ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI TRƯỜNG CÔNG NGHÊ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



BÁO CÁO

HỌC PHẦN: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG (Mã học phần: IT3120)

ĐỀ TÀI: Quản lý nhân khẩu cấp phường/xã

Nhóm: 22

Mã lớp học: 141335

Giáo viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Hữu Đức

Danh sách sinh viên thực hiện:

STT	Họ và tên	MSSV
1	Vũ Đức Anh	20204810
2	Nguyễn Quốc Khanh	20200314
3	Nguyễn Tất Minh	20204587
4	Nguyễn Thế Ngọc	20200441
5	Vũ Tiến Tùng	20200576

Hà Nội, tháng 5 năm 2023

MỤC LỤC

MỤC LỤC	2
LỜI NÓI ĐẦU	4
2.1. Giới thiệu chung	6
2.2. Biểu đồ use case	7
2.2.1. Biểu đồ use case tổng quan	7
2.2.2. Biểu đồ use case phân rã mức 2	9
2.3. Đặc tả use case	10
2.3.1 Các usecase Nhân khẩu:	10
2.3.2 Các usecase Hộ khẩu	19
2.3.3 Các usecase Tìm kiếm	25
2.4. Các yêu cầu phi chức năng	27
CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH YÊU CẦU HỆ THỐNG	28
3.1 Xác định các lớp phân tích	28
3.1.1 Nhóm usecase quản lý nhân khẩu:	28
3.1.2 Nhóm usecase quản lý hộ khẩu	30
3.2. Xây dựng biểu đồ trình tự	32
3.3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích	38
3.4. Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết (ERD)	41
	41
CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH	42
4.1. Thiết kế kiến trúc	42
4.2 Thiết kế cơ sở dữ liệu	45
4.3 Thiết kế chi tiết các gói	49
4.4 Thiết kế chi tiết lớp	52
4.5 Sơ đồ lớp chi tiết	57
4.6 Thiết kế giao diện	59
4.6.1 Biểu đồ chuyển tiếp giữa các giao diện:	59
4.6.2 Thiết kế mọck-up cho từng giao diện của bài toán:	59
CHƯƠNG 5: THỰC HIỆN VÀ TRIỀN KHAI	63
5.1 Môi trường triển khai	63
5.1.1 Ngôn ngữ lập trình	63
5.1.2. Framework và công nghệ.	

	5.1.3. Cơ sở dữ liệu	. 63
	5.1.4. Môi trường phát triển tích hợp (IDE)	. 63
	5.1.5. Công cụ quản lý dự án và phiên bản	. 63
	5.1.6. Cấu trúc mã nguồn	. 64
СН	ƯƠNG 6: THỬ NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ	. 65
6.	1 Kiểm thử các chức năng đã thực hiện	. 65
6	1.1. Kiểm thử cho chức năng quản lý nhân khẩu	. 65
6.	1.2. Kiểm thử cho chức năng quản lý hộ khẩu	.66
6	1.4. Kiểm thử yêu cầu phi chức năng	. 66
6.	2 Đánh giá	. 67
СН	ƯƠNG 7: KẾT LUẬN	.68

LỜI NÓI ĐẦU

Quản lý dân cư và nhà văn hóa là việc mà bất cứ khu dân cư nào phải cũng phải thực hiện. Tuy nhiên quá trình thêm bớt, chỉnh sửa, tìm kiếm, thống kê nhân khẩu, hộ khẩu là một công việc chiếm nhiều thời gian. Ngoài ra, quá trình quản lý nhà văn hóa cũng yêu cầu một công cụ tin cậy để điều hành việc mượn trả, kiểm tra tình trạng cơ sở vật chất... Để tiến hành các nghiệp vụ này một thuận tiện, nhanh gọn, dễ quản lý hơn, yêu cầu một phần mềm có thể thay thế những cuốn sổ ghi chép thông thường, giúp lưu trữ cũng như truy vấn thông tin một cách hiệu quả. Bài báo cáo sẽ trình bày lại từng bước để nhóm hoàn thiện đề tài này.

Trong quá trình tiếp cận và hoàn thiện đề tài, nhóm đã sử dụng ngôn ngữ lập trình Java cùng các thư viện liên quan để tạo giao diện và luồng hoạt động của phần mềm. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL sẽ hỗ trợ việc quản lý dữ liệu. Từ việc phân tích các yêu cầu, nhóm đã lên kế hoạch thiết kế chương trình rồi xây dựng lên một chương trình hoàn thiện. Nhóm cũng tiến hành các kiểm thử để làm cho chương trình hoạt động tin cậy hơn. Cách cài đặt và hướng dẫn sử dụng cũng được hướng dẫn chi tiết.

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

1. Mô tả yêu cầu bài toán

Ban quản lý phường La Khê cần xây dựng một hệ thống quản lý thông tin dân cư trong địa bàn. Phường La Khê có hơn 1500 hộ gia đình với 10000 nhân khẩu, chưa kể hàng trăm sinh viên thuê trọ và hàng chục gia đình nơi khác đến thuê nhà làm kinh doanh dịch vụ. Địa bàn rộng, dân cư đông và phức tạp nên ban quản lý mong đợi hệ thống này có thể quản lý thông tin chung cả phường từ biến động nhân khẩu, hộ khẩu đến các công tác đoàn thể khác.

Ban quản lý gồm một tổ trưởng, một tổ phó và các cán bộ phụ trách các hoạt động nghiệp vụ khác. Tổ trưởng và tổ phó có thể thực hiện tất cả các nghiệp vụ quản lý, còn các cán bộ khác phụ trách từng nghiệp vụ theo phân công cụ thể.

- Thông tin về hộ khẩu và nhân khẩu do tổ trưởng ghi nhận và quản lý.
- Thông tin về nhân khẩu của mỗi hộ gia đình được lưu trong sổ hộ khẩu với một mã số định danh duy nhất. Sổ hộ khẩu gia đình ghi các thông tin cho cả hộ như: số hộ khẩu, họ tên chủ hộ, số nhà, đường phố (ấp), phường (xã, thị trấn), quận (huyện).
- Sổ hộ khẩu gồm nhiều chi tiết cụ thể cho từng nhân khẩu trong hộ như họ và tên, bí danh, ngày tháng năm sinh, nơi sinh, nguyên quán, dân tộc, nghề nghiệp, nơi làm việc, số CMND hoặc số CCCD, ngày cấp và nơi cấp, ngày tháng năm đăng ký thường trú, địa chỉ nơi thường trú trước khi chuyển đến. Trường hợp nhân khẩu là chủ hộ thì sẽ được ghi trang đầu tiên, nếu không là chủ hộ thì sẽ thêm chi tiết: quan hệ với chủ hộ.
- Các hoạt động biến đổi nhân khẩu
- Thêm nhân khẩu mới: gia đình sinh thêm con thì sẽ thêm mới thông tin nhân khẩu như trên, bỏ trống các chi tiết về nghề nghiệp, CMND và nơi thường trú chuyển đến sẽ ghi là "mới sinh".
- Thay đổi nhân khẩu: nếu có một nhân khẩu chuyển đi nơi khác thì sẽ thêm các chi tiết như sau: ngày chuyển đi, nơi chuyển, ghi chú. Trường hợp nhân khẩu qua đời thì phần ghi chú là "Đã qua đời".
- Những thay đổi liên quan cả hộ (ví dụ như thay đổi chủ hộ) cần ghi nhận các chi tiết như nội dung thay đổi, ngày thay đổi.
- Khi tách hộ từ một hộ khẩu đã có thì một sổ hộ khẩu mới sẽ được tạo ra với các nhân khẩu được chọn.
- Khi hộ gia đình có ai đó đi xa dài ngày thì phải đến gặp tổ trưởng thông báo và xin cấp giấy tạm vắng có thời hạn. Ngược lại nếu có nhân khẩu từ địa phương khác đến cư trú tạm thời trong một khoảng thời gian thì phải khai báo để được cấp giấy tạm trú.
- Ngoài ra tổ trưởng và tổ phó cũng có nhu cầu tìm kiếm các thông tin một cách nhanh chóng, xem lịch sử thay đổi nhân khẩu của một hộ. Bên cạnh đó theo định kỳ tổ trưởng cần thống kê nhân khẩu theo các tiêu chí: theo giới tính (nam / nữ), theo độ tuổi (mầm non / mẫu giáo / cấp 1 / cấp 2 / cấp 3 / độ tuổi lao động / nghỉ hưu), theo khoảng thời gian và thống kê tạm vắng / tạm trú.

CHƯƠNG 2. ĐẶC TẢ YỀU CẦU BÀI TOÁN

2.1. Giới thiệu chung

+ Các tác nhân của hệ thống:

Ban quản lý gồm một tổ trưởng, một tổ phó và các cán bộ phụ trách các hoạt động nghiệp vụ khác. Tổ trưởng và tổ phó có thể thực hiện tất cả các nghiệp vụ quản lý, còn các cán bộ khác phụ trách từng nghiệp vụ theo phân công cụ thể.

