ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Môn học: Phân Tích Thiết Kế Hệ Thống Đề tài:

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ KHO HÀNG Ở CÁC CỬA HÀNG SIÊU THỊ

Giảng viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Hữu Đức

Nhóm sinh viên thực hiện: Phạm Thị Phương Nga - 20200430

Ngô Văn Tuấn - 20200559 Nguyễn Hoàng Anh - 20204511 Nguyễn Quốc Việt - 20204704

Hà Nội, 2023

MỤC LỤC

LỜI MỞ ĐÃ	ÀU	5
CHƯƠNG :	1: MÔ TẢ ĐỀ TÀI	6
1. Bài	toán lựa chọn	6
1.1.	Mô tả bài toán	6
1.2.	Mục tiêu và phạm vi đề tài	8
1.3.	Kịch bản sử dụng	8
1.4.	Các yêu cầu	8
1.5.	Các đặc điểm quan trọng	9
2. Các	c chức năng và dịch vụ	9
2.1.	Nhân viên thu ngân	9
2.2.	Quản lý	10
3. Thà	ành viên nhóm	10
CHƯƠNG 2	2: ĐẶC TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN	11
1. Phâ	ìn tích quy trình nghiệp vụ	11
1.1.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Thanh toán"	11
1.2.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý mặt hàng	12
1.3.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý nhập hàng"	13
1.4.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý xuất kho"	14
1.5.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Thống kê"	15
1.6.	Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý nhân viên"	15
2. Phâ	ìn tích yêu cầu chức năng	16
2.1.	Xác định các tác nhân hệ thống	16
2.2.	Biểu đồ ca sử dụng	16
3. Đặc	c tả ca sử dụng	17
3.1.	Đặc tả "UC001-Đăng nhập"	17
3.2.	Đặc tả "UC002-Thanh toán hóa đơn"	18
3.3.	Đặc tả "UC003-Thêm mới mặt hàng"	19
3.4.	Đặc tả "UC004-Thêm đại lý"	20
3.5.	Đặc tả "UC005-Chỉnh sửa thông tin mặt hàng"	21
3.6.	Đặc tả "UC006-Quản lý nhập hàng"	22

	3.7.	Đặc tả "UC007-Quản lý xuất kho"	.23
	3.8.	Đặc tả "UC008-Thêm mới nhân viên" (Có nhân viên mới đến làm)	.24
	3.9.	Đặc tả "UC009-Chỉnh sửa thông tin nhân viên"	.25
	3.10.	Đặc tả "UC010-Xóa nhân viên" (có nhân viên nghỉ việc)	
	3.11.	Đặc tả "UC011-Thống kê"	.27
4.	Phâ	in tích yêu cầu phi chức năng	.27
	4.1.	Yêu cầu bảo mật	.27
	4.2.	Yêu cầu hiệu năng	.27
	4.3.	Yêu cầu giao diện	.27
	4.4.	Yêu cầu khác	.27
СН	JONG 3	3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ BÀI TOÁN	.28
1.	. Kiế	n trúc	.28
	1.1.	Kiến trúc logic	.28
	1.2.	Kiến trúc triển khai	.29
2.	Các	kỹ thuật thiết kế	.30
3.	Mô	hình hóa cấu trúc	.30
	3.1.	Nhóm ca nhân viên thanh toán	.30
	3.2.	Nhóm ca quản lý	.31
4.	Mô	hình hóa tương tác:	.33
	4.1.	Các biểu đồ trình tự	.33
5.	Kiế	n trúc tổng thể của hệ thống	.40
	5.1.	Tầng giao diện (view)	.41
	5.2.	Tầng điều khiển (controller)	.41
	5.3.	Tầng truy nhập dữ liệu (dao – Data Access Object)	.41
	5.4.	Tầng đối tượng (model)	.41
6.	Thiết k	ế chi tiết lớp	.42
	6.1. So	[,] đồ gói	.42
	6.2.	Sơ đồ tổng quan gói "view"	.43
	6.3.	Sơ đồ tổng quan gói "model"	.44
	6.4.	Sơ đồ tổng quan gói "dao"	.45
	6.5.	Sơ đồ tổng quan gói "controller"	
7.	Thi	ết kế cơ sở dữ liệu	.47
	7.1.	Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết ERD	.47

7.2. Sơ đổ quan hệ giữa các bảng và đặc tả của từng bảng	47
8. Thiết kế nguyên mẫu giao diện	52
CHƯƠNG 4: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA	58
1. Thư viện và công cụ sử dụng	58
2. Kết quả chương trình minh họa	58
CHƯƠNG 5. THỬ NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ	64
1. Các kịch bản thử nghiệm & đánh giá	64
1.1. Kịch bản 1: Nhân viên thanh toán	64
1.2. Kịch bản 2: Nhân viên quản lý kho	65
CHƯƠNG 6. KẾT LUẬN	67
TÀI LIÊU THAM KHẢO	68

LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đại ngày nay với sự phát triển mạnh mẽ của ngành bán lẻ, quản lý kho hàng đóng vai trò quan trọng và không thể thiếu trong hệ thống các cửa hàng siêu thị. Từ đó, đặt ra yêu cầu với việc phân tích và thiết kế hệ thống quản lý kho hàng cần được tập trung phát triển chi tiết, chính xác để đảm bảo sự tổ chức, hiệu quả và linh hoạt trong việc quản lý hàng hóa.

Mục tiêu của đề tài là tạo ra một hệ thống quản lý kho hàng hoạt động một cách hiệu quả, giúp cải thiện quá trình quản lý hàng hóa, tối ưu hóa tồn kho và tăng cường khả năng quản lý chuỗi cung ứng.

Hy vọng rằng đề tài này sẽ mang lại những góc nhìn sâu sắc và phân tích cụ thể về việc phát triển hệ thống quản lý kho hàng trong hệ thống các cửa hàng siêu thị. Trong quá trình làm project Phân tích thiết kế hệ thống này, chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến: Giảng viên hướng dẫn đề tài – TS. Nguyễn Hữu Đức đã hết lòng giúp đỡ, hướng dẫn tận tình cùng với những nhận xét, góp ý đúng đắn để giúp chúng em có thể hoàn thành tốt nhất đề tài đã chon.

CHƯƠNG 1: MÔ TẢ ĐỀ TÀI

1. Bài toán lựa chọn

1.1. Mô tả bài toán

Một siêu thị muốn xây dựng một hệ thống phần mềm để quản lý việc mua bán hàng của siêu thị. Hệ thống cần phải ghi nhận các hoạt động bán hàng và xử lý các công việc thanh toán với khách hàng mua lẻ. Ngoài ra hệ thống còn giúp người quản lý nắm được tình hình mua bán, doanh thu của siêu thị, giúp thủ kho quản lý số lượng hàng trong kho theo mã số hàng hóa, kiểm kê hàng hóa trong kho; giúp nhân viên bán hàng sẽ tính tiền những mặt hàng mà khách hàng mua và lập hóa đơn cho khách. Tại siêu thị có các thiết bị phần cứng như: máy tính, máy đọc mã vạch, máy in hóa đơn và phần mềm hệ thống để chạy hệ thống sẽ được xây dựng.

- Quản lý bán hàng: Khi khách hàng đến mua hàng, họ xem hàng và tìm hiểu những thông tin về mặt hàng cần mua. Thông tin hàng bao gồm: mã hàng, tên hàng, nhà sản xuất, hạn sử dụng, đơn vị tính, đơn giá. Nếu mặt hàng nào chưa biết thông tin thì nhân viên bán hàng sẽ tư vấn hướng dẫn cho khách hàng.

 Sau khi khách hàng lựa chọn các mặt hàng xong, họ đem ra quầy thu ngân để thanh toán. Nhân viên thu ngân ghi nhận mặt hàng và thực hiện thanh toán cho khách hàng. Hệ thống tính, hiển thị tổng tiền bán hàng, số tiền dư phải trả lại và in ra hóa đơn thanh toán cho khách hàng. Trong hóa đơn có ghi rõ: mã hóa đơn, mã nhân viên, ngày lập, mã hàng, số lượng, đơn giá và tổng tiền. Kết thúc phiên bán hàng, khách hàng được mang hàng đã mua và hóa đơn ra khỏi siêu thị.
 - Quản lý xuất, nhập hàng: Do bộ phận quản lý kho hàng chịu trách nhiệm
 - O Bộ phận nhập hàng: Khi hàng trong kho hết hoặc không đủ đáp ứng cho khách, quản lý kho sẽ liên hệ với nhà cung cấp. Cụ thể, bộ phận quản lý sẽ gửi đơn đặt hàng và cập nhật thông tin của nhà cung cấp. Các thông tin về nhà cung cấp bao gồm: mã nhà cung cấp, tên nhà cung cấp, địa chỉ, điện thoại. Khi có hàng về thì nhân nhân viên của bộ phận quản lý kho sẽ kiểm tra chất lượng và số lượng của hàng theo phiếu giao hàng của từng mặt hàng trước khi nhập kho. Nếu chất lượng và số lượng đảm bảo, bộ phận nhập hàng sẽ lập một phiếu nhập

- hàng trên phiếu có ghi rõ tên nhà cung cấp, địa chỉ, số điện thoại, các thông tin hàng được nhập. Sau đó sẽ tiến hành thanh toán cho nhà cung cấp.
- O Bộ phận xuất hàng: Khi nhận được nhu cầu mua hàng của khách hoặc khi cần xuất hàng để trưng bày, người quản lý sẽ đưa ra yêu cầu xuất hàng đến nhân viên thủ kho. Nhân viên thủ kho sẽ kiểm tra số lượng mặt hàng trong kho. Nếu mặt hàng đó đủ đáp ứng yêu cầu thì bộ phận này sẽ lập một phiếu xuất mặt hàng được yêu cầu cho bộ phận yêu cầu. trong phiếu xuất có ghi rõ thông tin về người xuất, thông tin người nhận, ngày xuất, thông tin hàng xuất. Ngoài ra trong phiếu xuất còn có thêm mã phiếu xuất. Một bản sao của phiếu xuất được hệ thống lưu lại. Nếu số lượng sản phẩm yêu cầu không đủ thì tiến hành từ chối xuất.
- Quản lý nhân viên: Để theo dõi quản lý nhân viên công ty có một danh sách các nhân viên. Việc quản lý này được thực hiện bằng cách thêm mới vào danh sách khi có nhân viên mới được tuyển, sửa đổi thông tin khi có những biến đổi mới xảy ra và xóa bỏ nhân viên khi hết hợp đồng hoặc bị sa thải. Sau khi đã cập nhật thông tin về nhân viên thì hệ thống cấp thẻ cho nhân viên. Các thông tin về nhân viên bao gồm: Mã nhân viên, họ tên, giới tính, địa chỉ, số điện thoại, mã chức vụ. Và các thông tin trên thẻ nhân viên bao gồm: mã thẻ nhân viên, tên nhân viên, ngày sinh, chức vụ.
- Thống kê, báo cáo: để tiện cho việc theo dõi kinh doanh cũng như tình trạng các mặt hàng trong siêu thị, bộ phận này sẽ báo cáo thống kê theo các tiêu chí mà nhà quản lý yêu cầu. Báo cáo số lượng hàng bán, hàng tồn kho, tình trạng hàng hóa hiện thời. Thống kê doanh thu, hóa đơn, phiếu nhập, phiếu xuất....theo tháng sau đó làm báo cáo gửi cho nhà quản lý để có chiến lược kinh doanh cho tháng sau và có những biện pháp điều chỉnh hợp lý.

