



南京大學
NANJING UNIVERSITY



数制与编码

南京大学

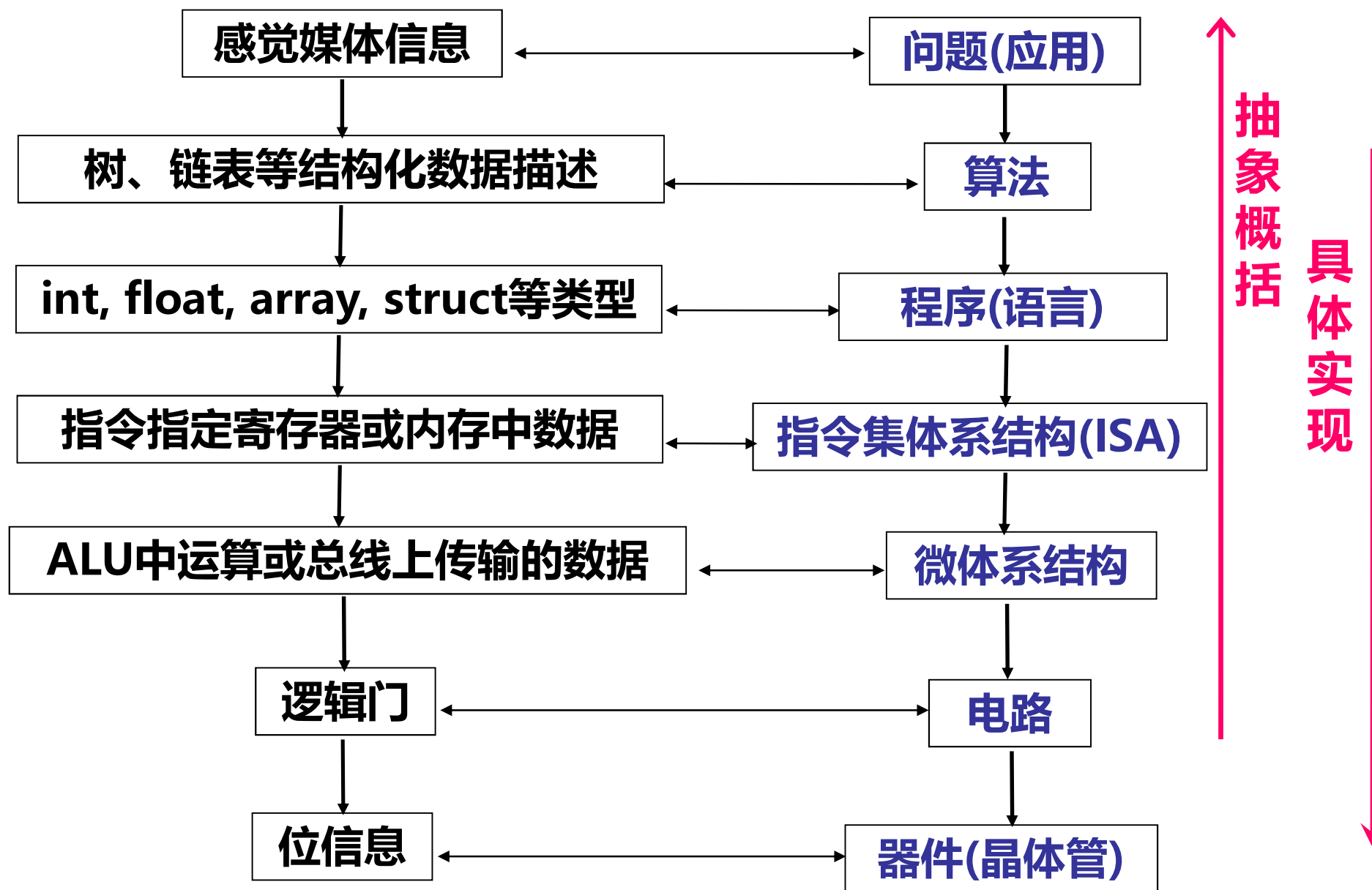
计算机科学与技术系

袁春风

email: cfyuan@nju.edu.cn

2015.6

“转换”的概念在数据表示中的反映



对连续信息采样，
以使信息离散化

对离散样本用0和1
进行编码

文字、图、表、声音、
视频等各种媒体信息

最终用户角度

输入设备

输出设备

二进制编码表示的各种数据

各类数据之间的
转换关系

数组、结构、字符串等结构化数据

高级语言程序员角度

指令系统能识别
的基本类型数据

低级语言程序员和
硬件系统设计者角度

数值型数据

非数值型数据

定点运算指令

二进制数

二进制编码的
十进制数

逻辑数据

编码字符
如：西文字符和汉字

整数（定点数）

实数（浮点数）

逻辑、位操作或字符处理指令

无符号整数

带符号整数

浮点运算指令

信息的二进制编码

- 机器级数据分两大类
 - 数值数据：无符号整数、带符号整数、浮点数（实数）
 - 非数值数据：逻辑数（包括位串）、西文字符和汉字
 - 计算机内部所有信息都用二进制（即：0和1）进行编码
 - 用二进制编码的原因
 - 制造二个稳定态的物理器件容易(电位高/低，脉冲有/无，正/负极)
 - 二进制编码、计数、运算规则简单
 - 正好与逻辑命题真/假对应，便于逻辑运算
 - 可方便地用逻辑电路实现算术运算
 - 真值和机器数（非常重要的概念！）
 - 机器数：用0和1编码的计算机内部的0/1序列
 - 真值：真正的值，即：现实中带正负号的数
- 例：unsigned short型变量x的真值是127，其机器数是多少？

127 = $2^7 - 1$ ，其机器数为0000 0000 0111 1111

数值数据的表示

- 数值数据表示的三要素

- 进位计数制

- 定、浮点表示

- 如何用二进制编码

即：要确定一个数值数据的值必须先确定这三个要素。

例如，20137564的值是多少？ 答案是：不知道！

- 进位计数制

- 十进制、二进制、十六进制、八进制数及其相互转换

- 定/浮点表示（解决小数点问题）

- 定点整数、定点小数

- 浮点数（可用一个定点小数和一个定点整数来表示）