+ Bảng liệt kê các tác nhân và mô tả thông tin cho các tác nhân:

STT	Tên tác nhân	Mô tả tác nhân
1	Cán bộ hành chính	Người dùng chính của hệ thống (cấp 1)
2	Tổ phó	Người dùng chính của hệ thống (cấp 2)
3	Tổ trưởng	Người dùng chính của hệ thống (cấp 3)

+ Các Use Case cần thiết cho hệ thống và đặt mã cho các use-case

STT	Mã usecase	Tên usecase	Mô tả Usecase	Tác nhân tương tác
1	UC01	Đăng nhập	Đăng nhập	Cán bộ
2	UC02	Xem nhân khẩu	xem thông tin nhân khẩu	Cán bộ
3	UC03	Thêm nhân khẩu	thêm vào 1 nhân khẩu mới	Cán bộ
4	UC04	Khai tử	Thông báo nhân khẩu đã mất	Cán bộ
5	UC05	Sửa nhân khẩu	sửa thông tin 1 nhân khẩu	Cán bộ
6	UC06	Tìm kiếm nhân khẩu	tìm kiếm thông tin nhân khẩu	Cán bộ
7	UC07	Đăng ký tạm vắng	đăng ký tạm vắng nhân khẩu	Cán bộ
8	UC08	Đăng ký tạm trú	đăng ký tạm trú nhân khẩu	Cán bộ
9	UC09	Thêm hộ khẩu	thêm vào 1 hộ khẩu mới	Cán bộ
10	UC10	Sửa hộ khẩu	sửa thông tin hộ khẩu	Cán bộ

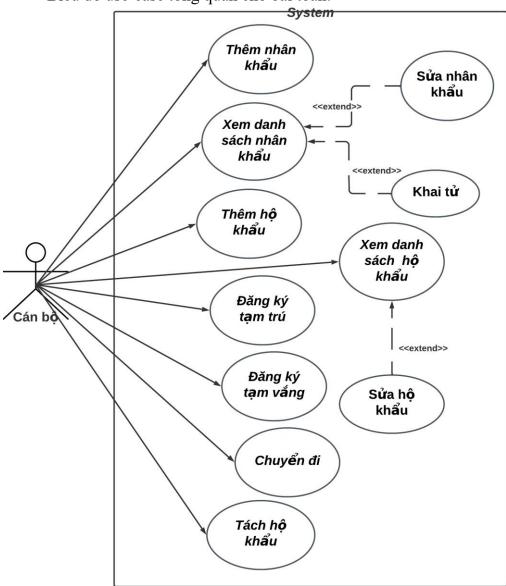
11	UC11	Tìm kiếm hộ khẩu	tìm kiếm thông tin hộ khẩu	Cán bộ
12	UC12	Tách hộ khẩu	Tách hộ khẩu	Cán bộ
13	UC13	Xem hộ khẩu	xem thông tin hộ khẩu	Cán bộ
14	UC14		Chuyển hộ khẩu của nhân khẩu sang hộ khẩu mới	Cán bộ
15	UC15	Tìm kiếm	Tìm kiếm hộ khẩu theo các tiêu chí bất kỳ	Cán bộ
16	UC16	Thống kê	Thống kê nhân khẩu và lọc theo giới tính, độ tuổi,	Cán bộ

2.2. Biểu đồ use case

2.2.1. Biểu đồ use case tổng quan

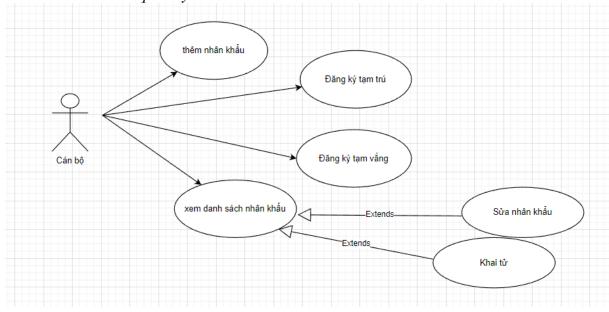
Để truy cập vào ứng dụng quản lý thu chi thì người Cán bộ phải đăng nhập theo tên đăng nhập và mật khẩu đã được cấp sẵn cho người quản lý ứng dụng. Khi đăng nhập thành công, cán bộ có thể sử dụng các chức năng được cung cấp trong ứng dụng như quản lý nhân khẩu, quản lý hộ khẩu, thống kê. Cán bộ cũng có thể xem thống kê trong chức năng thông kê để thống kê về số tiền đã nộp trong mỗi khoản thu.

Biểu đồ use-case tổng quan cho bài toán:

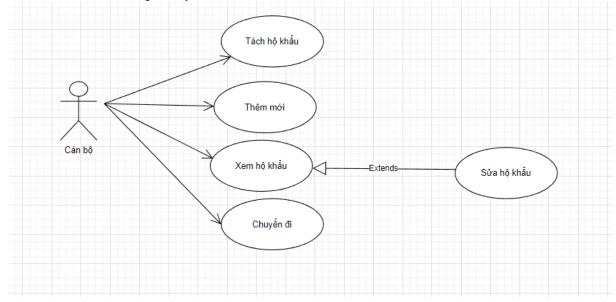


2.2.2. Biểu đồ use case phân rã mức 2

Biểu đồ use-case phân rã cho những use-case phức tạp: *Phân rã use-case "quản lý nhân khẩu":*



Phân rã use-case "quản lý hộ khẩu":



2.3. Đặc tả use case

2.3.1 Các usecase Nhân khẩu:

Mã usecase	UC01		Tên usecase	Đăng nhập			
Mục đích sử dụng	Đăng r	Đăng nhập vào hệ thống					
Tác nhân	Cán bộ	Cán bộ					
Sự kiện kích hoạt	Sau kh	Sau khi người dùng ấn nút đăng nhập					
Điều kiện tiên quyết							
Hậu điều kiện	Người	Người dùng đăng nhập vào hệ thống với vai trò cán bộ					
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STI	STT Thực hiện Hành đông bởi					
	1	1 Cán bô Nhập thông tin đăng nhập					
	2 Hệ thống Kiểm tra thông tin đăng nhập			hông tin đăng			
	3	Hệ thống	Hiển thị g nhập vào l	iao diện đã đăng nệ thống			

Mã usecase	UC02		Tên usecase	Xem nhân khẩu			
Mục đích sử dụng	Xem danh sách nhân khẩu						
Tác nhân	Cán bộ						
Sự kiện kích hoạt	Cán bộ vào mục nhân khẩu						
Điều kiện tiên quyết							
Hậu điều kiện	Danh sách các nhân khẩu trong hệ thống						
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi	Hành động			
công)	1	Cán bộ	Nhấn vào r	nục nhân khẩu			
	2	Hệ thống	Hiển thị da	nh sách nhân khẩu			
Luồng sự kiện thay thế	STT Thực hiện bởi Hành động						
	Không có						

Mã usecase	UC03	Tên usecase	Thêm nhân khẩu			
Mục đích sử dụng	Thêm nhân khẩu mới vào tron	g hệ thống				
Tác nhân	Cán bộ					
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấn vào nút thêm nhân khẩu					
Điều kiện tiên						
quyết						
Hậu điều kiện	Thêm một nhân khẩu mới vào	trong hệ thống				

Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
công)	1	Cán bộ	Chọn chức năng thêm nhân khẩu	
	2	Hệ thống	Hiển thị giao diện thêm nhân khẩu	
	3	Cán bộ	Nhập thông tin nhân khẩu	
	4	Hệ thống	Kiểm tra thông tin nhân khẩu vừa nhập có đủ trường bắt buộc không	
	5	Hệ thống	Kiểm tra định dạng của các trường	
	6	Hệ thống	Thông báo đã thêm nhân khẩu thành công	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện bởi	Hành động	
	4a	Hệ thống	Thông báo các trường chưa nhập đủ	
	5a	Hệ thống	Thông báo không đúng định dạng dữ liệu	

Dữ liệu đầu vào gồm các trường:

	- · · · · ·		1 _ /		
STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc	Điều kiện	Ví dụ
				hợp lệ	
1	Mã nhân khẩu		Có		
2	Tên nhân khẩu		Có		
3	Tuổi		Có		
4	Số CMND		Có		
5	Số điện thọai		Có		
6	Mã hộ khẩu		Có		
7	Quan hệ với chủ hộ		Có		
8	Chủ hộ	Có là chủ hộ	Có		
		hay không			

Mã usecase	UC04		Tên usecase		Khai tử	
Mục đích sử dụng	Xóa nhân l	khẩu trong hệ tl	hống			
Tác nhân	Cán bộ					
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nh	ấn vào nút xóa	nhân k	hẩu		
Điều kiện tiên quyết	Cán bộ vào	o trong phần nh	ân khẩi	u		
Hậu điều kiện	Xóa nhân khẩu trong hệ thống					
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi	Hành độ	ing	
công)	1	Cán bộ		Chọn nhân khẩu		
	2	Cán bộ		Chọn chức năng xóa	nhân khẩu	
	3	Hệ thống		Thông báo xác nhận	xóa nhân khẩu	
	4	Cán bộ		Xác nhận xóa nhân k	hẩu	
	5	Hệ thống		Thông báo xóa thành	công	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi	Hành động		
	3a	Hệ thống		Thông báo chưa chọn nhân khẩu để xóa		
	5a	Hệ thống		Thông báo xóa không	g thành công	

Mã usecase	UC05		Tên usecase	Sửa nhân khẩu
Mục đích sử dụng	Sửa thông t	in nhân khẩu tr	ong hệ thống	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấ	ần vào nút sửa r	nhân khẩu	
Điều kiện tiên quyết	Cán bộ chọ	n nhân khẩu để	sửa	
Hậu điều kiện	Sửa thông t	in nhân khẩu đ	ã chọn	
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
công)	1	Cán bộ	Chọn nhân khá	ầu
	2	Cán bộ	Chọn chức năr	ng sửa nhân khẩu
	3	Hệ thống		liện thông tin nhân người dùng sửa đổi et số trường
	4	Cán bộ	Nhập thông tir nhận	n cần sửa đổi và xác
	5	Hệ thống	Sửa đổi thông	tin
	6	Hệ thống	Thông báo cập	nhật thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
·	2a	Hệ thống	Thông báo chư sửa đổi	ra chọn nhân khẩu để
	5a	Hệ thống	Thông báo các đúng định dạn	thông tin nhập chưa g
	6a	Hệ thống	Hiển thị giao đ	liện sửa đổi

Mã usecase	UC06		Tên u	isecase	Tìm kiếm nhân khẩu		
Mục đích sử dụng	Tìm kiếm n	nột nhân khẩu t	rong hệ	thống			
Tác nhân	Cán bộ						
Sự kiện kích hoạt	Sau khi Cán	Sau khi Cán bộ nhập thông tin vào trường tìm kiếm					
Điều kiện tiên quyết	Cán bộ tron	Cán bộ trong phần thông tin nhân khẩu					
Hậu điều kiện	Thông tin các nhân khẩu thỏa mãn các điều kiện tương ứng						
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi	Н	ành động		
công)	1	Cán bộ		Nhập thông ti nhận tìm kiếm	n cần tìm kiếm và xác		
	2	Hệ thống		Tìm kiếm thôi mãn điều kiện	ng tin nhân khẩu thỏa tìm kiếm		
	Hệ thống Hiển thị thông tin các nhân khẩu tương ứng						
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi	Н	ành động		
•	2a	Hệ thống		Thông báo kho khẩu tương ứn	ông tìm được nhân ng		

