游戏服务器相关（gameConfig.properties）：

countServerIp=127.0.0.1 算法服务器ip地址

countServerPort=6254 算法服务器端口\*\*\*

serialPortName=COM3 串口名称，串口连接状态需要配置此值

大厅服务器相关（lobbyConfig.properties）：

minScore=20 最小压分

maxScore=100 最大压分

staySeatTime=600000 留级时间（秒）

serverIP=192.168.0.124 登录服务器地址（大厅打开服务器需要连接登录服务器检查数据库位置）

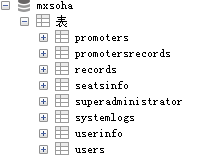
后台服务器相关（adminConfig.properties）：

downloadAddress=http://xxx 游戏下载地址，由web服务器位置决定

通用配置（gameConfig.properties，lobbyConfig.properties，loginConfig.properties，adminConfig.properties-数据库相关配置）：

Mysql：

注意！：如果重新安装的mysql需要在mysql数据库中找到user表将里面127.0.0.1这个host值改成 % ，然后重新启动mysql服务

导入数据库文件之后请保证数据库里面这些表都存在

jdbc.driver=com.mysql.jdbc.Driver 数据库驱动，默认不改

jdbc.url=jdbc:mysql://localhost:3306/mxsoha 据库地址，默认不改

jdbc.username=root 数据库用户名，默认不改

jdbc.password=123456 数据库连接密码

redis：

host=127.0.0.1 redis连接ip

port=6379 redis端口，默认不改

配置文件设置相关（mxwork.properties）：

orderDir=D:/order.properties 命令文件的物理地址

//以下是其他配置文件的相对路径，一般默认不需要改

loginConfigDir=loginConfig.properties

lobbyConfigDir=lobbyConfig.properties

gameConfigDir=game.properties

jsonFileDir=cardJson.json

mybatisConfigDir=config.xml

adminConfigDir=adminConfig.properties