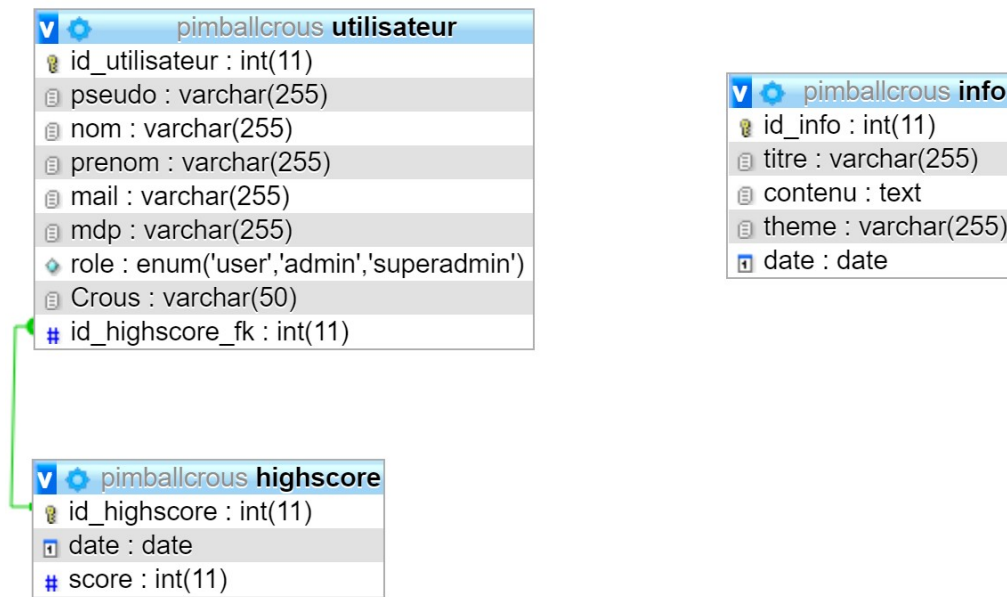


**Compte rendu PinballCrous Adam Masserini**  
(Technologie & Base de donnée & Utilisateur & Informations)

## I- La base de Données

La base de donnée Mysql à été intégralement conçu via phpMyAdmin

Elle se présente dans sa dernière version sous cette forme :



Il y a une table utilisateur à laquelle est liée une table highscore (détailler un peu plus tard), ainsi qu'une table info.

Table utilisateur :

- id\_utilisateur / clé primaire de la table (integer)
- pseudo / (varchar, laissé à ce stade à 255 caractère)
- nom / (varchar, laissé à ce stade à 255 caractère) sert d'identification de l'utilisateur
- prenom / (varchar, laissé à ce stade à 255 caractère) sert d'identification de l'utilisateur
- mail / (varchar, laissé à ce stade à 255 caractère) sert à la connexion
- mdp (mot de passe) / (varchar, laissé à ce stade à 255 caractère) sert à la connexion
- rôle / (enum : "user", "admin", "superadmin") sert à la gestion des utilisateurs
- Crous / (varchar 50) sert à rattacher un utilisateur à son crous s'il en a un.
- id\_highscore\_fk / (integer) sert à lier un highscore à un utilisateur

Table highscore :

- id\_highscore / (integer)
- date / (date)
- score / (integer) valeur du highscore

Table info :

- id\_info / (integer)
- titre / (varchar 255) sert à identifier le sujet de l'info par l'utilisateur
- contenu / (text)
- theme / (varchar 255)
- date / (date) sert à donner une indication temporelle donc de validité de l'information à l'utilisateur

Ces tables, concrètement à quoi servent-elles ?

La table utilisateurs va permettre 3 grandes fonctionnalités pour l'utilisateur :

- Tout d'abord elle va permettre à l'utilisateur (s'il le souhaite) de s'inscrire pour se créer un profil ce qui lui permettra notamment d'enregistrer son highscore
- Ensuite par conséquence à la première fonctionnalité de se connecter au site Pinballcrous, lui permettant d'accéder ou de modifier ces données
- Enfin pour les administrateurs du site, la possibilité de gérer les utilisateurs inscrits sur Pinballcrous.

La table highscore :

- Elle permet d'enregistrer le highscore d'un utilisateur (en vue de classement par exemple, tout simplement comme indication de performance à l'utilisateur)

La table info :

-Elle contient de base toutes les informations utile connaître sur le Crous qui apparaîtront à l'utilisateur lors des parties qu'il effectuera. Elles sont la raison d'être du site PinballCrous

Notez que le fichier sql est présent avec ce compte rendu et qu'elle n'attend que d'être amélioré !!

## II-Le code & technologie

Matter.js a été utilisé pour l'entièreté de la conception des pinballs (c'est un moteur de physique 2D pour la conception web).

Pour la gestion de toutes ces informations présentes (ou pas encore) dans la base de données, la décision a été de concevoir le code en POO (Programmation Orienté Objet) raison pour laquelle il y a dans les fichiers :

classe utilisateur / utilisateur.class.php & utilisateurManager.class.php  
classe info / information.class.php & informationManager.class.php  
classe highscore / highscore.class.php & highscoreManager.class.php

Toutes ces classes sont conçues pour créer des objets à partir des informations contenues dans la base de données et ce grâce à un fichier connexionbdd.php présent dans le dossier bdd qui fait le lien

entre la bdd et le code

## II-Utilisateur

Lors de la conception la gestion de l'inscription et de la connexion ont été prévue en premier lieu

Avec ces fichiers :

Dans le dossier formulaires:

- connexion.php
- inscription.php

Gérer tous les deux par le fichier traitement\_connexion\_inscription.php dans le dossier Contrôleur qui utilise les classes utilisateur et utilisateurManager pour fonctionner.

Sur la page d'accueil l'utilisateur trouvera un bouton connexion et inscription

Lorsque l'utilisateur s'est inscrit il lui est possible de se connecter au quel cas une fois rediriger sur la page d'accueil il lui est possible de consulter son profil si son rôle est "user" ou de gérer les utilisateurs via l'interface administrateur si son rôle est "admin" ou "superadmin".

De nouveaux boutons se sont greffés à la place de connexion et inscription, ce sont profil ou gestion utilisateur ainsi que déconnexion.

Le profil de l'utilisateur :

-L'affichage des informations de l'utilisateur est fait par le fichier profil.php présent dans le dossier formulaire lui-même géré par le fichier profil.js (dans le dossier js /pour un affichage via AJAX) il tire ces infos de la base de données avec le code contenu dans le fichier controller\_profil.php dans le dossier Contrôleur.

Dans le profil il est possible de modifier les informations via un petit bouton de modification.

L'interface administrateur :

-De la même manière que le profil utilisateur l'affichage des informations est fait par le fichier gestion\_utilisateur.php dans le dossier formulaire lui-même géré par le fichier gestion\_utilisateur.js (toujours dans le dossier js et fonctionnant lui aussi avec AJAX) et tirant ces infos de la bdd via le code du fichier controller\_gestion\_utilisateur.php dans le dossier Contrôleur. Dans l'interface administrateur il est possible de modifier les données des utilisateurs ainsi que les supprimer de la base de données

Une fois connecté l'utilisateur a la possibilité de se déconnecter et ce grâce au fichier deconnexion.php dans le dossier formulaire.

Noter que toutes les pages utilisant du javascript ont un lien avec le fichier js.php qui lui fait le lien avec tous les fichiers js utiles au bon fonctionnement des pages.

L'explication des fonctions et autres blocs de code a été faite en commentaires.