Mã usecase	UC07		Tên usecase	Đăng ký tạm vắng
Mục đích sử dụng	Đăng ký tại	m vắng cho nhân	khẩu	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Cán bộ vào	mục nhân khẩu	chọn 'Đăng ký tạm v	/ắng'
Điều kiện tiên quyết				
Hậu điều kiện				
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi l	Hành động
công)	1	Cán bộ	Nhấn vào m	ục đăng ký tạm vắng
	2	Hệ thống	Hiển thị thôn đăng ký tạm	ng tin cần nhập để vắng
	3	Cán bộ	Nhập thông nhận	tin cần sửa đổi và xác
	4	Hệ thống	Sửa đổi thôn đăng ký tạm	ng tin nhân khẩu để vắng
	5	Hệ thống	Hiển thị thôi	ng tin ra màn hình
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi l	Hành động
, thay the	4a	Hệ thống	Thông báo c trường yêu c	hưa nhập đủ các ầu

Mã usecase	UC08		Đăng ký tạm trú	
Mục đích sử dụng	Đăng ký tạr	n trú cho nhân k	hẩu	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Cán bộ vào	mục nhân khẩu	chọn 'Đăng ký tạm trứ	í'
Điều kiện tiên quyết				
Hậu điều kiện				
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
công)	1	Cán bộ	Nhấn vào mụo	c nhân khẩu
	2	Hệ thống	Hiển thị thông đăng ký tạm t	g tin cần nhập để rú
	3	Cán bộ	Nhập thông ti nhận	n cần sửa đổi và xác
	4	Hệ thống	Sửa đổi thông đăng ký tạm t	tin nhân khẩu để rú
	5	Hệ thống	Hiển thị thông	g tin ra màn hình
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
may the	4a		Thông báo ch trường yêu cầ	ưa nhập đủ các u

Dữ liệu đầu gồm các trường:

STT	Trường dữ liệu	Mô tả	Bắt buộc	Điều kiện hợp lệ	Ví dụ
1	Mã hộ khẩu		Có		
2	Địa chỉ		Có		
3	Thông tin chủ hộ(thông tin của 1 nhân khẩu)	Bao gồm ngày sinh và CCCD của chủ hộ	Có		
4	Mã khu vực		Có		

2.3.2 Các usecase Hộ khẩu

Mã usecase	UC09		Tên usecase	Thêm hộ khẩu
Mục đích sử dụng	Thêm hộ kh	iẩu mới vào tron	ng hệ thống	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấ	n vào nút thêm	hộ khẩu	
Điều kiện tiên quyết				
Hậu điều kiện	Thêm một l	nộ khẩu mới vàc	trong hệ thống	
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi H	lành động
công)	1	Cán bộ	Chọn chức nă	ng thêm hộ khẩu
	2	Hệ thống	Hiển thị giao	diện thêm hộ khẩu
	3	Cán bộ	Nhập thông ti	n hộ khẩu
	4	Hệ thống		g tin hộ khẩu vừa rờng bắt buộc không
	5	Hệ thống	Kiểm tra định	dạng của các trường
	6	Hệ thống	Thông báo đã công	thêm hộ khẩu thành
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi H	lành động
	4a	Hệ thống	Thông báo cáo	c trường chưa nhập đủ
	5a	Hệ thống	Thông báo kho dữ liệu	ông đúng định dạng

Mã usecase	UC10		Tên usecase	Sửa hộ khẩu
Mục đích sử dụng	Sửa thông ti	n hộ khẩu tror	ng hệ thống	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấ	n vào nút sửa l	hộ khẩu	
Điều kiện tiên quyết	Cán bộ chọr	n hộ khẩu để sĩ	ửa	
Hậu điều kiện	Sửa thông ti	n hộ khẩu đã c	chọn	
Luồng sự kiện chính (Thành công)	STT	Thực hiện bởi	n Hà	nh động
	1	Cán bộ	Chọn hộ khẩu	1
	2	Cán bộ	Chọn chức nă	íng sửa hộ khẩu
	3	Hệ thống	khẩu cho phé	diện thông tin hộ p người dùng sửa ở một số trường
	4	Cán bộ	Nhập thông ti xác nhận	n cần sửa đổi và
	5	Hệ thống	Sửa đổi thông	g tin
	6	Hệ thống	Thông báo cậ	p nhật thành công
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiệr bởi	n Hà	nh động
	2a Hệ thống Thông báo chưa ch để sửa đổi			
	5a	Hệ thống	Thông báo cá chưa đúng đị	c thông tin nhập nh dạng
	6a	Hệ thống	Hiển thị giao	diện sửa đổi

Mã usecase	U	C11		Tê	en usecase	Tìm kiếm hộ khẩu	ı
Mục đích sử dụng	Т	ìm kiếm m	ột hộ khẩu tro	ng l	nệ thống		
Tác nhân	С	án bộ					
Sự kiện kích hoạt	S	au khi Cán	bộ nhập thôn	g tir	ı vào trường tìr	n kiếm	
Điều kiện tiên quyết	С	án bộ trong	g phần thông t	in h	ộ khẩu		
Hậu điều kiện	Thông tin các nhân khẩu thỏa mãn các điều kiện tương ứng						
Luồng sự kiện chính (Thành công)		STT	Thực hiện bởi	n	Hài	nh động	
		1	Cán bộ		Nhập thông ti xác nhận tìm l	n cần tìm kiếm và kiếm	
		2	Hệ thống			ng tin nhân khẩu ı kiện tìm kiếm	
		Hệ thống Hiển thị thông tin các hộ khẩu tương ứng			g tin các hộ khẩu		
Luồng sự kiện thay thế		STT	Thực hiệi bởi			nh động	
		2a	Hệ thống		Thông báo kl khẩu tương ứn	hông tìm được hộ ng	•

Mã usecase	UC12		Tên usecase	Tách hộ khẩu	
Mục đích sử dụng	Tách hộ khá	ầu từ 1 hộ khẩu	đã có		
Tác nhân	Cán bộ				
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấ	n vào nút Tách	hộ khẩu		
Điều kiện tiên quyết					
Hậu điều kiện					
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi	Hành động	
công)	1	Cán bộ	Chọn chức	c năng tách hộ khẩu	
	2	Hệ thống	Hiển thị g	iao diện tách hộ khẩu	
	3	Cán bộ	Nhập thôn	g tin các trường	
	4	Hệ thống	_	hông tin vừa nhập có đủ buộc không	
	5	Hệ thống	Kiểm tra đ	lịnh dạng của các trường	
	6	Hệ thống	Thông báo công	đã tách hộ khẩu thành	
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi	Hành động	
ung uno	4a	Hệ thống	Thông báo	trường nhập chưa đủ	
	5a	Hệ thống	Thông báo định dạng	trường nhập chưa đúng	

Mã usecase	UC13	Tên useca	Xem hộ khẩu				
Mục đích sử dụng	Xem thông tin	Xem thông tin các hộ khẩu của phường					
Tác nhân	Cán bộ						
Sự kiện kích hoạt	Sau khi nhấn v	Sau khi nhấn vào nút Hộ khẩu					
Điều kiện tiên quyết							
Hậu điều kiện							
Luồng sự kiện chính	STT	Thực hiện bởi	Hành động				
(Thành	1	Cán bộ	Chọn hộ khẩu				
công)	2	Hệ thống	Lấy thông tin các hộ khẩu				
	3	Hệ thống	In dữ liệu ra màn hình				
Luồng sự kiện thay	STT	Thực hiện bởi	Hành động				
thế	Không có			,			

Mã usecase	UC14		Tên usecase	Chuyển hộ khẩu		
Mục đích sử dụng	Chuyển hộ	khẩu của nhân	khẩu sang hộ khẩu mớ	i		
Tác nhân	Cán bộ					
Sự kiện kích hoạt	Sau khi Cá	n bộ nhập thôn	g tin vào phần Chuyển	đi		
Điều kiện tiên quyết						
Hậu điều kiện						
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiệr	bởi H	lành động		
công)	1	Cán bộ	Ấn chức năng Hộ khẩu	Chuyển đi trong phần		
	2	Hệ thống	In ra giao diện	các trường cần điền		
	3	Cán bộ		ng thông tin của người lơi chuyển đến cùng lý		
	4	Hệ thống	Kiểm tra xem đúng không	dữ liệu nhập vào có		
	5	Hệ thống	In ra giao diện	thành công hay không		

2.3.3 Các usecase Tìm kiếm

Mã usecase	UC15		Tên usecase	Tìm kiếm
Mục đích sử dụng	Tìm kiếm h	ộ khẩu theo các	c tiêu chí bất kỳ	
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Sau khi Cár	n bộ chọn phần	Tìm kiếm	
Điều kiện tiên quyết				
Hậu điều kiện				
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi [Hành động
công)	1	Cán bộ	Chọn xem T	ìm kiếm
	2	Hệ thống		h sách nhân khẩu cùng lọc danh sách tìm kiếm
	3	Cán bộ	Nhập các inp	out để lọc thông tin
	4	Hệ thống Kiểm tra input đúng định dạ không và lọc các bản ghi the đã nhập		
	5	Hệ thống	In các thông	tin đã được lọc
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi I	Hành động
	4a	Hệ thống	Thông báo ir đúng định dạ	nput nhập vào không nng

Mã usecase	UC16		Tên usecase	Thống kê
Mục đích sử dụng	Thống kê nhân khẩu và lọc theo giới tính, độ tuổi,			
Tác nhân	Cán bộ			
Sự kiện kích hoạt	Sau khi Cán bộ bấm vào ô Thống kê			
Điều kiện tiên quyết				
Hậu điều kiện				
Luồng sự kiện chính (Thành	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
công)	1	Cán bộ	Chọn xem Thổ	ống kê
	2	Hệ thống		sách hộ khẩu cùng oc danh sách tìm kiếm
	3	Cán bộ	Nhập các inpu	t để lọc thông tin
	4	Hệ thống		đúng định dạng hay các bản ghi theo input
	5	Hệ thống	In các thông ti	n đã được lọc
Luồng sự kiện thay thế	STT	Thực hiện	bởi H	ành động
muj tilo	4a	Hệ thống	Thông báo inp đúng định dạn	out nhập vào không g

2.4. Các yêu cầu phi chức năng

Chức năng

- Hỗ trợ tối đa cho Cán bộ trong việc quản lý thu phí

Tính dễ dùng

- Tương thích với mọi hệ điều hành (Linux, Windows, MacOS,...)

