. São executadas 170 instruções, sendo o número total de referências à memória maior do que isso (196 acessos) em função de instruções que fazem acesso à memória de dados (load / store). Essas instruções realizam 2 acessos.

```
1 main
                                         stw r4,sp
   ldi sp,0x7ffe
   ldi r6, ret1
                                         ldi r1,0
    ldi r5, msg1
                                    24 rep
   bnz r7, print
                                         add r4, r5, r1
6 ret1
                                        ldb r4,r4
                                    26
    ldi r6, ret2
                                         stw r4,0xf000
                                    27
    ldi r5, msg2
                                         add r1,1
                                    28
    bnz r7, print
                                        bnz r4, rep
                                    29
10 ret2
11 ldi r6, ret3
                                         ldw r4,sp
                                    31
  ldi r5,msg3
                                         add sp,2
  bnz r7, print
                                        ldw r1,sp
                                    33
14 ret3
                                        add sp,2
                                    34
    hcf
15
                                        bnz r7, lr
17 print
                                    38 msgl "oi"
  sub sp,2
                                    39 msg2 "bah"
   stw rl,sp
                                    40 msg3 "12345"
    sub sp, 2
```

O conjunto de endereços acessados pelo processador durante a execução do programa é o seguinte (os endereços são representados em hexadecimal):

0000, 0002, 0004, 0006, 0008, 000a, 000c, 000e, 0010, 0030, 0032, 7ffc, 0034, 0036, 7ffa, 0038, 003a, 003c, 0056, 003e, 0040, 0042, 0044, 0046, 0048,

 $004a,\ 003a,\ 003c,\ 0057,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0058,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004c,\ 7ffa,\ 004e,\ 0050,\ 7ffc,\ 0052,\ 0054,\ 0012,\ 0014,\ 0016,\ 0018,\ 001a,\ 001c,\ 001e,\ 0030,\ 0032,\ 7ffc,\ 0034,\ 0036,\ 7ffa,\ 0038,\ 003a,\ 003c,\ 005a,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 005c,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 005c,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 005d,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 005f,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 005f,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0060,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0063,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0063,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0063,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0063,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004a,\ 003a,\ 003c,\ 0063,\ 0050,\ 0062,\ 003e,\ 0040,\ 0042,\ 0044,\ 0046,\ 0048,\ 004e,\ 0050,\ 7ffc,\ 0052,\ 0054,\ 002e$

O seu trabalho consiste em realizar as seguintes atividades:

- 1. Interpretar as referências à memória, decompondo cada endereço em diferentes campos de bits de acordo com cada configuração de *cache* (apresentadas a seguir);
- 2. Criar a sequência de acertos / erros em um sistema com *cache* em duas configurações diferentes. O bit menos significativo do endereço é utilizado para representar o deslocamento (em bytes) dentro de uma palavra (endereços de 16 bits);
 - Mapeamento direto, com 9 bits para tag, 3 bits para linha, 3 bits para palavra e 1 bit para seleção do byte em uma palavra (cache com 8 linhas, 8 palavras por linha).
 - Mapeamento direto, com 9 bits para tag, 4 bits para linha, 2 bit para palavra e 1 bit para seleção do byte em uma palavra (cache com 16 linhas, 4 palavras por linha).
 - Mapeamento associativo, com 12 bits para tag, 3 bits para palavra e 1 bit para seleção do byte em uma palavra (cache com 8 linhas, 8 palavras por linha).
 - Mapeamento associativo, com 13 bits para tag, 2 bits para palavra e 1 bit para seleção do byte em uma palavra (cache com 16 linhas, 4 palavras por linha).
- 3. Escrever um relatório, mostrando para cada configuração de *cache* os campos tag, linha, palavra e byte, apresentando os bits que representam

o endereço e sua disposição de acordo com a configuração, apresentando para cada acesso se ocorreu um acerto (hit) ou erro (miss). No final, apresente a quantidade de acertos e erros, o percentual de acertos e o conteúdo da cache ao término da execução para cada configuração. O conteúdo da cache deve ser representado pelo próprio endereço, ou seja, não é necessário colocar o conteúdo da memória (instruções ou dados) nas linhas. Cada palavra possui dois bytes, portanto apenas é necessário representar os endereços pares em cada palavra (por exemplo, para o endereço 0132, assume-se que existam os bytes referentes aos endereços 0132 e 0133).