1.2. Mục tiêu và phạm vi đề tài

- Mục tiêu: Việc phát triển hệ thống quản lý siêu thị sẽ cung cấp một phần mềm hiệu quả:
 - Oiúp quản lý các hoạt động trong siêu thị, tăng cường hiệu suất làm việc, giảm thiểu sai sót và tối ưu hóa quy trình quản lý hàng hóa và giao dịch thanh toán.
 - Với giao diện đơn giản, dễ dàng truy cập, tiện dụng với người quản lý kho và nhân viên bán hàng.
- Phạm vi đề tài: Hệ thống quản lý kho hàng ở các cửa hàng, siêu thị phát triển trên nền tảng app cho máy tính bao gồm hệ thống quản lý hàng hóa, quản lý nhân viên, và quản lý giao dịch thanh toán. Phạm vi của hệ thống được giới hạn trong các chức năng được đề xuất.

1.3. Kịch bản sử dụng

Hệ thống gồm 2 tác nhân:

- Nhân viên bán hàng đóng vai trò quan trọng trong việc tương tác trực tiếp với khách hàng và đảm bảo sự thuận lợi và hiệu quả trong quá trình mua sắm: Tư vấn và hỗ trợ khách hàng, xử lý giao dịch mua bán, quản lý hàng hóa trên quầy, giải quyết khiếu nại và xử lý đổi/trả hàng.
- Người quản lý kho trong hệ thống quản lý cửa hàng, siêu thị đóng vai trò quan trọng trong việc quản lý và điều hành hoạt động của kho hàng: Quản lý tổ chức và bố trí kho hàng, quản lý nhập kho và xuất kho, theo dõi, kiểm kê và tối ưu hóa hàng tồn kho, đào tạo và quản lý nhân viên.

1.4. Các yêu cầu

- Yêu cầu của hệ thống bán hàng:

Đối với một hệ thống quản lý trong lĩnh vực bán sản phẩm thì việc bảo mật dữ liệu là cực kỳ quan trọng, dữ liệu về doanh số bán hàng và doanh thu bán hàng không thể để lọt được ra ngoài gây hậu quả nghiêm trọng. Ngay cả đối với nhân viên trong hệ thống quản lý cũng có mặt hạn chế về những thông tin liên quan tới lĩnh vực như: tài chính, tình hình kinh doanh và một số thông tin quan trọng khác của hệ thống quản lý. Chính vì vậy, hệ thống có

sự phân quyền cho từng đối tượng sử dụng với một số chức năng hạn chế nào đó. Trong hệ thống quản lý sẽ có các đối tượng sử dụng sau: người quản lý được toàn quyền sử dụng các chức năng của hệ thống, có thể truy xuất tới các chức năng tra cứu, báo cáo; nhân viên bán hàng có nhiệm vụ lập hóa đơn, thông tin hàng.

- Yêu cầu về chương trình:
 - O Đảm bảo tính bảo mật của cơ sở dữ liệu
 - Hỗ trợ người dùng cập nhật, sửa đổi, tìm kiếm thông tin...thông qua các form và tự động tính toán các thông số.
 - O Quản lý các hóa đơn và các phiếu nhập xuất.
 - Hỗ trợ làm báo cáo thống kê tình hình doanh thu theo tháng, theo quý, theo năm của siêu thị.
 - o Lưu trữ thông tin.

Ngoài ra chương trình phải được thiết kế giao diện đẹp, khoa học, dễ sử dụng, có đầy đủ các chức năng cần thiết như tìm kiếm, lọc danh sách, tính toán...

1.5. Các đặc điểm quan trọng

- Tìm kiếm danh mục sản phẩm: Hệ thống cung cấp tính năng tìm kiếm danh mục sản phẩm.
- Quản lý danh mục sản phẩm: Hệ thống quản lý cửa hàng siêu thị có khả năng quản lý danh mục sản phẩm một cách hiệu quả. Điều này bao gồm việc cập nhật, thêm mới và xóa sản phẩm từ danh mục

2. Các chức năng và dịch vụ

2.1. Nhân viên thu ngân

- Đăng nhập.
- Thanh toán hàng hóa.

2.2. Quản lý

- Đăng nhập
- Tạo mới mặt hàng/chỉnh sửa thông tin mặt hàng
- Xem chi tiết hàng hóa
- Quản lý hàng nhập: nhập thông tin mặt hàng.
- Xem số hàng cần xuất kho
- Quản lý xuất hàng: từ chối/đồng ý xuất hàng.
- Quản lý nhân viên: Thêm/xóa/sửa tài khoản nhân viên.

3. Thành viên nhóm

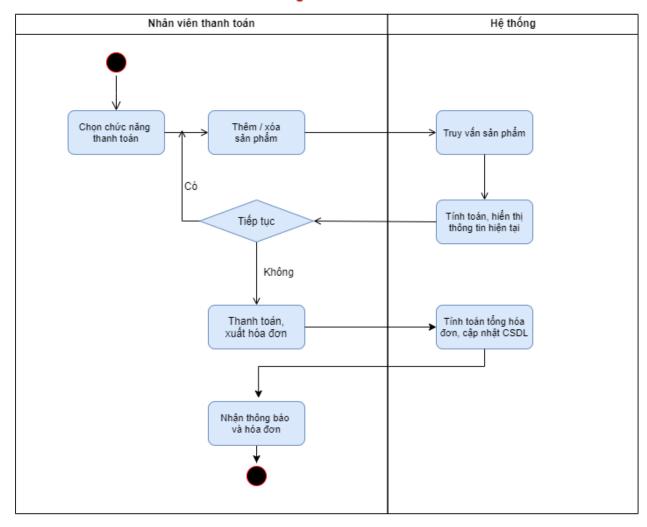
Họ và tên	MSSV	Email
Phạm Thị Phương Nga	20200430	anh.nh204511@sis.hust.edu.vn
Ngô Văn Tuấn	20200559	nga.ptp200430@sis.hust.edu.vn
Nguyễn Hoàng Anh	20204511	tuan.nv200559@sis.hust.edu.vn
Nguyễn Quốc Việt	20204704	viet.nq204704@sis.hust.edu.vn

CHƯƠNG 2: ĐẶC TẢ YỀU CẦU BÀI TOÁN

1. Phân tích quy trình nghiệp vụ

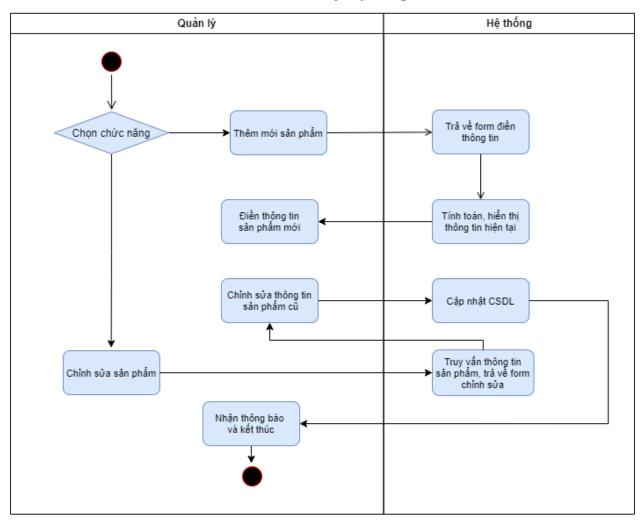
1.1. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Thanh toán"

Chức năng thanh toán

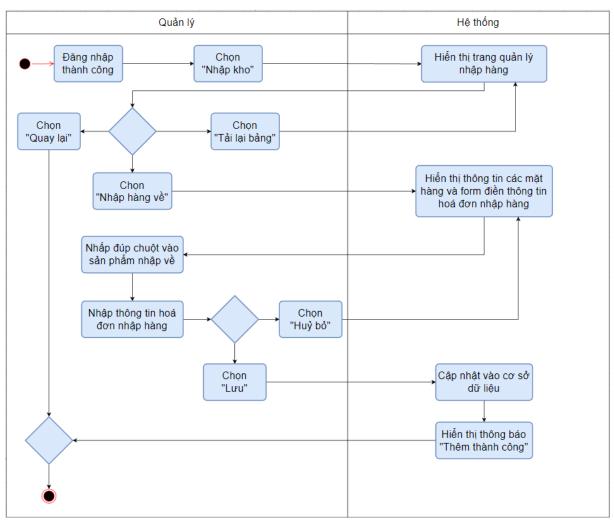


1.2. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý mặt hàng

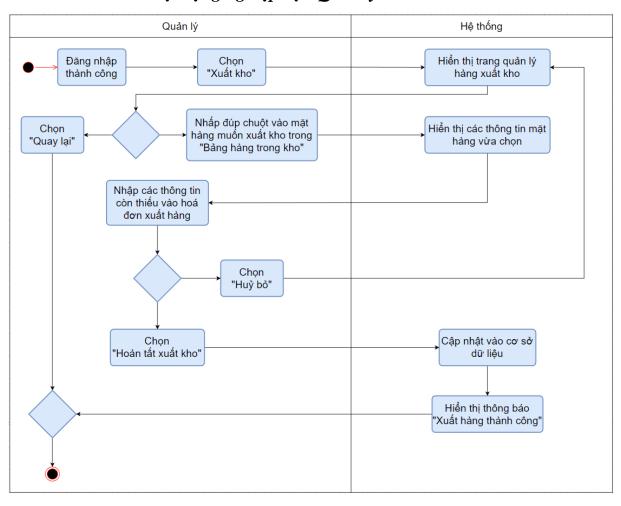
Quản lý mặt hàng



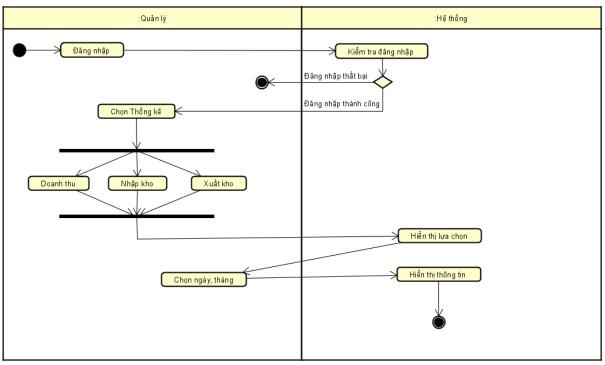
1.3. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý nhập hàng"



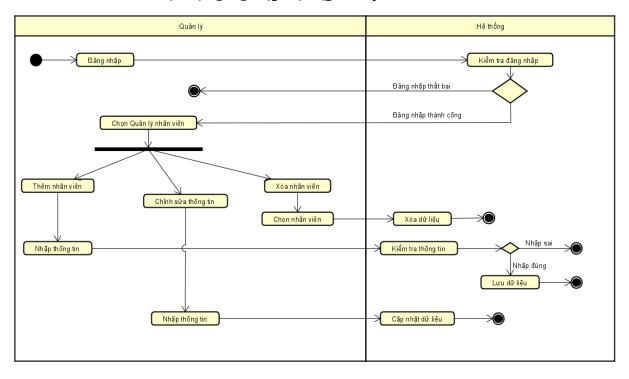
1.4. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý xuất kho"



1.5. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Thống kê"



1.6. Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ "Quản lý nhân viên"



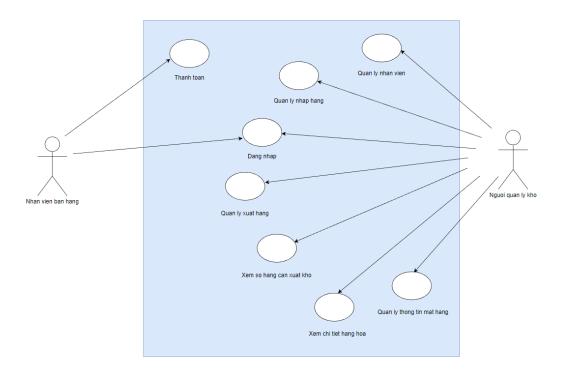
2. Phân tích yêu cầu chức năng

2.1. Xác định các tác nhân hệ thống

Hệ thống có 2 tác nhân chính: Nhân viên bán hàng, Người quản lý kho với các chức năng:

- Nhân viên bán hàng có các chức năng thanh toán hóa đơn, đăng nhập.
- Người quản lý kho sẽ sử dụng các chức năng của hệ thống liên quan đến quản lý hàng nhập, hàng xuất, quản lý tài khoản nhân viên.