Tính ổn định

- Phần mềm có thể hoạt động 24/24 giờ, 7/7 ngày.

Hiệu suất

- Hỗ trợ quản lý không giới hạn nhân khẩu, hộ khẩu, khoản thu, nộp phí.
- Hoàn tất các thao tác nhanh, chuyển màn hình giữa có giao diện quản lý không quá 2s

Sự hỗ trợ

- Không có

Các ràng buộc thiết kế

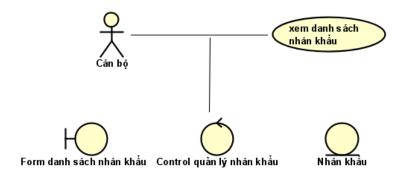
- Không có

CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH YÊU CẦU HỆ THỐNG

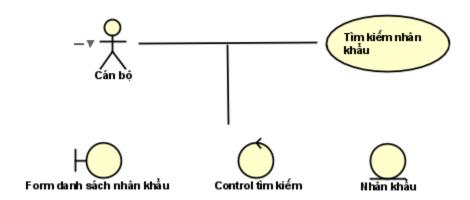
3.1 Xác định các lớp phân tích

3.1.1 Nhóm usecase quản lý nhân khẩu:

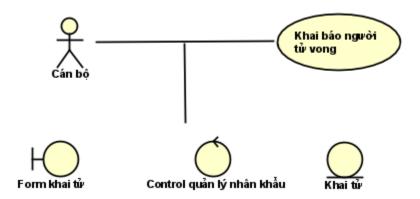
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Xem danh sách nhân khẩu":



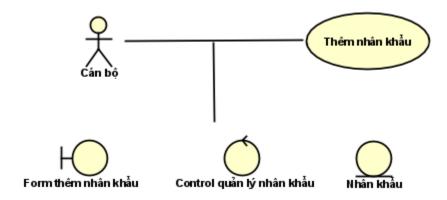
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Tìm kiếm nhân khẩu":



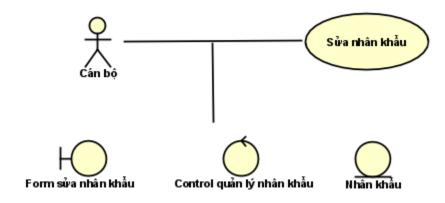
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Khai tử":



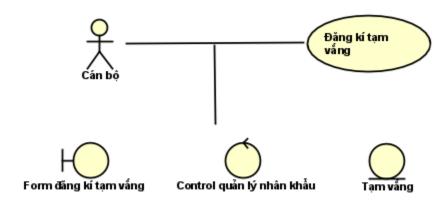
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Thêm nhân khẩu":



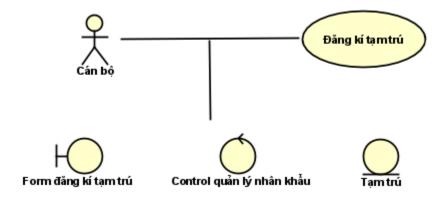
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Sửa nhân khẩu":



Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Đăng ký tạm vắng":

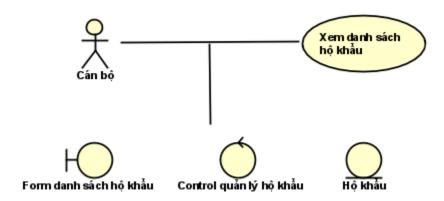


Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Đăng ký tạm trú":

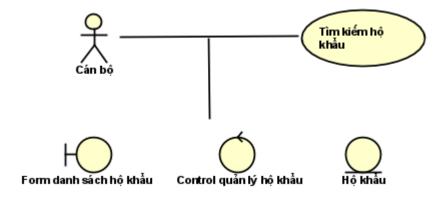


3.1.2 Nhóm usecase quản lý hộ khẩu

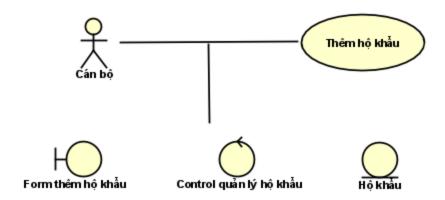
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Xem danh sách hộ khẩu":



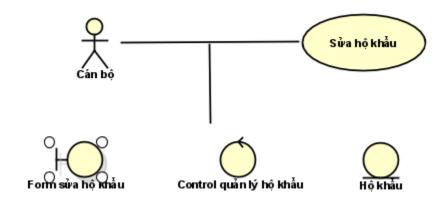
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Tìm kiếm hộ khẩu" :



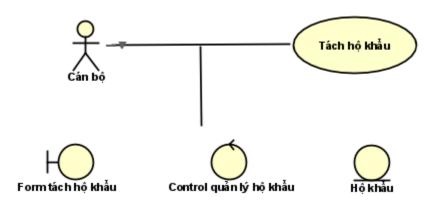
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Thêm hộ khẩu":



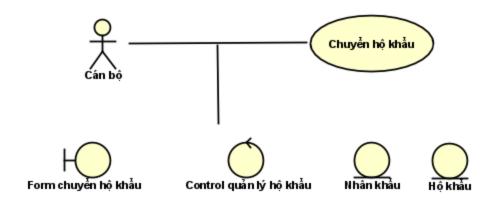
Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Sửa hộ khẩu":



Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Tách hộ khẩu":

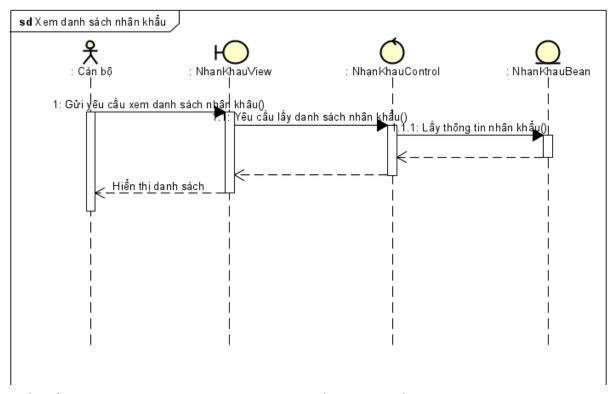


Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase "Chuyển hộ khẩu":

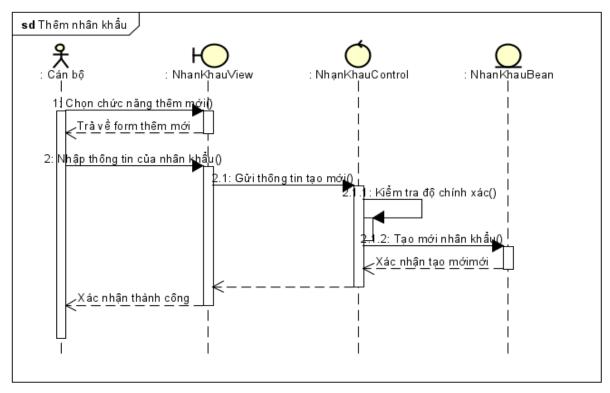


3.2. Xây dựng biểu đồ trình tự

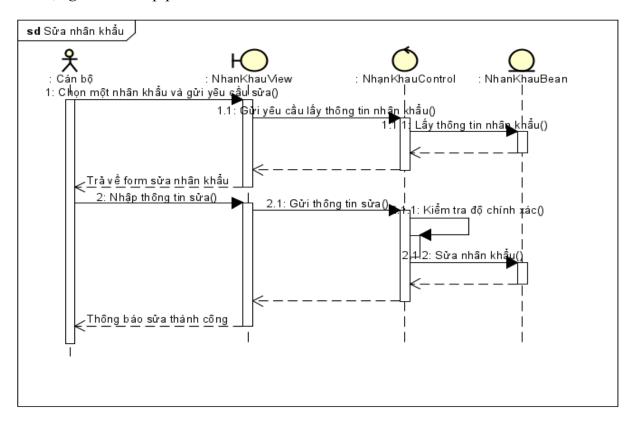
Biểu đồ trình tự cho usecase "Xem danh sách nhân khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



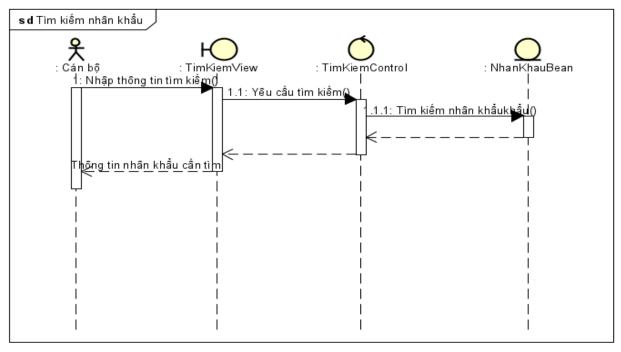
Biểu đồ trình tự cho usecase "Thêm nhân khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



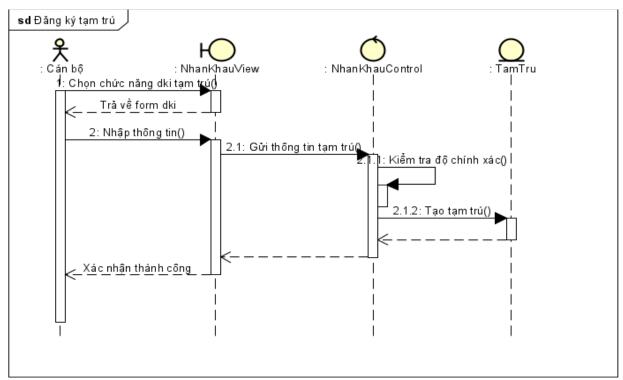
Biểu đồ trình tự cho usecase "Sửa nhân khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