- 定点数的编码（解决正负号问题）

- 原码、补码、反码、移码（反码很少用）

十进制 (Decimal) 计数制

- **十进制数**，每个数位可用**十个不同符号**0,1,2,...,9来表示，每个符号处在十进制数中不同位置时，所代表的数值不一样。

例如，2585.62代表的值是：

$$2585.62 = 2 \times 10^3 + 5 \times 10^2 + 8 \times 10^1 + 5 \times 10^0 + 6 \times 10^{-1} + 2 \times 10^{-2}$$

- 一般地，任意一个十进制数

$$D = d_n d_{n-1} \dots d_1 d_0 . d_{-1} d_{-2} \dots d_{-m} \quad (m, n \text{ 为正整数})$$

- 其值可表示为如下形式：

$$V(D) = d_n \times 10^n + d_{n-1} \times 10^{n-1} + \dots + d_1 \times 10^1 + d_0 \times 10^0 + d_{-1} \times 10^{-1} + d_{-2} \times 10^{-2} + \dots + d_{-m} \times 10^{-m}$$

其中， d_i ($i = n, n-1, \dots, 1, 0, -1, -2, \dots, -m$) 可以是0,1,2,3,4,5,6,7,8,9这10个数字符号中的任何一个；

“10”称为基数 (base)，它代表每个数位上可以使用的不同数字符号个数。 **10^i 称为第*i*位上的权。**

运算时，**“逢十进一”**。

二进制 (Binary) 计数制

- **二进制数**，每个数位可用**两个不同符号**0和1来表示，每个符号处在不同位置时，所代表的数值不一样。

例如，100101.01代表的值是：

$$(100101.01)_2 = 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = 37.25$$

- 一般地，任意一个二进制数

$$B = b_n b_{n-1} \dots b_1 b_0 . b_{-1} b_{-2} \dots b_{-m} \quad (m, n \text{ 为正整数})$$