2.2. Biểu đồ ca sử dụng



3. Đặc tả ca sử dụng

3.1. Đặc tả "UC001-Đăng nhập"

Mã use case	UC001	Tên use case	Đăng nhập		
Tác nhân	Quản lý/ Nhân viên				
Mục đích sử dụng	Tác nhân đăng nhập vào hệ thố	ng			
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân mở ứng dụng				
Điều kiện tiên quyết	Không				
Luồng chính	1. Tác nhân mở ứng dụng				
(Thành công)	2. Hệ thống hiển thị giao diện	đăng nhập			
	3. Tác nhân nhập các trường t	hông tin đăng n	hập		
	4. Tác nhân chọn "Login"				
	5. Hệ thống kiểm tra các trười	ng bắt buộc đã đ	tược nhập		
	hay chưa				
	6. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập có hợp lệ hay				
	không				
	7. Hệ thống thông báo đăng nhập thành công và chuyển				
	sang giao diện các chức năr	ng có thể sử dụn	ng ứng với		
	tài khoản vừa đăng nhập				
Luồng sự kiện thay	5-b. Hệ thống thông báo lỗi: "Cần nhập các trường bắt				
thế	buộc"				
	6-b. Hệ thống thông báo lỗi: "Tài khoản không hợp lệ"				
Hậu điều kiện	Hệ thống thông báo đăng nhập thành công và chuyển sang				
	giao diện các chức năng có thể sử dụng ứng với tài khoản				
	vừa đăng nhập				

3.2. Đặc tả "UC002-Thanh toán hóa đơn"

Mã use case	UC002	Tên use case	Thanh toán hóa đơn		
Tác nhân	Nhân viên thanh toán				
Mục đích sử dụng	Nhân viên thực hiện thanh toán cho khách mua hàng				
Sự kiện kích hoạt	Nhân viên đăng nhập rồi chọn thanh toán				
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập				
Luồng chính (Thành công)	 Nhân viên sau khi đăng nhập sẽ chọn chức năng thanh toán Hệ thống hiển thị cửa sổ thanh toán Nhân viên thêm xóa sản phẩm Sau khi thêm xóa xong, nhân viên bấm hoàn tất thanh toán Hệ thống tính toán, trả lại hóa đơn, cập nhật dữ liệu Nhân viên bấm hoàn thành 				
Luồng sự kiện thay thế	 Đăng nhập thất bại Gián đoạn trong quá trình thanh toán 				
Hậu điều kiện	Hệ thống trả về hóa đơn và thông báo, nhân viên xác nhận và hệ thống chuyển qua giao diện tiếp theo				

3.3. Đặc tả "UC003-Thêm mới mặt hàng"

Mã use case	UC003	Tên use case	Thêm mới mặt hàng		
Tác nhân	Quản lý				
Mục đích sử dụng	Quản lý thực hiện thêm thông tin của một sản phẩm mới				
Sự kiện kích hoạt	Quản lý đăng nhập rồi chọn chức năng thêm sản phẩm mới				
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập				
Luồng chính (Thành công)	 Quản lý sau khi đăng nhập sẽ chọn chức năng thêm sản phẩm mới Hệ thống hiển thị cửa sổ thêm sản phẩm Quản lý điền thông tin sản phẩm Quản lý bấm hoàn thành Hệ thống xác nhận lại và cập nhật CSDL và trả về thông báo 				
	6. Quản lý bấm hơ	oàn thành			
Luồng sự kiện thay thế	 Đăng nhập thất bại Gián đoạn trong quá trình thêm mới Dữ liệu trùng lặp 				
Hệ thống trả về thông báo, quản lý xác nhận và hệ thốn Chuyển qua giao diện tiếp theo			xác nhận và hệ thống		

3.4. Đặc tả "UC004-Thêm đại lý"

Mã use case	UC003	Tên use case	Thêm đại lý	
Tác nhân	Quản lý			
Mục đích sử dụng	Quản lý thực hiện thêm thông tin của một đại lý			
Sự kiện kích hoạt	Quản lý đăng nhập rồi chọn chức năng thêm đại lý mới			
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập			
	1. Quản lý sau khi	i đăng nhập sẽ chọn c	chức năng thêm đại	
	lý mới.			
	2. Hệ thống hiển thị cửa sổ thêm đại lý			
Luồng chính	3. Quản lý điền th	ông tin đại lý		
(Thành công)	4. Quản lý bấm hoàn thành			
	5. Hệ thống xác nhận lại và cập nhật CSDL và trả về thông			
	báo			
	6. Quản lý bấm hơ	oàn thành		
	1. Đăng nhập thất	bại		
Luồng sự kiện	2. Gián đoạn trong quá trình thêm mới			
thay thế	3. Dữ liệu trùng lặp			
Hậu điều kiện	Hệ thống trả về thông báo, quản lý xác nhận và hệ thống			
nạu dieu kiện	chuyển qua giao diện tiếp theo			

3.5. Đặc tả "UC005-Chỉnh sửa thông tin mặt hàng"

Mã use case	UC005	Tên use case	Chỉnh sửa thông		
			tin mặt hàng		
Tác nhân	Quản lý, hoặc hệ	thống			
Mục đích sử dụng	Quản lý thực hiện	chỉnh sửa thông tin	của một sản phẩm,		
Wide dien su dang	hệ thống cập nhật	thông tin sản phẩm s	sau một số sự kiện		
	Quản lý đăng nhậ	p rồi chọn chức năng	chỉnh sửa sản		
Sự kiện kích hoạt	phẩm, hệ thống cá	àp nhật thông tin sản	phẩm sau một số sự		
	kiện như thanh to	án, nhập hàng, xuất h	aang,		
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập				
	1. Quản lý sau kh	i đăng nhập sẽ chọn c	chức năng chỉnh sửa		
	sản phẩm				
	2. Hệ thống hiển thị cửa sổ chỉnh sửa sản phẩm				
Luồng chính	3. Quản lý chỉnh sửa thông tin sản phẩm				
(Thành công)	4. Quản lý bấm hơ	oàn thành			
	5. Hệ thống xác nhận lại và cập nhật CSDL và trả về thông				
	báo				
	6. Quản lý bấm hoàn thành				
	1. Đăng nhập thất	bại			
Luồng sự kiện	2. Gián đoạn trong	g quá trình chỉnh sửa			
thay thế	3. Dữ liệu trùng lặp				
Hậu điều kiện	Hệ thống trả về th	ông báo, quản lý xác	nhận và hệ thống		
Tiệu diệu Kiệli	chuyển qua giao diện tiếp theo				

3.6. Đặc tả "UC006-Quản lý nhập hàng"

Mã use case	UC006	Tên use case	Quản lý nhập hàng		
Tác nhân	Quản lý				
Mục đích sử dụng	Thêm/ Xem hoá đơn	nhập hàng			
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân chọn chức 1	năng "Nhập kho"			
Điều kiện tiên quyết	không				
Luồng sự kiện	1. Tác nhân chọn ch	ức năng "Nhập kh	no"		
chính	2. Hệ thống hiển thị	giao diện quản lý	nhập hàng		
(Thành công)	3. Tác nhân chọn "N	lhập hàng về"			
	4. Hệ thống hiển thị giao diện nhập hàng				
	5. Tác nhân chọn mặt hàng nhập về và điền các thông tin còn				
	thiếu				
	6. Tác nhân chọn "L	ưu''			
	7. Hệ thống cập nhậ	t thông tin vào cơ	sở dữ liệu và thông báo		
	"Thêm thành công"				
Luồng sự kiện	Không				
thay thế					
Hậu điều kiện	Danh sách các hoá đơn nhập hàng được cập nhật lại				

3.7. Đặc tả "UC007-Quản lý xuất kho"

Mã use case	UC007	Tên use case	Quản lý xuất kho	
Tác nhân	Quản lý			
Mục đích sử dụng	Thêm/ Xem hoá đơn	xuất kho		
Sự kiện kích hoạt	Tác nhân chọn chức 1	năng "Xuất kho"		
Điều kiện tiên quyết	Không			
Luồng chính	1. Tác nhân chọn ch	ức năng "Xuất kh	10"	
(Thành công)	2. Hệ thống hiển thị	giao diện quản lý	xuất kho	
	3. Tác nhân nhấp vào mặt hàng cần xuất kho và điền các thông			
	tin còn thiếu			
	4. Tác nhân chọn "Hoàn tất xuất kho"			
	5. Hệ thống kiểm tra thông tin số lượng mặt hàng trong hoá đơn			
	có nhỏ hơn hoặc l	oằng số lượng mặ	t hàng trong kho hay không	
	6. Hệ thống cập nhậ	t thông tin vào cơ	sở dữ liệu và thông báo	
	"Xuất thành công"			
Luồng sự kiện thay	5-b. Hệ thống báo lỗi "Số lượng mặt hàng trong kho không đủ" và			
thế	yêu cầu tác nhân nhập lại thông tin hoá đơn			
Hậu điều kiện	Danh sách các hoá đơn xuất kho được cập nhật lại			

3.8. Đặc tả "UC008-Thêm mới nhân viên" (Có nhân viên mới đến làm)

Mã use case	UC003	Tên use case	Thêm mới nhân viên	
Tác nhân	Quản lý			
Mục đích sử dụng	Quản lý thực hiện thêm thông tin của một nhân viên mới			
Sự kiện kích hoạt	Quản lý đăng nhập rồi chọn chức năng thêm nhân viên mới			
Điều kiện tiên quyết	Đăng nhập			
Luồng chính (Thành công)	 Quản lý sau khi đăng nhập sẽ chọn chức năng thêm nhân viên mới Hệ thống hiển thị cửa sổ thêm nhân viên Quản lý điền thông tin nhân viên Quản lý bấm hoàn thành Hệ thống xác nhận lại và cập nhật CSDL và trả về thông báo. Quản lý bấm hoàn thành 			
Luồng sự kiện thay thế 1. Đăng nhập thất bại 2. Gián đoạn trong quá trình thêm mới 3. Dữ liệu trùng lặp			ới	
Hậu điều kiện Hệ thống trả về thông báo, quản lý xác nhận và hệ thố chuyển qua giao diện tiếp theo			ác nhận và hệ thống	