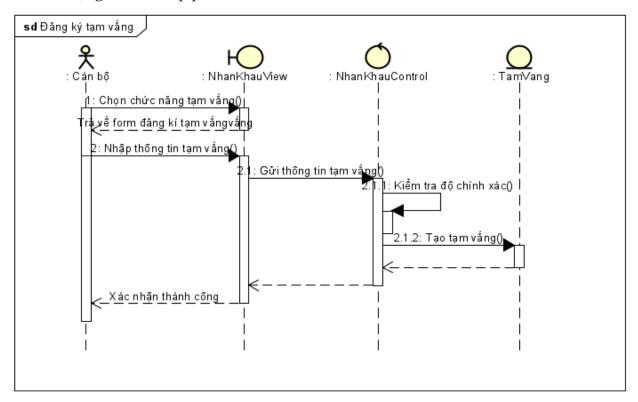
Biểu đồ trình tự cho usecase "Tìm kiếm nhân khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



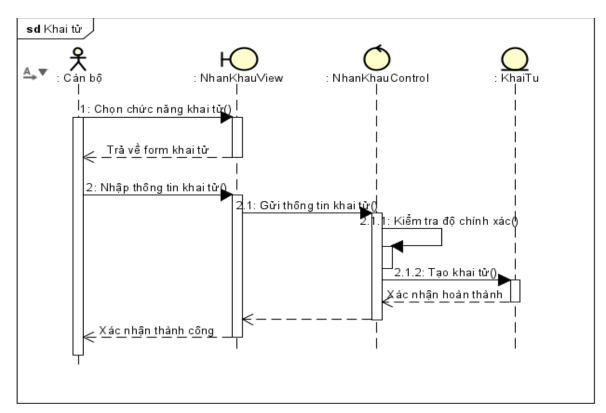
Biểu đồ trình tự cho usecase "Đăng ký tạm trú" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



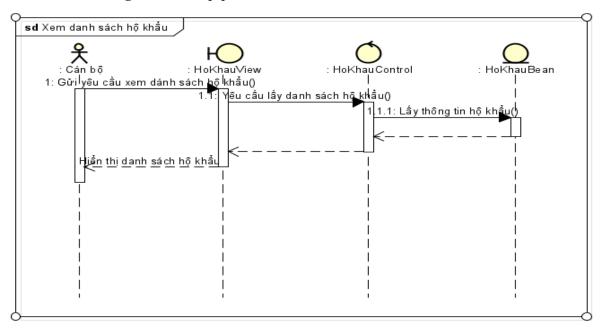
 $Biểu\ đồ trình\ tự cho\ usecase\ "Đăng ký tạm vắng" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :$



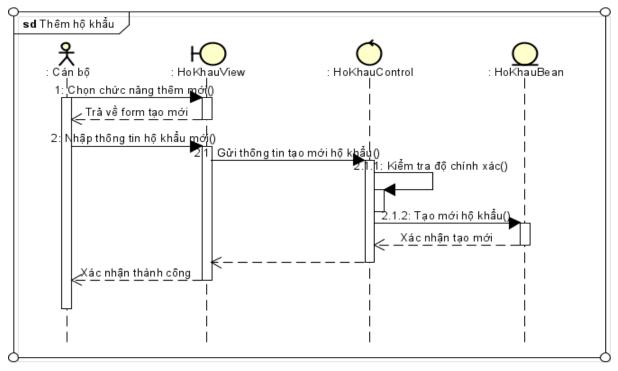
Biểu đồ trình tự cho usecase "Khai tử " phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



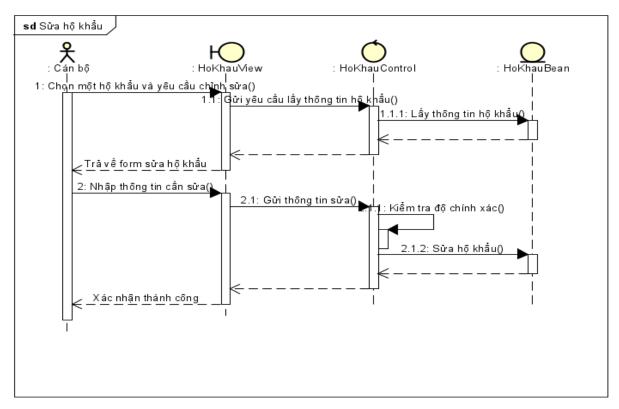
Biểu đồ trình tự cho usecase "Xem danh sách hộ khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



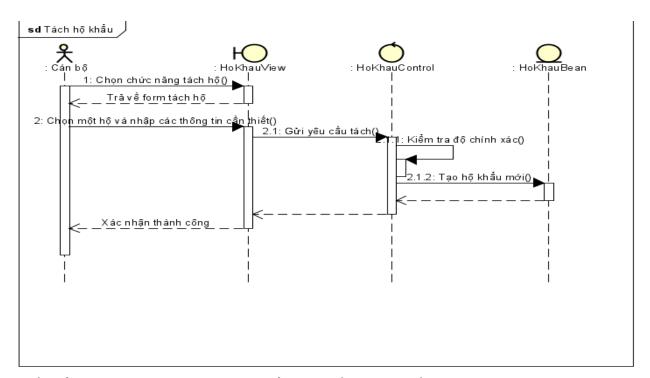
Biểu đồ trình tự cho usecase "Thêm hộ khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



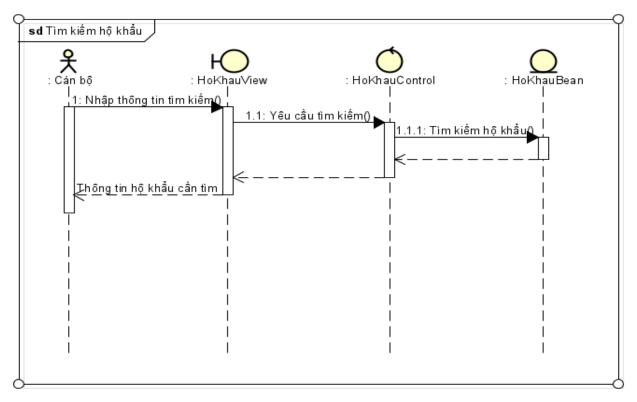
Biểu đồ trình tự cho usecase "Sửa hộ khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :



Biểu đồ trình tự cho usecase "Tách hộ khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :

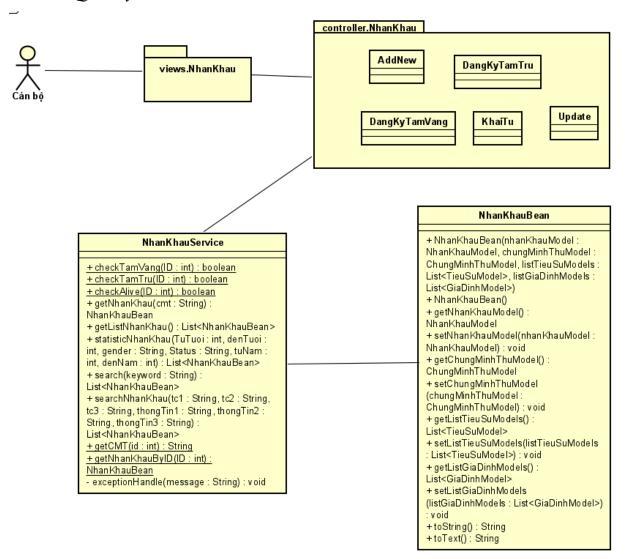


Biểu đồ trình tự cho usecase "Tìm kiếm hộ khẩu" phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích :

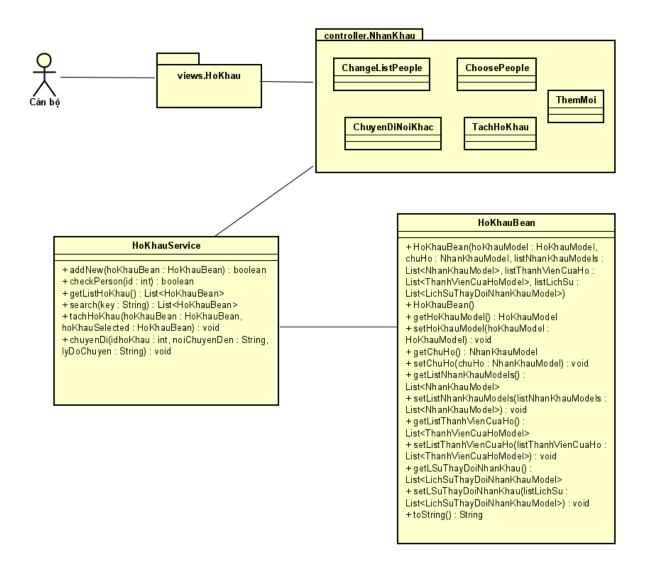


3.3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích

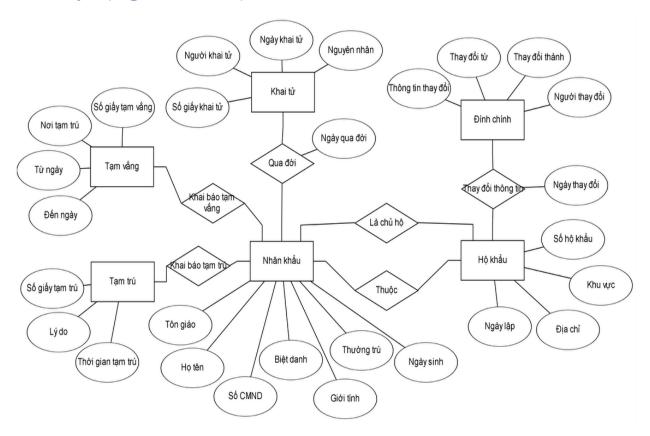
Usecase Quản lý nhân khẩu:



Usecase Quản lý hộ khẩu:



3.4. Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết (ERD)



CHƯƠNG 4: THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH

4.1. Thiết kế kiến trúc

Phần mềm phát triển dựa trên kiến trúc MVC. Mẫu kiến trúc MVC là phương pháp chia nhỏ các thành phần dữ liệu, trình bày và dữ liệu nhập từ người dùng thành những thành phần riêng biệt.

