



**UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTONOMA DE MEXICO**



Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

Tarea asíncrona de 07 de octubre de 2020

Alumna: Pineda Cruz Tania

No. de lista: 34

Grupo: 3

07 de octubre de 2020

## ENSAYO SOBRE LA HISTORIA DEL CÓMPUTO

El avance del desarrollo de la computación ha sido uno de los mejores progresos para la humanidad. Existen distintos antecedentes que propiciaron al desarrollo de la computadora y que fueron resultado de la necesidad del hombre para encontrar métodos más rápidos para resolver ciertos problemas.

Las computadoras aparecen a finales de la década de 1950. La máquina calculadora ha representado una herramienta que tiene un origen antiguo, y es muy interesante conocer como mentes tan geniales han creado tecnologías que hoy en día se han desarrollado a nuestras necesidades y representan herramientas para nuestras actividades cotidianas. Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, es la primera calculadora mecánica, aunque no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa. La computadora surge como una maquina la cual se conformaba con varias ruedas con diez dientes de los cuales cada uno tenía su función numeral del 0 al 9. Este mecanismo fue inventado el 1642 por Blaise Pascal. Posteriormente en el año 1670 este dispositivo fue mejorado por Gottfried Wilhelm, inventando una máquina que también podía multiplicar.

Surgen entonces las primeras computadoras analógicas a los inicios del siglo XX y los primeros modelos tenían la función de realizar los datos o cálculos por medio de ejes y engranajes giratorios los cuales evaluaban las aproximaciones numéricas de ecuaciones que representaban un esfuerzo demasiado difícil para ser resueltas por otros métodos.

La efectividad de la computadora se empleó mucho a través de sistemas analógicos, los cuales evolucionaron de los métodos mecánicos y eran muy funcionales para cálculos de distancias y predicción de objetivos militares durante la primera y segunda guerra mundial, en donde podemos decir que la tecnología no solo es utilizada para fines de beneficio a la humanidad, sino que también fue y sigue siendo utilizada para la destrucción de la misma.

La computadora se divide en dos partes: una física y una lógica. La parte física es llamada hardware el cual es el conjunto de elementos materiales que conforman una computadora, es decir todos los componentes físicos, por ejemplo discos duros, el teclado, el monitor, microprocesador, etcétera. La parte lógica de la computadora es el software lo que representa el conjunto de programas y procedimientos necesarios para que sea posible la realización de una tarea en particular.

Con la evidente y veloz evolución de la computación en la sociedad vemos ahora la tecnología microelectrónica y portátil con el desarrollo y creación de nuevos software que son bien aprovechados en la industria, el comercio, la educación entre otros, ahora ya con muchos beneficios con la tecnología digital.

### **¿Qué te gustó más de la historia y por qué?**

Desde luego lo que más me gusto fue el desarrollo de nuevos métodos para la facilitación en las actividades de la vida humana, en este caso el de realizar y resolver problemas matemáticos. La invención del abanico es lo que principalmente me gustó y se me hizo más interesante porque nos podemos dar cuenta la facilitación que nos puede traer la creación de diversos métodos, instrumentos, aparatos, etc., y que gracias a ello se pudo ir realizando nuevos desarrollos tecnológicos que hasta la actualidad nos son de mucha ayuda y nos facilitan la realización de varias actividades en nuestra vida cotidiana.

### **¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?**

Sin duda alguna lo que no me gustó de la historia del cómputo es la utilización de este tipo de herramientas para la destrucción de nuestro territorio, es decir en la utilización en la primera y segunda guerra mundial. Es triste saber que la humanidad aprovecha las herramientas para utilizarlas y afectar a diferentes territorios, países y familias. Hay que recordar que en la primera y segunda guerra mundial miles y millones de personas inocentes murieron a causa del uso indebido de la tecnología, y no solo ocurrió en la historia, sino que también ocurre en nuestro día con día. En la actualidad el uso de la computadora y de la tecnología ha traído grandes beneficios para la sociedad pero también ha traído grandes problemas.

### **Tu personaje favorito en la computación y ¿por qué?**

Blaise Pascal es uno y el principal de mis personajes favoritos de la historia de la computadora ya que, la creación de las máquinas de cálculo fabricadas por él, fue el antecedente fundamental para dar paso a los siguientes desarrollos de la computadora. Es aquí donde nos damos cuenta que la ingeniosidad que tiene el humano para poder cubrir sus necesidades es impresionante y no cabe duda que siempre seguimos superando estos desarrollos y desde luego facilitando nuestras actividades.

### **¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?**

Desde mi punto de vista, la tecnología día con día tiene gran impacto en nuestras actividades y en general en nuestra vida cotidiana. Nos hemos vuelto dependientes a la computadora y sus aportaciones que esta nos trae. Las computadoras son parte de prácticamente todas las cosas con las que interactuamos durante el día. Todavía tenemos la imagen de que las computadoras son objetos rectangulares en nuestros escritorios (o, actualmente, en nuestros bolsillos), pero también hay computadoras en los autos, termostatos y en nuestras casas. De hecho, cada vez hay más computadoras que no son objetos independientes, sino que están integradas en prácticamente cualquier otro material.

En los próximos 10 años la computación será fundamental para todos y estará presente como ya lo es ahorita en la ciencia. Se tendrá el desarrollo de nuevos y mejores sistemas, se aplicará más al sector de la salud y sobre todo, tendrá gran impacto en la vida de cada persona.

La computación en los próximos 100 y 1000 años será radicalmente importante en la vida ya que será el principal medio, el desarrollo de la computación en la biología y medicina será la fundamental para el mundo, habrá más innovación pero también es preocupante saber que conforme pasen los días la tecnología incrementa y por ende su uso y peligros pueda ser cada vez más grande. Creo que se debe diseñar un modelo multinivel de la tecnología, que tenga en cuenta no solo los aspectos tecnológicos del desarrollo sino también sus aspectos sociales, culturales y legales. Todos los tecnólogos deben recibir formación en los aspectos humanos además de los tecnológicos para que entiendan los posibles usos de sus tecnologías y reflexionen sobre los usos que quieren darles.

## Referencias

Arias, A. (2017). Cambios que han tenido las computadoras a lo largo del tiempo. Octubre 07, 2020, de Medium Sitio web: <https://medium.com/@anahiarias/cambios-que-han-tenido-las-computadoras-a-lo-largo-del-tiempo-147caac806a9>

Hernández, G. (2011). Historia de la Computación. Octubre 07, 2020, de UV Sitio web: <https://www.uv.mx/personal/gerhernandez/files/2011/04/historia-compuesta.pdf>

Universidad Libre. (2015). La evolución del computador. Octubre 07, 2020, de Universidad Libre Sitio web: <http://www.unilibre.edu.co/bogota/ul/noticias/noticias-universitarias/256-la-evolucion-del-computador>