3.9. Đặc tả "UC009-Chỉnh sửa thông tin nhân viên"

Mã use case	UC009	Tên usecase	Chỉnh sửa thông tin nhân viên		
Tác nhân	Quản lý				
Mục đích sử dụng	Chỉnh sửa thông tin của nhân viên có trong cơ sở dữ liệu				
Sự kiện kích hoạt	Quản lý chọn chức năng "Quản lý nhân viên", tiếp theo				
	nhập đúp chuột vào nhân viên muốn chỉnh sửa				
Điều kiện tiên quyết	Thông tin về nhân viên đó phải tồn tại trong cơ sở dữ liệu				
Luồng chính	1. Quản lý đăng nhập vào hệ thống				
(Thành công)	2. Hệ thống kiếm tra thông tin đăng nhập				
	3. Quản lý đăng nhập thành công				
	4. Chọn "Quản lý nhân viên"				
	5. Nhập đúp chuột vào nhân viên muốn chỉnh sửa				
	thông tin trong bảng danh sách nhân viên				
	6. Hệ thống hiển thị thông tin nhân viên đó.				
	7. Chỉnh sửa thông tin nhân viên				
	8. Chỉnh sửa xong nhấn "Hoàn tất chỉnh sửa"				
Luồng sự kiện	 Hệ thống báo lỗi : Nhập thiếu thông tin nhân viên 				
thay thế	2. Quản lý không muốn chỉnh sửa nữa, nhấn nút "Hủy				
	bỏ"				
	3. Qua	ản lý nhập sai thô	ông tin đăng nhập, hệ thống báo		
	lỗi				
Hậu điều kiện	Hệ thống thông báo chỉnh sửa thông tin thành công và				
	quay về màn hình trước đó				

3.10. Đặc tả "UC010-Xóa nhân viên" (có nhân viên nghỉ việc)

Mã use case	UC010	Tên usecase	Xóa nhân viên		
Tác nhân	Quản lý				
Mục đích sử	Xóa nhân viên có trong cơ sở dữ liệu				
dụng					
Sự kiện kích	Quản lý chọn chức năng "Quản lý nhân viên", tiếp theo nhập				
hoạt	đúp chuột vào nhân viên muốn xóa				
Điều kiện tiên	Thông tin về nhân viên đó phải tồn tại trong cơ sở dữ liệu				
quyết					
Luồng chính	 Quản lý đăng nhập vào hệ thống 				
(Thành công)	2. Hệ thống kiếm tra thông tin đăng nhập				
	3. Quản lý đăng nhập thành công				
	4. Quản lý chọn "Quản lý nhân viên"				
	5. Nhấp đúp chuột vào nhân viên muốn xóa khỏi hệ thống				
	(nhân viên đó xin nghỉ việc)				
	6. Nhấn "Xóa nhân viên"				
Luồng sự kiện	1. Quản lý không muốn xóa nhân viên nữa, nhấn nút "Hủy				
thay thế	bỏ"				
	2. Quản lý nhập sai thông tin đăng nhập, hệ thống báo lỗi				
Hậu điều kiện	Hệ thống thông báo xóa nhân viên thành công và quay về màn				
	hình trước đó				

3.11. Đặc tả "UC011-Thống kê"

Mã use case	UC011	Tên usecase	Thống kê		
Tác nhân	Quản lý				
Mục đích sử dụng	Thống kê doanh thu / nhập kho / xuất kho				
Sự kiện kích hoạt	Quản lý chọn chức năng "Thống kê"				
Điều kiện tiên quyết	Không có				
Luồng chính	1. Quản lý đăng nhập vào hệ thống				
(Thành công)	2. Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập				
	3. Quản lý đăng nhập thành công				
	4. Chọn chức năng "Thống kê"				
	5. Chọn mục muốn thống kê: Doanh thu, Xuất kho,				
	Nhập kho				
	6. Hệ thống hiển thị thông tin cho quản lý xem				
Luồng sự kiện	Quản lý nhập sai thông tin đăng nhập, hệ thống báo lỗi				
thay thế					
Hậu điều kiện	Hệ thống thông báo xóa nhân viên thành công và quay về				
	màn hình trước đó				

4. Phân tích yêu cầu phi chức năng

4.1. Yêu cầu bảo mật

Mỗi tác nhân chỉ có thể truy cập được các chức năng và thông tin phù hợp với những mô tả trong tài liệu

4.2. Yêu cầu hiệu năng

Thời gian trễ rất thấp, phản hồi real-time

4.3. Yêu cầu giao diện

Giao diện ứng dụng đơn giản, rõ ràng và hiệu quả Hỗ trợ ngôn ngữ Tiếng Việt

Định dạng thời gian dd-mm-yyyy

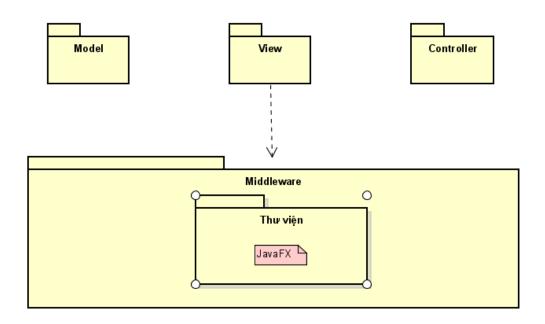
4.4. Yêu cầu khác

CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ BÀI TOÁN

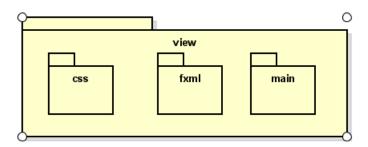
1. Kiến trúc

1.1. Kiến trúc logic

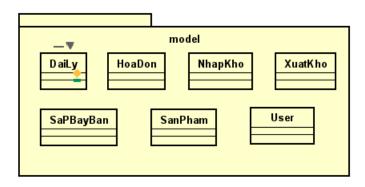
- Sử dụng MVC:



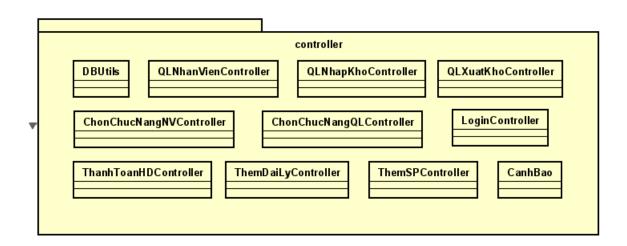
- Package view gồm các gói:



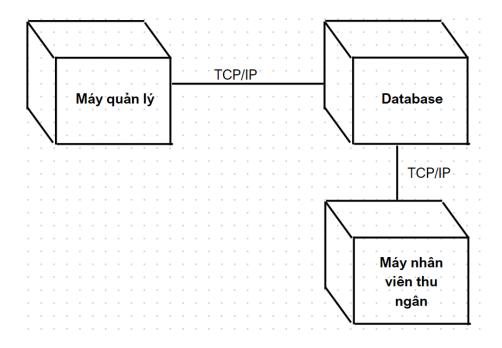
- Package model gồm các lớp:



- Package controller gồm các lớp:

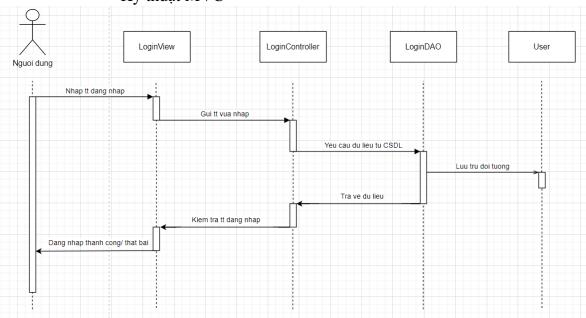


1.2. Kiến trúc triển khai

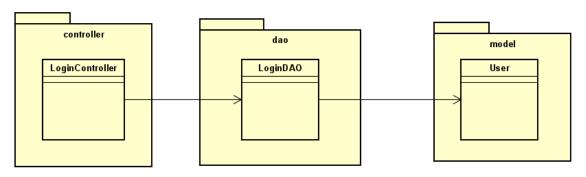


2. Các kỹ thuật thiết kế

Kỹ thuật MVC



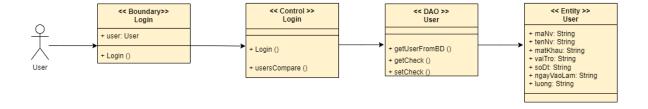
- Kỹ thuật: Persistence data – sử dụng JDBC