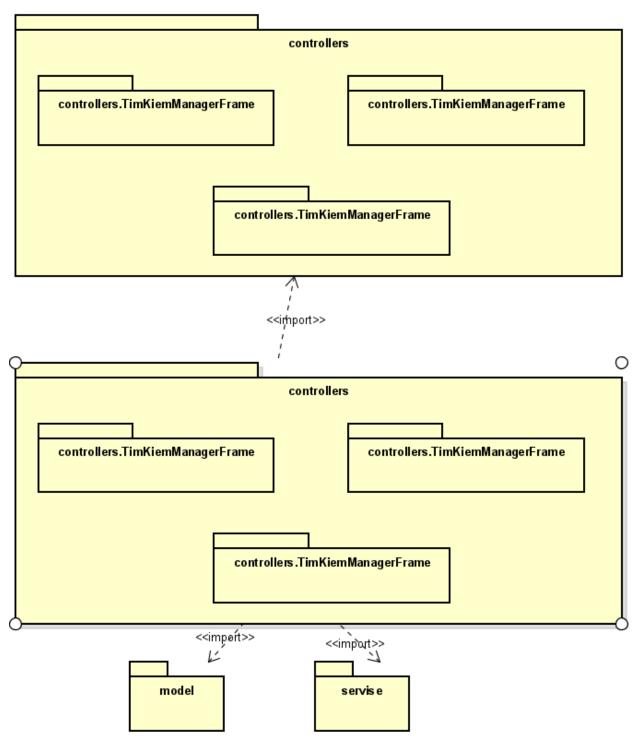
Từ sơ đồ kiến trúc MVC chung, nhóm đã xây dựng và phát triển phần mềm dựa trên khung của sơ đồ kiến trúc này.

Cụ thể, thành phần Model trong phần mềm là bao gồm gói model và service, model định nghĩa và khởi tạo các đối tượng cần thiết phù hợp với những dữ liệu trong cơ sở dữ liệu, service cung cấp các thao tác trực tiếp với cơ sở dữ liệu để có thể dễ dàng thêm, xóa, sửa dễ dàng hơn trên cơ sở dữ liệu.

Thành phần View là các gói views, views.HoKhauManagerFrame, views.NhanKhauManagerFrame, views.TimKiemManagerFrame là các file .fxml tạo ra các giao diện.

Thành phần Controller là các gói controllers, controllers. HoKhauManagerController, controllers. NhanKhauManagerController, controllers. TimKiemManagerController để điều khiển các thao tác từ người dùng.

Biểu đồ gói UML về sự phụ thuộc của các package như sau :

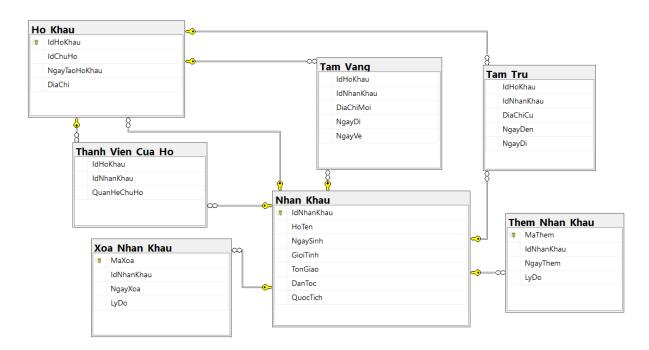


Mục đích và nhiệm vụ của từng package :

controllers	Điêu khiên các thao tác từ người dùng để hiên thị, truy xuất hợp lý các cơ sở dữ liệu,
views	Tạo ra các giao diện
model	Tạo ra các đôi tượng
service	Cung câp các chức năng nghiệp vụ và tương tác với cơ sở dữ liệu

4.2 Thiết kế cơ sở dữ liệu

Sơ đồ quan hệ giữa các bảng:



Đặc tả thiết kế cho từng bảng:

Bång Ho_Khau:

Tên Trường	Kiểu dữ liêu	Kích thước	Ràng buộc toàn vẹn	Khuôn dạng	Ghi chú
IdHoKhau	int		Khóa chính	số	
lunokiiau	1111		Kiioa ciiiiii		
IdChuHo	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Nhan_Khau	số	
NgayTao	datetime			Ngày tháng	
HoKhau				năm	
DiaChi	varchar	225		Văn bản	

Bång Nhan_Khau:

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Kích thước	Ràng buộc toàn vẹn	Khuôn dạng	Ghi chú
IdNhanKha	int		Khóa chính	số	
HoTen	varchar	25		Văn bản	
NgaySinh	datetime			Ngày tháng	

			năm	
GioiTinh	varchar	10	Văn bản	
TonGiao	varchar	50	Văn bản	
DanToc	varchar	50	Văn bản	
QuocTich	varchar	50	Văn bản	

Bång Thanh_Vien_Cua_Ho:

Tên	Kiểu dữ	Kích thước	Ràng buộc	Khuôn	Ghi chú
Trường	liệu		toàn vẹn	dạng	
IdHoKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng	số	
IdNhanKhau	int		Ho_Khau Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Ho_Khau	số	
QuanHeChu Ho	nvarchar	225		Văn bản	Quan hệ với chủ hộ

Bảng Xoa_Nhan_Khau:

Tên	Kiểu dữ	Kích thước	Ràng buộc	Khuôn	Ghi chú
Trường	liệu		toàn vẹn	dạng	
MaXoa	varchar	10	Khóa chính	Văn bản	
IdNhanKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Nhan_Khau	số	
NgayXoa	datetime			Ngày tháng năm	
LyDo	varchar	225		Văn bản	

Bång Them_Nhan_Khau:

Tên	Kiểu dữ	Kích thước	Ràng buộc	Khuôn	Ghi chú
Trường	liệu		toàn vẹn	dạng	
MaThem	varchar	10	Khóa chính	Văn bản	
IdNhanKhau	int		Khóa ngoại	số	
			tham chiếu		

			đến bảng Nhan_Khau		
NgayThem	datetime		_	Ngày tháng năm	
LyDo	varchar	225		Văn bản	

Bảng Tam_Tru:

Tên	Kiểu dữ	Kích thước	Ràng buộc	Khuôn	Ghi chú
Trường	liệu		toàn vẹn	dạng	
IdHoKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Ho_Khau	số	
IdNhanKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Nhan_Khau	số	
DiaChiCu	nvarchar	225		Văn bản	
NgayDen	datetime			Ngày tháng năm	
NgayDi	datetime			Ngày tháng năm	

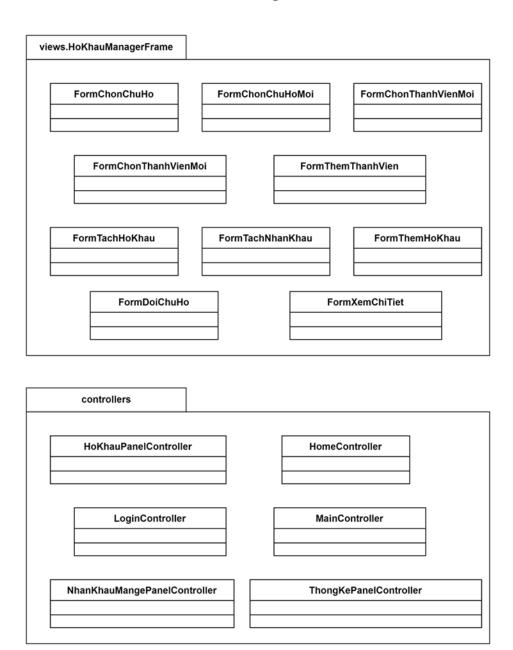
Bång Tam_Vang:

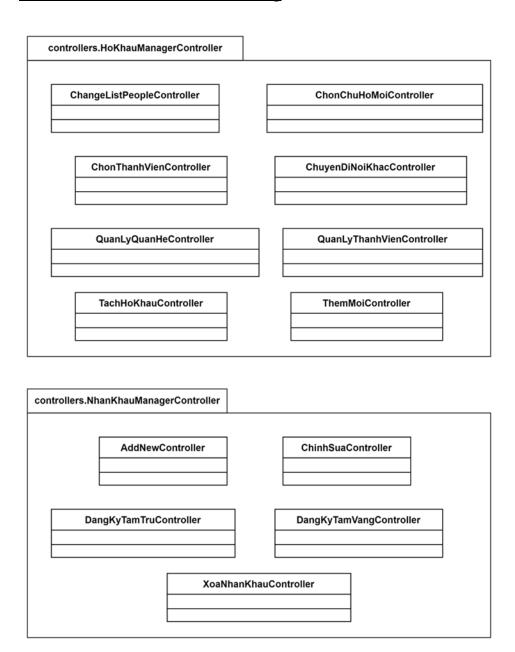
Tên	Kiểu dữ	Kích thước	Ràng buộc	Khuôn	Ghi chú
Trường	liệu		toàn vẹn	dạng	
IdHoKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Ho_Khau	số	
IdNhanKhau	int		Khóa ngoại tham chiếu đến bảng Nhan_Khau	số	
DiaChiMoi	nvarchar	225		Văn bản	
NgayDi	datetime			Ngày tháng	

		nă	ím
NgayVe	datetime	Ngày	tháng
		nă	ím

4.3 Thiết kế chi tiết các gói Biểu đồ package cho gói controllers:

models						
НоК	hauModel	NhanKha	auModel	QuanHeModel		
Tam	TruModel	TamVan	gModel	KhaiTuModel		
views]					
L	oginUI	MainF	rame	HomePagePanel		
	NhanKhauManage	ePanel		HoKhauManagePanel		
[ThongKePanel		TimKie	mPanel		
views Nhankha	u.ManagarErama					
views.NiiaiiKiia	nuManagerFrame					
ThemM	oiNhanKhau	DangKy	TamTru	DangKyTamVang		
Ϋ́	mChiTietVaChinhSu	aNhanKhau		XoaNhanKhau		
	Action netvaciningualitatiau					
		XoaT	hongKe			
				j		