- 其值可表示为如下形式：

$$V(B) = b_n \times 2^n + b_{n-1} \times 2^{n-1} + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0 + b_{-1} \times 2^{-1} + b_{-2} \times 2^{-2} + \dots + b_{-m} \times 2^{-m}$$

其中， b_i ($i = n, n-1, \dots, 1, 0, -1, -2, \dots, -m$) 可以是0或1

“2” 称为**基数 (base)**，它代表每个数位上可以使用的不同数字符号个数。 **2^i** 称为第*i*位上的权。

运算时，**“逢二进一”**。

后缀 **“B”** 表示二进制数，如
01011010B

R进位计数制

- 在**R进制**数字系统中，应采用**R个基本符号**（0, 1, 2, . . . , R-1）表示各位上的数字，采用“**逢R进一**”的运算规则，对于每一个数位i，该位上的权为 R^i 。R被称为该数字系统的基。

二进制：R=2，基本符号为0和1

八进制：R=8，基本符号为0,1,2,3,4,5,6,7

十六进制：R=16，基本符号为0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F

十进制：R=10，基本符号为0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

$2^3=8$ ，对应3位二进制

$2^4=16$ ，对应4位二进制

二进制	八进制	十进制	十六进制	二进制	八进制	十进制	十六进制
0000	0	0	0	1000	10	8	8
0001	1	1	1	1001	11	9	9
0010	2	2	2	1010	12	10	A
0011	3	3	3	1011	13	11	B
0100	4	4	4	1100	14	12	C
0101	5	5	5	1101	15	13	D
0110	6	6	6	1110	16	14	E
0111	7	7	7	1111	17	15	F

八进制和十六进制

日常生活中用十进制表示数值，计算机中用二进制表示所有信息！
那为什么还要引入 八进制 / 十六进制呢？

八进制 / 十六进制是二进制的简便表示。便于阅读和书写！

它们之间对应简单，转换容易。

在机器内部用二进制表示，在屏幕或其他设备上表示时，转换为八进制/十六进制数，可缩短长度。

八进制：Octal（用后缀“O”表示）

十六进制：Hexadecimal（用后缀“H”，或前缀“0x”表示）

例：1010 1100 0100 0101 0001 0000 1000 1101B可写成

0xac45108d 0xAC45108D 或 ac45108dH AC45108DH

或 8进制：25421210215O

010 101 100 010 001 010 001 000 010 001 101

现代计算机系统多用十六进制表示机器数

十进制数与R进制数之间的转换

(1) R进制数 => 十进制数

按“权”展开

例1: $(10101.01)_2 = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-2} = (21.25)_{10}$

例2: $(307.6)_8 = 3 \times 8^2 + 7 \times 8^0 + 6 \times 8^{-1} = (199.75)_{10}$

例1: $(3A.1)_{16} = 3 \times 16^1 + 10 \times 16^0 + 1 \times 16^{-1} = (58.0625)_{10}$

(2) 十进制数 => 二进制数，再将二进制转换为16或8进制

整数部分和小数部分分别转换

- ① 整数---- “除基取余，上右下左”
 - ② 小数---- “乘基取整，上左下右”
- } 理论上的做法

实际上，记住1、2、4、8、16、32、64、128、256、512、1024、2048、4096、8192、16384、32768、65536，.....就可简单进行整数部分的转换

记住0.5、0.25、0.125、0.0625、..... 就可简单进行小数部分的转换

十进制数与二进制数之间的转换

例1: $(835.6875)_{10} = (11\ 0100\ 0011.1011)_2$

整数-----“除基取余，上右下左”

小数-----“乘基取整，上左下右”

	余数	低位
2 835	1	↑
2 417	1	
2 208	0	
2 104	0	
2 52	0	
2 26	0	
2 13	1	

$0.6875 \times 2 = 1.375$	整数部分=1	(高位)
$0.375 \times 2 = 0.75$	整数部分=0	↓
$0.75 \times 2 = 1.5$	整数部分=1	↓
$0.5 \times 2 = 1.0$	整数部分=1	(低位)