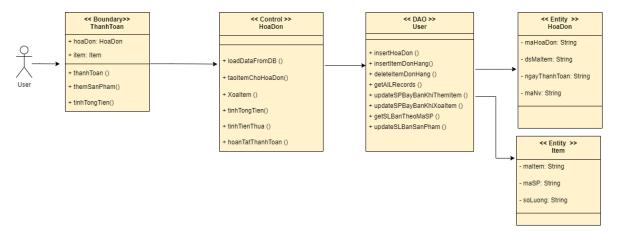
3. Mô hình hóa cấu trúc

3.1. Nhóm ca nhân viên thanh toán

- Đăng nhập tài khoản

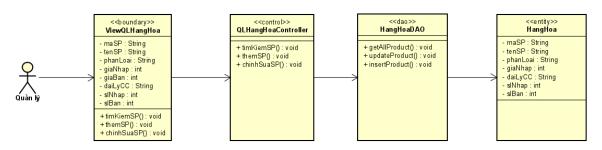


- Thanh toán hóa đơn

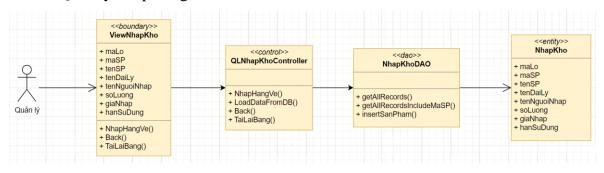


3.2. Nhóm ca quản lý

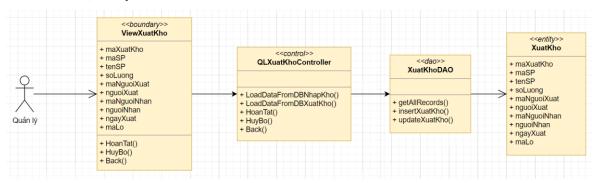
- Quản lý hàng hóa



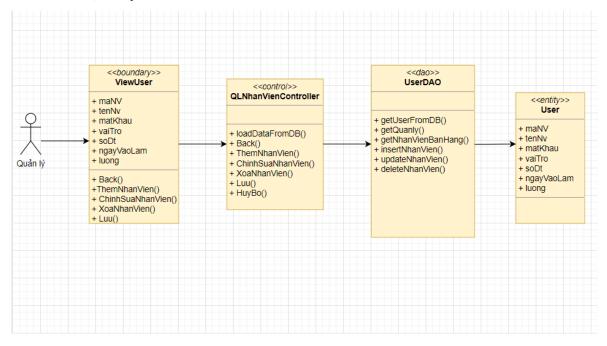
- Quản lý nhập hàng



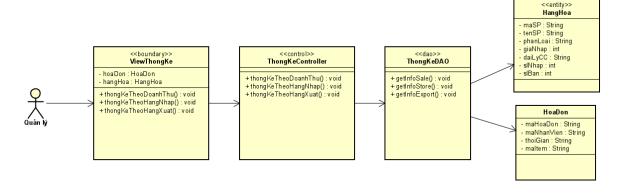
- Quản lý xuất kho



- Quản lý nhân viên

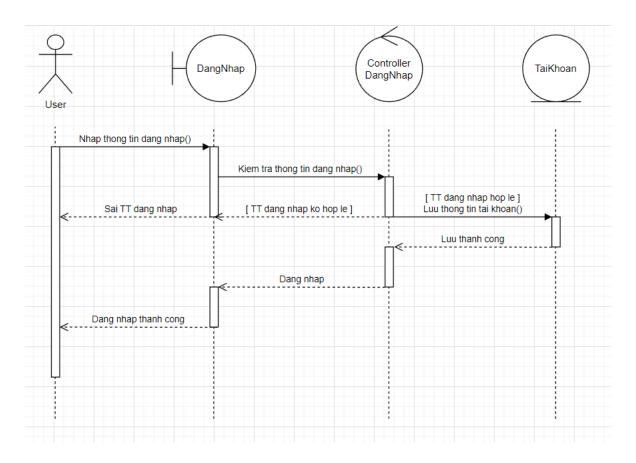


- Quản lý thống kê

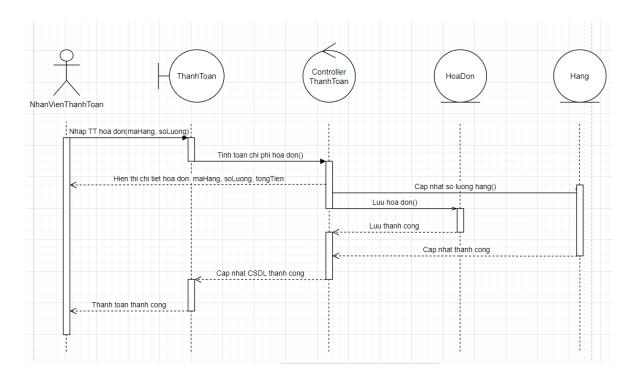


4. Mô hình hóa tương tác: 4.1. Các biểu đồ trình tự

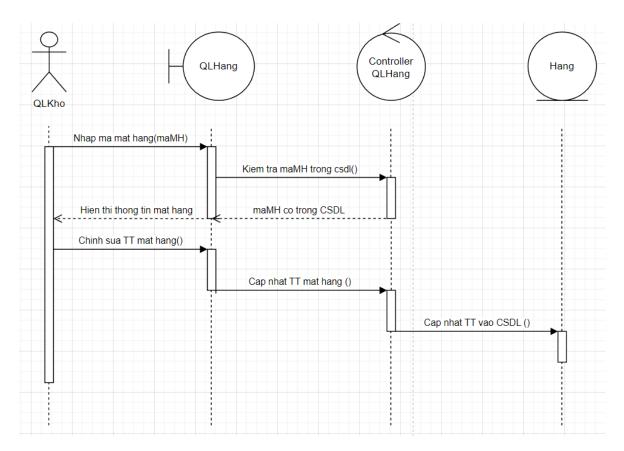
Biểu đồ trình tự đăng nhập



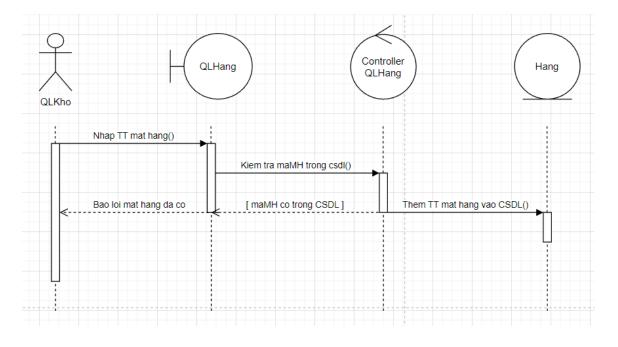
- Biểu đồ trình tự Thanh toán hàng hoá



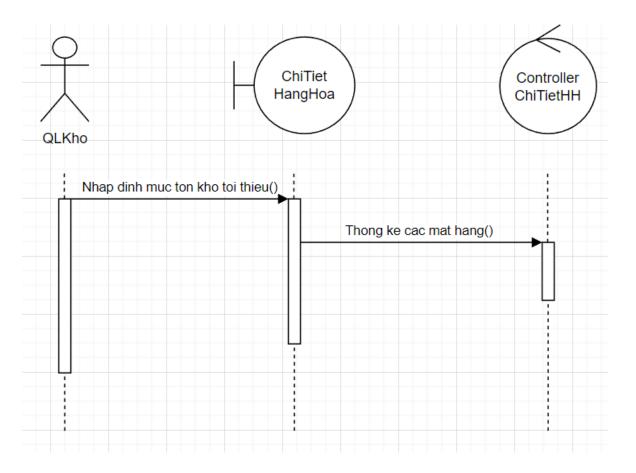
- Biểu đồ trình tự chỉnh sửa/ tạo mới mặt hàng
- Chỉnh sửa



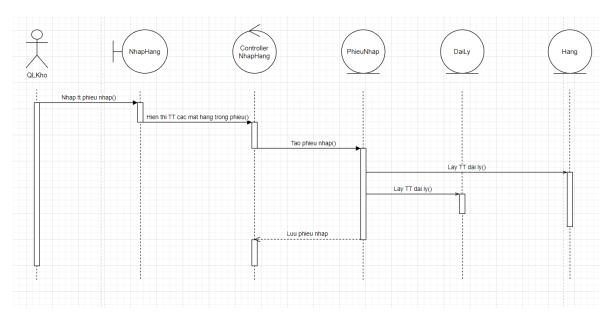
Tạo mới

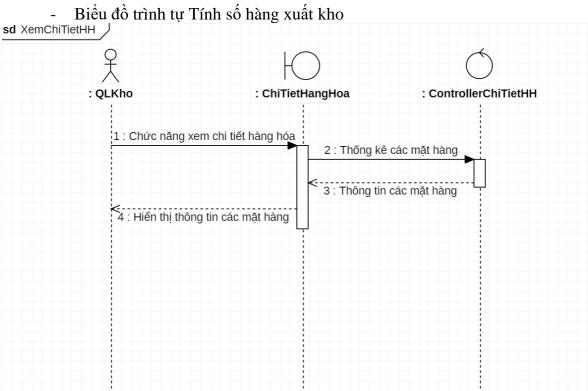


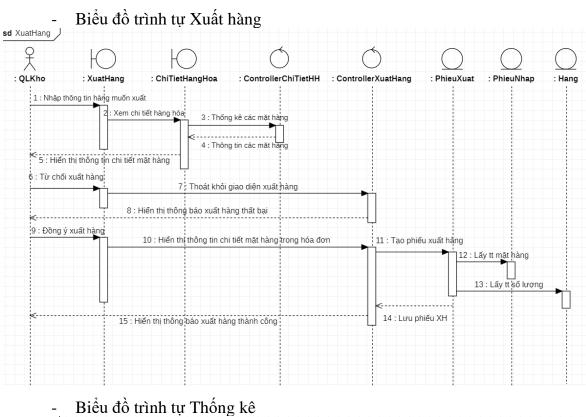
- Biểu đồ trình tự Xem chi tiết hàng hoá

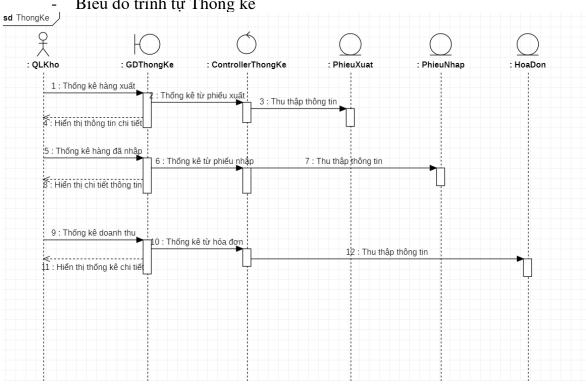


- Biểu đồ trình tự Nhập hàng

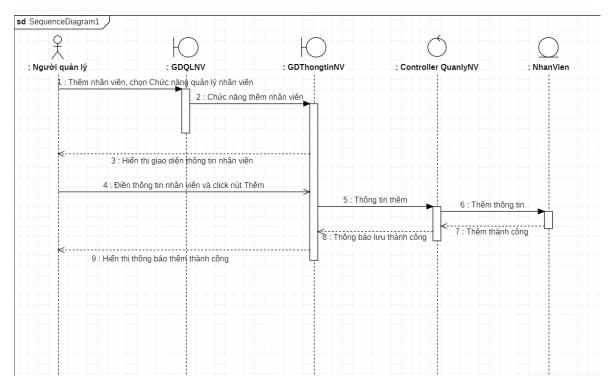




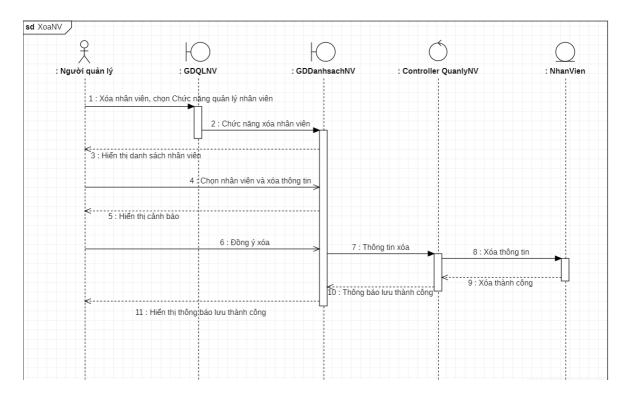




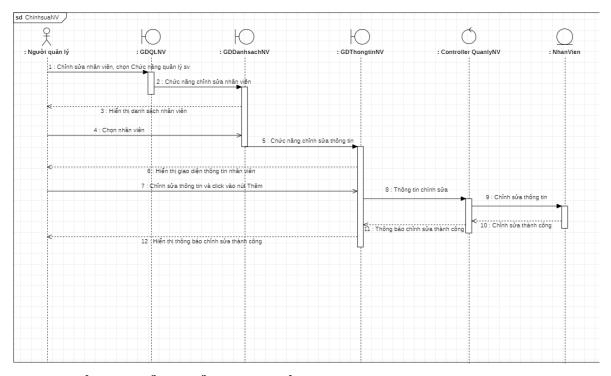
- Biểu đồ trình tự Quản lý nhân viên
- Tạo tài khoản cho nhân viên bán hàng



Xóa tài khoản nhân viên

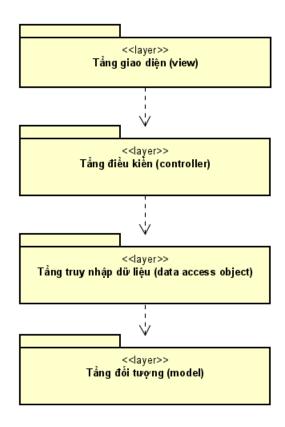


• Chỉnh sửa thông tin nhân viên



5. Kiến trúc tổng thể của hệ thống

Kiến trúc phân tầng của hệ thống được thể hiện trong hình vẽ sau đây:



5.1.Tầng giao diện (view)