4.4 Thiết kế chi tiết lớp

Class NhanKhauModel	
Chứa các thông tin vê nhân khâu:	Class NhanKhauBean
Private int ID;	
Private String maNhanKhau;	
Private String hoTen;	
Private String bietDanh;	
Private Date namSinh;	
Private String gioiTinh;	
Private String noiSinh;	
Private String nguyenQuan;	
Private String danToc;	
Private String tonGiao;	
Private String quocTich;	
Private String soHoChieu;	
Private String noiThuongTru;	
Private String diaChiHienNay;	
Private String trinhDoHocVan;	
Private String trinhDoChuyenMon;	
Private String bietTiengDanToc;	
Private String trinhDoNgoaiNgu;	
Private String ngheNghiep;	
Private String noiLamViec;	
Private String tienAn;	
Private String ngayChuyenDen;	
Private String lyDoChuyenDen;	
Private Date ngayChuyenDi;	
Private String lyDoChuyenDi;	
Private String diaChiMoi;	
Private Date ngayTao;	
Private int idNguoiTao;	

Private Date ngayXoa;	
Private int idNguoiXoa;	
Private String lyDoXoa;	
Private String ghiChu;	

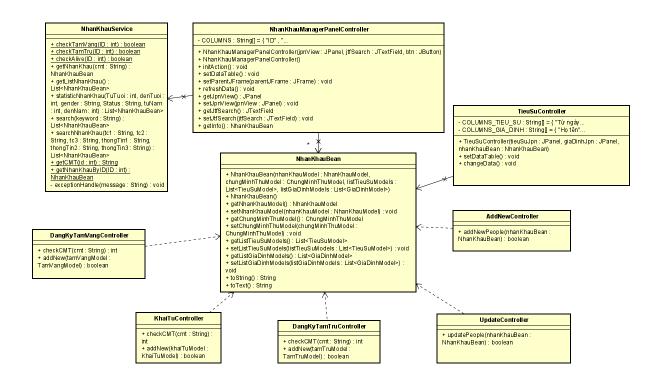
NhanKhauModel - ID : int - maNhanKhau : String - hoTen : String - bietDanh : String - gioiTinh : String - noiSinh : String - nguyenQuan : String - danToc : String - tonGiao : String - quocTich : String - soHoChieu : String - noiThuongTru : String - dia ChiHienNay : String - trinhDoHocVan : String - trinhDoChuyenMon : String - bietTiengDanToc : String - trinhDoNgoaiNgu : String - ngheNghiep : String - noiLamViec: String - tienAn : String - IyDoChuyenDen: String - lyDoChuyenDi : String - dia ChiMoi : String - idNguoiTao : int - idNguoiXoa : int - IyDoX oa : String - ghiChu : String + getID(): int + setID(ID: int): void + getMaNhanKhau(): String + setMaNhanKhau(maNhanKhau: String): void + getHoTen(): String + setHoTen(hoTen : String) : void + getBietDanh(): String + setBietDanh(bietDanh : String) : void + getNamSinh(): Date + setNamSinh(namSinh : Date) : void + getGioiTinh(): String + setGioiTinh(gioiTinh : String) : void + getNoiSinh(): String + setNoiSinh(noiSinh : String) : void + getNguyenQuan(): String + setNguyenQuan(nguyenQuan : String) : void

```
+ setNguyenQuan(nguyenQuan : String) : void
+ getDanToc(): String
+ setDanToc(danToc : String) : void
+ getTonGiao() : String
+ setTonGiao (tonGiao : String) : void
+ getQuocTich(): String
+ setQuocTich(quocTich : String) : void
+ getSoHoChieu(): String
+ setSoHoChieu(soHoChieu: String): void
+ getNoiThuongTru(): String
+ setNoiThuongTru(noiThuongTru: String): void
+ getDiaChiHienNay() : String
+ setDiaChiHienNay(diaChiHienNay: String): void
+ getTrinhDoHocVan(): String
+ setTrinhDoHocVan(trinhDoHocVan: String): void
+ getTrinhDoChuyenMon(): String
+ setTrinhDoChuyenMon(trinhDoChuyenMon: String): void
+ getBietTiengDanToc() : String
+ setBietTiengDanToc(bietTiengDanToc : String) : void
+ getTrinhDoNgoaiNgu(): String
+ setTrinhDoNgoaiNgu(trinhDoNgoaiNgu: String): void
+ getNgheNghiep(): String
+ setNgheNghiep(ngheNghiep : String) : void
+ getNoiLamViec(): String
+ setNoiLamViec(noiLamViec : String) : void
+ getTienAn(): String
+ setTienAn(tienAn : String) : void
+ getNgayChuyenDen(): Date
+ setNgayChuyenDen(ngayChuyenDen : Date) : void
+ getLyDoChuyenDen(): String
+ setLyDoChuyenDen(lyDoChuyenDen: String): void
+ getNgayChuyenDi(): Date
+ setNgayChuyenDi(ngayChuyenDi: Date): v oid
+ getLyDoChuyenDi(): String
+ setLyDoChuyenDi(lyDoChuyenDi: String): void
+ getDiaChiMoi(): String
+ setDiaChiMoi(diaChiMoi : String) : void
+ getNgayTao(): Date
+ setNgayTao(ngayTao: Date): void
+ getIdNguoiTao(): int
+ setIdNguoiTao(idNguoiTao: int): void
+ getNgayXoa(): Date
+ setNgayXoa(ngayXoa : Date) : void
+ getIdNguoiXoa(): int
+ setIdNguoiXoa (idNguoiXoa : int) : void
+ getLyDoXoa(): String
+ setLyDoXoa(lyDoXoa: String): void
+ getGhiChu() : String
+ setGhiChu(ghiChu : String) : void
```

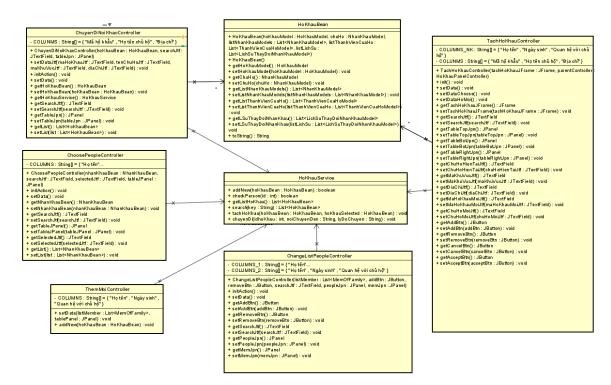
Class HoKhauModel	
Chứa các thông tin vê hệ khâu:	Class HoKhauBean
Private int ID;	
Private String maHoKhau;	
Private int idChuHo;	
Private String maKhuVuc;	
Private String diaChi;	
Private Date ngayLap;	
Private Date ngayChuyenDi;	
Private String lyDoChuyen;	
Private int nguoiThucHien;	

HoKhauModel - ID : int - maHoKhau : String - idChuHo: int - maKhuVuc : String - diaChi : String - lyDoChuyen : String - nguoiThucHien : int + getID(): int + setID(ID: int): void + getMaHoKhau(): String + setMaHoKhau(maHoKhau : String) : void + getIdChuHo(): int + setIdChuHo(idChuHo:int): void + getMaKhuVuc(): String + setMaKhuVuc(maKhuVuc : String) : void + getDiaChi(): String + setDiaChi(diaChi : String) : void + getNgayLap(): Date + setNgayLap(ngayLap: Date): void + getNgayChuyDi(): Date + setNgayChuyDi(ngayChuyDi: Date): void + getLyDoChuyen(): String + setLyDoChuyen(lyDoChuyen : String) : void + getNguoiThucHien(): int + setNguoiThucHien(nguoiThucHien : int) : void

4.5 Sơ đồ lớp chi tiết



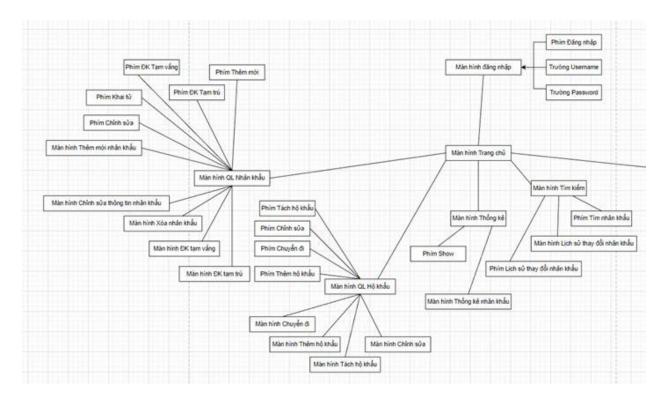
Lớp liên quan đến nhân khẩu



Lớp liên quan đến hộ khẩu

4.6 Thiết kế giao diện

4.6.1 Biểu đồ chuyển tiếp giữa các giao diện:

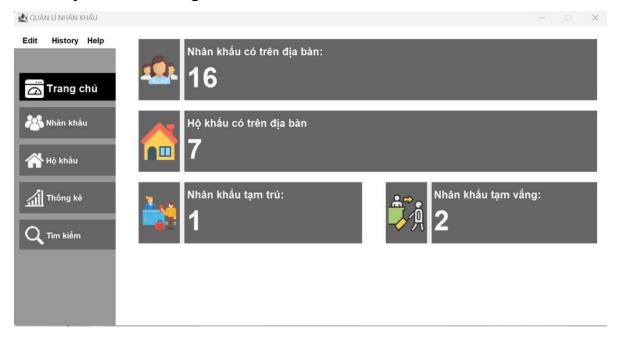


4.6.2 Thiết kế mock-up cho từng giao diện của bài toán:

Mock-up màn hình đăng nhập:



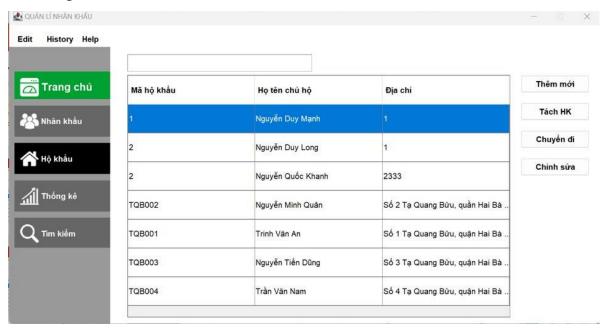
Mock-up màn hình trang chủ:



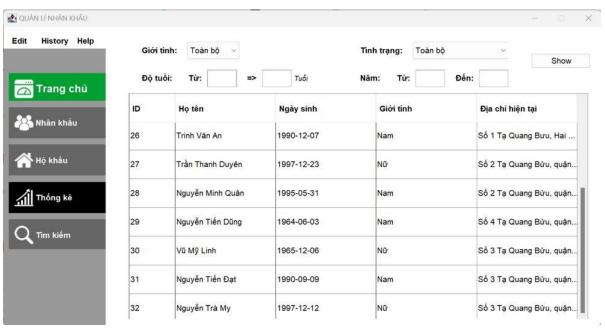
Mock-up màn hình nhân khẩu:



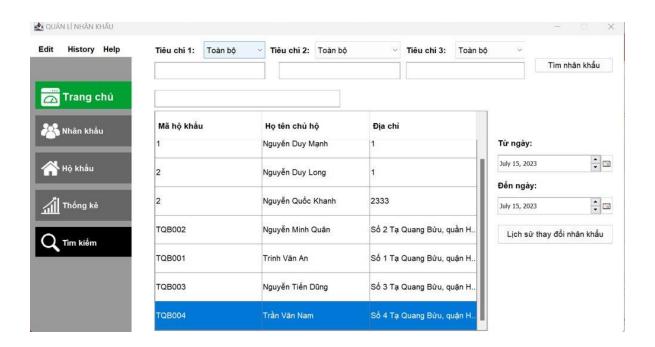
Mock-up màn hình hộ khẩu:



Mock-up màn hình thống kê:



Mock-up màn hình tìm kiếm:



CHƯƠNG 5: THỰC HIỆN VÀ TRIỂN KHAI

5.1 Môi trường triển khai

5.1.1 Ngôn ngữ lập trình

Ở đề tài này, bọn em sử dụng ngôn ngữ Java vì:

- Đa nền tảng: Mã nguồn Java có thể chạy trên nhiều hệ điều hành khác nhau mà không cần thay đổi.
- An toàn và bảo mật: Java có tính năng an toàn và bảo mật, giúp kiểm soát truy cập và ngăn chặn các vấn đề bảo mật.
- Quản lý bộ nhớ tự động: Java sử dụng Garbage Collector để tự động quản lý bộ nhớ, giảm thiểu công việc liên quan đến quản lý bộ nhớ.
- Hỗ trợ thư viện phong phú: Java đi kèm với các thư viện và framework mạnh mẽ, giúp giảm thời gian phát triển ứng dụng.
- Độ tin cậy cao: Java có kiến trúc kiểm soát lỗi mạnh mẽ, giúp xử lý và xác định các tình huống lỗi một cách rõ ràng.
- Dễ học và sử dụng: Java có cú pháp đơn giản và có cộng đồng lớn để hỗ trợ và chia sẻ tài liêu.
- Hỗ trợ đa luồng: Java hỗ trợ lập trình đa luồng, giúp xử lý nhiều nhiệm vụ cùng một lúc và tận dụng tốt tài nguyên hệ thống.

5.1.2. Framework và công nghệ.

Back-end: Hệ thống sử dụng Java

Front-end: Hệ thống sử dụng Java Swing

5.1.3. Cơ sở dữ liêu

Hệ thống sử dụng MySql để lưu trữ dữ liệu.

5.1.4. Môi trường phát triển tích hợp (IDE)

Hệ thống sử dụng IntelliJ IDEA: IntelliJ IDEA được coi là một trong những IDE hàng đầu cho phát triển Java. Nó cung cấp nhiều tính năng mạnh mẽ, bao gồm gợi ý mã, xây dựng và quản lý dự án, kiểm thử tự động, gỡ lỗi và hỗ trợ các framework phổ biến như Spring và Hibernate.

5.1.5. Công cụ quản lý dự án và phiên bản

Hệ thống quản lý phiên bản Git giúp quản lý mã nguồn và theo dõi các phiên bản phát triển của hệ thống.

5.1.6. Cấu trúc mã nguồn

- - Bean
 - > # controllers
 - > # controllers.HoKhauManagerController
 - > # controllers.NhanKhauManagerController

 - → B Icons
 - > # models
 - > 🔠 quanlynhankhau
 - > # services
 - > 🕭 utility
 - > 🕭 views
 - > 🚜 views.HoKhauManagerFrame
 - > # views.infoViews
 - > # views.NhanKhauManagerFrame
 - > 🕭 views.PhanThuongManagerFrame
 - > # views.TimKiemManagerFrame

Giải thích cấu trúc thư mục:

- Thư mục **src**: Chứa mã nguồn Java cho dự án.
- Thư mục **controllers**: Chứa các lớp điều khiển (controllers) để quản lý các sự kiện và xử lý logic trong ứng dụng.
- Thư mục **models**: Chứa các lớp mô hình (models) đại diện cho các đối tượng trong ứng dụng (như Nhân khẩu, Hộ khẩu, v.v.).
- Thư mục **views**: Chứa các lớp giao diện (views) định nghĩa các cửa sổ, bảng điều khiển, v.v. cho ứng dụng.
- Thư mục **utilities**: Chứa các lớp tiện ích (utilities) cho việc kết nối cơ sở dữ liệu, đọc/ghi dữ liệu từ tệp, v.v.
- Thư mục icons: chứa các icon dùng cho thiết kế giao diện.

CHƯƠNG 6: THỬ NGHIỆM VÀ ĐÁNH GIÁ

6.1 Kiểm thử các chức năng đã thực hiện

6.1.1. Kiểm thử cho chức năng quản lý nhân khẩu

Chức năng: Thêm mới nhân khẩu

STT	input	output	Exception	Kết quả
1	Không nhập bất	Thông báo lỗi chưa nhập	Không xử lý	OK
	cứ gì	thông tin gì, yêu cầu		
		nhập lại.		
2	CMND =	Thông báo nhập số	Không xử lý	OK
	111111111111111	CMND không hợp lệ		
	1111111			

Chức năng sửa nhân khẩu

STT	input	output	Exception	Kết quả
1	Không nhập bất	Thông báo lỗi chưa nhập	Không xử lý	OK
	cứ gì	thông tin gì, yêu cầu		
		nhập lại.		
2	CMND =	Thông báo nhập số	Không xử lý	OK
	11111111111111	CMND không hợp lệ		
	1111111			

Chức năng đăng ký tạm trú

STT	input	output	Exception	Kết quả
1	Không nhập bất	Thông báo lỗi chưa nhập	Không xử lý	OK
	cứ gì	thông tin gì, yêu cầu		
		nhập lại.		
2	CMND =	Thông báo không tìm	Không xử lý	OK
	111111111111111	thấy nhân khẩu, yêu cầu		
	1111111	nhập lại		

Chức năng đăng ký tạm vắng

STT	input	output	Exception	Kết quả
1	Không nhập bất	Thông báo lỗi chưa nhập	Không xử lý	OK
	cứ gì	thông tin gì, yêu cầu		
		nhập lại.		
2	CMND =	Thông báo không tìm	Không xử lý	OK
	11111111111111	thấy nhân khẩu, yêu cầu		
	1111111	nhập lại		

6.1.2. Kiểm thử cho chức năng quản lý hộ khẩu

Chức năng thêm hộ khẩu

STT	input	output	Exception	Kết quả
1	Không nhập bất	Thông báo lỗi chưa nhập	Không xử lý	OK
	cứ gì	thông tin gì, yêu cầu		
		nhập lại.		
2	Chọn chủ hộ là	Thông báo nhân khẩu đã	Không xử lý	OK
	nhân khẩu đã	thuộc hộ khẩu khác		
	thuộc hộ khẩu			
	khác			

Chức năng tách hộ khẩu

STT	Input	Output	Exception	Kết quả
1	Chưa chọn hộ	Thông báo cần chọn hộ	Không xử lý	OK
	khẩu	khẩu để tách		

6.1.4. Kiểm thử yêu cầu phi chức năng

- Đã chạy ổn định trên 2 hệ điều hành Ubuntu và Windows 11.

6.2 Đánh giá

- Độ bao phủ: Các chức năng đã được kiểm tra kỹ lưỡng và có tiềm năng.
- Tính chính xác: Hệ thống đáp ứng được các yêu cầu cụ thể của người dùng, kết quả trả về chính xác.
- Hiệu suất: Thời gian phản hồi, tốc độ xử lý nhanh.
- Tính tương thích: Hệ thống tương thích trên nhiều trình duyệt và thiết bị khác nhau.
- Bảo mật: Thông tin về tài khoản người dùng được bảo mật hoàn toàn, mật khẩu của người dùng khi lưu trong cơ sở dữ liệu được băm ra.
- Tính năng: Đầy đủ các chức năng quan trọng.

CHƯƠNG 7: KẾT LUẬN

Kết thúc quá trình phát triển phần mềm, đa số đã hoàn thành được những yêu cầu đã đặt ra trước đó của nhóm như là giúp xây dựng một phần mềm quản lý phát phần thưởng đơn giản, dễ sử dụng. Những chức năng quản lý nhân khẩu, hộ khẩu, phát thưởng đều hỗ trợ thêm, sửa, xóa, tìm kiếm thông tin, các chức năng đều dễ sử dụng.

Tuy nhiên, do thời gian có hạn nên trong quá trình phát triển cũng còn 1 số phần mà chưa được hợp lý mà chưa thể sửa chữa ngay. Phần mềm nếu hoạt động trên các cơ sở dữ liệu lớn thì sẽ bi châm.

Trong tương lai, nhóm chúng em sẽ cố gắng hoàn thiện phát triển phần mềm để mang lại một phần mềm có trải nghiệm tốt hơn, khắc phục được những nhược điểm bên trên. Nếu có điều kiện cho phép về thời gian, nhân lực nhóm có thể phát triển phần mềm thêm nhiều chức năng khác để giúp đơn giản hóa các công việc được thực hiện thủ công rất mệt mỏi và dễ bị nhầm lẫn.