简便方法： $835 = 512 + 256 + 64 + 2 + 1$ ，故结果为 11 0100 0011

$0.6875 = 0.5 + 0.125 + 0.0625$ ，故结果为 0.1011

结果为 11 0100 0011.1011

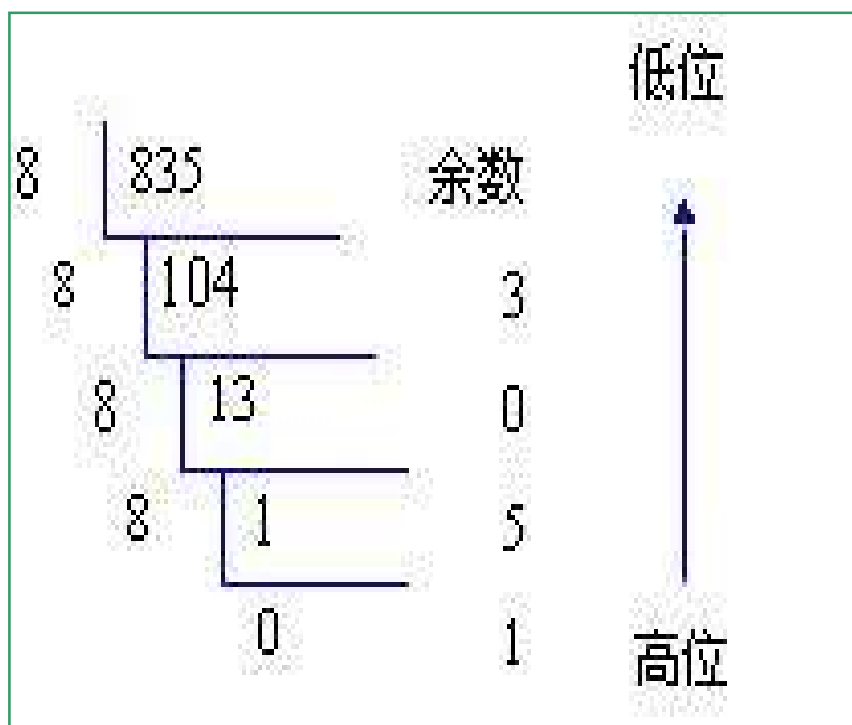
这里有一个问题：小数点在计算机中如何表示？

十进制数与8进制数之间的转换

例2: $(835.63)_{10} = (1503.50243...)_{8}$

整数---- “除基取余，上右下左”

小数---- “乘基取整，上左下右”



$0.63 \times 8 = 5.04$	整数部分=5	(高位)
$0.04 \times 8 = 0.32$	整数部分=0	
$0.32 \times 8 = 2.56$	整数部分=2	
$0.56 \times 8 = 4.48$	整数部分=4	
$0.48 \times 8 = 3.84$	整数部分=3	(低位)

可能小数部分总得不到0，此时得到一个近似值

说明：现实中的精确值可能在机器内部无法用0和1精确表示！

定点数和浮点数

- 计算机中只有0和1，数值数据中的小数点怎么表示呢？

– 计算机中只能通过**约定小数点的位置**来表示

- 小数点位置约定在固定位置的数称为**定点数**
- 小数点位置约定为可浮动的数称为**浮点数**

结论：要解决数值数据的表示问题，只要解决定点数的编码问题！

- **定点小数**用来表示浮点数的尾数部分
- **定点整数**用来表示整数，分**带符号整数**和**无符号整数**
- 任何实数： $X = (-1)^S \times M \times R^E$

其中，S取值为0或1，用来决定数**X的符号**；**M是一个二进制定点小数**，称为数**X的尾数**（mantissa）；**E是一个二进制定点整数**，称为数**X的阶或指数**（exponent）；**R是基数**（radix、base），可以为2、4和16等。计算机中只要表示S、M和E三个信息，就能确定X的值，这称为**浮点数**