- Thực hiện chức năng tạo giao diện người dùng, gồm các file fxml và class main

5.2.Tầng điều khiển (controller)

 Tầng điều khiển có chức năng điều hướng, xử lý các sự kiện có trong hệ thống

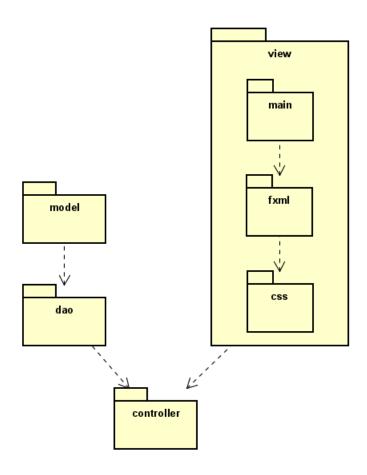
5.3. Tầng truy nhập dữ liệu (dao – Data Access Object)

- Tầng truy nhập dữ liệu có chức năng lấy thông tin để hiển thị lên giao diện, thêm/xóa thông tin có trong cơ sở dữ liệu

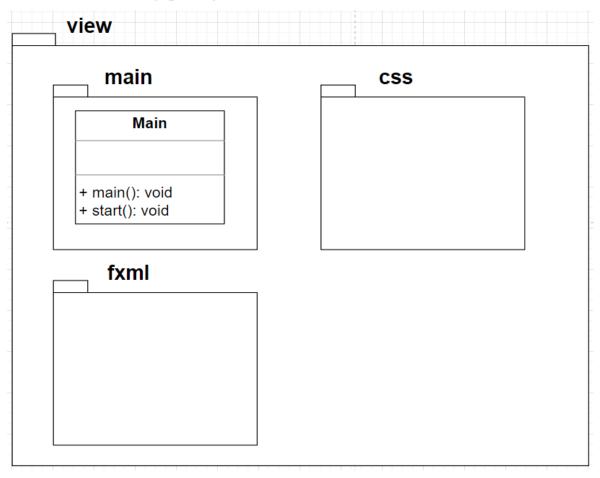
5.4.Tầng đối tượng (model)

- Tầng đối tượng chứa các đối tượng trong hệ thống như: Hóa đơn, Sản phẩm, v.v..

6. Thiết kế chi tiết lớp 6.1. Sơ đồ gói



6.2. Sơ đồ tổng quan gói "view"



Sơ đồ tổng quan gói "model" *6.3.*

model

DaiLy

- maDL: String
- tenDL: String soDt: String diaChi: String
- + constructor()
- + setter(): void
- + getter(): String

HoaDon

- maHoaDon: String
- dsMaltem: String
- maThanhToan: String maNV: String
- + constructor()
- + setter(): void + getter(): String

ItemDonHang

- maltem: String
- maSP: String tenSP: String
- soLuong: String
- donGia: String
- + constructor() + setter(): void
- + getter(): String

Thong Tin SP

- maSp: String
- tenSP: String phanLoai: String
- giaNhap: String
- giaBan: String daiLyCungCap: String
- maDaiLy: String
- slNhap: String
- slBan: String
- tongSL: String
- + constructor()
- + setter(): void
- + getter(): String

SPBayBan

- tenSP: String maHang: String giaBan: String
- + constructor() + setter(): void + getter(): String

NhapKho

- maLo: String maSP: String
- tenSP: String
- tenDaiLy: String
- tenNguoiNhap: String
- soLuong: String
- giaNhap: String hanSuDung: String
- + constructor()
- + setter(): void
- + getter(): String

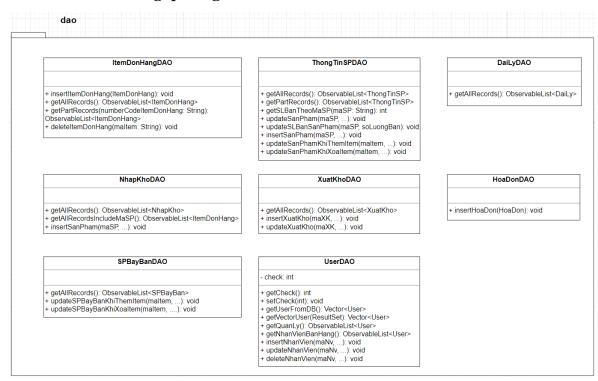
XuatKho

- maXuatKho: String
- maSP: String
- tenSP: String
- soLuong: String maNguoiXuat: String
- nguoiXuat: String
- maNguoiNhan: String
- nguoiNhan: String
- ngayXuat: String maLo: String
- + constructor()
- + setter(): void + getter(): String

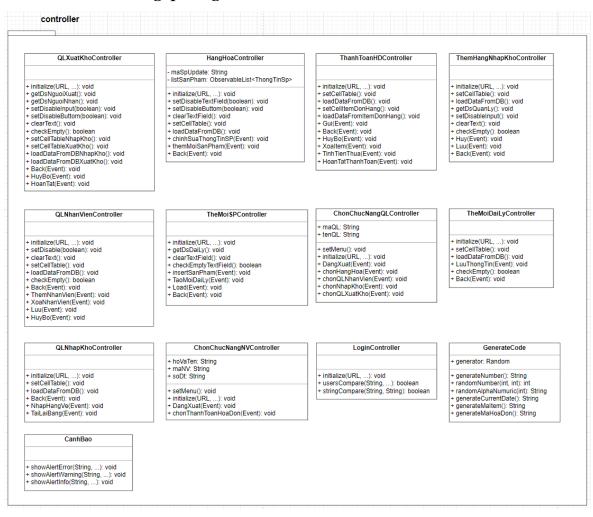
User

- maNv: String
- tenNv: String
- matKhau: String
- vaiTro: String
- soDt: String
- ngayVaoLam: String luong: String
- + constructor()
- + setter(): void + getter(): String

6.4. Sơ đồ tổng quan gói "dao"

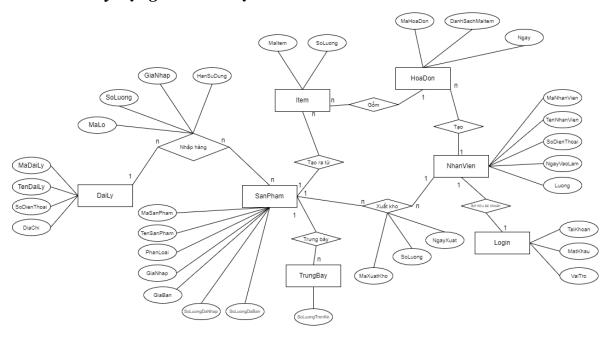


6.5. Sơ đồ tổng quan gói "controller"

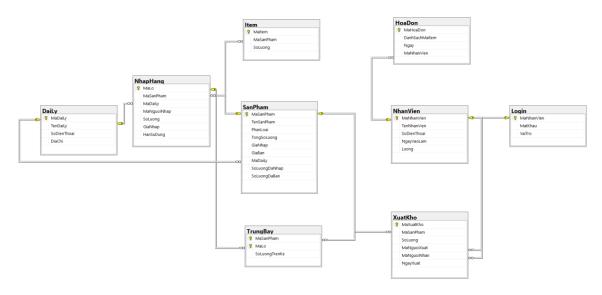


7. Thiết kế cơ sở dữ liệu

7.1. Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết ERD



7.2. Sơ đồ quan hệ giữa các bảng và đặc tả của từng bảng



7.2.1. Danh sách các bảng dữ liệu

Tên bảng dữ liệu	Mô Tả
DaiLy	Chứa thông tin các đại lý cung cấp hàng
NhapHang	Chứa thông tin về các lần nhập hàng
SanPham	Chứa thông tin các sản phẩm của cửa hàng
TrungBay	Quản lý thông tin các sản phẩm đang để trên kệ
Item	Chứa thông tin về tên, số lượng của một sản phẩm trong hóa đơn
HoaDon	Chứa thông tin về các sản phẩm, số lượng, ngày mua,
NhanVien	Thông tin nhân viên
XuatKho	Quản lý thông tin của toàn bộ hoạt động xuất kho
Login	Chứa thông tin tài khoản mật khẩu của nhân viên và quản lý

7.2.2. Chi tiết về các bảng dữ liệu Bảng DaiLy

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaDaiLy Nchar PK		DK No	No	Mã đại lý, phân
1	Windshield	T (Cital	111	110	biệt các đại lý
2	TenDaiLy	nvarchar		No	Tên đại lý
3	SoDienThoai	Nchar		No	Số điện thoại
4	DiaChi	nvarchar		No	Địa chỉ

Bảng SanPham

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaSanPham	Nchar	PK	No	Mã của từng sản phẩm
2	TenSanPham	nvarchar		No	Tên sản phẩm
3	PhanLoai	nvarchar		No	Phân loại của sản phẩm
4	TongSoLuong	Int		No	Tổng số lượng còn trong kho
5	GiaNhap	Int		No	Giá Nhập
6	GiaBan	Int		No	Giá Bán
7	MaDaiLy	Nchar	LK	No	Mã đại lý cung cấp
8	SoLuongDaNhap	Int		No	Số lượng đã nhập
9	SoLuongDaBan	int		No	Số lượng đã bán

Bång Item

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaItem	Nchar	PK	No	Mã của từng item
2	MaSanPham	Nchar	LK	No	Mã sản phẩm ứng với item đó
3	SoLuong	int		No	Số lượng sản phẩm

Bảng HoaDon

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaHoaDon	Nchar	PK	No	Mã của từng hóa đơn
2	DanhSachMaItem	Nchar		No	Danh sách các mã ứng với từng item của hóa đơn
3	Ngay	Date		No	Ngày thanh toán
4	MaNhanVien	Nchar	LK	No	Mã nhân viên thanh toán

Bång NhapHang

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaLo	Nchar	PK	No	Mã của lô hàng
2	MaSanPham	Nchar	LK	No	Mã sản phẩm ứng với lô hàng đó
3	MaDaiLy	Nchar	LK	No	Mã đại lý cung cấp
4	MaNguoiNhap	Nchar	LK	No	Mã người nhập
5	SoLuong	int		No	Số lượng hàng nhập
6	GiaNhap	int		No	Giá nhập
7	HanSuDung	Date		No	Hạn sử dụng của lô hàng

Bång TrungBay

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaSanPham	Nchar	LK	No	Mã của sản phẩm
2	MaLo	Nchar	LK	No	Mã của lô hàng ứng với sản phẩm này
3	SoLuongTrenKe	int		No	Số lượng còn lại trên kệ

Bång XuatKho

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaXuatKho	Nchar	PK	No	Mã của lần xuất kho
2	MaSanPham	Nchar	LK	No	Mã của sản phẩm
3	SoLuong	int		No	Số lượng xuất kho
4	MaNguoiXuat	Nchar	LK	No	Mã người xuất
5	MaNguoiNhan	nchar	LK	No	Mã người nhận
6	NgayXuat	date		No	Ngày xuất kho

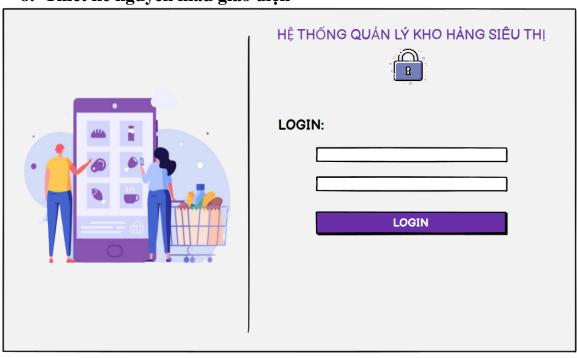
Bång NhanVien

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaNhanVien	Nchar	PK	No	Mã nhân viên
2	TenNhanVien	Nvarchar		No	Tên của nhân viên
3	SoDienThoai	Nchar		No	Số điện thoại
4	NgayVaoLam	Date		No	Ngày vào làm
5	Luong	int		No	Lương theo tháng của nhân viên

Bảng Login

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Khóa	Nullable	Mô Tả
1	MaNhanVien	Nchar	LK	No	Sử dụng mã nhân viên làm tên đăng nhập
2	MatKhau	Nchar		No	Mật khẩu đăng nhập
3	VaiTro	Nvarchar		No	Chức vụ của nhân viên

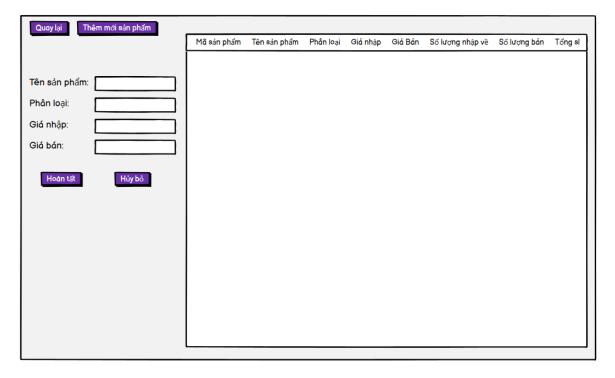
8. Thiết kế nguyên mẫu giao diện



Hình 1:Minh họa Giao diện đăng nhập



Hình 2: Minh họa Giao diện chức năng của quán lý



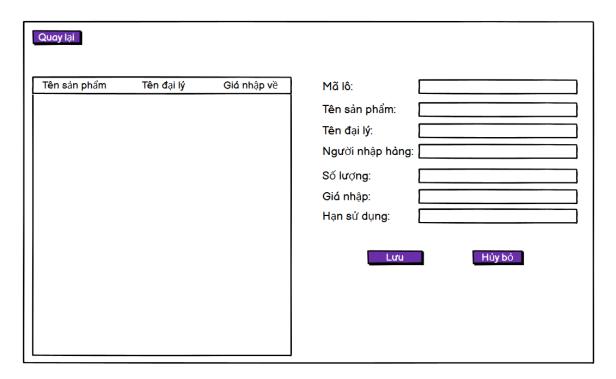
Hình 3: Minh họa Chức năng Quản lý hàng hóa

Quay lại	THÊM MỚI SẢN PHẨM	
	Mã sản phẩm: Tên sản phẩm: Phân loại: Giá nhập: Giá bán: Đại lý cung cấp:	
	Thêm sản phẩm	

Hình 4: Minh họa tính năng Thêm mới sản phẩm

Quay lại	QUẢN LÝ NHẬP HÀNG							
Mã lô	Tên sản phẩm	Tên đại lý	Tên người nhập hàng	Số lượng	Giá nhập	Hạn sử dụng		

Hình 5: Minh họa Chức năng Quản lý nhập kho



Hình 6: Minh họa tính năng Thêm hóa đơn nhập hàng

Quay lại QUẢN LÝ XUẤT HÀNG										
Mã lô Tên sản phẩm	Số lượng	Giá nhập	Mã xuất kho	Tên sản phẩm	Số lượng	Người xuất	Người nhận	Mã lô	Ngày	
Mã xuất kho:										
Tên sp:										
Số lượng										
Người xuất:										
Người nhận:										
Mã lô:										
Ngày:										
Hoàn tất Hủy bỏ	1									

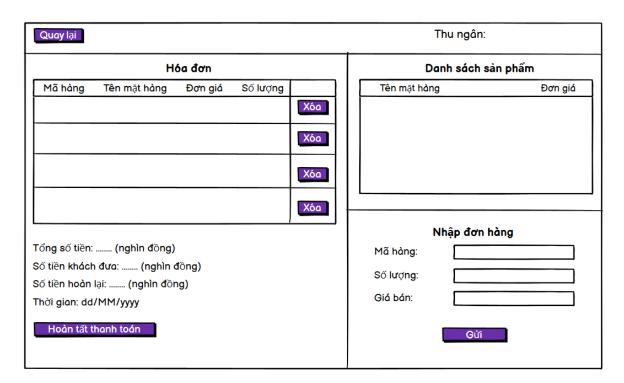
Hình 7: Minh họa chức năng Quản lý xuất kho



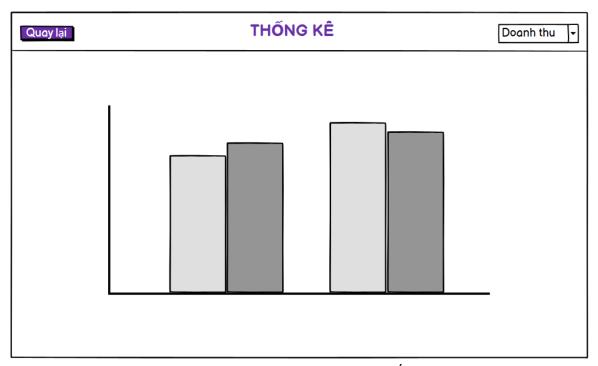
Hình 8: Minh họa Chức năng Quản lý nhân viên



Hình 9: Minh họa chức năng Đăng nhập của nhân viên



Hình 10: Minh họa chức năng Thanh toán đơn hàng



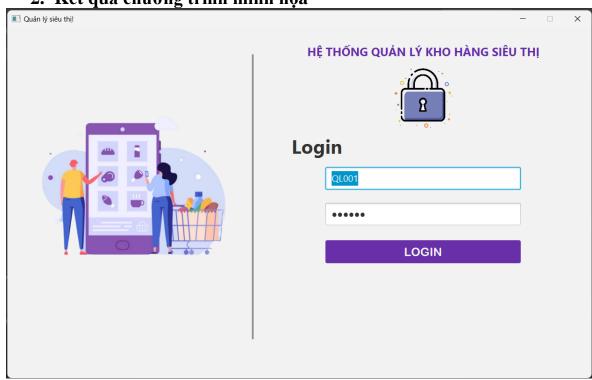
Hình 11: Minh họa chức năng Thống kê

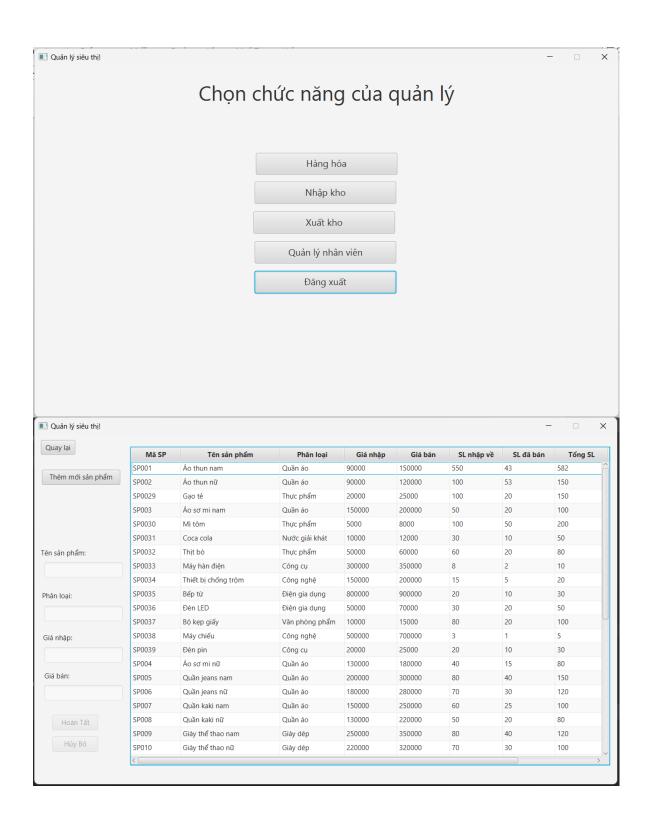
CHƯƠNG 4: XÂY DỤNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA

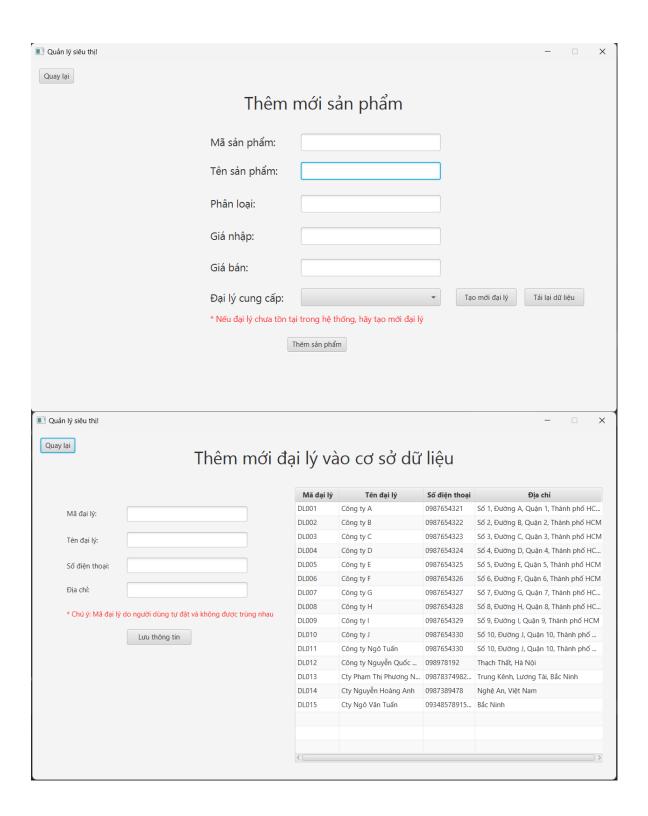
1. Thư viện và công cụ sử dụng

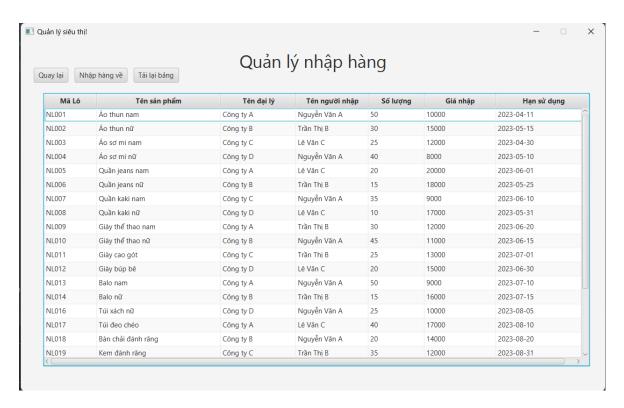
Mục đích	Công cụ	Địa chỉ URL
IDE lập trình	IntelliJ 64bit	Download IntelliJ IDEA: The
		Capable & Ergonomic Java
		IDE by JetBrains
Quản lý dự án	Github	https://github.com/
Hệ quản trị CSDL	SQL Server 2022	https://www.microsoft.com/en-
	(Version 16.0)	us/sql-server/sql-server-2022
Thư viện lập trình	JDBC	Download - JDBC Driver for
		SQL Server Microsoft Learn
Thư viện lập trình	Openjfx-19	JavaFX (openjfx.io)
Thư viện lập trình	Oracle OpenJDK	JDK 18 Releases (java.net)
	version 18.0.2	

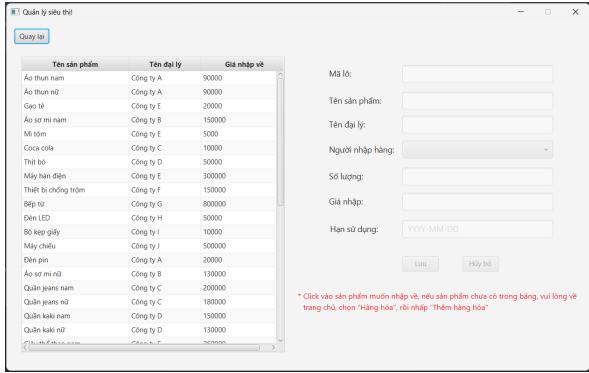
2. Kết quả chương trình minh họa

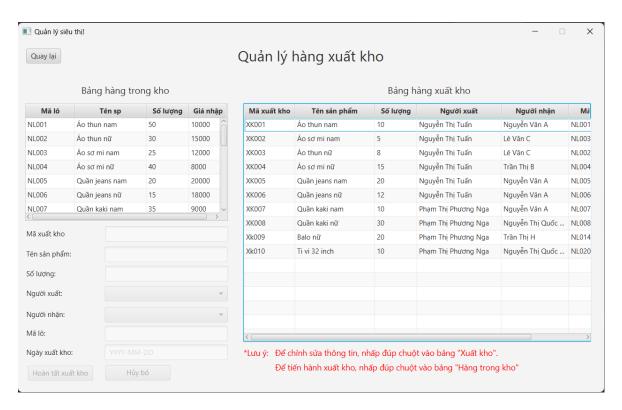


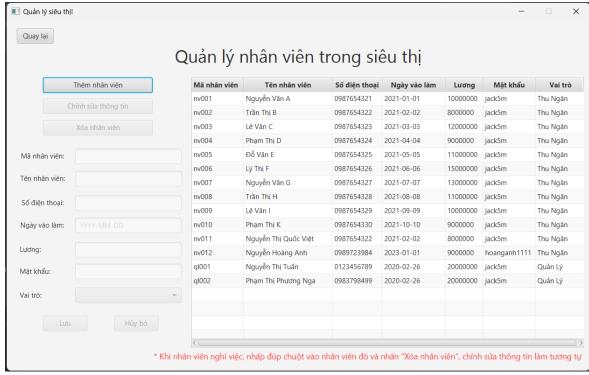


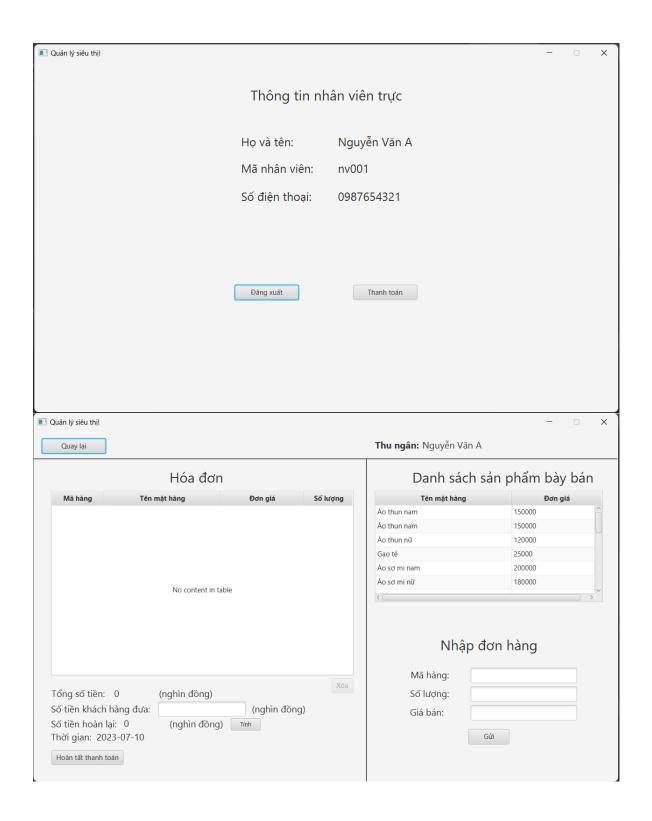












CHƯƠNG 5. THỬ NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ

1. Các kịch bản thử nghiệm & đánh giá

1.1. Kịch bản 1: Nhân viên thanh toán

- 1. Mục đích: Kiểm tra tính năng và độ tin cậy của phần mềm thanh toán ở siêu thi.
- 2. Tiền điều kiên:
 - Đã cài đặt phần mềm thanh toán ở máy tính thanh toán tại siêu thị.
 - Các sản phẩm đều được nhập vào hệ thống.
- 3. Các bước thực hiện:
- a. Bước 1: Khởi động và đăng nhập
 - Khởi động phần mềm thanh toán.
 - Nhân viên đăng nhập bằng tài khoản của nhân viên.

b. Bước 2: Quét mã vạch sản phẩm hoặc nhập mã sản phẩm

- Thêm sản phẩm vào hóa đơn bằng cách quét mã vạch bằng máy quét hoặc nhập mã sản phẩm bằng tay.
- Kiểm tra xem sản phẩm được hiển thị đúng trên giao diện phần mềm và thông tin (tên, giá) là chính xác và cuối cùng điều chỉnh số lượng.

c. Bước 3: Thêm sản phẩm vào hóa đơn

- Chọn số lượng sản phẩm và nhấn nút "Thêm vào hóa đơn".
- Kiểm tra xem sản phẩm đã được thêm vào giỏ hàng và giá trị tổng cộng đã được cập nhật chính xác.

d. Bước 4: Thanh toán

- Chọn nút thanh toán
- Chọn số tiền khách gửi
- Thực hiện thanh toán và kiểm tra xem hóa đơn được in ra chính xác và tổng số tiền được tính đúng.

e. Bước 5: Kiểm tra hồi đáp

 Kiểm tra xem phần mềm hiển thị thông báo hồi đáp sau khi thanh toán (ví dụ: "Thanh toán thành công").

1.2. Kịch bản 2: Nhân viên quản lý kho

- 1. Mục đích: Kiểm tra tính năng và độ tin cậy của phần mềm quản lý kho.
- 2. Tiền điều kiện:
 - Đã cài đặt phần mềm quản lý kho trên máy tính nhân viên.
 - Có dữ liệu sản phẩm trong kho để kiểm thử.
- 3. Các bước thực hiện:
- a. Bước 1: Khởi động và đăng nhập
 - Mở phần mềm quản lý kho và thực hiện đăng nhập bằng tài khoản quản lý.
 - Kiểm tra xem đăng nhập thành công và giao diện quản lý kho hiển thị chính xác.

b. Bước 2: Xem danh sách sản phẩm trong kho

- Chọn chức năng "Xem danh sách sản phẩm".
- Kiểm tra xem danh sách các sản phẩm trong kho được hiển thị đầy đủ và chính xác, bao gồm thông tin về tên sản phẩm, số lượng và giá.
- Bấm vào xem chi tiết từng sản phẩm

c. Bước 3: Thêm sản phẩm vào kho

- Chọn chức năng "Thêm sản phẩm".
- Nhập thông tin chi tiết về sản phẩm mới (tên, mô tả, giá, số lượng, v.v.).
- Kiểm tra xem sản phẩm đã được thêm vào kho và thông tin chi tiết được lưu trữ chính xác.

d. Bước 4: Sửa thông tin sản phẩm trong kho

- Chọn chức năng "Sửa thông tin sản phẩm".
- Chọn một sản phẩm từ danh sách và chỉnh sửa thông tin chi tiết (ví dụ: giá, mô tả, số lương).
- Kiểm tra xem thông tin sản phẩm đã được cập nhật chính xác trong kho.

e. Bước 5: Xóa sản phẩm khỏi kho

- Chọn chức năng "Xóa sản phẩm".
- Chọn một sản phẩm từ danh sách và xác nhận xóa.
- Kiểm tra xem sản phẩm đã bị xóa khỏi kho và không còn hiển thị trong danh sách

- 4. Một số trường hợp ngoại lệ
 - Bấm vào chỉnh sửa nhưng hủy giữa chừng
 - Bấm tìm kiếm sản phẩm không có trong kho
 - Thêm sản phẩm đã có trong kho
- 5. Kết luận:
 - Phần mềm hoạt động nhanh, ổn định
 - Đáp ứng được các ngoại lệ

CHƯƠNG 6. KẾT LUẬN

Trên cơ sở nghiên cứu, phân tích và thiết kế hệ thống quản lý kho hàng ở các cửa hàng siêu thị, Nhóm 13 đã xây dựng một ứng dụng hữu ích và đáng tin cậy cho việc quản lý các kho hàng.

Trong đó, nhóm đã nắm vững kiến thức cơ bản về phân tích thiết kế hệ thống, có khả năng xác định và phân tích yêu cầu của hệ thống, từ đó lựa chọn kiến trúc hệ thống, xác định các thành phần và giao tiếp giữa chúng, và tạo ra mô hình hệ thống; đảm bảo chất lượng hệ thống; xử lý vấn đề và quản lý dự án

Dự án đã đạt được các mục tiêu đề ra ban đầu, bao gồm tính bảo mật, tốc độ và tin cậy trong quá trình lưu trữ dữ liệu, xử lý thông tin. Trong quá trình thực hiện, nhóm đã áp dụng các công nghệ và công cụ phù hợp như ngôn ngữ lập trình, quản lý cơ sở dữ liệu, các công cụ vẽ biểu đồ. Chúng em cũng đã xử lý thành công các thách thức như bảo mật dữ liệu, đảm bảo tính nhất quán và đúng đắn của dữ liệu. Dự án này còn tiềm năng để phát triển và cải thiện trong tương lai. Dưới đây là một số hướng phát triển mà chúng em đề xuất:

- Phát triển chức năng Quản lý vị trí lưu trữ: Hệ thống có thể hỗ trợ quản lý vị trí lưu trữ của hàng hóa trong kho, cho phép ghi nhận vị trí lưu trữ cụ thể của mỗi mặt hàng và cung cấp chức năng tìm kiếm hàng hóa dựa trên vị trí.
- Phát triển chức năng Đặt hàng và tổ chức hàng hóa: Hệ thống cung cấp chức năng đặt hàng tự động khi tồn kho đạt đến mức tối thiểu. Đồng thời giúp tổ chức hàng hóa trong kho một cách hiệu quả, cho phép phân loại, gom nhóm và xác định vị trí lưu trữ phù hợp cho từng loại hàng hóa.
- Nâng cấp chức năng Theo dõi tồn kho: Hệ thống cần theo dõi số lượng hàng hóa hiện có trong kho và cập nhật tồn kho một cách tự động khi có các giao dịch nhập/xuất. Nó cũng nên cung cấp cảnh báo khi số lượng hàng hóa trong kho xuống mức tối thiểu hoặc vượt quá mức tối đa quy định.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Slide giảng dạy môn "Phân tích thiết kế hệ thống" do thầy Nguyễn Hữu Đức giảng dạy.